WEEKLY ストIIターボなど格闘ゲーム一挙紹介

# ファミコン通信



## 大研究!
## 格闘ゲーム完全分析
## ストIIターボ&ダッシュ、龍虎の拳、餓狼伝説2
その人気の秘密を探る

特報 ビッグニュース満載!
## 聖剣伝説2

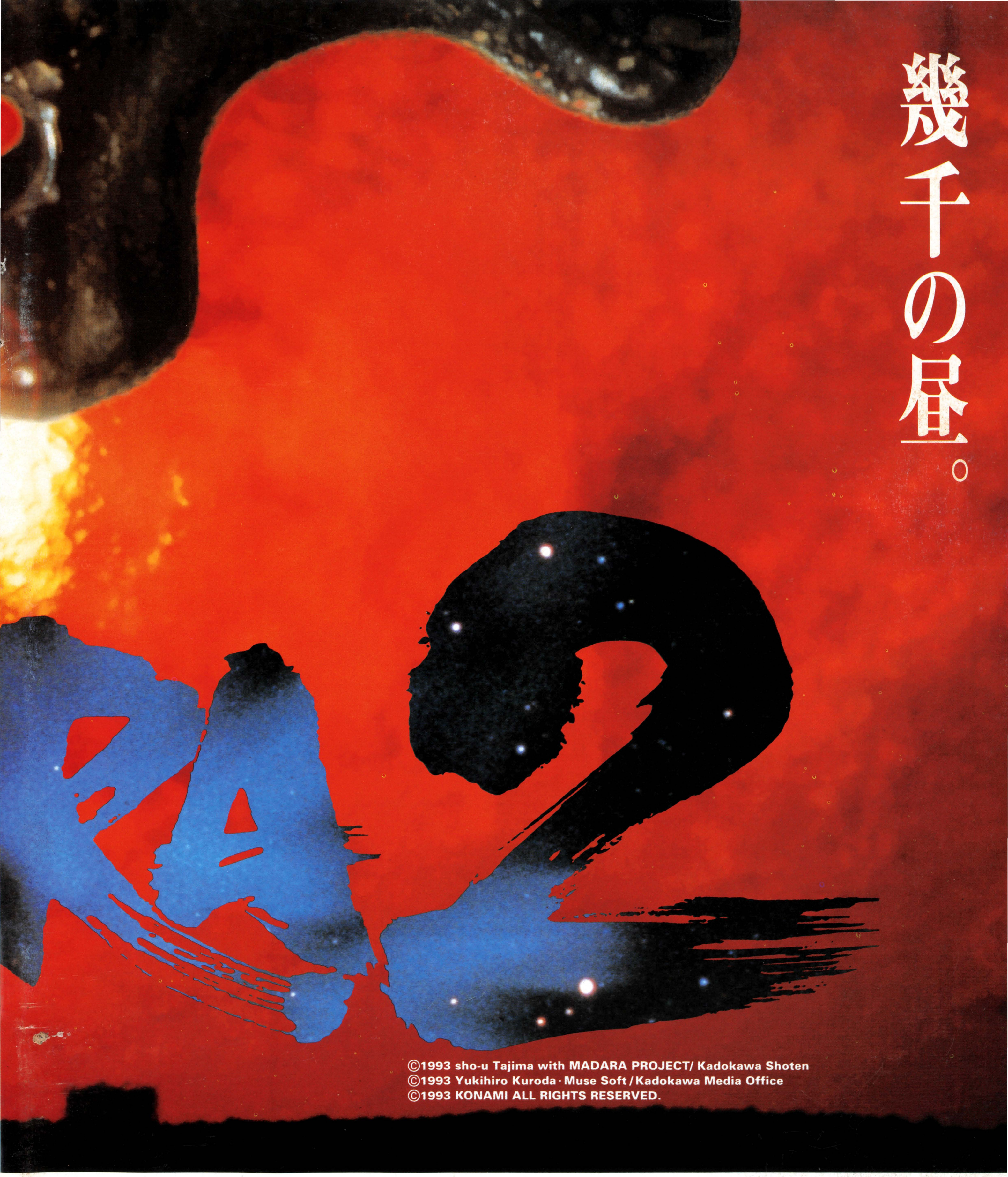
徹底攻略 攻略に必要なデータを公開!!
## シルヴァ・サーガ2

大流行のカラオケ、ハードを知れば歌も100倍うまくなる
## カラオケ最新機器大研究!!

ファミ通流だ!! 某有名雑誌のノリでゲーム記事を作ったら!?
## こんなゲーム雑誌はいかが?

1993
7*2
290yen


KONAMI
幾千の夜。
幾千の日が昇る。幾千の日が沈む。
太古より未来永劫、
赤い日が東から西へ、東から西へ。
……、闇。
異世界に邪悪な
欲望の権化が復活するとき、
神は、運命を勇者の血に委ねる。
いくつもの輪廻転生を超えて
宿命を背負った勇者よ。
今こそ覚醒のときは来た。
SFC オリジナルストーリー版 インタラクティブ RPG「魍魎戦記 摩陀羅 2」
7月16日発売予定 定価9,800円（税別）
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
コナミ株式会社
本　社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北一条西5-2-9
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30
コナミの最新情報は 週刊テレホンサービス
関東 東京 03(3436)2277
関西 大阪 06(456)4578




北海道 札幌 011(241)4900　北陸 新潟 025(229)1141　九州 福岡 092(715)8200　大牟田 0944(55)4444　以上、全10局
東北 秋田 0188(24)7000　四国 松山 0899(33)3399　志布志 0994(72)0606　鹿児島 0994(44)3977　開設しております。

●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室 コナミホットライン フリーダイヤル 0120-086-573（ハロー コナミ）
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）10:30～17:00 電話番号は、お間違えのないようにおかけください。



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO
Nintendo GAME BOY
コンパチヒーローが
Nintendo GAME BOY
RANMA NIBUNNOICHI
らんま1/2
格劇問答!!
ひょんなことから、二人の神様に惚れられたらんま。そこから始まった『ニセらんま騒動』は、家族や仲間を巻き込み、おとくいのバトルへと発展して行く。アドベンチャーゲームとコマンドバトルが、同時に楽しめる痛快コンビニソフトは、ダイナミックなビジュアル化も実現。さらに、入魂の"らんまカルトクイズ"が君をどんどん熱くするぞ!今回はゲームオリジナルキャラ『イザナギとイザナミ』が登場する、ちょっぴり新鮮な乱闘ストーリーだ!!
混戦!乱答!!
らんまがいっぱい大騒動
8月発売予定!
2M
コマンドバトルアドベンチャー
¥3,980(予)[税込]
©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ
©BANPRESTO 1993
Nintendo GAME BOY
コンパチヒーローシリーズ
鉄球ファイト!
恐るべき破壊力!
この聖鉄球にすべてを賭けろ!
鋼鉄魔王ダークアイアンに対抗できるのは、唯一、鉄球神から授かりし聖鉄球のみ!この最大にして強強の武器に怒りを込めて、正義のヒーローたちは立ち上がった!想像を絶する鉄球の威力、はたしてこの戦いに打ち勝てるのか!?
7月30日発売!!
1M
アクションゲーム
¥3,980(予)[税込]
©石森プロ・東映
©円谷プロ
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1993
(仮面ライダー倶楽部を使用しています。)
●価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祝祭日を除く)

# 3大バトルで激突だ!!

シミュラマシリーズ

## 第3次スーパーロボット大戦



プレイヤーの行動でゲームの進行が変わる「マルチクリアシナリオ」、独自のチーム編成ができる「フリーパイロットシステム」などの新システム搭載。新しいキャラクターも続々参戦し、戦いはさらにエスカレートする!!

**一触即発巨大ロボ!いよいよ第3次大戦突入か?**

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

**7月23日発売!!**

12M+64K SRAM BB
キャンペーン型
シミュレーションRPG®

**¥9,800(予)[税別]**





Ⓒ東映
Ⓒダイナミック企画
Ⓒ東北新社
Ⓒ創通エージェンシー・サンライズ
ⒸBANPRESTO 1993
(永井豪CBキャラワールドを使用しています。)


コンパチスポーツシリーズ

## バトルドッジボールII



**コートにみなぎる熱き闘魂!! 世紀の対決、第2弾だ!**

全国ドッジファンを沸きに沸かせたあの栄光のメンバーが、再びコートに立つ!今度のバトルはアクロバティックなコンビネーションプレイ。あつき友情パワーと新必殺技でキング・オブ・ドッジの座をつかめ!!

**7月発売予定!**

12M
スポーツアクションゲーム

**¥9,600(予)[税別]**





Ⓒ石森プロ・東映
Ⓒ円谷プロ
Ⓒ創通エージェンシー・サンライズ
Ⓒダイナミック企画
ⒸBANPRESTO 1993
(仮面ライダー倶楽部を使用しています。)
(永井豪CBキャラワールドを使用しています。)

スーパーファミコン® ゲームボーイ®は任天堂の商標です。
RPG®は㈱バンダイの登録商標です。



株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

アクション画面で、コマンド戦闘。
この夏は、モーションバトルであつくなる。

# 聖剣伝説® 2
せいけんでんせつ



Ⓒスクウェア 1993

## 7月30日(金)発売決定

メーカー希望小売価格 9,800円(税別)

SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

WEEKLY ファミコン通信

# CONTENTS

1993 7・2

COVER Design/YASUYUKI YAMADA
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。
発行所　株式会社アスキー　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル　☎03・3486・7111(代表)



CMでも流れている『涙止まらない』は好評発売中。ちなみに7月16日号では5ページ全部ひかるちゃんでお送りします。

モデル／西田ひかる
撮影／中村誠作
スタイリスト／うすいゆうこ
ヘア&メイク／佐藤ともこ
衣装協力/プリティ（☎03・3478・0860）



## GAME INDEX



価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

©1993 ASCII CORPORATION All rights reserved. No part of this magazine may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying and recording, for any purpose without the express permission of ASCII CORPORATION.
株式会社アスキーの明示の承諾なく、本誌に記載する一切の文書・図版・写真等を、手段や形態を問わず複製・転載することを禁じます。

EVENT

# '93東京おもちゃショー 各機種版『ストII』が勢ぞろい!




6月3～6日の4日間、千葉の幕張メッセで、日本国際見本市協会が主催する"'93東京おもちゃショー"が開かれたのだ。昨年までと違い、一般公開日が2日間に増えたけど、それでもその2日間は、入場するための行列ができてしまうほどの大盛況だったぞ！

数あるブースのなかでも、とくに大きなスペースを取って、目立っていたのがセガとNECのブースだ。そのセガのブースでは、『バーチャレーシング』や『AX101』などの多くの新作ソフトの展示のほかに、"アクティベータ"が参考出展されていたのだ。もちろんアクティベータは国内初公開。会場では『ベアナックルII』を使ってデモンストレーションしていたぞ。

会場内でもっとも注目をあびてたのは……やっぱり『ストII』！カプコンブースではスーパーファミコン版『ストII ターボ』、NECブースではPCエンジン版『ストII ダッシュ』、セガブースではメガドライブ版『ストII ダッシュプラス』と、3社のブースで、それぞれの『ストII』の前に行列ができていたぞ。

そして、驚いたのが、バンダイが参考出展していたノート型のスーパーファミコン!! これは、液晶モニターを一体化したスーパーファミコンで、仮称が"ホーム・エンターテインメント・ターミナル"。あくまで参考出展で、バンダイとしては、まだ市販する予定はまったくたっていないということだ。

ほかにも、今年後半から来年にかけての目玉ソフトが目白押しだったぞ。この盛況ぶりを見るかぎり、今後のゲーム市場もますます活気を帯びていきそうだね!! ＊




⬅8角形のセンサーの上を、手や脚でさえぎることでコントローラーの役目をはたすアクティベータ。




⬅セガのブースでは、『バーチャレーシング』など多数の新作ソフトが展示されていたぞ。



⬆NECブースには『天外魔境』のカブキ団十郎のすがたも。よっ！ 決まってるよ!!




⬅NECホームエレクトロニクスが試作した、PCエンジン用の教育ソフトも参考出展。




⬆JリーグASフリューゲルスをスポンサードしているバンダイのブースには、当然Jリーグ関連グッズの展示もあったのだ。



⬅⬇これがバンダイが参考出展した、ノート型スーパーファミコン。写真の関係で色が少し違うけど、両方とも同じもの。残念ながら、市販される予定は、いまのところたっていないということだ。

## 『ストII』人気は今年も健在






⬆一般公開日に行なわれた、PCエンジン版の『ストIIダッシュ』大会のもよう。

⬅カプコンのブースは今年も春麗のコスチュームをまとったお姉さんで華やか。




⬆『ストII ダッシュプラス』といっしょに、CPSファイターMDも、参考出展されていたぞ。

EVENT

# 夏期CES開催 話題はやっぱり3DO!

6月3～6日、アメリカのシカゴで'93夏期コンシューマー エレクトロニクス ショー(以下、CES)が開催されたのだ。このCESが、世界最大の家電のショーであると同時に、最近では家庭用テレビゲームの一大フェスティバルでもあるのは、もうみんな知ってのとおり。今回もNOA(ニンテンドー オブ アメリカ)、SOA(セガ オブ アメリカ)を中心に新製品、新作ソフトが展示されたのだ。

気になるNOAのブース。今回の目玉はスーパーFXチップ搭載ソフト第2弾の『FX TRAX』と、新型のNES(海外版ファミコン)。新型NESは、いままでのNESと同じ性能で、お値段なんと49ドル95セント(約5500円)!! この廉価版ともいえる新型NESはアメリカでは年内にも発売される予定だ。

対するSOAの目玉は、ジェネシス(アメリカ版メガドライブ)対応のヘッドマウントディスプレー"SEGA VR"。ジェネシスにつなげば、家庭で手軽に仮想現実の世界を体験できるというものなのだ。

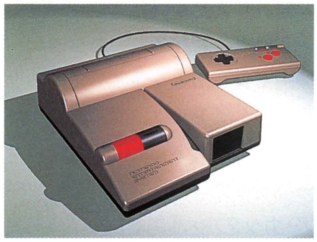
そして、CES会場でもっともにぎわっていたのが3DO社のブース。松下電器に続いて、サンヨーが3DO規格のゲームマシンを参考出展していたほか、3DO規格対応の数数のゲームソフトが出展されたのだ。アメリカでの発売が近いだけに来場者の注目を集めていたぞ。

なお、今回のCESのもようは8月13日号で詳しく紹介するから、楽しみに待っててね。 ＊




## NINTENDO OF AMERICA

NOAブースの今回の目玉ソフトは、なんといってもスーパーFXチップ搭載ソフト第2弾のポリゴンレースゲーム『FX TRAX』。ただし、残念ながらゲーム画面の写真撮影は禁止されていたのだ。左上の写真が年内発売予定の新型NES。デザインが、ぐっと未来的なイメージになったってかんじ。ちょっとほしい気がするよね……。



⬆これが新型NESだ。いままでのNESの箱っぽいイメージとは、かなり違うよね。




⬆ソフトの目玉は、スーパーFXチップ搭載第2弾のレースゲーム『FX TRAX』。





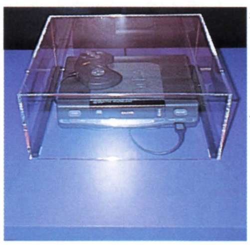


## ▶▶▶▶▶3DO◀◀◀◀◀

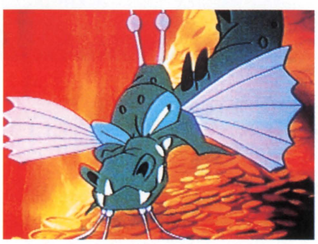
松下電器から発売される予定のFZ-1REALのほかに、サンヨーが3DO規格のマシンを参考出展していたのだ。これで、3DO規格のマシンを発売する日本のメーカーが2社になったってことかな。対応ソフトも多数展示されてたぞ。




⬆スペクトラム・ホロバイトから出る『STAR TREK:THE NEXT GENERATION』。



⬅これがサンヨーが参考出展した3DO規格のマシン。松下電器とはかなり違うデザイン。



⬆Ready Softからは、3DO版の『ドラゴンズ』が発売が予定されているのだ。




⬆エレクトロニック アーツの『ROAD RASH』。グラフィックがすごいぞッ!!

## SEGA OF AMERICA

ジェネシス用のヘッドマウントディスプレー"SEGA VR"がついに一般に公開されたのだ。自宅でバーチャルリアリティー体験できるってのはすごいよね。また、メガドライブ2が、新型ジェネシスとしてアメリカでも発表されたのだ。




⬅セガといえば、やっぱりソニック。でも顔が少し外人っぽい?





⬆アクティベータの対応ソフト第1弾として『BOUNTY HUNTER』が発表されたのだ。グラフィックがアメコミ風?





⬆ジェネシスにSEGA VRをつなげば、あっというまにバーチャルリアリティーの世界を体験することができるのだ。

HARDWARE

## 雲の上専用メガドライブとは!?〝JALメガジェット〟が登場!!



⬅JALメガジェットは、国際線（JALビッグエクスプレス）のファースト／ビジネスクラスで貸し出してくれる。座席に付いている個人用テレビを使用する。

セガと日本航空は、新型ゲームマシン〝JALメガジェット〟を、7月1日から日航機国際線のファーストクラス、ビジネスクラスの機内サービスとして貸し出すことを発表した。このマシン、じつはメガドライブを小型化して本体とコントローラーを一体化したものなのだ。

「飛行機のなかという特殊な条件のため、マシン開発は日本航空さんに全面的に協力していただきました」(セガ　広報企画部)

う～ん、さすがはスペシャルマシンって感じ。ところで、このマシンを入手する方法はないのかな。

「機内サービス用に開発されたマシンですので、JALメガジェットを販売することはありません」(同)

残念だなあ。それはそうと、飛行機の離着陸時は、妨害電波を出す可能性がある電気機器を使用禁止にするという動きがあるけど、そのへんの問題はないのかな？

「離着陸時は個人用テレビがシートに収納されるため、使用不可能です。電波障害や耐火性についても航空機用に対策をしているので、問題ありません」(日本航空　広報)

ということなのだ。ちなみに、機内で貸し出しを予定しているゲームのタイトルは、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ２』、『ぷよぷよ』、『スーパーモナコグランプリ２』、『ベア・ナックル』、『ぎゅわんぶらあ自己中心派』、『トップ プロゴルフ』の６タイトル。もちろん市販されているメガドライブのソフトを持参すれば、なんの問題もなくJALメガジェットでプレーできる。飛行機のなかで、これだけ本格的にゲームができれば、もうタイクツはしなくてすみそうだよね。＊






⬆⬅空に浮かんでプレーする『ソニック２』は、また格別!?　乗物酔いする人の場合は、目が回って大変なことになるかも。

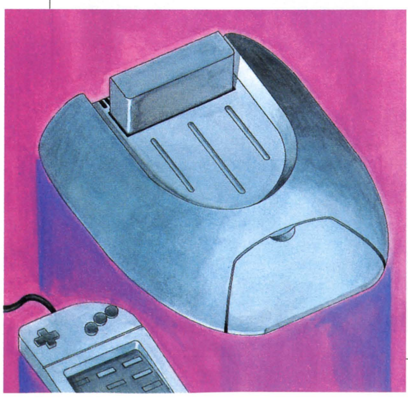
HARDWARE

## あの噂の64ビットゲームマシン アタリのジャガーの正体は……

このページでも、何度も取りあげたアタリの64ビットのニューゲームマシン〝ジャガー〟がついに発表されたのだ。

このジャガー、マシンの心臓ともいえるCPU(中央演算処理装置)にはアタリが独自に設計した64ビットのRISCチップ(命令系統を縮小できる小型チップ)を採用。グラフィック用にも、別に24ビットのチップを搭載してるという、まさに怪物ゲームマシン。CD-ROMを接続すればカラオケや、フォトCDを楽しむことができ、さらに電話、通信モデム、DATプレーヤーなどをつなげるための接続ポートまで持っているのだ。

アタリは、このジャガーにコントロールパッドひとつと、ソフト１本を同梱して約200ドル（22000円）で売り出す予定。まず今秋、ニューヨーク市場でテスト販売し、来年には全米での発売に持ち込みたいということ。超高性能のマシンが、こんな値段で発売されるなんて、アタリはすごい!!　＊



⬅写真はまだ未公開。これは情報をもとにファミ通編集部で作成した予想イラストだ。

ACCESSORY

## アメリカでジェネシス用の通信モデムが発売されるのだ!

アメリカの大手電話会社AT&Tがセガと提携して、ジェネシス用の通信モデムを開発、発売することになったのだ。

この通信モデムは、AT&Tが、対話型エンターテイメントの技術開発会社であるPFマジックと共同開発したもので、製品名は〝EDGE16〟。これを使えば、ジェネシスユーザーどうしが電話回線を通じて、離れた場所でもゲームで対戦することができるようなのだ。また、このEDGE16は128キロバイトのRAMを内蔵していて、ソフトによってはゲーム内容をここにセーブすることもできちゃうのだ。

AT&Tは、このEDGE16を来年の夏に100～150ドル（日本円にして約11000～16500円）で発売を予定しているということ。このシステムがアメリカで大成功を収めたら、日本に逆上陸してくるなんてこともあるかもしれないね。＊



➡カートリッジスロットに差し込んで接続。どんなに遠く離れていても対戦できるぞ！

## 気になる数字 ……→……→……→……→ 4110億円

余暇開発センターが発行した『レジャー白書'93』による'92年の家庭用ゲームの市場規模。前年に比べると480億円も増加しているのだ。昨年は『ドラクエV』、『ストII』などの大ヒットソフトがあったから、この伸びもうなずけるよね。今年も期待作が多いから、さらに数字は大きくなりそう!?

HARDWARE

# CD-Iで映画が手のひらに! CDムービーついに発売!!

ついにCD-Ｉで映画が楽しめるようになるぞ！ 以前このページでお伝えしたように、CD-ＩにFMV（フル モーション ビデオ）という機能を追加すると、完全な動画が楽しめるようになる。フィリップスは、パラマウント・ピクチャーズと契約を結び、アメリカでこのFMVカートリッジと『トップ・ガン』などのヒット映画数本を同時発売すると発表したのだ。FMVカートリッジは250ドル（約27000円）、ソフトは１本約25ドル（約2700円）で、今秋発売。ここで気になるのは、日本国内での販売についてだよね。「まだ国内販売の予定はありませんが、前向きに健闘中といったところです」（フィリップス 広報）

それは残念。ところで、CD-Ｉで映画が楽しめるようになるとどんなメリットがあるんだろう？

「最大の利点はコンパクトなため手軽に扱えるということです。またハード的にはサーチ時間が短いということが挙げられます」（同）

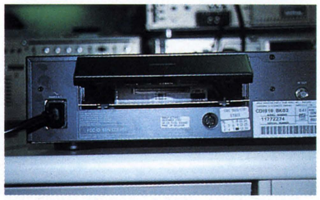
そのうちビデオカセットに変わってCDムービーが主流になる、なんてことがあるかもしれないぞ。＊







⬅１枚のCDには72分まで収録可能。『トップ・ガン』は２枚組みで発売される。



⬆フィリップスのCD-Ｉプレーヤーの背面にある拡張スロット。ここにFMVカートリッジを装着するのだ。



⬅最近ちょっぴり元気のないCD-Ｉ。CDムービー発売がカンフル剤になるかも！

©CIC・ビクタービデオ

ACCESSORY

# アーケードゲームの移植に最適! PCエンジン"アーケードカード"

NECホームエレクトロニクスから16メガビットのRAMを内蔵したPCエンジン用のD-RAMカードが登場するぞ。その名も〝PCエンジン・アーケードカード（仮称）〟だ。

このカードは、スーパーCD・ROM²やDuo、Duo-Rに装着して、本体の２メガビットのメインRAMと合わせて、バッファRAMを18メガビットとすることができるのだ。

業務用ゲームのように大容量を必要とするゲームをCD-ROM版に移植した場合、読み込みの回数が多くてアクションゲームなどのおもしろさを半減させていたよね。でもこのカードがあれば、一度に18メガビット分のデータを読み込んでおけるので、ゲーム性を失うことが少なくなるってわけだ。

なおCD・ROM²で使う場合は、アーケードカード、スーパーシステムカードと別売の〝ＰＣエンジン・カードアダプタ（仮称）〟が必要だ。

両製品は12月に発売予定。価格はアーケードカードが12800円（予価）、カードアダプタはまだ未定だ。ハドソンから発売予定の、『餓狼伝説２』、『龍虎の拳』に対応することがすでに決定しているぞ。＊



⬆D-RAMとはダイナミックRAMつまり、電源が入っているあいだだけデータの保存が可能なメモリーのこと。バックアップ機能はなし。




⬆カードの形はシステムカードのように、カマボコ型になりそうだ。

EVENT

# 今年のハドソンの"キャラバン"にハイビジョン『ボンバーマン』が登場!!

毎年恒例のハドソンの夏のキャラバン。今年も７月21日の東京会場からスタートしていくことが決定している。その今年のキャラバンの目玉として、なんと、10人で対戦できて、しかもハイビジョンテレビに対応する『ボンバーマン』が登場するぞ！ このソフトはハドソンが開発した、『HI-TENボンバーマン』だ。

『HI-TENボンバーマン』は、今年のキャラバン用に、特別に開発したもので、パソコン（IBM互換機）にＰＣエンジン２台をつないで制御するシステムになっているのだ。そこに、それぞれのＰＣエンジンに５本ずつのパッドを接続してプレーすることになる。10人もいっしょにプレーする『ボンバーマン』なんて……かなりの集中力や、戦略性を必要としそうなゲームになりそうだよね。

ハドソンでは、今年のキャラバンの各会場で、この『HI-TENボンバーマン』の、ゲーム大会を開いていくということだ。キミの家の近くにキャラバンが来たら、ぜひ挑戦してみよう！ ＊




⬆おなじみのキャラクターが、戦いの舞台をハイビジョンテレビに移したってわけ。ハイビジョンだけに画像もきれい。

⬇マップもかなり広くなっているよね。画面の端々まで気をつけながら戦っていくのはなかなか難しそうだぞ！



# 自由にやったからこそいい曲ができたんです

**ミュージシャン**
## 135(イチサンゴ)

メンバーは写真左から高木茂治、梶原茂人、本田義博。1986年『O%麗人』でデビュー。代表作は『我愛你』、『湾岸Night』など。



　今回登場するのは、日本テレネットから6月25日に発売されるスーパーファミコン用シミュレーションゲーム『三国志正史 天舞スピリッツ』の音楽を担当した〝135〟のみなさんだ。

――ゲーム音楽を担当したのは、今回が初めてなんですか？

**梶原**　いえ、メガ-CD版の『天舞メガ-CDスペシャル』の音楽を手がけたのが最初です。今回のスーパーファミコン版の音楽は、メガ-CD版の音楽を別の人にアレンジしてもらい、僕らがさらにそれをチェックするという形をとりました。

**本田**　メガ-CD版は生の音を使ってますけど、スーパーファミコン版はPCM音源ですから、そのままでは移せないんです。できるだけメガ-CD版に近くなるように、置き換えるのに苦労しました。

**梶原**　ただ、歌やコーラスが入れられなかったのは、残念でしたね。サンプリングで入れられないかとか、いろいろ試したんですけど、やはり無理でした。

――日本テレネット側からは、曲作りに関して、どういう注文があったんですか？

**梶原**　ほとんど自由にやらせてもらいました。ただ、僕たちはあまりゲームをやったことがないんで、あまりに自由に作り過ぎて、はたしてこんな曲でいいものか、歴史シミュレーションにあうんだろうか……と悩みましたね(笑)。

**高木**　ふつうは、ソフト開発者側から作曲家に依頼があると、同時にいろんな指示がついてくるケースが多いらしいんですよ。たとえば〝城のシーン〟ならば「堂々として、頭にラッパの音がくる曲を」という風にとか。でも、僕らの場合は、たとえば、〝勝利〟というテーマは、その言葉が設定書にひと言書いてあるだけでしたから、自由に作ることができましたね。

**本田**　結果論ですけど、逆に自由奔放にさせてもらったことが、よかったんじゃないかと思います。作曲者側からいわせてもらえば、自分たちの独自のイメージで勝負ができるわけですからね。

――ゲーム音楽という分野については、今後はどうなると考えてますか？

**梶原**　映画音楽のようになっていく可能性はあると思います。縁の下の力持ち的なとらえかたで、あまり表に出ないけれど、絶対に必要な部分として発達するでしょう。

**高木**　日本では映画よりゲームの音楽のほうが、メジャーなんじゃないかな。すでにゲームは日本の文化に影響力を持ち始めたといえますからね。それに、僕らもそのほうが、ゲームに積極的に関わっていく気になりますからね。

――これからも、今回のようなゲーム音楽の仕事やってみたいと思いますか？

**梶原**　ぜひやりたいですね。ゲームファンだけでなく、いろんな人人に受け入れられるような音作りに挑戦したいです。　＊

## MINI INFORMATION

### ▶『シムシティー2』!?

　あの『シムシティー2』の画面写真を入手したので、さっそく紹介しちゃうぞ。正式タイトルは『シムシティ―2000』。画面は、斜め見下ろし型に変更され、『AⅢ』に近い画面構成になったのが特徴。また、写真ではちょっとわからないかもしれないけど、この都市の地下に地下鉄を走らせることもできるのだ。マクシスでは、パソコン版を年末に日米同時発売を予定しているとのこと。家庭用ゲームマシンに移植期待の一本だよね。



⬆画面はマッキントッシュ版。

NEC

# 闘いは、もう始まっている。







超興奮発売中！

PCエンジン

ハイスピードROM 20M（メガ）

Huカードソフト

希望小売価格9,800円（税別）

PC Engine STREET FIGHTER II'

ストリートファイターII ダッシュ

©CAPCOM 1991, 1992, 1993
Licensed to NEC Home Electronics, Ltd.

制作：CAPCOM

アーケードの覇者、PCエンジンへ。

対応6ボタンパッド「アベニューパッド6」も登場！
標準価格（税別）3,980円




## ダッシュだから、ここが違う！

- ●あの強敵四天王が使える！
- ●同一キャラ同士の対戦ができる！
- ●必殺技もパワーアップ！

## PCエンジンだから、ここがスゴイ！

- ●高速処理CPUだから、アーケード版同様キャラの動きがすばやい！
- ●512色同時発色だから、アーケード版の鮮やかな色彩を再現！
- ●大容量20M（メガ）だから、細部までアーケード版に忠実な移植を実現！

## お店に急げ！初回特典が待っている!!

応募締切は8月31日迄
（当日消印有効）

問い合わせ先 ストIIダッシュキャンペーン事務局 TEL.(03)3485-0047

PCエンジン版ストIIダッシュについている応募券で次の特典がもらえる！

### 春麗FAN BOOK

- ・春麗ミニマンガ
- ・山下章氏による春麗を使った攻略法やコラム

＊郵送手数料の郵便切手320円を添えてご応募ください。

詳しくは応募券を見よ！

## 無敵のマシン、いま、君へ。

スーパーCD・ROM²ソフト、CD・ROM²ソフト、Huカードソフトはもちろん、音楽CDまで楽しめて、この値段。
マルチゲームマシンの無敵の力、いま、君に。



CD-ROMゲームマシン
PC Engine DUO-R
PCエンジン デュオ-R

標準価格39,800円（税別）

CD-ROMはNEC

※ビデオ入力のないテレビと接続する場合には、別売りのRFユニット〈PI-AN3〉が必要です。

SUPER CD·ROM² SYSTEM

## 新感覚アクションRPGも登場！64種類の魔法を探し出せ！



伝説の楽園“エメル・エメ・エメス”で繰り広げられる、少年と少女の不思議なマジカル大冒険。2人同時プレイも楽しめる、新感覚ファンタジック・アクションRPG！

〈NECからの挑戦状〉
発売後1か月以内に64個の魔法をすべて発見できた人の中から抽選で2,000名様に天外魔境ZIRIA（2M（メガ））をプレゼント!!
くわしい応募方法はマニュアルを読むのだ!!

マジクール Magicoal




PCエンジン スーパーCDロムロムソフト

9月発売予定／希望小売価格6,800円（税別）
©NEC Home Electronics, Ltd. ©Hunex

NECパソコンフェア '93東京
ストIIダッシュ東日本地区大会も同時開催！

PCエンジンブースで、ストIIダッシュやザナドゥを一挙大公開！
■会場／日本コンベンションセンター（幕張メッセ）■日時／7月22日(木)〜24日(土) AM10:00〜PM6:00

入場無料

ストIIダッシュ西日本地区大会

ほかにもいろいろなゲーム大会がめじろ押し！
■会場／大阪ビジネスパークNECショウルーム（C&Cプラザ）■日時／8月4日(水)・5日(木) AM10:00〜PM5:00

入場無料

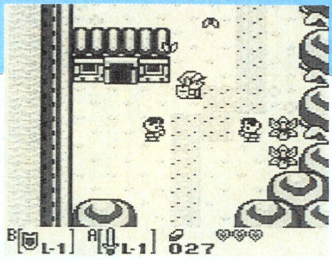
お問い合わせ先は
NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111（大代表）

# WEEKLY ファミコン通信

# WEEKLY TOP 30

ゲームボーイ版『ゼルダの伝説』が初登場でみごとトップの座を獲得。今回の『ゼルダ』も頭をひねりにひねらないと解けない謎が盛りだくさんなので、これだよなってカンジ。しばらくランキングの上位に居座りそうな雰囲気でーす。

## 1 ゼルダの伝説　夢をみる島



ニワトリを剣で斬りまくると、ニワトリの大群が襲ってくるというのは試した人も多いハズ。それで調子に乗ってキツネを剣で斬り、逆に噛みつかれて大ダメージを受けた人も多いハズ。残念ながらキツネは何回斬っても大群が援護にくることはないのだ。と思うが100回斬ったら出てくるかも!?

前回ー　前々回ー
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■任天堂
3900円[込]

**5172**　new

6月6日発売

## 2 ファイナルファイト2




敵が多くてすぐにやられてしまうという人は、ドラムカンなどの障害物を壊さずに進むようにしよう。画面上に障害物があると、敵が少しずつしか出てこないので楽勝なのだ。でもあまり多用しすぎるとスコアが稼げなくてイヤーンな感じ。ハイスコアを目指すときは使わないほうがいいかも。

前回1　前々回1
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9000円

**3590**

5月22日発売

## 3 ドラゴンボールZ　超武闘伝




おなじみのキャラクターが総出演する『ドラゴンボールZ』。ゲームランクを"きびしい"か"スーパー"にして原作どおりのキャラを選んで勝ち進むと、最終ステージで隠れキャラが登場するぞ。その隠れキャラは、なんとあのサタンだったりする。どのように登場するかは自分の目で確かめてね。

前回2　前々回26
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■バンダイ
9800円

**2311**

3月20日発売

## 4 パチンコ物語・パチスロもあるでよ!!



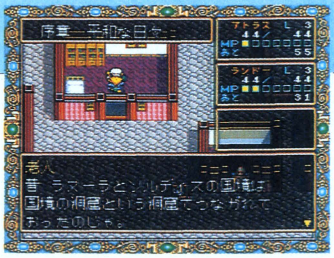

パチンコだけでなく本格的なパチスロも楽しめる『パチンコ物語』。パチスロ初心者は、7が見やすい"バニーガールズ"や"エイリアン"で目押しの練習をしよう。慣れてきたらガンガン連チャンする"ミラクルウェーブ"で一気に打ち止めを狙うとよい。とにかくパチスロは練習あるのみなのだ。

前回4　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
テーブルゲーム
■ケイエスエス
9800円[込]

**831**

5月28日発売

## 5 ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ



斬新な魔法システムがイカス『ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ』。このゲームでは、魔法を持ちかえることがけっこう重要。炎が弱点の敵がたくさん登場する場所に行くときはフラムを多めにしたり、遠出をするときはレスを多めにしたりなど状況に応じて魔法を振りわけると冒険が楽になるぞ。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エポック社
9800円

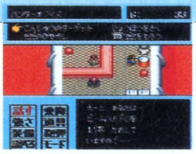
**782**　new

6月4日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOY PARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、大丸(福岡 博多)、トキハ(大分 大分)

★集計期間　5月31日〜6月6日

## 6 メタルマックス2



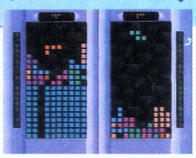
前回6　前々回3
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■データイースト　RPG
9500円　3月5日発売
**555**

## 7 星のカービィ　夢の泉の物語



前回8　前々回8
ファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクション
6500円[込]　3月23日発売
**520**

## 8 スーパーテトリス2+BomBliss



前回12　前々回7
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ビー・ピー・エス　パズル
8500円　'92年12月18日発売
**476**

## 9 ザ・グレイトバトルIII



前回9　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
■バンプレスト　アクション
9700円　3月26日発売
**472**

## 10 スーパーマリオカート



前回7　前々回5
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　レースゲーム
8900円[込]　'92年8月27日発売
**432**

| 順位 | 前回 | 前々回 | タイトル | 機種 | 媒体 | メーカー | ジャンル | 発売日 | 価格 | 得点 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 11 | 5 | 6 | スーパーファミスタ2 | スーパーファミコン | カートリッジ | ■ナムコ | スポーツ | 3月12日発売 | 7900円 | 417 |
| 12 | 22 | 25 | ぷよぷよ | メガドライブ | カートリッジ | ■セガ | パズル | '92年12月11日発売 | 4800円 | 373 |
| 13 | 14 | 11 | スーパーマリオワールド | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | ■任天堂 | アクション | '90年11月21日発売 | 8000円[込] | 332 |
| 14 | 13 | 12 | ミッキーのマジカルアドベンチャー | スーパーファミコン | カートリッジ | ■カプコン | アクション | '92年11月20日発売 | 8500円 | 291 |
| 15 | 10 | — | 伝説のオウガバトル | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | ■クエスト | シミュレーションRPG | 3月12日発売 | 9600円 | 276 |
| 16 | 20 | 9 | スーパーマリオランド2 6つの金貨 | ゲームボーイ | バックアップカートリッジ | ■任天堂 | アクション | '92年10月21日発売 | 3900円[込] | 253 |
| 17 | 18 | — | セプテントリオン | スーパーファミコン | カートリッジ | ■ヒューマン | アドベンチャー | 5月28日発売 | 8500円 | 244 |
| 18 | 23 | 13 | ストリートファイターII | スーパーファミコン | カートリッジ | ■カプコン | アクション | '92年6月10日発売 | 9800円 | 211 |
| 19 | — | — | くにおくんの熱血サッカーリーグ | ファミコン | カートリッジ | ■テクノスジャパン | スポーツ | 4月23日発売 | 6500円 | 210 |
| 20 | 17 | — | エクスランザー | メガドライブ | カートリッジ | ■セガ | アクション | 5月28日発売 | 6800円 | 191 |
| 21 | — | — | 餓狼伝説　宿命の戦い | スーパーファミコン | カートリッジ | ■タカラアミューズメント | アクション | '92年11月27日発売 | 9800円 | 184 |
| 22 | 11 | 10 | Pop'nツインビー | スーパーファミコン | カートリッジ | ■コナミ | シューティング | 3月26日発売 | 8900円 | 166 |
| 23 | 29 | — | スーパーマリオUSA | ファミコン | カートリッジ | ■任天堂 | アクション | '92年9月14日発売 | 4900円[込] | 163 |
| 24 | — | — | ぷよぷよ | ゲームギア | カートリッジ | ■セガ | パズル | 3月19日発売 | 3500円 | 160 |
| 25 | 3 | 2 | スーパーボンバーマン | スーパーファミコン | カートリッジ | ■ハドソン | アクション | 4月28日発売 | 7800円 | 147 |
| 26 | — | 16 | ミッキーマウス4 魔法のラビリンス | ゲームボーイ | カートリッジ | ■ケムコ | アクション | 4月23日発売 | 3900円[込] | 136 |
| 27 | — | — | ドラゴンクエストV 天空の花嫁 | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | ■エニックス | RPG | '92年9月27日発売 | 9600円 | 129 |
| 28 | — | 27 | ファイナルファンタジーV | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | ■スクウェア | RPG | '92年12月6日発売 | 9800円 | 125 |
| 29 | 24 | 24 | スターフォックス | スーパーファミコン | カートリッジ | ■任天堂 | シューティング | 2月21日発売 | 9800円[込] | 118 |
| 30 | 19 | 23 | ジョイメカファイト | ファミコン | バックアップカートリッジ | ■任天堂 | アクション | 5月21日発売 | 4900円[込] | 112 |

## 読者のご意見板

●僕の友人Kは、悪魔合体とか言いながらウチのネコとイヌを交尾させようとする。やめろ。
愛知県　前田久志　17歳

●『ファイナルファイト2』のオープニングデモを見て思ったのだが、ハガーはあの格好で飛行機に乗って香港まで行ったのだろうか。もしそうだったらスゴイと思う。
大阪府　児玉　誠　21歳

●『スーパーマリオカート』をやってる友人に「そこのダッシュバン」と言ったら、「えっ、ヤキソバン？」と答えた。
茨城県　長谷川総　17歳

●そのうちクレーンゲーム用『ストII』人形の色が『ダッシュ』または『ターボ』バージョンに変わるだろう。
東京都　関　弘幸　18歳

●メガドライブ版『餓狼伝説』のアンディボガードが勝ったときの声は、間寛平がしゃべってるとしか思えない。
大阪府　真弓富美裕　20歳

●僕の弟は、ノートがもったいないと言って、『マリオペイント』で数学の計算を書いて問題を解く変わったヤツです。
愛知県　前田久志　17歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間　5月31日～6月6日

# 発売までまてない 期待の新作 TOP20

今週は人気アクションの最新作『悪魔城ドラキュラX』とスーパーファミコン専用の光線銃セット『スーパースコープセット』の2本がランクインしてきたぞ。

## 1 ストリートファイターⅡ ターボ



スーパーファミコン　カートリッジ　アクション　■カプコン　9980円(予価)　7月10日発売　**1665**

前回 1　前々回 1

『ターボ』ではキャラクターの動く速さを変えられる。最高速にするとアーケード版より速いのだ。

## 2 聖剣伝説2

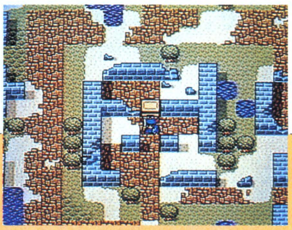


スーパーファミコン　バックアップカートリッジ　アクションRPG　■スクウェア　9800円　7月30日発売　**1085**

前回 3　前々回 2

敵を倒すと出現する宝箱には、ワナのかかったものもあるのだ。むやみに開けるのはやめよう。

## 3 ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ



スーパーファミコン　バックアップカートリッジ　RPG　■エニックス　価格未定　発売日未定　**970**

前回 2　前々回 3

ダンジョンの構造や謎はファミコン版とほとんど同じ。『Ⅱ』のダンジョンは相変わらず難しいぞ。

## 4 天外魔境 風雲カブキ伝




PCエンジン　スーパーCD･ROM²専用　RPG　■ハドソン　7800円　7月10日発売　**541**

前回 6　前々回 5

パーティーが全滅すると、あの百々地三太夫のまつりが登場してカブキたちを助けてくれるのだ。

## 5 MOTHER2 ギーグの逆襲



スーパーファミコン　バックアップカートリッジ　RPG　■任天堂　価格未定　8月下旬発売予定　**494**

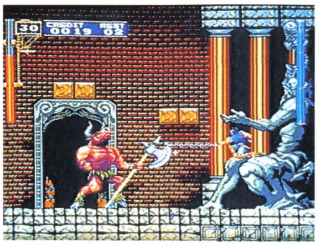
前回 5　前々回 6

『2』では道路が渋滞したり、路地に人が倒れていたりと現実的なイベントもけっこうあるぞ。

| 順位 | 前回 | 前々回 | タイトル | 機種 | メディア | メーカー | ジャンル | 発売日 | 価格 | 得点 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 6 | 14 | 10 | イースⅣ | PCエンジン | スーパーCD･ROM²専用 | ハドソン | アクションRPG | 12月発売予定 | 価格未定 | 428 |
| 7 | 11 | 8 | スーパーマリオコレクション | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | 任天堂 | アクション | 7月14日発売 | 9800円[込] | 354 |
| 8 | 7 | 4 | ストリートファイターⅡダッシュプラス | メガドライブ | カートリッジ | カプコン | アクション | 9月発売予定 | 価格未定 | 342 |
| 9 | 9 | 13 | シャイニング･フォースⅡ 古えの封印 | メガドライブ | バックアップカートリッジ | セガ | シミュレーションRPG | 10月発売予定 | 8800円(予価) | 339 |
| 10 | 8 | 9 | シルヴァ･サーガ2 | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | セタ | RPG | 6月25日発売 | 9800円 | 318 |
| 11 | 4 | 11 | シルフィード | メガドライブ | CD-ROM | ゲームアーツ | シューティング | 7月30日発売 | 8800円 | 288 |
| 12 | 15 | 14 | 卒業-グラデュエーション- | PCエンジン | スーパーCD･ROM²専用 | NECアベニュー | シミュレーション | 7月23日発売 | 7800円 | 231 |
| 13 | ― | 15 | 第3次スーパーロボット大戦 | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | バンプレスト | シミュレーション | 7月23日発売 | 9800円(予価) | 218 |
| 14 | 12 | 18 | V.R.(バーチャレーシング) | メガドライブ | カートリッジ | セガ | レースゲーム | 発売日未定 | 価格未定 | 210 |
| 15 | ― | ― | 悪魔城ドラキュラX 血の輪廻 (new) | PCエンジン | スーパーCD･ROM²専用 | コナミ | アクション | '93年発売予定 | 価格未定 | 172 |
| 16 | ― | 16 | 全日本プロレス | スーパーファミコン | カートリッジ | メサイヤ | スポーツ | 7月16日発売 | 9800円 | 143 |
| 17 | ― | ― | スーパースコープセット (new) | スーパーファミコン | カートリッジ | 任天堂 | シューティング | 6月21日発売 | 9800円[込] | 127 |
| 18 | 17 | 17 | ソード･ワールドSFC | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | ティーアンドイーソフト | RPG | 8月上旬発売予定 | 9800円 | 117 |
| 19 | 13 | ― | トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～ | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | チュンソフト | RPG | 発売日未定 | 価格未定 | 96 |
| 20 | 19 | ― | 新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢 | スーパーファミコン | カートリッジ | バリエ | スポーツ | 9月発売予定 | 9800円(予価) | 91 |

## 今週の特選ソフト

### 15位 悪魔城ドラキュラX　血の輪廻



大ヒットしたアクションゲームの続編がPCエンジンに登場。現在はゲームの基本となるシステムがほぼ完成し、デモシーンや後半ステージの作成に取りかかっているところ。とにかくハデなゲームにしようということで、アッと驚くような仕掛けや演出をどんどん盛り込んでいるそうだ。また、操作もかなり変更して遊びやすくしているので、誰でも楽しめるゲームに仕上がりそうとのこと。楽しみだね。

開発進行度…45パーセント

# 読者が選ぶ TOP 20

敵を殴って蹴ってスカッとさわやかってな感じの『ファイナルファイト2』が、先週の14位から8位にランクアップしたのだ。

★集計期間 5月31日〜6月6日

| 今回 | 前回 | ソフト名 | 機種名・メーカー名 | 得点 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | ファイナルファンタジーV | スーパーファミコン ■スクウェア | 1201 |
| 2 | 4 | ストリートファイターII | スーパーファミコン ■カプコン | 828 |
| 3 | 3 | ぷよぷよ | メガドライブ ■セガ | 796 |
| 4 | 5 | 伝説のオウガバトル | スーパーファミコン ■クエスト | 764 |
| 5 | 2 | ドラゴンクエストV 天空の花嫁 | スーパーファミコン ■エニックス | 752 |
| 6 | 7 | スーパーマリオカート | スーパーファミコン ■任天堂 | 402 |
| 7 | 6 | 真・女神転生 | スーパーファミコン ■アトラス | 393 |
| 8 | 14 | ファイナルファイト2 | スーパーファミコン ■カプコン | 336 |
| 9 | 8 | 天外魔境II 卍MARU | PCエンジン ■ハドソン | 326 |
| 10 | 11 | ブレス オブ ファイア〜竜の戦士〜 | スーパーファミコン ■カプコン | 308 |
| 11 | 19 | メタルマックス2 | スーパーファミコン ■データイースト | 239 |
| 12 | − | イースI・II | PCエンジン ■ハドソン | 225 |
| 13 | 10 | スーパーボンバーマン | スーパーファミコン ■ハドソン | 199 |
| 14 | 20 | ランドストーカー〜皇帝の財宝〜 | メガドライブ ■セガ | 193 |
| 15 | 9 | ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 | メガドライブ ■セガ | 191 |
| 16 | 12 | スーパーファミスタ2 | スーパーファミコン ■ナムコ | 182 |
| 17 | 15 | SNATCHER | PCエンジン ■コナミ | 172 |
| 18 | 18 | MOTHER | ファミコン ■任天堂 | 163 |
| 19 | − | ファイナルファンタジーIV | スーパーファミコン ■スクウェア | 129 |
| 20 | − | シャイニング・フォース〜神々の遺産〜 | メガドライブ ■セガ | 112 |

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

## 今までの累計

| 今回 | 前回 | ソフト名 | 得点 |
|---|---|---|---|
| 1 | 1 | ファイナルファンタジーV | 54299 |
| 2 | 2 | ドラゴンクエストV 天空の花嫁 | 33253 |
| 3 | 3 | ストリートファイターII | 17833 |
| 4 | 4 | 天外魔境II 卍MARU | 14180 |
| 5 | 5 | 真・女神転生 | 12823 |
| 6 | 6 | ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 | 9810 |
| 7 | 8 | ぷよぷよ | 8426 |
| 8 | 7 | スーパーマリオカート | 8399 |
| 9 | 9 | 伝説のオウガバトル | 8281 |
| 10 | 10 | SNATCHER | 5564 |
| 11 | 11 | スターフォックス | 5159 |
| 12 | 12 | ランドストーカー〜皇帝の財宝〜 | 4852 |
| 13 | 14 | イースI・II | 4794 |
| 14 | 13 | スーパーファイヤープロレスリング2 | 4716 |
| 15 | 15 | ドラゴンボールZ 超武闘伝 | 4371 |
| 16 | 17 | ファイナルファンタジーIV | 4301 |
| 17 | 16 | 三國志III | 4300 |
| 18 | 19 | MOTHER | 3602 |
| 19 | 18 | 重装機兵ヴァルケン | 3575 |
| 20 | 20 | アドバンスド大戦略〜ドイツ電撃作戦 | 3448 |

## ビデオゲーム TOP 10

今週トップの『アウトランナーズ』は、あの名作『アウトラン』の続編なのだ。対戦プレーもできるのでかなり熱くなるぞ。

| 今回 | 前回 | ゲーム名 | メーカー名・ジャンル | 得点 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | new | アウトランナーズ | ■セガ レースゲーム | 3968 |
| 2 | 2 | ストリートファイターII ダッシュ ターボ | ■カプコン アクション | 2312 |
| 3 | 4 | ワールドヒーローズ2 | ■ADK/エス・エヌ・ケイ アクション | 2231 |
| 4 | 1 | V.R.(バーチャレーシング) | ■セガ レースゲーム | 2070 |
| 5 | − | スーパーワールドスタジアム'92 激闘版 | ■ナムコ スポーツ | 1589 |
| 6 | 7 | スーパーリアル麻雀PIV | ■セタ テーブルゲーム | 1540 |
| 7 | − | 海底大戦争 | ■アイレム シューティング | 1413 |
| 8 | 8 | 戦国エース | ■彩京/バンプレスト シューティング | 1350 |
| 9 | 3 | リーサルエンフォーサーズ | ■コナミ シューティング | 1240 |
| 10 | new | クイズめくるめくストーリー | ■セガ クイズ | 1196 |

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店（東京 巣鴨）、笹塚店（東京 笹塚）、なんば店（大阪 難波）、ゲームファンタジアサンシャイン（東京 池袋）

## U.S.A TOP 10

今週9位の『ザ・ロストバイキング』は、エイリアンにさらわれた海賊を故郷に帰すことが目的という変わったパズルゲームなのだ。

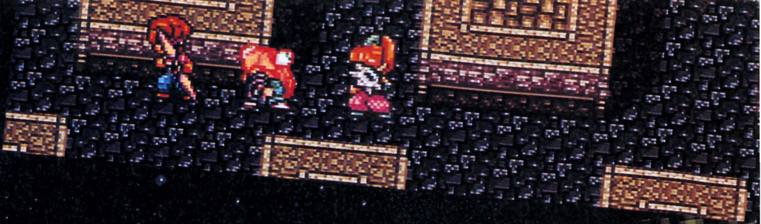
| 今回 | 前回 | ソフト名 | メーカー名・機種名・ジャンル |
|---|---|---|---|
| 1 | new | バブシー (BUBSY) | ■ACCOLADE SUPER NES アクション |
| 2 | 2 | X-MEN (X-MEN) | ■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション |
| 3 | 5 | クールスポット (COOL SPOT) | ■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション |
| 4 | 1 | バットマンリターンズ (BATMAN RETURNS) | ■KONAMI SUPER NES アクション |
| 5 | 3 | スターフォックス (STAR FOX) | ■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES シューティング |
| 6 | 4 | ストリートファイターII (STREET FIGHTER 2) | ■CAPCOM USA SUPER NES アクション |
| 7 | 8 | バトルテック (MECH WARRIOR) | ■ACTIVISION SUPER NES アクション |
| 8 | − | 餓狼伝説 宿命の戦い (FATAL FURY) | ■TAKARA SUPER NES アクション |
| 9 | new | ザ・ロストバイキング (THE LOST VIKINGS) | ■INTERPLAY SUPER NES パズル |
| 10 | 6 | スーパーマリオランド2 6つの金貨 (SUPER MARIO LAND 2) | ■NINTENDO OF AMERICA GAME BOY アクション |

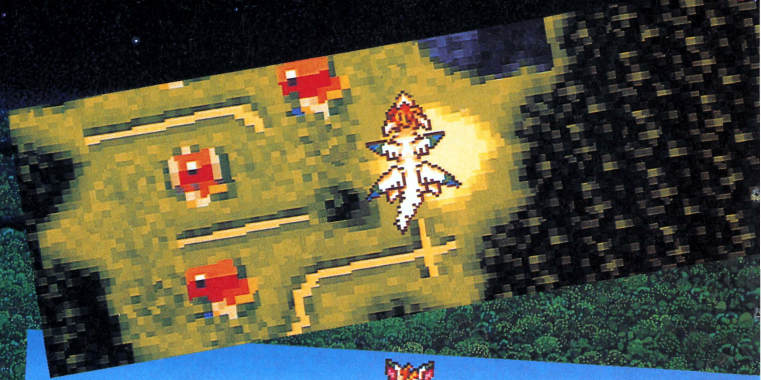
●協力店 G&G Software Inc. ELECTRONICS BOUTIQUE Inc.

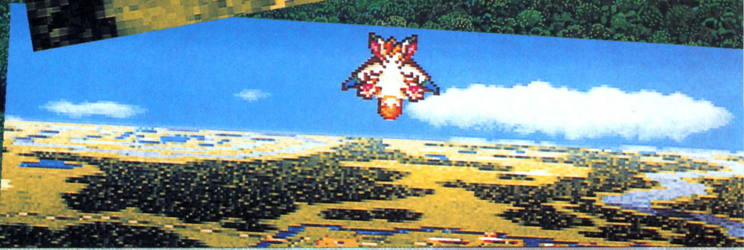
特報

# 聖剣伝説2

せいけんでんせつ







えー、1週間のごぶさたでござんす。今回の特報はRPGの要ともいえる武器とアイテムについて掘り下げます。

| | | |
|---|---|---|
| SF スーパーファミコン | アクションRPG | バックアップカートリッジ |
| | スクウェア　7月30日発売　9800円 | 16メガ |

## 武器もキャラクターもレベルアップ！

まずは武器とキャラクターのレベルアップについて見てみよう。強くなるためにはランク、武器パワー、必殺技レベルを高くしなければならない。どれかひとつだけ突出していてもダメなのだ。

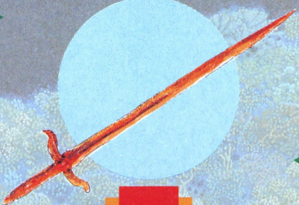
この武器とキャラクターのレベルアップについて知っておかないと、痛い目を見るかもしれない。気づかずに弱い武器をずっと使っていたなんてシャレにならんぞ。

### ランクとは？

ランクというのは、キャラクターが出せる必殺技のレベル。剣のランクが2であれば、剣の必殺技をレベル2まで使えるということだ。ランクは敵と戦い、熟練度を99以上にすれば1だけアップする。もちろん武器自体が持っているランクの上限を越えることはできない。より高レベルの必殺法を出したいなら、同じ武器を使い続けるのが効果的。戦略を練って武器を装備させろ。

### さびた聖剣

ランク0〜1



鍛冶屋に行って




武器を鍛え直せ！



ランク1〜2

### ディフェンダー

### ランクをあげて必殺法もレベルアップ

ランクは各武器に設定され、必殺技と同様8段階にわかれている。つまりランクは、キャラクターが使うことのできる必殺技のレベルを示しているのだ。これは敵を倒し、熟練度（経験値のようなもの）をためて、つぎのランクにあげることができる。しかし、武器の種類ごとにランクの上限が設定されているため、あまりためすぎても意味がない。たとえば剣のランク4のキャラクターが、ランク3〜4の武器を使っているときは、ランク4、熟練度99が最高値になる。この場合、キャラクターが使える必殺法はレベル4のものまでだ。




⬆技レベルは熟練度が99を越えたときにあがる。このレベルがあがると、より高度な必殺技を使えるようになるぞ。

### 武器パワーをあげなければ鍛冶屋へ行っても意味がない！

●ボスやイベントでアップ



⬆武器パワーはボスを倒したときやイベントによって手に入る。武器を鍛え直して新しくするために必要なパワーなのである。

より強い武器を手に入れるには、いま使っているものを強くする必要がある。入手したばかりの武器は、すべてランク0の状態。これを鍛冶屋のワッツに有料で鍛え直してもらうのだ。1回鍛え直してもらえばランクがひとつあがるが、一定の武器パワーを持っていないと鍛えてはくれない。たとえばランク2〜3の武器なら2以上の武器パワーが必要である。武器パワーはボスを倒したりしたときに入手可能。



©1993 SQUARE

# 使えば使いこむほど武器は強くなるのだ

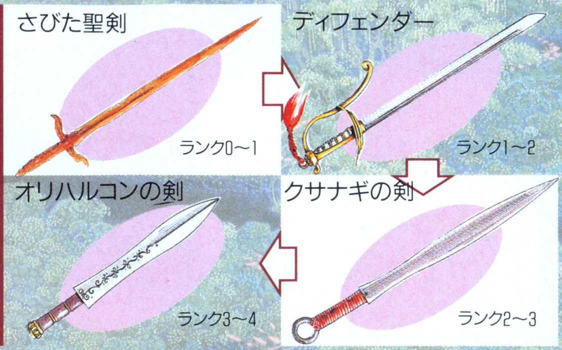
キャラクターが使う武器はつねに8種類。1種類の武器につき同時にひとつしか持てないため、装備欄にはつねに8つまでしか表示されない。キャラクターたちの熟練度やランクにあった装備をするように注意しよう。



⬆武器を強くしなければキャラクターが強くても意味がない

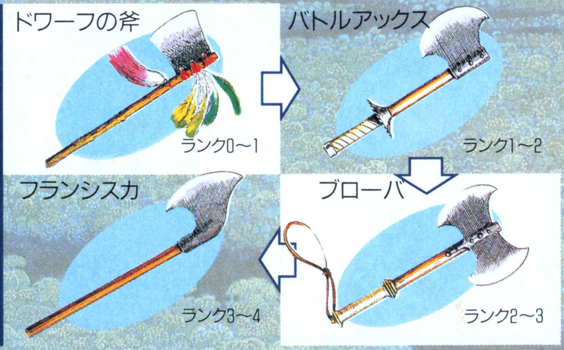
## 剣

ランディが手にする最初の武器。ダメージも大きく、使いやすい。



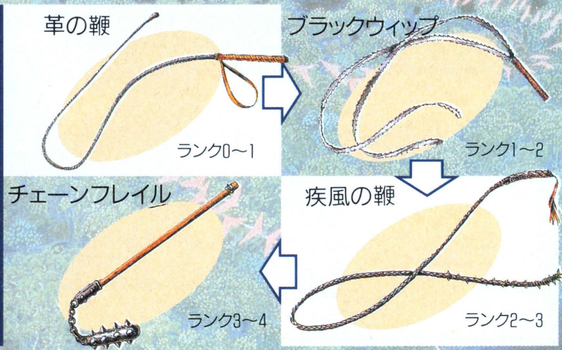

## 斧

攻撃するときの動きにムダが大きいが、ダメージは最高なのである。



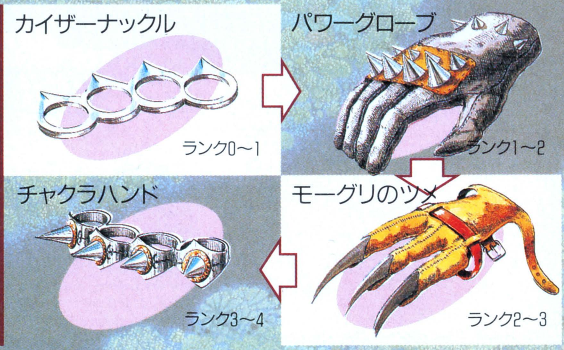

## 鞭

攻撃力はやや低め。だが、これがないと進めない場所もあるのだ。



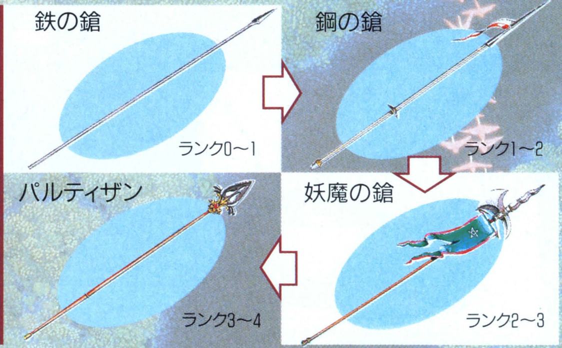

## グローブ

近距離用の武器。殴るだけではなく、敵を投げることも可能である。



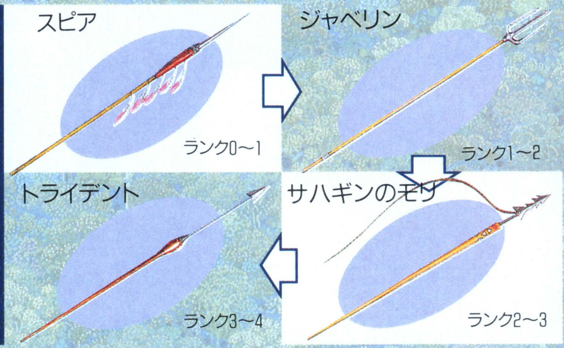

## 鎗

敵とある程度の間合をとりながら攻撃できる。必殺技もハデなのだ。



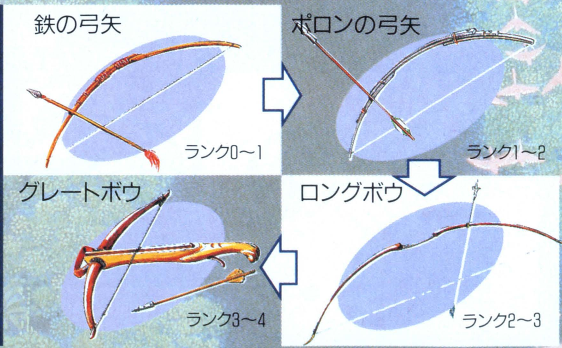

## 投げ鎗

遠投用武器のなかでもダメージの大きい一品。動きの鈍い敵に使おう。



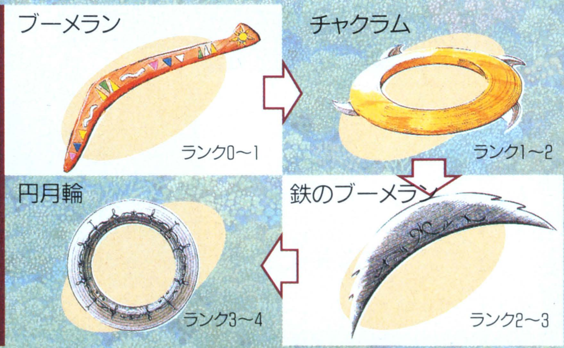

## 弓矢

連射ができる遠距離用武器。すばやい敵も、こいつでイチコロだぜ!



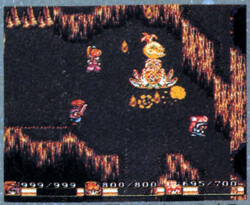

## ブーメラン

弓矢のように連射はできないが、はずれても戻ってくる。



# いざというときに役立つアイテムたち

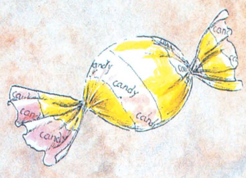
キャラクターたちが持てるアイテムは全部で8種類。以前にもアイテムをちょっとだけ紹介したけど、今回はいっきに全部見せてしまうぞ。このページを見れば、使ったときの効能や、どんなアイテムなのかまですべてわかるぞ。



強敵との戦闘で役立つアイテム。惜しみなく使いたいものだ。

## まんまるドロップ

前作にも登場したアイテム。手軽に買えて、手軽に使えるのだ。

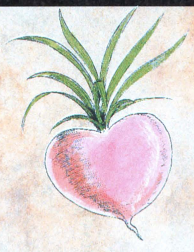




戦いで負ったダメージを癒すアイテム。1回使うと100程度は回復する。販売価格も10ルクとお手ごろになっております。

## プイプイ草

赤カブに似た植物。いつ必要になるかわからないぞ。携帯必須だ。

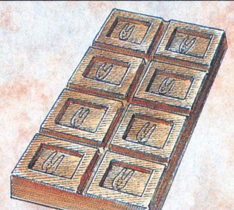




戦闘不能以外のステータスが回復する。価格は100ルク。いざというときに役立つので常備しておきたい一品であります。

## ぱっくんチョコ

いわゆる板チョコだ。ゲーム後半あたりまでお世話になりそう。





まんまるドロップと効果は同じだが、こちらはHPが300前後回復。ただし価格も3倍の30ルク。HPが増えたらどうぞ。

## 天使の聖杯

見るからに豪華そうな聖杯だが、そんなに高くはないのである。



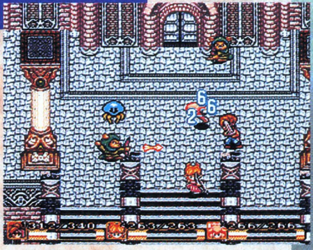


回復アイテムでも直せない戦闘不能状態を、一発で直してしまう。価格は350ルクとちょっと高いが、たくさん買おう。

## ロイヤルゼリー

ちょっとお値段は張るけれど、かならずひとつは持っておきたい。





強烈な精力回復剤……ってのはウソで、これもHP回復のアイテム。500ルクもするが、体力は完全に回復する。回春。

## 魔法のロープ

冒険の途中で手に入るアイテム。ゲーム序盤で入手できたりする。





ダンジョンのなかにいても、一瞬で入り口まで戻ることができるニクいヤツ。非売品。何度でも使えるので重宝するぞ。

## 魔法のくるみ

何の変哲もないくるみに見えるが、MPを回復してくれるアイテム。

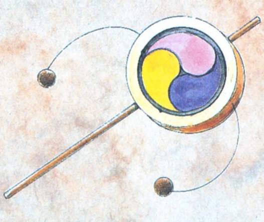


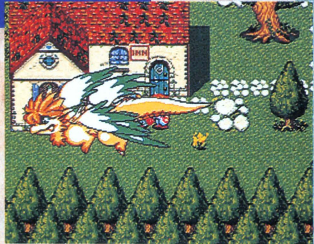


物価高騰のあおりを受けたかどうかは知らないが、500ルクもする魔法のくるみ。MPが完全に回復する便利なブツだ。

## 風の太鼓

この太鼓を鳴らせば、いつでもフラミーがやってくるぞ。便利です。





フラミーを呼出す太鼓。フィールド画面などで使えば、あっという間にフラミーが現われるのだ。これも非売品である。

# 徹底攻略 Silva Saga II

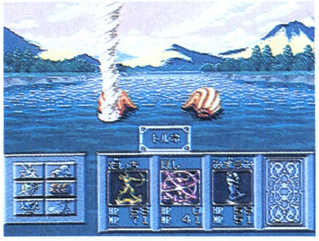



| SF スーパーファミコン | RPG | バックアップカートリッジ |
| --- | --- | --- |
| | セタ　6月25日発売　9800円 | 16メガ |

今回は、斬新なゲームシステムでおなじみの『シルヴァ・サーガ2』の、中盤までを攻略しちゃうぞ。

## 壮大なるミネルバトンの世界

この『シルヴァ・サーガ2』で、3作目を数えるサーガシリーズ。その間に、グラフィックやゲームシステムは、どれだけの進歩を遂げたのだろう？　ここではちょっと、前2作を振り返ってみるぞ。いわゆる温故知新ってヤツね。



### 『ミネルバトンサーガ』
ファミコン用カートリッジ
タイトー
1987年10月23日発売　5500円

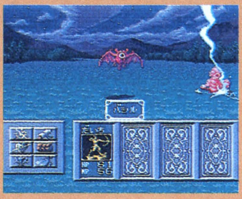
パルメキア王国のレオン王子が光の戦士となり、闇から突如として現われ、ミネルバトンの平和を奪った邪神ラゴンに立ち向かい、平和を取り戻したのだった。



⬅このゲームで傭兵システムが誕生したのだ。

### 『シルヴァ・サーガ』
ファミコン用カートリッジ
セタ
1992年7月24日発売　7800円

パルメキア王国の王子カイラルが主人公。カイラルは光の戦士の血を引きし者として立ち上がり、神から与えられた光の剣を手に、闇の拠点へと旅立つのだった。



➡ストーリーやグラフィックが、格段に進歩。

### 『シルヴァ・サーガ2』
スーパーファミコン用カートリッジ
セタ
1993年6月25日発売　9800円

そして今回の『シルヴァ・サーガ2』は、記憶を失った主人公が、世界を救ってもらうため、光の戦士カイラルを捜す旅に出るのだ。




## すべての始まり



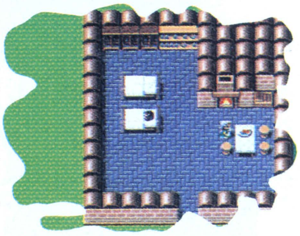

⬅ミネルバトンでは光の神と闇の神が争っていた。




⬅勇士レオンが、闇の魔王ラゴンを倒したが……。

異次元の不思議な世界ミネルバトン。ここでは人間と魔物が共存し、太古の魔法がいまだに存在しているのだった。

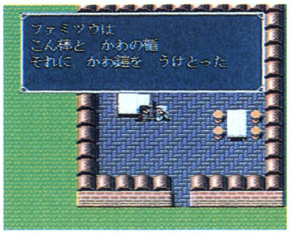
ドルンという村にひとりの少年がいた。村人たちは魔物を恐れ、ひっそりと暮らしていたが、ある日突然、村が魔物の襲撃を受けた。魔物たちの執拗な攻撃のまえに、村はほぼ全滅状態となった。少年は海に逃れたが、意識を失ないそのまま漂流してしまったのだった。



➡ある家のベッドで目覚める主人公。




➡主人公は、自分の名前以外は忘れてしまっている。




➡村人の手厚い看護により、すっかり元気になった。



➡よし、カイラル王子を捜す旅に出発だ！

出発だ！

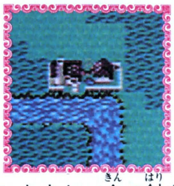
©1993 SETA/YUTO RAMON

# ミネルバトンのワールドマップ公開！



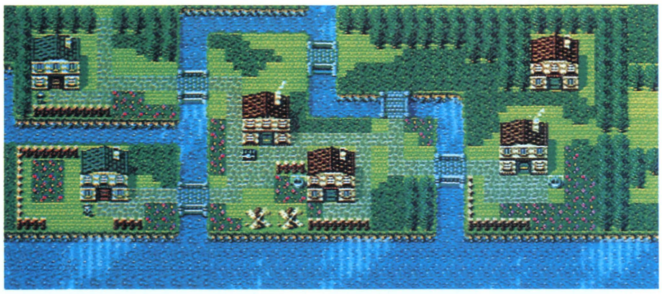

広大なミネルバトンの、ワールドマップを公開しちゃうぞ。地図上に記されている数字やアルファベットは、右横にある表に対応しているのだ。今回は大サービスで、ロス鉱山までを載せておいたぞ。ラッキー。

| | | |
|---|---|---|
| ■村・街・神殿など■ | ① | ベタの村 |
| | ② | アドルの街 |
| | ③ | メモルの街 |
| | ④ | アーカサスの街 |
| | ⑤ | ラトニアの関所 |
| | ⑥ | ローランの村 |
| | ⑦ | トール神殿 |
| | ⑧ | アルテナの町 |
| | ⑨ | 港町エデン |
| | ⑩ | マヌスの神殿 |
| | ⑪ | ヨーホイの村 |
| | ⑫ | 祈りの神殿 |
| ■ダンジョン■ | A | 守りの洞窟 |
| | B | 旅立ちの洞窟 |
| | C | ラゴン城 |
| | D | アゴーラの洞窟 |
| | E | アラヌスの洞窟 |
| | F | エッダの洞窟 |
| | G | 岩の洞窟 |



# ベタの村〜旅立ち

まずは、ロイドの話を聞いたあと、金の針を取りに守りの洞窟へ行こう。金の針を取ってくると、カヌーがもらえるのだ。カヌーをもらい、いよいよ旅立ちだ。



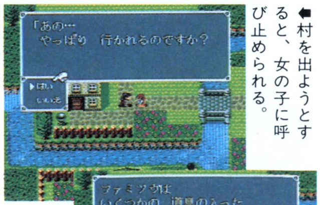
| ①ニーナの家 | ②道具屋 | | ③傭兵斡旋所 |
|---|---|---|---|
| ここに戻ってくれば、宿屋に泊まらずに回復できるぞ。 | かいふくやく | 20G | ここでは傭兵をひとり100Gで雇うことができる。 |
| | げどくざい | 10G | |
| | アダンのみ | 30G | |



⬅まずはロイドじいさんの家へ行こう。右のほうだぞ。



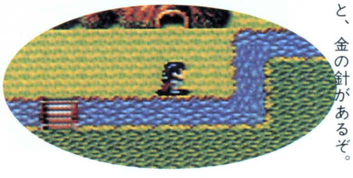

➡ロイドじいさんの話を聞いて、守りの洞窟へゴー。




⬅村を出ようとすると、女の子に呼び止められる。




➡彼女の名前はメリア。アイテムの入った袋をくれる。



⬅洞窟を進んで行くと、金の針があるぞ。

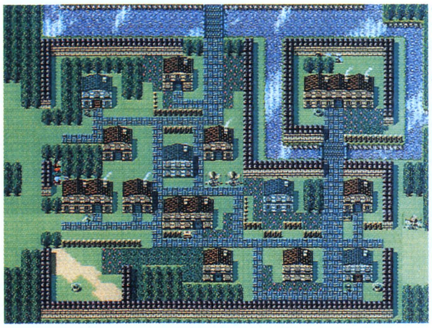



⬅金の針を渡すと、カヌーをくれるぞ。



## アドルの街

まずミロンの屋敷へ行き、ミロンと話をしよう。ミロンの話から、娘のリサが家出をしたということがわかる。リサは屋敷の裏手にいるので、話しかけて家へ連れ戻そう。すると、ミロンの承諾を受けて、リサが仲間になるぞ。



| | |
|---|---|
| ①武器屋 | |
| こがたな | 70G |
| おおこんぼう | 120G |
| ナイフ | 180G |
| ②防具屋 | |
| かわのたて | 50G |
| かわよろい | 100G |
| どうよろい | 400G |
| ③道具屋 | |
| かいふくやく | 20G |
| げどくざい | 10G |
| だいちのいのり | 60G |

### ミロンの家へ行け!



➡村に入ったら、ミロンの家へ行こう。いちばん大きな家だ。

### リサはここに!

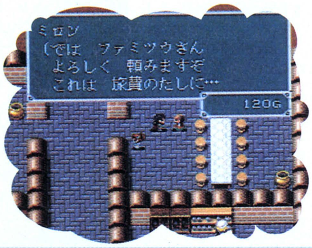


➡家出をしたというリサは、家の裏のココにいるぞ。家出じゃないじゃん。

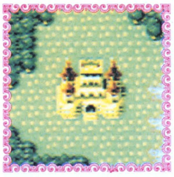
### リサ



➡以前カイラルに助けられ、それ以来彼を慕っている。




➡父親のミロンの承諾を得て、リサをアーカサスまで連れて行くことになるのだ。



## アドル城〜メモルの村

ここではまず、王様に会おう。王様には朝と昼にしか会えないので要注意ね。すると、アーカサス王への手紙を預かることになる。そして、ふたりだけでは心配だといって、魔術師のモーリンを仲間につけてくれるぞ。

### アーカサス王に会え!




➡まずは、アーカサス王に会いに行こう。朝と昼しか会ってもらえないぞ。




➡アーカサス王から手紙を受け取るのだ。この手紙は、通行証にもなるぞ。

### モーリン



➡かつてカイラルとともに旅をした、老練な魔導師。

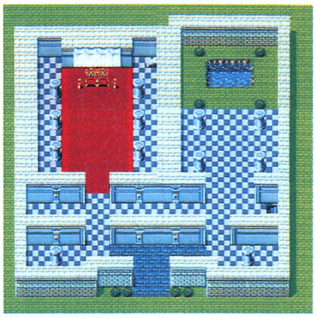
### モーリンが仲間に!




➡そして、ふたりでは心配だからと、魔導師のモーリンをおともに付けてくれるのだ。

### ここでちょっと疑問でーっす!

アドル王はリサのことを昔から知っていたみたいだ。ということは、年齢からいって、リサの父親と昔からの知り合いということになる。リサの父親は、王室とも知り合いのものすごい人物、ということになるよね。



➡このアドル城には、リサを仲間にしていないと入れないのだ。街で必ずリサを仲間にしてから、城へ行こう。

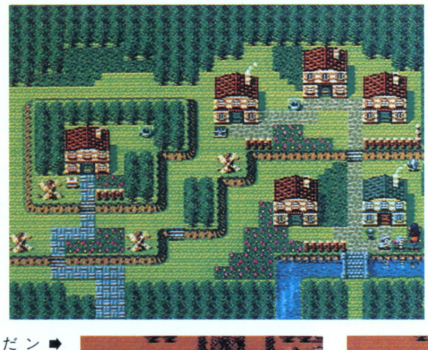


## メモルの村〜旅立ちの洞窟

村のはずれでひとり慌てている神官のルワンに会って、話をしよう。ルワンは、旅立ちの洞窟のカギをうっかり締めてしまい、なおかつ、そのカギをギザングに奪われてしまったというのだ。ギザングを倒せば、カギは取り戻せるのだが、ギザングはやたらと強い。ギザングと戦うまえに、傭兵を雇ったり、体力を回復したりして、準備を万全にしておいたほうがいいぞ。

ギザングを倒し、カギを手に入れたら、村に戻ってルワンにカギを渡そう。洞窟の扉を開けてくれるぞ。また、お礼に、とびらのカギも貰えるのだ。ラッキー!

### ルワンに会え!



| | |
|---|---|
| ①武器屋 | |
| たんけん | 250G |
| さびたおの | 330G |
| スリング | 290G |
| ②防具屋 | |
| どうのたて | 250G |
| どうよろい | 400G |
| どうかぶと | 150G |
| ③道具屋 | |
| ドリンクざい | 100G |
| ポアのたね | 100G |
| かぜのいのり | 100G |

⬅まず最初にルワンと話そう。そのあとに、装備をととのえ、宿屋で体力を回復して、ギザングとの戦いにそなえよう。




➡村はずれで、神官のルワンが何か困っているみたいだぞ。どうしたのかな?




⬅えっ、魔物にカギを取られた? あの、洞窟のまえのヤツに? まかせなさい。

### ギザングを倒せ!



⬅洞窟への道を、立ちふさいでいるギザング。コイツを倒さない限り、洞窟へは入れないのだ。カギも取りかえさないとならないしね。



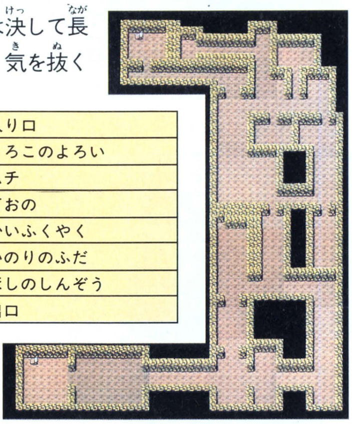
| ギザング | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 400 | 攻撃力 | 30 |
| MP | 0 | 防御力 | 10 |
| 速さ | 50 | 経験値 | 100 |
| 運 | 90 | お金 | 500 |

# 旅立ちの洞窟



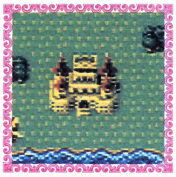
この洞窟は決して長くはないが、気を抜くと意外な敵にやられてしまうので、注意が必要だ。ここでは、ほしのしんぞうが手に入るのだ。やったー！




⬅ここは、小さいよ。

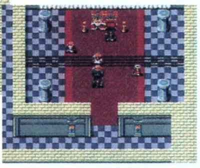
# アーカサスの街・城



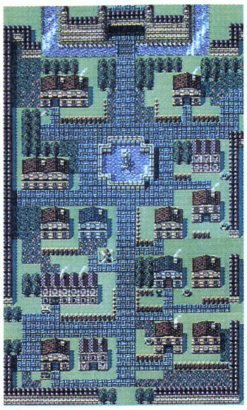
街でメリアから、カイラル王子の消息を聞く。そしてそのあと、城内にいる王様へアドル王の手紙を渡す。リサ、モーリンとここで別れ、セナモル、フロルが仲間になる。




⬆リサとモーリンは、ここでカイラルの帰りを待つことになる。



⬇そして、代わりにセナモルとフロルが、新たに仲間になるのだ。



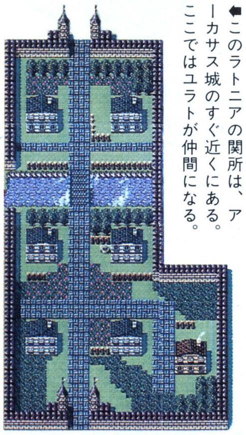
| ①武器屋 | | ②防具屋 | | ③道具屋 | |
|---|---|---|---|---|---|
| たんけん | 250G | どうのたて | 250G | かいふくやく | 20G |
| さびたておの | 330G | どうよろい | 400G | ドリンクざい | 100G |
| スリング | 290G | どうかぶと | 150G | かぜのいのり | 100G |

# ラトニアの関所



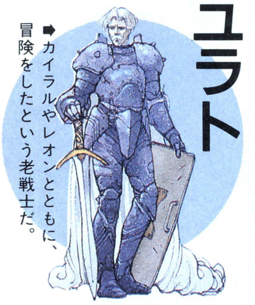
またここでもメリアに会い、話を聞く。

そしてここでは、出口側の門番のユラトが、新しく仲間に加わってくれるぞ。

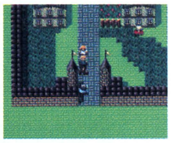


⬅このラトニアの関所は、アーカサス城のすぐ近くにある。ここではユラトが仲間になる。

## ユラト



➡カイラルやレオンとともに冒険をしたという老戦士だ。

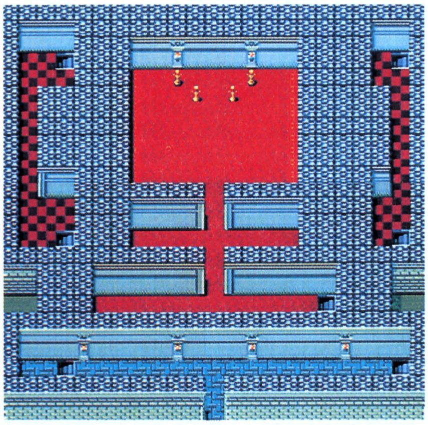


➡この関所の門番をしているユラト。




⬅ユラトが強引に仲間になるぞ。

| ①かせきのかぶと |
|---|
| ②かせきのよろい |
| ③かせきのたて |
| ④みずうみの神像 |
| ⑤たまてばこ |
| ⑥はがねのけん |
| ⑦ふっかつやく |
| ⑧あおのたま |
| ⑨みどりのたま |
| ⑩あかのたま |
| ⑪かいふくやく |
| ⑫ムチ |
| ⑬ておの |
| ⑭だいちのいのり |
| ⑮かぜのいのり |



# ラゴン城



このラゴン城を乗っ取った敵のボスであるガイナルは、封印の扉の奥にいる。その封印を解くには赤、青、緑の３色の玉が必要なのだ。３つの玉のうち、〝あかのたま〟は、城内のある部屋に閉じ込められてしまったエルローが持っている。また、〝あおのたま〟と〝みどりのたま〟は、城内にある宝箱のなかに隠されているぞ。

３つの玉がすべて揃ったら、封印の扉に玉をセットするのだ。すると封印の扉は消え去り、キミはここのボスキャラであるガイナルと対決することになるぞ。




⬅捕らわれの身のエルロー。はやく助け出してあげなきゃね。

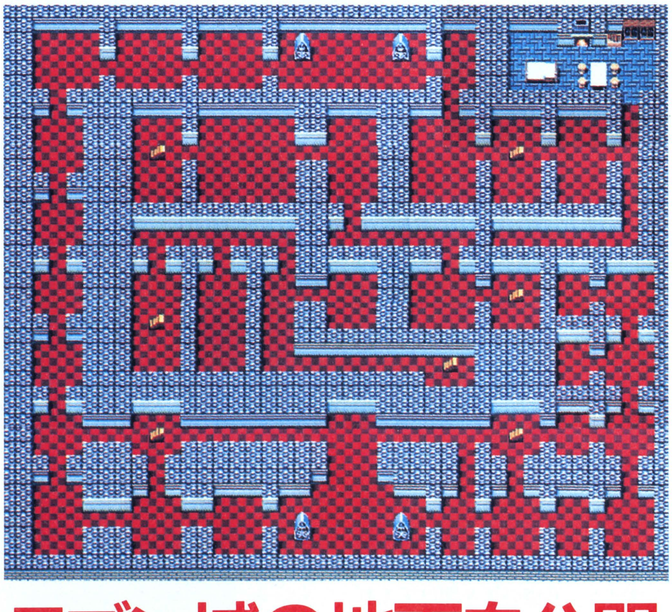


| ガイナル | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 600 | 攻撃力 | 55 |
| MP | 50 | 防御力 | 30 |
| 速さ | 90 | 経験値 | 300 |
| 運 | 80 | お金 | 1200 |

## ガイナルを倒すと




➡ボスを倒せば、エルローは開放されるのだ。



## ラゴン城の地下を公開



# アーカサスに戻れ！

ラゴン城を攻略したら、いちどアーカサスの街へ戻るのだ。そして、アーカサスの街で、民家に住む子供マムと話をする。ここでキミはマムから、ローランの村に住むおじいちゃん（モン）に薬を渡してほしい。と、頼まれるぞ。

マムの家へ



➡ガイナルを倒したあとは、アーカサスのマムの家へゴー！

薬をもらえ！



➡マムから薬を受け取るのだ。

さあつぎは



⬅マムから預かった薬を持って、ローランへ出発だ！

ローランの村だ!!



# ローラン村

預かった薬をモンに飲ませると、モンはいきなり元気になり、エルビルを紹介してくれるぞ。



➡モンに薬を飲ませ、元気にしたあとは、教会へ向かえ！

教会へ行け！

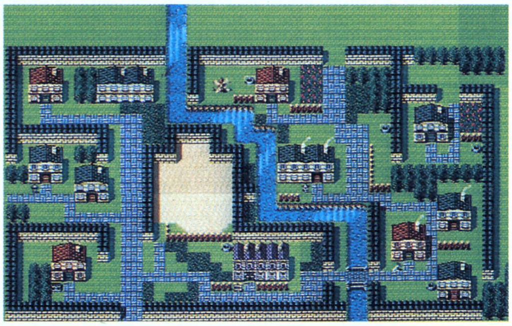


| ①武器屋 | | ②防具屋 | | ③道具屋 | |
|---|---|---|---|---|---|
| スリング | 290G | どうのたて | 250G | ドリンクざい | 100G |
| ゆみ | 1200G | てつのたて | 1200G | こううんのこな | 400G |
| おの | 950G | てつかぶと | 800G | だいちのいのり | 60G |



# アルテナの町

このアルテナの街の近くには、アゴーラ、アラヌス、エッダという3匹の魔物が、それぞれ守っている3つの洞窟がある。それらの洞窟の入り口は、カギで閉ざされていて、カギがないとなかには入れないのだ。そのカギは、ここアルテナの街のどこかに、3つにわけて隠されているぞ。ここでは、カギが隠してある3ヵ所のポイントを、特別に公開しちゃうぞ。



| ①武器屋 | |
|---|---|
| けん | 800G |
| おの | 900G |
| ゆみ | 1200G |
| **②防具屋** | |
| かせきのたて | 400G |
| てつのたて | 1200G |
| てつよろい | 2500G |
| **③道具屋** | |
| かいふくやく | 20G |
| せんにんだま | 300G |
| ときのいのり | 20G |

困っているらしい



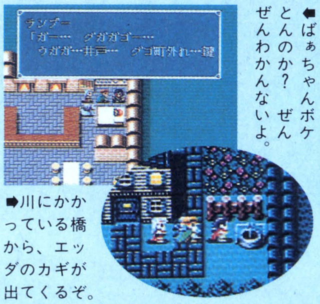

⬆何かひとり言をつぶやいているこの街の領主。よく話を聞いてみよう。




⬆この近くの洞窟に入るには、この町に隠されているカギが必要なのだ。

## 〈特別公開〉カギのありか！

ブブイばあさんと話す。ボケた言葉のなかから、"エッダのカギ"の隠し場所を読み取るのだ。



⬅ばぁちゃんボケとんのか？ ぜんぜんわかんないよ。

➡川にかかっている橋から、エッダのカギが出てくるぞ。

神官のリオンからは、"アゴーラのカギ"が隠してあるところの、簡単なヒントが聞けるのだ。



➡何だろう？ 看板のことを言っているのかな？

⬅道具屋の看板から、アゴーラのカギが出てきたぞ。

夜、または深夜に限り、戦士ランプーに話しかけると、寝言で"アラヌスのカギ"のヒントが開けるぞ。



➡わからないなぁ。井戸のことを言ってるのかな？

⬅領主の家の近くの井戸に、アラヌスのカギがあるぞ。

▼おまけ▲

ちょっとおまけね。このさきにある3つの洞窟の、ボス、アゴーラ、アラヌス、エッダの3匹のボスキャラクターのデータを、一挙公開しちゃうぞ。う～ん。これは役立つ！

### アゴーラの洞窟



| アゴーラ | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1000 | 攻撃力 | 85 |
| MP | 80 | 防御力 | 50 |
| 速さ | 110 | 経験値 | 500 |
| 運 | 90 | お金 | 1000 |

⬆トルネの魔法を使ってくる。倒すと、アゴーラのヒゲを手に入れられるぞ。

### アラヌスの洞窟



| アラヌス | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1000 | 攻撃力 | 90 |
| MP | 100 | 防御力 | 50 |
| 速さ | 110 | 経験値 | 600 |
| 運 | 90 | お金 | 1000 |

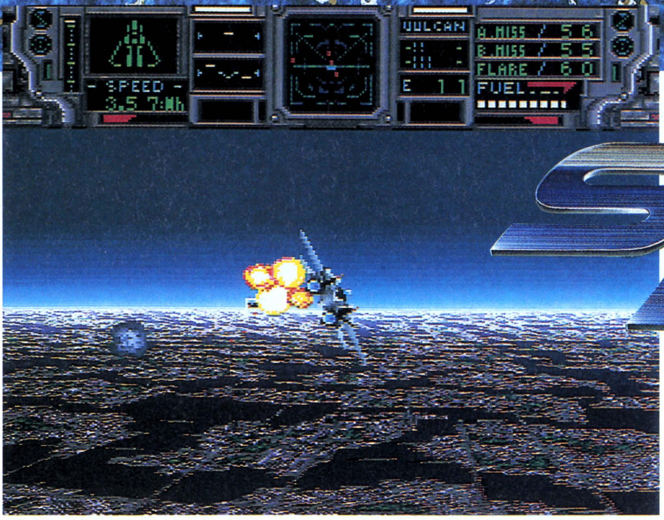
⬆MPを吸収する攻撃を仕掛けてくる。倒すとアラヌスの翼を手に入れられる。

### エッダの洞窟



| エッダ | | | |
|---|---|---|---|
| HP | 1100 | 攻撃力 | 100 |
| MP | 130 | 防御力 | 50 |
| 速さ | 150 | 経験値 | 700 |
| 運 | 100 | お金 | 1000 |

⬆毒系の魔法を多用する。コイツを倒すと、エッダのキバを手に入れられる。



特報

# SUPER AIR DIVER
## スーパーエアダイバー

DSPを搭載した迫力のドッグファイトシミュレーションゲームの登場だ。大空を駆けめぐってのドッグファイトや地上すれすれを飛んでの敵基地攻撃など、スリルあるミッションがキミを待ちうけているぞ。

| スーパーファミコン SF | シューティング | カートリッジ |
|---|---|---|
| | アスミック　7月16日発売　8900円 | 4メガ |

## DSP搭載の迫力のドッグファイトシミュレーションだ!!

3年まえにメガドライブで発売された『エアダイバー』がパワーアップして登場したぞ。今回は、超高速プロセッサーのDSPを搭載することによって、迫力のある戦闘機シミュレーションを実現したのだ。空中での高速ドッグファイトや、拡大縮小機能を最大限にいかした地上攻撃などの戦いをプレーすることができるぞ。




⬅スピード感あふれる、敵機との激しい空中戦がくり広げられるぞ。




➡敵基地へ向けて、上空から急降下して攻撃するときの迫力は一見の価値がある。

### カットビスピード



⬆地上すれすれをアフターバーナーふかして飛んでいるときの爽快感は最高だぞ。

### 20XX年出撃前夜

1990年代。世界経済が低迷期に入り先進国各国が軍事予算を縮小しているなか、ソビエト連邦が崩壊した。これによって、いままでアメリカとソビエト連邦の軍事力によって保たれていた平和が崩れ、世界各地で民族紛争が多発するようになった。そんななか、各国の軍事産業は、紛争地域に向け大量の武器を輸出して、多大な利益を手に入れていた。そのなかには、湾岸戦争で威力を示した最新鋭機も含まれていたのだ……。20XX年、突如国籍不明の戦闘機が中東のX国領空を侵犯した。X国政府は国連軍に出動を要請したのだった。



### 大回転

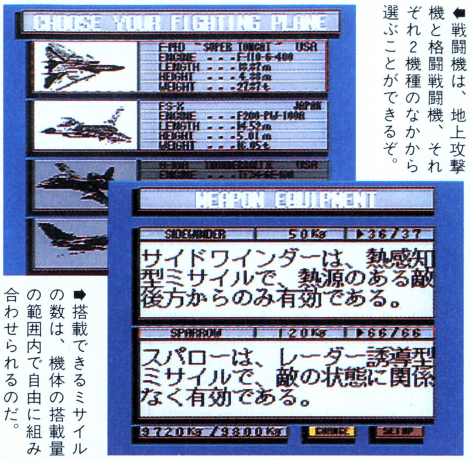


⬆空中を一回転して、敵の後方に回り込む荒技だ。こんなことができるのもDSP搭載ならではだぜ。

© 1993 ASMIK

# 戦闘機を使いこなし、真のパイロットをめざせ!!

プレーヤーが選べる戦闘機には、それぞれ搭載できる武器の総重量に制限がある。格闘戦闘機は、敵機の後方から有効なサイドワインダーと、敵の状態に関係なく有効なスパローミサイルを搭載。地上攻撃機は、砲台などの金属には無効だが広範囲の目標を破壊できるナパームと、狭い範囲しか攻撃できないが、どんな敵にも有効なマーベリックの2種類のミサイルを搭載することができるのだ。

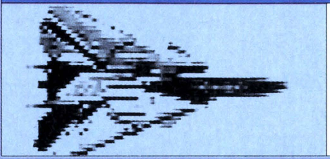



⬅戦闘機は、地上攻撃機と格闘戦闘機、それぞれ2機種のなかから選ぶことができるぞ。

➡搭載できるミサイルの数は、機体の搭載量の範囲内で自由に組み合わせられるのだ。

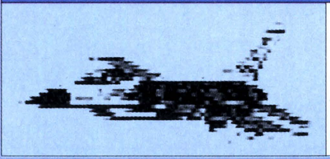
## これが最新鋭戦闘機だ

### F-14Dスーパートムキャット



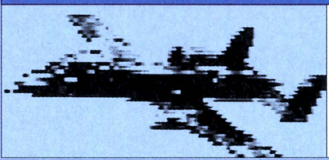
スピードが速く、ミサイルの射程距離が長いのが特徴。大量のミサイルを搭載できるぞ。搭載できる武器の総重量は9800キログラム。

### SF-X



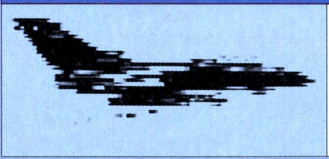
機動性に優れているので、格闘戦に向いている。ただし、ミサイルの命中率は低い。搭載できる武器の総重量は5500キログラム。

### A-10AサンダーボルトII



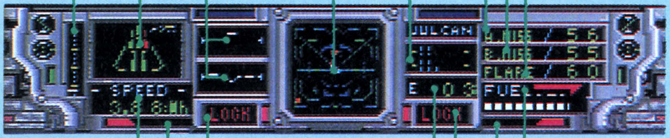
地上攻撃機で、旋回能力が高い。機首に強力なガトリング砲を装備しているぞ。搭載できる武器の総重量は6800キログラム。

### TORNADO IDS



高速で低空飛行することができる地上攻撃機。大量のミサイルを搭載して戦えるのだ。搭載できる武器の総重量は9900キログラム。

## 計器の把握が勝負のカギだ




# 高度の飛行技術を駆使して戦え!!

『スーパーエアダイバー』では、実際の戦闘機が使っている飛行テクニックをゲーム中でも使うことができるのだ。急速に方向転換をするキリモミ飛行、敵のミサイルを錯乱させるフレアーなど、いろいろなテクニックを使うことができるぞ。とくに空中戦のミッションでは、敵のボス戦闘機とのドッグファイトがあるので、こういったテクニックを活用しなければ、戦いに勝つことはできない。高度の飛行技術を身に付けることが、ゲームクリアーの条件なのだ。

### 急上昇





⬅⬆地上攻撃をするときに使えるテクニックだ。地面に衝突しそうになったら、✚ボタンの下を押してアフターバーナーをかけろ。

### キリモミ飛行



⬇ミサイルをかわすときや敵機を後方から追跡するときには、このテクニックが有効なのだ。

### フレアー



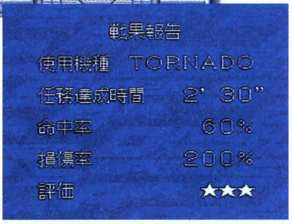
⬅敵のミサイルにロックオンされたら、フレアーを発射してミサイルをかわせ。弾数には限りがあるので、使いすぎに注意しよう。

# 第3次世界大戦勃発を阻止しろ!!

プレーヤーが戦うミッションは全部で８つだ。ミッションはドッグファイトの空中戦と、敵基地を攻撃する地上攻撃が交互に行なわれる。空中戦は、最後に敵のボス戦闘機と１対１で戦って撃墜すればミッションクリアーだ。地上攻撃は、ターゲットをすべて破壊すればミッションクリアーになる。また、敵の弾道ミサイルを機関銃で撃ち落とすスペシャルミッションも用意されているのだ。




⬅ミッションの最初には、司令官から攻撃目標の説明を受けるのだ。

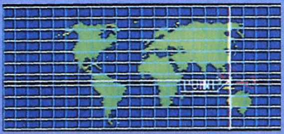



➡ミッションクリアー後には戦闘結果が報告され、5段階で評価されるぞ。

## MISSION 1

初めのミッションは、自国に侵入した敵戦闘機を迎撃することだ。いちばん最初のステージなので、敵の戦闘機はそれほど強くはないぞ。ミサイルを活用して敵を迎え撃て。

### アジア上空





⬆都市上空での戦いだ。このステージで戦闘機の操縦のしかたになれておこう。最後はMIG-31とのドッグファイトだぞ。

## MISSION 2

このミッションの目的は、敵の前線基地を破壊することだ。敵の戦闘機は出てこないし、地上からの攻撃も激しくはないので、このステージで地上攻撃の仕方をマスターしよう。しかし、油断は禁物だぞ。

### 敵前戦基地





⬆上空から降下しながら攻撃、地上近くになったら、急上昇で離脱しよう。





⬆調子にのって急降下しすぎてしまうと……。

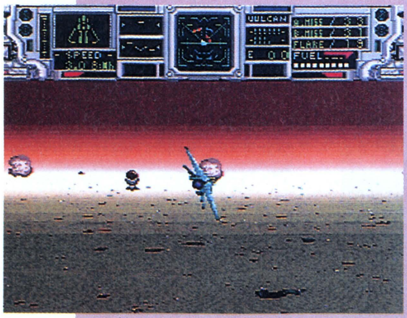
⬅地面に激突してしまうのだ。くれぐれも慎重に戦うようにしよう。

## MISSION 3

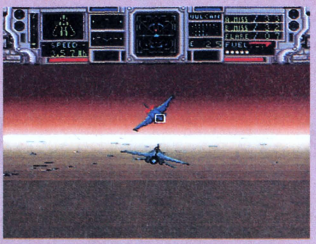
いよいよ敵は正体を現わした。中東の独裁者が全世界に向けて宣戦を布告したのだ。中東を独裁者の手から守れ。このステージからは、敵の攻撃も激しくなってくるぞ。

### 中東上空





⬆敵のミサイル攻撃は正確だ。フレアーを有効に使って戦いぬけ。

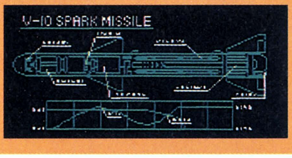


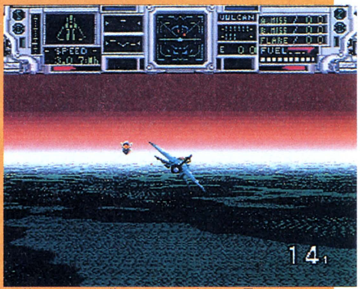
⬆最後のボス戦闘機はEFAだ。キリモミ飛行や大回転などのテクニックを使わなければ撃墜することはできないぞ。

## SPECIAL MISSION

敵は国連本部に向けて核弾道ミサイルを発射した。キミの使命は、SF－Xに搭乗して、バルカン砲でミサイルを破壊することだ。制限時間内にミサイルを撃ち落とせ。

### 核ミサイル撃墜



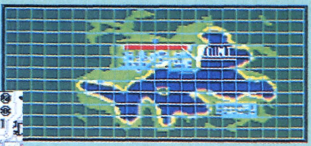



⬆美しい、夕暮れどきの森の風景を見る暇もないほどいそがしいステージだぞ。

## MISSION 4

このミッションの目的は、敵の飛行場を破壊することだ。地上からは敵の対空砲火が襲ってくるぞ。敵の攻撃のとどかない上空から、ミサイルを撃ち込め。

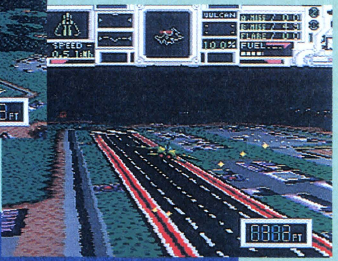
### 敵飛行場





⬆夜の暗闇のなかでの戦いだ。視界が悪いので気をつけろ。

⬇地上からの対空砲火に気をつけて戦わなければならないぞ。





⬅低空飛行をしているときに敵の攻撃を受けると、一発で墜落してしまうことになるのだ。

## 危険を避けよ

●アバンギャルドにて命知らずのナイスガイどもよ、敢えて危険に挑むではない。すなわち馬鹿と鋏は使わないヨであり、危ないものには最初から近付かぬが吉であり、今回もやっぱり間違っておるぞ。

●無灯火自転車乗りに告ぐ。貴様らは危なすぎる。暗くなったら電気をつけよ。今度見かけたら蹴倒す。（愛知県　えび天）

●ああ、危険な暗黒自転車野郎よ、悔い改めて点灯せよ。せぬなら特製無限ケツ蹴り装置にて処罰する。

●ドラえもんを軍事利用しない手はないと思う。（鹿児島県　永井邦彦）

●あの青猫ロボこそ究極の最終兵器であるゆえ、各国の軍隊は地球滅亡を恐れ敢えて使用せぬのだ。

●ウルテクとは「ウルトラマンがテクテク歩いていたら石につまづいてスペシウム光線がホニャララ」の略ですか？（東京都　ウルテクンジャメナ）

●惜しい。正解は「ウィッキーさんがルンルン気分でテクノカットにした」であり死語の集合体なり。

●銀紙嚙ませるぞ。ビビった？（東京都　アルミホイラー）

●たわけ!!　かような生温い攻撃にはビビらぬ!!　我が偉大にて病弱なる総統などは毎日銀紙を奥歯で嚙まれる。聞け!!　総統の雄叫びを!!　「ゲッゲッゲッ(残響音含む)。痛てえてえてえ(例のナニ含む)」む、わりと痛かった御様子。

●ふと時計を見たら４時44分44秒だった。どうしよう。（埼玉県　勇者とろ）

●極めつけの凶である。いわゆる「DEATH or DIE」にて貴様は死。

●ディスクシステムの修理を店に断わられてしまった。ガーン!!!!　制服がいけなかったのだろうか？（岡山県　風雲小林けん）

●セーラー服嫌いの店員が原因なり。つぎはスクール水着で行け。

●僕の友人は、ゲーセンでハイスコアを出してネーミング入力になると「名乗るほどの者ではない」と言って立ち去ります。すかさず僕の名前を入れてしまうのですが反則ですか。（埼玉県　ハラヘルス）

●大いに反則なり。貴様はゲーマーの風上にも置けぬ奴であるゆえ、レゲエおじさんの爪の垢を食え。

●スーパーファミコンのマウスの横のミゾにたまった垢を食った。なんかしょっぱくて、ハナクソみたいだった。やったあ。（兵庫県　村上直樹13才）

●コントローラー垢は珍味であり、マウス垢は真の珍味。それを食った貴様は栄光のたわけポンチなり。

●ノーシンホワイトのCMで強制的にボリュームを下げられます。くやしいです。（大阪府　藤木吾呂）

●ならば対抗してボリュームを上げ音声を同一に保ってこそ強者。

●イタ電が滅多にかかってこないので、語り部に教わったイタ電対処法が試せないのです。（埼玉県　ゲハノサカ）

●すなわちイタリアン電話でありイタリア人からの連絡。イタ電にはドイツ語無言電話で対抗せよ。

●いま宇宙はスーパーはぼきですか。（兵庫県　月野うさぎ同好会）

●部屋の隅から毛足の長い絨毯までどこでも掃除のスーパーはぼきこそ世界の夢。ウンモ星人も愛用。

●NTTとは、「なんだこのやろー!!　てめー、たたきのめされたい!?」という脅しの言葉ですか？（東京都　タヌー）

●惜しい。正解は「念力東海鉄道」。

●俺の担任のＩ先生は、プリントを配るとき、指をなめないでプリントをなめるのですが、セーフですか？（兵庫県　ササラン）

●アウトである。プリントに唐辛子を塗り教師の正気を取り戻せ。

# ゲーム帝国



地球に厳しい装置、フロンガス無限散布装置が堂々完成。この装置は用途がなく世界滅亡の危機があるので完成後即解体なり。

## 悪魔の安楽椅子



■いまの女子高生のスカートの短さは犯罪的だ。わざとパンツを見せてるって感じ。あれじゃあ男になにされても文句は言えないと思う。関西のほうは制服のスカートを短くするのがいいという風潮やから余計ひどい。（大阪府　佐藤理恵19才）

●男になんかされたら文句言えるけどよお、見られただけじゃ文句言えねえよな。じれってえからスカート脱いじまえって感じだよな、あいつら。脱げ脱げ!!

■机に「ここに座ってる奴らはバカ」と書いてあったので「あんたなんざに言われたくねーよ」と書いたら、「てめーの根性を叩き直してやる」となぐり書きしてあった。こわい。（大阪府　ジャンプでドラゴン）

●文通みてえなもんだな。それにしても挑戦的なこと書いたわりには怖がってるじゃねえか。元気出せよ。

■トイレットペーパーを三角に折り始めたのはお掃除おばさん。もともとは「ここは掃除済み」っていうチェック用の目印なんだって。（島根県　ネロリン）

●ふうん。なるほどねえ。ひさびさに勉強になったぜ。

## 女神の四の字固め



■「地球にやさしい」という言葉は肌に合わない。「ボランティア」の語感も厭。（広島県　とべとべチ）

●まったく困ったへそ曲がりちゃんね。それなら有料で地球に厳しくするがいいわ。ほら!!　おがんばり!!

■トイレの注意書きは、紙以外流しちゃだめならお持ち帰りですか？（岡山県　まる葉）

●そういえば「備え付けの紙以外流さないで下さい」って書いてあるわね。ビニール袋で持ち帰ろうかしら？

■俺も自信が日本語ない。には。（大阪府　べんち）

●あらバグ夫。シッシッ!!　あっち行ってちょうだい。

■ヤキソバンのCMを見た。もうこれだって感じ。（福島県　穴沢和範）

●ヤキソバンったらイカスわよね。ソースビームが好き。それから一輪車に乗って遊ぶ姿なんか最高よね。

■「シエー」のポーズで寝て朝起きたら「ピコー」のポーズになっていました。（京都府　ぴゃらま）

●「ピコー」ならかわいいじゃない。アタクシなんかふつうに寝たら「ガチョーン」のポーズになったわよ。

# ゲーム情報資料館

## もう攻略本はいらない

# 幻影都市~ILLUSION CITY~

メガドライブ　マイクロキャビン　発売中　4980円

今週、このコーナーでとりあげるゲームは『幻影都市』。近未来の香港を舞台に妖魔や魔人が跋扈する、サイバー超伝奇RPGだ。緻密でドラマチックなシナリオは、きっとキミを魅了してくれるハズなのだ。

## 中盤までの攻略手順をズラッと並べました

まずはじめに、中盤までの攻略手順をフローチャートにして載せてみた。より快適にゲームを進めるためのガイドになれば幸いだ。

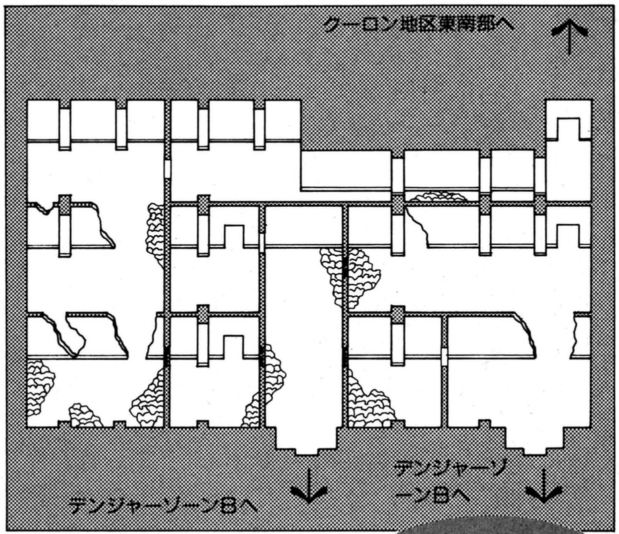
さて、攻略の基本は、ふつうのRPGのように、情報を集めつつ経験値を稼いでレベルを上げることだ。はじめて訪れたエリアでは、コンピューターの端末にアクセスして、そのエリア内のどこにどんな施設があるのかをまずチェックしておこう。それから、ときどき〝相談〟コマンドでパーティーの仲間と話をすること。つぎに何をすればいいか、どこへ行けばいいかのヒントを与えてくれるハズだ。

情報を集めたら、つぎは戦闘。各地区で待ち構えている魔天八部衆のメンバーはいずれもかなり手強く、しかも八部衆と戦うためには、妖魔がはびこる危険地帯を通らなければならない。ここで大事なのは、戦闘で得られる経験値やお金を考えて、効率よく戦うこと。たとえば、東天ダイとの戦いのまえに通過しなければならない地下迷宮に出現する敵は、HPが高いうえにマヒや眠りなどの特殊攻撃をしてくる厄介なヤツばかり。しかも、苦労して倒しても経験地などの実入りが少ない。レベル上げはその手前で行ない、地下迷宮で敵と出会った場合は、ひたすら逃げてしまうのもひとつの手だぞ。

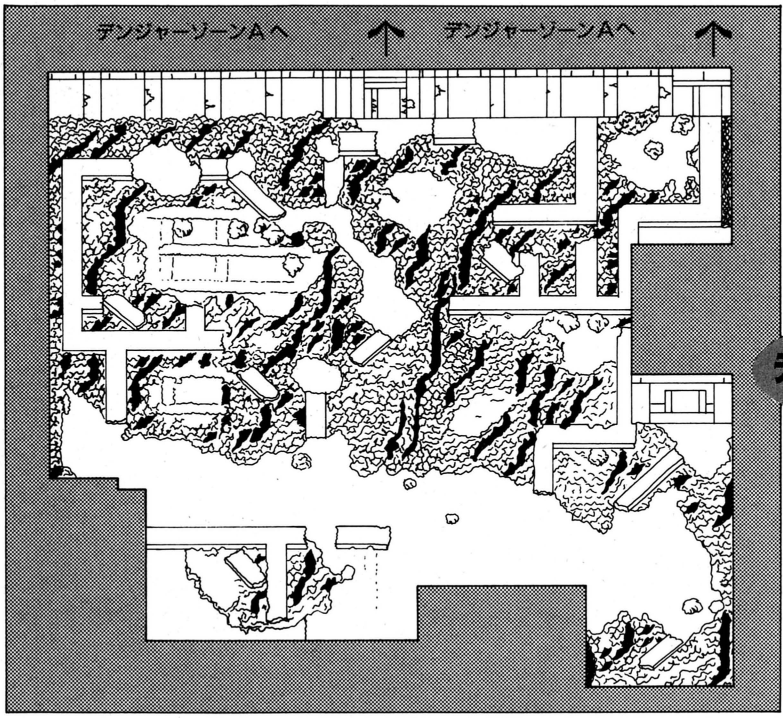
- 生物研究所跡で黒豹と戦い、ホウメイ救出
- 老師にホウメイをあずけ、話を聞く
- 桃源酒家のアイレンからIDパスを入手
- 西政区下層のデンジャーゾーンを抜ける
- 廃棄エレベーターから西政区上層へ
- SIVAビル内でVIPカードを入手
- 西天フェイを倒し、風のダーサ像を入手
- 桃源酒家に行き、アイレンと話をする
- 樹羅区のサイクン地区へ行く
- 樹羅区、魔天教支部の祭壇の裏へ
- 樹羅帝ヴァーラを倒し、樹のダーサ像入手
- 桃源酒家でアイレンの依頼を受ける
- サイクン地区のレジスタンスアジトへ
- 特殊ゴーグルを入手し、下水道を抜ける
- ティウチャン地区のレジスタンスアジトへ
- 偽装装備を入手し、ハイタオビルの管制室へ
- ホーランドを救出し、ハイタオビルを脱出
- ふたたびサイクン地区のアジトへ
- 下水道を抜けてティウチャン地区のアジトへ
- 地下迷宮で東天ダイを倒し、地のダーサ像入手
- 桃源酒家で情報を聞き、サイクン地区へ
- フソウ・レーン発着所でテツの依頼を受ける
- 工業区で雷帝アークを倒し、雷のダーサ像入手
- そのまま地下に行き、妖鋼妃アーヤと戦闘
- 鋼のダーサ像とスピナーを入手する

# 西天フェイとの戦いまでのマップその1だ!!

このゲームは、各エリアのマップがけっこう広い。エリアのつながりをキチンと頭に入れておかないと、迷ってウロウロするハメになるぞ。とくに、敵が出現するエリアでもたもたしてると、HPが残り少ないのに弾薬やMPがなくなってしまって安全地帯に戻るに戻れない、なんてことにもなりかねない。そこでこのマップの出番。このマップを見れば、西政区下層のデンジャーゾーンから廃棄エレベーターまでの道のりが、すぐにわかるってわけさ。



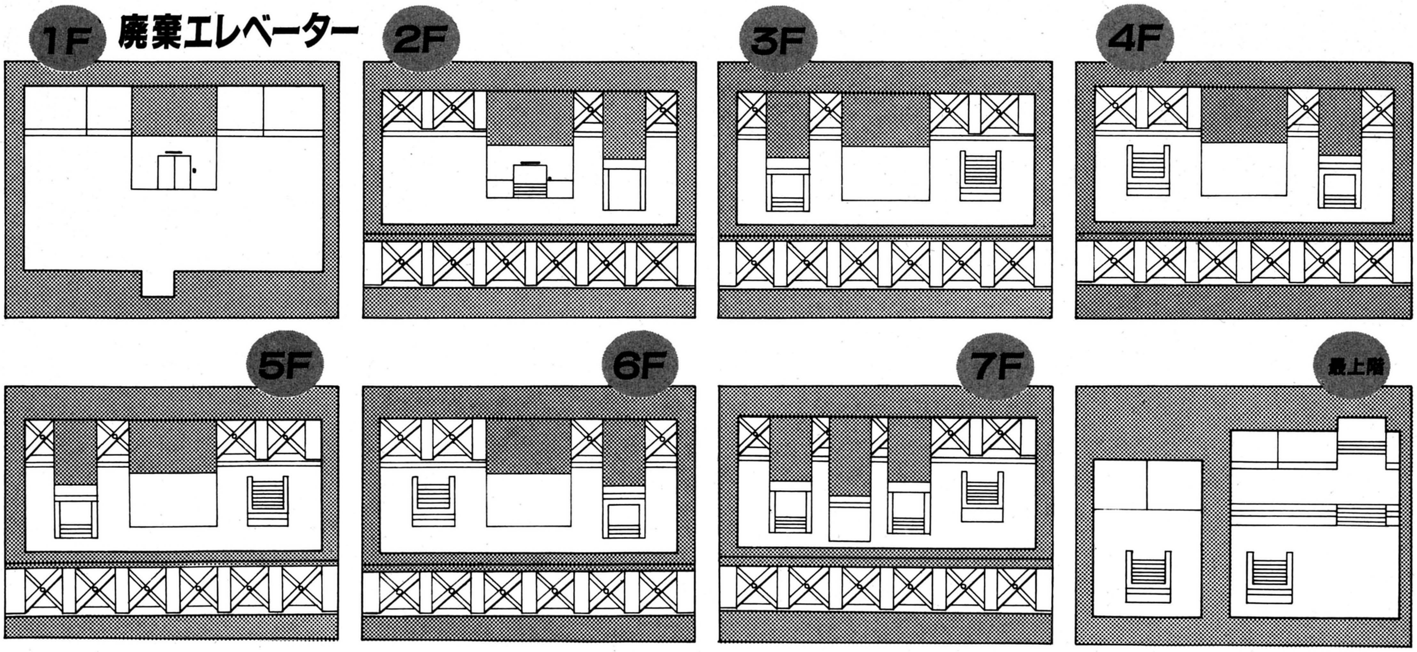

デンジャーゾーンA




デンジャーゾーンB

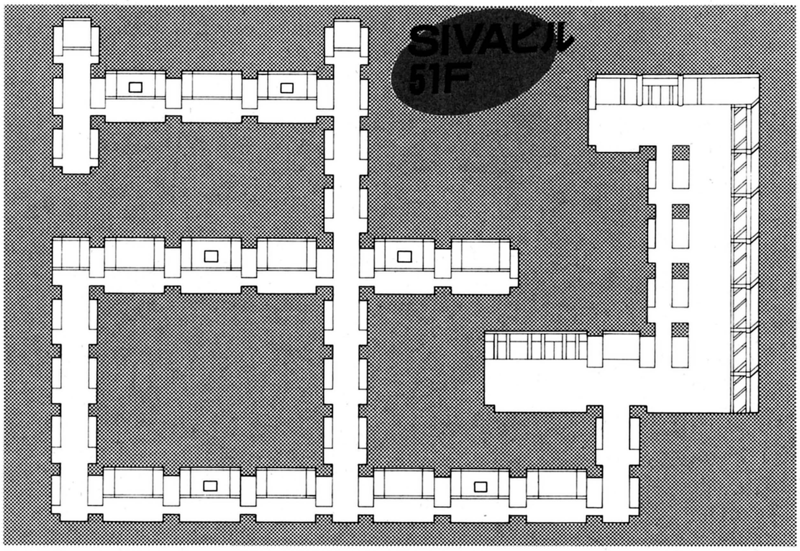
## 安全を取るか、お宝を取るか

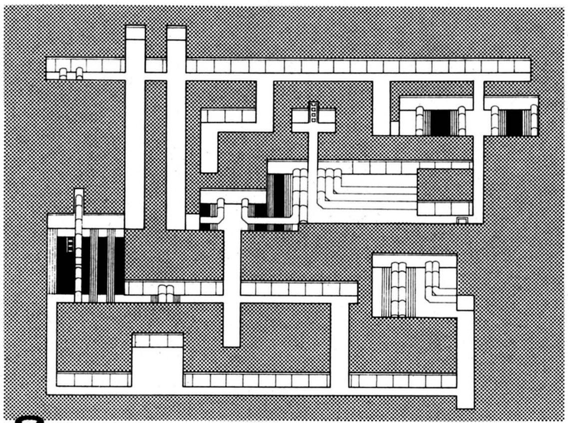
デンジャーゾーン内などでは、アイテムを持ったままの屍や宝箱などが数多く存在する。ほとんどの場合、目的地への最短ルートからはずれたところで発見できるぞ。危険も大きいが、店では買えない貴重品が手に入ることもあるので、余裕があれば捜してみよう。

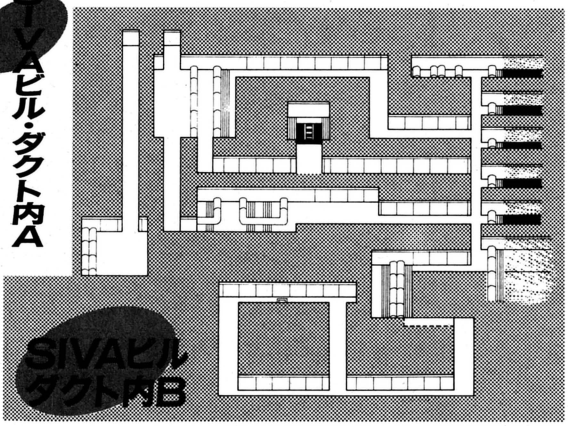


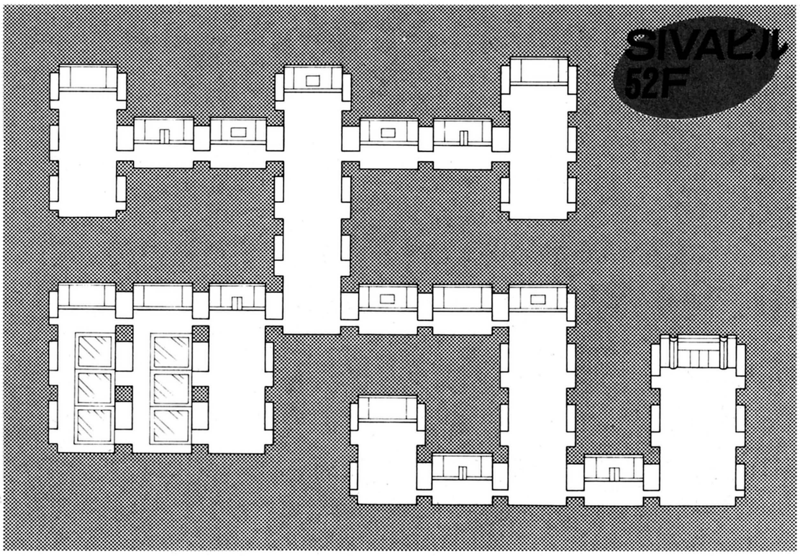
# 西政区・SIVAビル内のマップもあるよん

廃棄エレベーターで西政区上層に上がったら、いよいよ西天フェイのいるSIVAビル内へ侵入だ。51階にある点検用扉からダクトへ入り、VIP専用のエレベーターを使うために必要なVIPカードを入手すること。51階、52階には保安用のガードロボ、ダクト内には妖魔がうろついてるぞ。ガードロボは弱いが、妖魔には手こずるかも。




## アイテムデータ表

つらく苦しい戦いをより有利に進めるために、ここに載せた各種アイテムを活用しよう。まあ、なかには不利になるものもあるけど。

| アイテム名 | 価格 | 備　考 | アイテム名 | 価格 | 備　考 | アイテム名 | 価格 | 備　考 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 救丹(グラック) | 30 | HPが50回復する | ヒートナイフ | 50 | 投擲用戦闘ナイフ(中) | 反邪香 | 5000 | 一定時間敵が寄ってこない |
| 銀丹(ハイグラック) | 300 | HPが100回復する | 高周波ナイフ | 140 | 投擲用戦闘ナイフ(強) | 愚者の石 | — | 持っているとMPが減る |
| 金丹(スーパーグラック) | 6000 | HPが300回復する | 被甲護身符(人) | 200 | 直接攻撃から最大2回守る | 餓鬼玉 | — | 持っているとHPが減る |
| 神丹(ネオグラック) | 50000 | HPが完全に回復する | 被甲護身符(仙) | 800 | 直接攻撃から最大4回守る | 古銭 | — | 効果なし。売却用 |
| 導気丸 | 2100 | MPが100回復する | 被甲護身符(神) | — | 直接攻撃から最大8回守る | 宝玉 | — | 効果なし。売却用 |
| 仙気丸 | 72000 | MPが200回復する | 防呪結界符(人) | 300 | 呪文攻撃から最大2回守る | 古王朝の壺 | — | 効果なし。売却用 |
| 神気丸 | — | MPが完全に回復する | 防呪結界符(仙) | 910 | 呪文攻撃から最大4回守る | AT弾 | 400 | 対戦車ライフル専用 |
| 覚丹(Wタブ) | 20 | 眠りの状態を回復する | 防呪結界符(神) | — | 呪文攻撃から最大8回守る | 拳銃弾 | 100 | ハンドガン・サブマシンガン用 |
| 活神丹(Nタブ) | 30 | マヒの状態を回復する | 轟斬符 | 1200 | 攻撃力がアップする | ライフル弾 | 300 | ライフル等で使用 |
| 毒消丹(Pタブ) | 15 | 毒を消す | 心眼符 | 1400 | 命中率がアップする | 大口径弾 | 300 | ハンドガン等で使用 |
| 冷心丹(トランキライザ) | 40 | 混乱の状態を回復する | 呪縛符 | 800 | 敵の呪文を封じる　※ | 散弾 | 200 | ショットガン等で使用 |
| 延寿丸 | 65000 | HPとMPをすべて完全回復する | 幻影香 | 700 | 敵に幻影を見せる　※ | ナパーム・カート | 500 | ナパーム砲やフレーマー用 |
| 霊神石 | — | MPを回復する (何度でも使用可能) | 争乱符 | 500 | 敵を混乱させる　※ | エネパック | 100 | エナジー形の兵器用 |
| 甘露酒 | — | 一回だけ生き返る | 眠夢香 | 400 | 敵を眠らせる　※ | 封呪弾(雷) | — | フォーミュラガン専用 |
| 手投弾 | — | 投擲爆裂弾 | 石結針 | 2000 | 敵を石化させる　※ | 封呪弾(火) | — | フォーミュラガン専用 |
| ダート・マイン | — | 投擲用大爆裂弾 | 金剛輪 | — | 敵をマヒさせる | 封呪弾(石) | — | フォーミュラガン専用 |
| コマンドナイフ | 15 | 投擲用戦闘ナイフ(弱) | | | | | | |

注：備考欄に※印のついたアイテムは、対ボス戦では使用できません。また、価格のないものは店では買えません。

# 毎度おなじみ武器と防具の完全リストです

このゲームに登場する数多くの武器、防具は、装備できるキャラが限られており、弾丸も銃の種類にあったものしか使用できない。でもこの表を見れば、どのキャラがなにを装備できるか、どの銃にはどの弾が必要か、などがバッチリわかるのだ。便利でしょ？

**表中の表記について**

装備可能の欄の天は天人、美は美紅、ホはホウメイ、老は老師、カはカッシュ、リはリーのことを指す。また、弾の欄の拳は拳銃弾、ラはライフル弾、散は散弾、大は大口径弾、AはAT弾、ナはナパーム・カート、エはエネパック、封は封呪弾のこと。

## 武器

| 名称 | 攻撃力 | 価格 | 装備可能 | スキル | 弾 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ハンドガン | 75 | — | 天,美 | G | 拳 | 命中率アップ |
| サブマシンガン | 85 | 145 | 天,美 | G | 拳 | — |
| ハンドレーザー | 115 | 550 | 天,美 | G | エ | 命中率ダウン |
| ハンドブラスター | 165 | 1370 | 天,美 | G | エ | — |
| リコイレスガン | 240 | 1830 | 天,美 | G | 大 | 命中率アップ |
| ケイブロー | 320 | 6120 | 天,美 | G | 拳 | MPを消費する |
| フォーミュラガン | 350 | — | 天,美 | G | 封 | 命中率アップ |
| スワスティカの銃 | 420 | — | 天,美 | G | 拳 | HPを消費する |
| ショットガン | 90 | 250 | 天,美,カ | ラ | 散 | — |
| ライフル | 125 | 815 | 天,美,カ | ラ | ラ | 命中率アップ |
| マシンガン | 182 | 1320 | 天,美,カ | ラ | ラ | — |
| アサルトライフル | 218 | 1700 | 天,美,カ | ラ | ラ | 命中率アップ |
| ブラスターショット | 264 | 5100 | 天,美,カ | ラ | エ | — |
| ナパーム砲 | 105 | 1400 | 美,カ | 砲 | ナ | — |
| ショットキャノン | 214 | 3640 | 美,カ | 砲 | 散 | — |
| レーザー砲 | 280 | 6050 | 美,カ | 砲 | エ | — |
| リニアキャノン | 369 | 14000 | 美,カ | 砲 | エ | — |
| 荷電粒子砲 | 396 | 20000 | 美,カ | 砲 | エ | — |
| モノポール重力砲 | 430 | 30000 | 美,カ | 砲 | エ | — |
| ミニ・フレーマー | 88 | 580 | カ | ヘ | ナ | — |
| バックショット | 136 | 800 | カ | ヘ | 散 | — |
| フレームガン | 192 | 1800 | カ | ヘ | ナ | — |
| ヘビーマシンガン | 229 | 2900 | カ | ヘ | 大 | — |
| ガトリングガン | 258 | 4900 | カ | ヘ | 大 | 命中率アップ |
| 対戦車ライフル | 276 | 8500 | カ | ヘ | A | — |
| シリンダーナックル | 60 | 1200 | カ | ヘ | 大 | — |
| パイルドライバー | 89 | 4800 | カ | ヘ | 大 | — |
| アイアンクロー | 86 | — | ホ | ク | — | — |
| アームクロー | 108 | 10020 | ホ | ク | — | 破壊力アップ |
| サンダークロー | 31 | 14040 | ホ | ク | — | 雷の術 |
| ドラゴンクロー | 61 | 20050 | ホ | ク | — | 水の術 |
| デスクロー | 172 | — | ホ | ク | — | HPを消費する |
| 八角棒 | 18 | 80 | 老 | 杖 | — | — |
| 若木の杖 | 103 | 150 | 老 | 杖 | — | す速さアップ |
| 如意棒 | 143 | 9020 | 老 | 杖 | — | 命中率アップ |
| ソニックブレード | 83 | 2900 | 天,リ | 刀 | エ | — |
| レッドホット | 109 | 5200 | 天,リ | 刀 | エ | — |
| レーザーブレード | 133 | 8400 | 天,リ | 刀 | エ | — |
| 地殺刀 | 51 | — | 天,リ | 刀 | — | 地の術 |
| 轟雷剣 | 67 | — | 天,リ | 刀 | — | 雷の術 |
| 炎の剣 | 102 | — | 天,リ | 刀 | — | 火の術 |
| 天魔刀 | 260 | — | 天,リ | 刀 | — | 天の術 |
| 妖刀サイソニック | 248 | — | 天,リ | 刀 | — | HPを消費する |
| 雷々剣 | 0 | — | 天,リ | 刀 | — | 所かまわず雷 |
| 仏心剣 | 0 | — | 天,リ | 刀 | — | 敵のHPが回復 |
| 斬糸 | 30 | 250 | 美 | 斬 | — | — |
| 高分子化斬糸 | 68 | 5700 | 美 | 斬 | — | — |
| 高周波斬糸 | 95 | 11100 | 美 | 斬 | — | — |
| 超金属斬糸 | 179 | 18900 | 美 | 斬 | — | — |
| 繊維化超金属斬糸 | 221 | 48000 | 美 | 斬 | — | — |
| UZI | 85 | 150 | 天,美 | G | 拳 | — |
| イングラム | 85 | 170 | 天,美 | G | 拳 | — |
| MP5KA4 | 85 | 160 | 天,美 | G | 拳 | — |
| MG42 | 229 | 3200 | カ | ヘ | 大 | — |
| M60 | 229 | 3000 | カ | ヘ | 大 | — |
| レミントン870 | 90 | 300 | 天,美,カ | ラ | 散 | — |
| コルトガバメント | 75 | 100 | 天,美 | G | 拳 | 命中率アップ |
| ベレッタ92F | 75 | 110 | 天,美 | G | 拳 | 命中率アップ |
| S&W M659 | 75 | 160 | 天,美 | G | 拳 | 命中率アップ |
| S&W44マグナム | 75 | 134 | 天,美 | G | 拳 | 命中率アップ |
| デッカードブラスター | 165 | 1400 | 天,美 | G | エ | — |
| マグナブラスター | 165 | 1500 | 天,美 | G | エ | — |
| M161A1 | 218 | 1800 | 天,美,カ | ラ | ラ | 命中率アップ |
| ステアACR | 218 | 1900 | 天,美,カ | ラ | ラ | 命中率アップ |
| L85カービン | 218 | 1850 | 天,美,カ | ラ | ラ | 命中率アップ |
| ウインチェスタM66 | 125 | 900 | 天,美,カ | ラ | ラ | 命中率アップ |
| 38式 | 125 | 2000 | 天,美,カ | ラ | ラ | 命中率アップ |
| M-1ガーランド | 125 | 1200 | 天,美,カ | ラ | ラ | 命中率アップ |
| レミントンM7400 | 125 | 1000 | 天,美,カ | ラ | ラ | 命中率アップ |
| トンプソン | 182 | 5200 | 天,美,カ | ラ | ラ | — |
| デグチャレフ | 182 | 3000 | 天,美,カ | ラ | ラ | — |
| シモノフ | 276 | 10000 | カ | ヘ | A | — |

注：スキルの欄のGはGUN、ラはライフル、クはクロー、斬は斬糸、へはヘビーを表わす。

## 防具

| 名称 | 防御力 | 価格 | 装備可能 | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| スーツ | 10 | — | 天,美,ホ,リ | 初期装備 |
| マーシャル・ウェア | 17 | 160 | 天,美,ホ,リ | — |
| ブレットプルーフ | 24 | 520 | 天,美,ホ,リ | — |
| ボディアーマー | 31 | 1290 | 天,美,ホ,リ | す速さダウン |
| セラミックコート | 38 | 2750 | 天,美,ホ,リ | — |
| チタンアーマー | 45 | 5020 | 天,美,ホ,リ | — |
| バイルドアーマー | 52 | 8400 | 天,美,ホ,リ | す速さダウン |
| バトルスーツ | 79 | 11500 | 天,美,ホ,リ | — |
| ルナタイトスーツ | 66 | 17400 | 天,美,ホ,リ | す速さアップ |
| ボルテクサー | 61 | — | 天,美,ホ,リ | 術に対する耐性アップ |
| カーボナイザー | 20 | 260 | 天,美,ホ,リ | 火炎に対する耐性アップ |
| アイアンスレイブ | 28 | 820 | 天,美,ホ,リ | パワーアップ・す速さダウン |
| ファイアプルーフ | 35 | 1780 | 天,美,ホ,リ | 火炎に対する耐性アップ |
| ラピッドアーマー | 41 | 3500 | 天,美,ホ,リ | す速さアップ |
| パワードスーツ | 55 | 9650 | 天,美,ホ,老,リ | パワーアップ |
| 八卦の胴衣 | 67 | — | 天,美,ホ,リ | 術に対する耐性アップ |
| 道衣 | 20 | 155 | 老 | 老師の初期装備 |
| 仙道衣 | 49 | 6400 | 老 | 術に対する耐性アップ |
| 神道衣 | 53 | 9920 | 老 | 耐術・す速さアップ |
| レーザービーマー | 0 | 400 | 天,美,ホ,老,カ,リ | 命中率アップ |
| ヘッドギア | 9 | 1000 | 天,美,ホ,老,カ,リ | 命中率アップ・耐マヒ眠り |
| 孔雀冠 | 0 | — | 天,美,ホ,老,カ,リ | 術気の消費減少 |
| 白蛇冠 | 0 | — | 天,美,ホ,老,カ,リ | MPの自動回復 |
| タオバンド | 0 | 4000 | 天,美,ホ,老,カ,リ | 呪文のパワーアップ(弱) |
| アジーナバンド | 0 | 8000 | 天,美,ホ,老,カ,リ | 呪文のパワーアップ(中) |
| サハスラーバンド | 0 | 15000 | 天,美,ホ,老,カ,リ | 呪文のパワーアップ(強) |
| デスマスク | 255 | — | 天,美,ホ,老,カ,リ | 混乱 |
| 愚者の冠 | 0 | — | 天,美,ホ,老,カ,リ | バトル中のMP消費 |
| 神風バンド | 0 | — | 天,美,ホ,老,カ,リ | 無謀化 |
| パワーグローブ | 7 | 600 | 天,美,ホ,老,カ,リ | パワーアップ(弱) |
| スーパーグローブ | 15 | 5700 | 天,美,ホ,老,カ,リ | パワーアップ(中) |
| ハイパーグローブ | 23 | 9000 | 天,美,ホ,老,カ,リ | パワーアップ(強) |
| マグネットリング | 10 | 900 | 天,美,ホ,老,カ,リ | 打撃防御フィールド |
| フィールドリング | 20 | 4700 | 天,美,ホ,老,カ,リ | 打撃防御フィールド |
| ルナタイトリング | 30 | 9500 | 天,美,ホ,老,カ,リ | 打撃防御フィールド |
| デスリング | 100 | — | 天,美,ホ,老,カ,リ | HP消費 |
| レザーブーツ | 5 | 120 | 天,美,ホ,老,カ,リ | — |
| プロテクトブーツ | 8 | 430 | 天,美,ホ,老,カ,リ | — |
| セラミックブーツ | 13 | 1650 | 天,美,ホ,老,カ,リ | — |
| ルナタイトブーツ | 32 | 13200 | 天,美,ホ,老,カ,リ | す速さアップ |
| 韋駄天足 | 0 | — | 天,美,ホ,老,カ,リ | す速さアップ |
| 女王様のブーツ | 100 | — | 天,美,ホ,老,カ,リ | — |
| 黒のマント | 255 | — | 天,美,ホ,老,カ,リ | 戦闘中のマヒ |
| オヌノの鏡 | 0 | — | 天,美,ホ,老,カ,リ | 術に対する耐性アップ |
| 天竜の杯 | 0 | — | 天,美,ホ,老,カ,リ | 耐術・MP変換 |

注：価格のないものは、店では買えません。

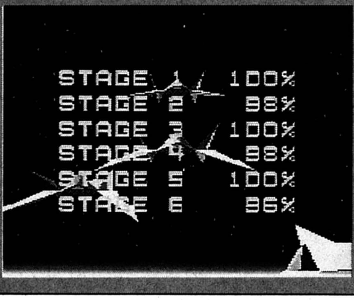
# ゲームバトルロイヤル

GAME BATTLE ROYAL

**今週のタイトル**

## スターフォックス

任天堂　発売中　9800円[込]
スーパーファミコン




スーパーFXチップを搭載した、3Dポリゴンシューティングゲーム。最終目的地ベノム星へ、仲間とともに向かっていく。難易度の違う3つのコースを好きなように選べる。

## 演出のすごさは並じゃないぜっ！

**ローリング内沢(以下内沢)**　どのあたりまで行けます？

**野田稔(以下野田)**　とりあえずレベル1はクリアーしたんだけどね。

**内沢**　僕も、最後のステージまでなら1機で行けますよ。

**野田**　すごく気合が入ったエンディングだよね。

**内沢**　映画みたいですよね。

**野田**　このゲームって、基本的に見せかたが映画的なんだよね。ポリゴンゲームとしては、はっきり言っちゃうとチャチだと思うよ。アーウィンだって紙飛行機みたいだし、敵もヘナヘナしてて、けっして緻密な絵じゃないんだけど、そのへんを演出や想像力で補ってるんだよね。『ウィザードリィ』だって、すごくシンプルな線画だけど、妙に想像力をかきたてられるような演出が盛り込まれてるじゃない。ああいうゲームに通じるものがあるような気がするな。

**内沢**　昔のワイヤーフレームのゲームとか、そのへんに共通するものがありますよね。

**野田**　そう。パソコン版の『スターウォーズ』とかね。

**内沢**　任天堂の宮本さんがインタビューで言ってたんですよ。「チャチな絵だけど、プレーしてるうちにすごい絵に見えてくる」って。

**野田**　スーパーFXチップうんぬんを抜きにしても、感性に訴えるものがあるゲームだよね。1面の最後のボス(アタックキャリア)って、撃つたびにどんどん壊れていくじゃない。パーツが壊れて、跳ねながら自分のほうへ近寄ってくる。あれには驚いちゃった。演出力の勝利だよね。

**内沢**　見せかたがすごく上手いですよね。

**野田**　そうそう。シンプルなものをすごいものに見せるやりかたはうまいと思う。『スーパーマリオ』だってそうじゃん。あんなショボいオヤジだけど、頭のなかではリアルに動いてるんだよ。『スターフォックス』にも、それに通じるものがあると思うよ。

**内沢**　何でもないことを大げさに見せる(笑)。

**野田**　最近のゲームって、実写に近づこうとしてる傾向があるじゃない。でも、このゲームはその方向性と違うんだよ。写実主義に対する抽象主義っていうか(笑)、そういう感じなんだよ。

## 仕掛けが凝り凝りすんげー楽しいぞ

**内沢**　ゲームオーバーになったときに、全部のキャラクターを動かしながら見られるじゃないですか。あれがすごくおもしろい。30分は遊べる(笑)。

**野田**　ああいう遊びかたもおもしろいよね。あと、隠れキャラみたいなのが出てくるじゃない。最初のゲートを全部通ると、ツインブラスターが出てくるとかさ。クジラなんかもそうだし。あれは楽しいよね。

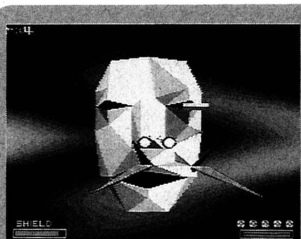
**内沢**　スロットマシンが出てくるっていうじゃないですか。僕、出せたためしがないんですけど。

**野田**　俺も俺も。あと、自機を増やすやつがあるじゃない。3つ回ってるやつを撃って、真ん中に出てくるアイテムを取るの。あれもけっこう難しいよね(笑)。ツインブラスターがあればけっこう楽なんだけど。

**内沢**　撃つと矢印の方向が変わる壁があるじゃないですか。

**野田**　あれはつられちゃうよね。つい逆のほうに行っちゃう。

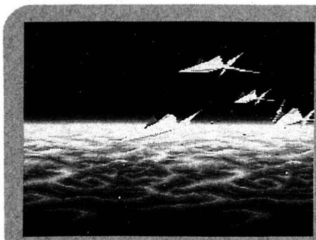
**内沢**　あと、撃つと開くゲート。一瞬開いてすぐ閉じるから、ぎりぎりまで近づいて撃たないといけない。ああいう凝った仕掛けがい




⬆最終ボスのお顔を拝見したときに、「あ、ゴアさん(©町内会?)」とつぶやいたんだけど、ダメ？　ダメかね？

### 本気でほしいと久々に思いました
### 野田稔とグリとグラ

ストーリー中心のRPGって、基本的に誰でもエンディングを見られる作りになっているよね。そのへんの安心感がどーも最近イヤなのだ。やっぱりゲームは誰にでも迎合してはくれないシューティングでしょうよ、と下手の横好きなりに思ったりして。



⬆この板を貼り合わせただけのグラフィック、なんかいい味だよね。よく描き込まれた絵なんかよりリアルかも。

## ポリゴンフェチ ローリング内沢

すごいっスよね「スターフォックス」って。やっぱ時代はポリゴンでしょ。スーパーＦＸチップを使ってどんどんポリゴンゲーを出してほしいなあ。ポリゴンの利点は視点をいろいろ変えられることなんスよ。それをうまく使ったおもしろいゲームに期待スね。

いんですよね。だから僕、宇宙のステージが嫌いなんですよ。なんだかつまんなくて。地上だと、隙間を通らなきゃいけなかったり、柱が倒れてきたり、いろんな仕掛けがあっておもしろいじゃないですか。宇宙のステージは、ただ撃ってるだけのシューティング面なんですよ。アクション性が少ないっていうか。

**野田**　そうそう。宇宙のステージは、最後のボスに会うためにプレーしてるって感じ。絵もほとんどスプライトだしね。１面はポリゴンばっかりでかっこいいのに。

**内沢**　全部ポリゴンのほうがよかったですか？

**野田**　そうしてほしかったなあ。

## うざったいけど楽しい仲間たち

**野田**　サンプリング関係もすごいよね。仲間との通信の声とかね。

**内沢**　うん。すごく雰囲気が出てますよね。仲間っていえば、前に出てこられると邪魔じゃないですか？　カエルとか。

**野田**　邪魔邪魔。どれも前に出てくるけど、みんな邪魔。

**内沢**　カエルがいちばん邪魔なんですよ(笑)。どけよって感じ。

**野田**　「ケロケロ、オレダヨ」とか




「ウシロノヤツガウルサイゼ」とか言うじゃない。最初何のことだかわからなかったの(笑)。取説読んでなかったから。どうやら俺が撃っていることに対して抗議してるらしい、って途中で気づいた(笑)。仲間って助けてあげてる？

**内沢**　必ず助けてますよ。かわいそうだから。

**野田**　最初は邪魔だと思ってたけど、だんだん仲間だと思えてくるよね。あんなのがいなくてもおもしろいゲームなんだろうけど、やってるうちに大事な存在になっていくんだよ。でも、なんで動物が出てくるゲームにしなきゃいけなかったのかなあ。

**内沢**　単なる戦闘ものにすると、血なまぐさいイメージになるからじゃないですか、きっと。

**野田**　そこらへんが任天堂らしいところかもしれないなあ。あれがなければすごく無機質なゲームになってたかもしれないね。

**内沢**　ポリゴン自体が冷たい印象を与えますからね。

## 今後のポリゴンゲームに期待！

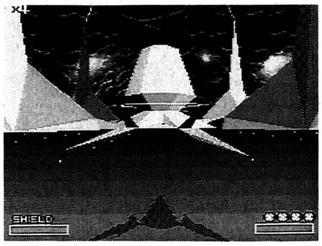
**内沢**　僕の友だちで、あんまりゲームに詳しくないやつがいるんですけど、そいつにこのゲームをすすめたんですよ。そしたらそいつ、おもしろいとは言ってたんですけど、やっぱりポリゴンを見慣れてないから、ショボく見えちゃうらしいんですよ。ふつうの人って、スプライトの緻密な絵を見慣れてるから「何これ？」としか思わない。

**野田**　ふつうに遊ぶ人にとっては、ポリゴンがどうのとか、そんなこと関係ないのかもしれないね。

**内沢**　わかんない人からすれば、「なんでこんな絵で描いてんの、ふつうに描けばいいじゃん」ってことになりますよね(笑)。

**野田**　ポリゴンって、どうしてもマニアックな匂いがしちゃうじゃない。だからこれからは、ポリゴンゲームだっていうことを気づかせないような、緻密な絵が描けるようにならないとだめだと思う。なんだかんだ言っても、スプライトの絵ってきれいじゃない。それと同等くらいのレベルにならないと、みんなが認知するゲームになるには難しいと思う。『スターブレード』みたいに緻密な絵が描ければ、すごいと思うかもしれないけどね。それまではきっと、ポリゴンはショボいっていうイメージがつきまとうと思うな。

**内沢**　あと、ポリゴンを使ったゲームって、シューティングとかレースゲームとか、そういうのが多くないですか。スピード重視関係っていうか。




**野田**　そうだよね。

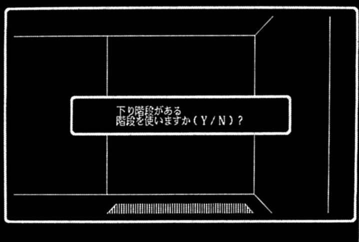
**内沢**　でも、聞いた話では、ポリゴンってじつはスピードものにはあんまり向いてないらしいんですよ。視点を変えられるっていうことのほうが特長らしいんですよね。だから、これからはその特長を活かした、もっと変わったゲームがいっぱい出てくるんじゃないかと思ってるんですよ。パソコン版の『スターウォーズ』って、リプレー機能がついてるじゃないですか。自分のプレーをカメラがべつの視点から、たとえば横からとか前から撮影してて、それをあとから見られるっていう感じで。『スターフォックス』にも、そういう機能があるとよかったなあ。

**野田**　今後はきっと、そういうゲームがたくさん出てくるかもしれないね。

## 今回、話題にのぼったゲーム

### ウィザードリィ

アスキー




ご存じ３Ｄダンジョン RPG の代表格。リアルな絵柄でなく、シンプルな線で描かれた絵が、地下に潜って冒険しているという雰囲気を盛り上げている。写真はPC-9801版の『Ｖ』。

### スターウォーズ

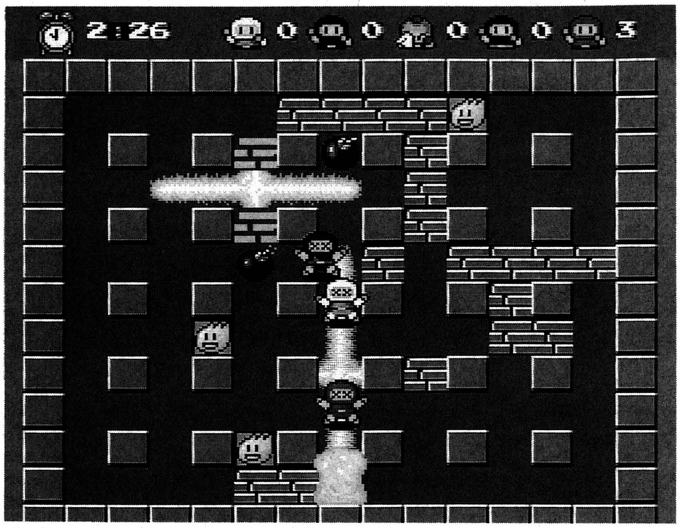
M.N.M.Software



X68000対応の3Dシューティングゲーム。トレースプレーで過去の自分のプレーを見ることができ、カメラモードを併用して、視点をさまざまに切り替えることができる。

# ボンバーマン'93

PC エンジン | アクション | Huカード
ハドソン　発売中　6500円　4メガ




## 『ボンバーマン'93』に缶蹴りを想う

最近、僕と友人たちのあいだでは『ボンバーマン'93』を囲んでの、月末ボンバーマン大会なるものが恒例化しつつある。と言っても「ボンバーマンやるから今夜ウチに集合だ!!」というノリではない。時間とともに少しずつ疎遠になりつつあった学校やバイト先の友人たちが、待ちわびていた週末に予定がないことの言いわけをするかのように何となくウチに集まり始めたのがきっかけだ。

たいてい、2～3人がブラリと遊びに来て、「そういえば、あいつも暇なんじゃないか」という感じで人数が増えていくのがいつものパターン。もともと趣味や年齢がバラバラな集まりだから、近況と共通の友人の話がひとしきり終わってしまうと、どうにもダラダラとした空気が流れてしまう。まるで、わざわざ集団でいることに照れてでもいるかのように。

そんな折、後輩のひとりが持ってきた『ボンバーマン'93』が場の雰囲気を一変させてしまった。5つのコントローラーを奪い合ううちに、とりあえずテレビドラマの話題でお茶をにごしていたような妙な空気は払拭され、以前のように罵詈雑言が飛び交う、けたたましくも楽しい時間を共有することになったのである。

もちろん、それまで僕らがゲームで遊んでいなかったわけではない。某格闘技ゲームや、某レースゲームで一応盛り上がったりはしていた。しかしそれは一過性のものに過ぎなかったように思う。それではなぜ『ボンバーマン'93』だけが、場の雰囲気を一変させるほど僕らをひきつけたのだろう。

『ボンバーマン'93』は、コンピューターゲームというよりは缶蹴りや鬼ごっこに近いような気がする。明確なフィールドの制限があり、単純なルールがある。あまり勝負が長引くと強制的に終わらせられてしまう。そして何より、ゲームのなかを自由に動くことができ、思い思いの方法で勝利を目指すことができる。ある人はやみくもに爆弾を仕掛けてゲームをひっかき回そうとするし、ある人はひたすら逃げ回って他人のミスを待とうとする。勝利へのテクニックこそあるものの、必勝パターンなどないのだ。缶蹴りに必勝パターンがないのと同じように。

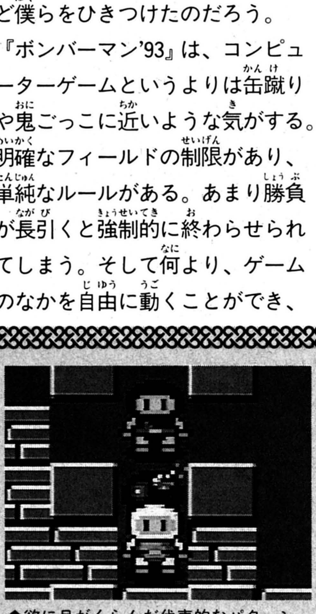
僕の友人たちには、ゲームが大好きだって人もいるし、そんなに好きじゃないって人もいる。どんなに良くできたゲームでも、皆が必勝パターンを極めてそれを競うようになってしまうと（それはそれでとても楽しいのだけれど）ついていけない人がでてくる。

僕や僕の友人たちが子どものころ、コンピューターゲームは決して遊びの中心ではなかった。いまコンピューターゲームに囲まれて育っている人たちが将来久し振りに集まったときには、アクションゲームの裏ワザやシューティングゲームのハイスコアで昔の結束を取り戻すのかもしれない。けれども僕と僕の友人たちには、どうやら缶蹴りのように自由な『ボンバーマン'93』がぴったりのようだ。どちらが正しいとかいうことではない。ただ、好むと好まざるにかかわらず僕らはそういった文化や時代を内包しているのだ。

**風のように永田（2ボツ1採用）**

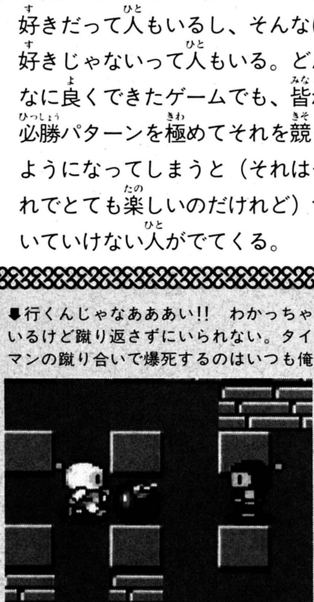
### 俺の死にざま

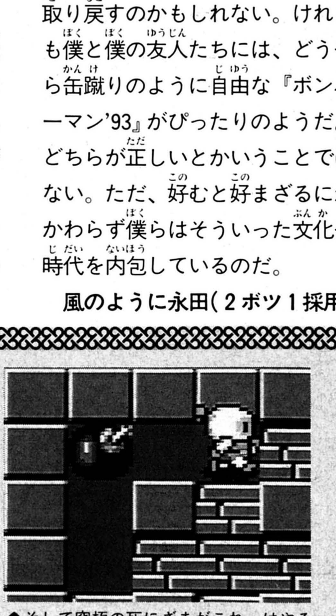
缶蹴りはさておき、俺は「ボンバーマン'93」がすこぶる下手だ。爆死しても爆死しても、同じまちがいをくり返す男、それがこの俺だ（ひょっとして馬鹿なのか?）。そこで、これからは決してこのようなことはくり返すまいという自戒と封印の念を込めつつ、ここにイカす俺の死にざまを紹介しよう。「つぎから本気」。



⬆欲に目がくらんだ代表的なパターン。アイテムにつられ袋小路に進入したところ、きっちり退路をふさがれてしまう。

⬇行くんじゃなあああい!!　わかっちゃいるけど蹴り返さずにいられない。タイマンの蹴り合いで爆死するのはいつも俺。



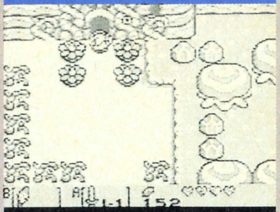


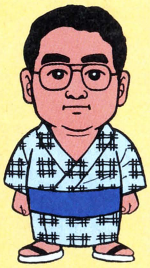
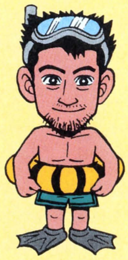
⬆そして究極の死にざまがこれ。はやる気持ちから、ゲーム開始と同時に爆弾をセットしてしまい5秒で爆死。ああ……。

# NEW GAMES CROSS REVIEW

## 新作ゲームクロスレビュー

6月21日～6月27日

| 発売日 | 6月6日 | 6月25日 | 6月25日 |
|---|---|---|---|
| 作品 | **ゼルダの伝説 夢をみる島** | **三国志正史 天舞スピリッツ** | **エストポリス伝記** |
| |  |  |  |
| | ゲームボーイバックアップカートリッジ 任天堂 3900円［込］ | スーパーファミコンバックアップカートリッジ ウルフ・チーム 12800円 | スーパーファミコンバックアップカートリッジ タイトー 8900円 |
| | 人気アクションRPGのゲームボーイ版。謎の島に流れ着いた主人公が、少女に助けてもらうところから物語は始まる。多彩なアクションと謎が魅力なのだ。 | パソコンで大ヒットした歴史シミュレーションゲームの移植。リアルタイム制を導入した戦闘シーンとウインドーを自由に配置できるシステムが特徴。 | 神と人間の戦いを描いた本格派RPG。復活した4人の邪神を倒すために勇者マキシムの子孫が戦う。キャラクターのす速さを重視した戦闘システムを採用。 |

| 批評家 | | ゼルダの伝説 夢をみる島 | 三国志正史 天舞スピリッツ | エストポリス伝記 |
|---|---|---|---|---|
| **浜村通信**  | スクウェアの広報担当のNさんは、パンクスなのだ。だから本来なら「ノー・フューチャー」なんだけど、こんな時代やさかいと、"寝たきり介護保険"なるものにも加入しているそうなのだ。将来設計をしっかりしているパンクス、Nさん。ボク、ちょっぴり見直しました。 | **8** グラフィックの制限もあり、アクションゲームにそれほど凝ることはできなかった。でも、それ以外はスーパーファミコン版と遜色ないデキ。謎解き、アクションゲームのバランスは絶妙。マップモードなど、初心者でも安心の親切設計。間口の広さは、むしろこっちのほうが上かもね。 | **7** 扱えるデータいっぱい。コマンドもけっこう自由度が高い。上級者向けの三国志ゲームだと思う。惜しいのは、マルチウインドーシステム。確かに使い勝手はいいし、かっこいい。でも、それにはウインドーのオープン、移動がもう少しスムーズじゃないと……。進化形に期待かな。 | **7** 『FF』シリーズをそうとう意識して作った、そんな香りがそこかしこにする。ストーリーはメロウ＆スウィート。しかもどっぷりファンタジー。展開も速い。戦闘は至極オーソドックスだけど、物語を楽しむことを重視したい人ならハマりそうな予感。ついでにシリーズ化の予感も。 |
| **田原誠山**  | NHKで見た人も多いと思うけど、ボノボという知能の高い猿がいて、その賢さたるや驚くばかり。ファミ通にスカウトしたいくらいのお猿さんなのだ。『カンジ』(スー・サベージーランボー著、古市剛史監修、加地永都子訳、NHK出版刊)を読めば納得できるはず。必読、必読!! | **8** シリーズ化されたゲームの利点を存分に発揮した作品。前作まででプレーヤーが蓄積した知識や思い出を、うまーく引き出してくれるのだ。おまけにマリオの世界とも重なってるみたいだし。序盤で剣を手に入れただけでジーンときちまいました。じっくり腰をすえて遊びたい1本。 | **6** 正史と銘打っているだけあって、歴史ファンが首をかしげるような無理な展開はない。でも、ウインドーズライクな画面構成にはちょっと疑問。ウインドーズは合理的なシステムではあるけど、テキパキとデータを処理するスピードが大前提だからね。続編に期待したいところです。 | **7** キャラクターが勝手にしゃべったり動いたりするところや、戦闘時の感覚は『FF』似だ。また、演出面では『ドラクエ』っぽさも顔をのぞかせる。2大RPGをお手本にしてるようなので、安心して遊べるのはたしか。オリジナリティーが希薄って言いかたもできなくもないんだけどね。 |
| **渡辺美紀**  | そろそろダイエットの季節かしらと考えてる。でも!! 私ってすんげー意志が弱い人なのだ。体操なんて3日続けばビックリだし、食事制限なんて2日ともった試しがない。しかも、「こんな生活してたら不可能よね～」と言い訳だけは立派。こんなんじゃ今年もムリ!? | **8** 主人公の豊富なアクション、フィールドやダンジョンにたくみに仕掛けられた謎解き、決してお使いゲームではない展開などは、いつもの『ゼルダ』なのだ。そこにユーモアのエッセンスを少々加えてアレンジしたのが、このゲームボーイ版って感じ。名前入りならなくさないね(笑)。 | **5** メガ-CDのときもそう思ったんだけど、スーパーファミコン版でもやっぱりパソコン色が抜けないなあと思う。マウス対応のせいでよけいそう感じるのかもしれないんだけど。ウインドーひとつ開くにも何するにもとにかく時間がかかって間延びする。もう少しとっつきがよければね。 | **7** とにかくシナリオが絶妙。私は涙線がゆるい人なので、この手の話には、わかっていてもジ～ンときちゃうんだな。いただけないのは戦闘シーン。敵がやられたあともコマンドどおりその場所(空中)を攻撃する。そんなRPGいまどきないよ。システムにももう少し工夫がほしかった。 |
| **ジョルジョ中治**  | 現在、史上最高のヒゲ伸び状態だ。伸ばしてるの? と、よく聞かれるのだが、伸ばしている意識はなく、かといってまったく手入れをしないわけでもない。多忙or不精or興味あたりの適当な理由を対外的には公表してはいるが、真の理由は心の奥底にあったりするのだ。 | **8** 色はないが、コレはもう『ゼルダ』以外のなにものでもないッ。画面の不利を感じさせないグラフィックやアクション、謎に至るまで、『ゼルダ』らしさが随所に出ているのだ。なぜ、ファミコンやスーパーファミコンで出さない? などと言わず、ココは素直に"プレー"の一手ですな。 | **4** ウインドーズ的なコマンドシステムは評価できるが、それをうまく使いこなせないのは困るのことよ。ゲーム内容も基本的に待ちゲーだしなあ。武将を適材適所に配置することに思考の90パーセントが費やされ、あとは戦闘が10パーセントくらい。武将を知らん人は感情移入できん。 | **7** とりたてて、どの部分がいいってわけではないんだけど、なんかズルズルと引き込まれるのだ。理由のひとつに、この物語を盛り上げるセリフ回しがニクいとにらんでいるのだが。『FF』的な見るだけプレーが随所にあるRPGなのに、それが苦にならないというのはかなり希有なこと。 |

### そのほかに発売されるゲーム

スーパーファミコン 6月21日発売

**スーパースコープセット** 任天堂 9800円［込］ カートリッジ

光線銃と専用ソフト『スーパースコープ6』のセット。『スーパースコープ6』には、パズルゲームのブラストリスをはじめ、6種類のゲームが入っている。

## 6月25日

# ドラゴンズマジック



スーパーファミコンカートリッジ
コナミ　8800円

キャラクターのなめらかな動きが特徴のアクションゲーム。主人公ダークを操って、モードックス城に監禁されているプリンセスを助け出すといった内容。

→ オーソドックスな学習型アクション。難度A級だけど、ダメージ性になったせいか、ファミコン版ほどの凶悪さはない。サウンド(とくに悲鳴関係)、グラフィック(とくにキャラの動きが)に施されたアメコミ流の味も◎。じっくりと歯ごたえのあるアクションに挑戦したい人向きかな。

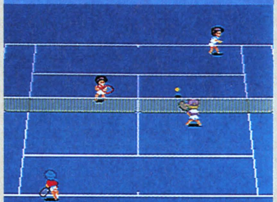
→ 一部に熱狂的なファンを持つカルトゲーム、ファミコン版『ドラゴンズレア』の続編なんだよね。でも、『レア』のようなドット単位の見切りは必要ないみたい。それだけ一般受けする要素が強くなってるってことかも。主人公のアクションのマヌケさは愛しちゃってもいいと思います。

→ あの『ドラゴンズレア』だったらどうしようかと思ったが、ライフ制になるなどのさまざまなアレンジのおかげで、前作よりは(ココが大事)万人向けのゲームになった。主人公が滑べるのとバシバシと現われる緑の竜がムカつくが、1UPは何度も取れるし、それなりにがんばれるかも。

→ 『ドラゴンズレア』の一撃死は、ある種潔かったが、今作品はダメージ制なのだ。でも、まったく趣が違うかというとそんなことはなく、相変わらず耐えゲーの王道を突き進んでいらっしゃる。暇なときにこのゲームがあれば、時間は潰れるかもしれんが脳の毛細血管もたぶん切れる。

## 6月25日

# スーパーファミリーテニス



スーパーファミコンカートリッジ
ナムコ　7900円

4人まで同時に遊べるテニスゲーム。5つの大会を勝ち抜くトーナメント、コンピューターや友だちと対戦できるエキジビションのふたつのモードがある。

とくに特殊な仕様変更はせず。あえてオーソドックスに決めることで、定番化を狙ったテニスゲーム。サウンド(とくにサンプリング音声)方面、グラフィックを普通にパワーアップ。それでもハマル。血筋がいいからできる技。それだけファミコン版が完成されていたってことだな。

決め球を打ったときにボールの残像が残る演出はグー。カウントをコールしてくれる女性の声も奇麗でよしよし。『ファミリーテニス』や『ワールドコート』と比べると、ややプレーが地味になってるみたい。選手の足があまり速くないために読みが重要になるあたりにリアリティーあり。

コートの種類が多く、それぞれの効果音もSEも◎。コンピューターを交えたダブルスの組み合わせも豊富で楽しめる。シングルでは勝てないゲームでも、ダブルスにすると勝てたりする。ダブルスを組んでいるコンピューターキャラに愛着が沸いてくるほどのめり込んでいた私なの。

スーパーなところはすべてプレー以外の部分で、ファミコン版となんら変わりはない。安心して遊べるんだけど、ファミコン版をやり込んだ人には物足りないような……。『ファミスタ』を毎年買い続ける感性の持ち主なら、買いの一手なんやろね。プレーヤーも替わってることだし。

## 6月25日

# シルヴァ・サーガ2



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
セタ　9800円

ミネルバトンを舞台にした人気ファンタジーRPGの続編。今回は、前作の主人公カイラルを捜すことが目的だ。好評だった傭兵&神像システムも健在。

神象、傭兵システム。戦闘をクリアーのための障害にせず、おもしろくさせるためのフィーチャーにまでこなれさせている。コレ、立派。ストーリーがサクサク進むのも◎。惜しいのは町、城、ダンジョン内のグラフィック。戦闘画面はそうとういいデキなのに。このギャップは何!?

操作性も画面レイアウトも、遊び手のことをよーく考えたうえで作ってある。グラフィックも細部にまで神経がいきわたっていて、水面に映るキャラクターの姿を見たときには思わずジーンときちまった(やや誇大表現)。遊んでいてストレスを感じさせない、良心的なRPGだと思う。

たとえば水面に映る影、これからの目的を教えてくれる占い師、さまざまに変えられる設定など、細かな演出と親切設計が魅力のゲーム。前作を知っていたほうが楽しめるメッセージもあるが、知らなくても何の問題もない。ちょっと簡単すぎるかなとも思えるけれど、できはかなりグー。

ストーリーが単調でホイホイ進んでしまうため、早解きには向いてない。自分で楽しみを見つけながらプレーしないと、味もそっけもなく終わる。そのへんがわかっている(と思われる)前作ファンの人にとってのみうれしいゲームなのかも。コマンド機能の充実ぶりは好感が持てる。

## 6月25日

# GP-1



スーパーファミコンカートリッジ
アトラス　8800円

世界13ヵ国のコースを転戦するバイクレース。レースで獲得した賞金でパーツを買い換え、最速記録を目指す。ふたりプレー時は画面が上下に2分割される。

コースの風景、グラフィック関係は、しっかり書き込んである。もちろんマシンも選択可能。マニア驚喜乱舞!? ただし、同じバイク型マシンレースの『F-ZERO』と比べると、スピード感の点で、いま一歩譲ってしまうみたい。ノンフィクションの世界感を重視したい人にはいいかも。

ちょいと見は、『ヒューマングランプリ』というえらくマニアックなレースゲームに似てる。しかし他車とのアタリ判定はシビアじゃないし、コースを走ったときのタイムもさほどリアルではない。レースのリアリティーを求めずに、バイクを気持ちよくぶっ走らせたい人にはいいかも。

お金を稼いでチューンアップしていくのはありきたりだけど、ま、それなりに闘志はわく。3レース目ぐらいから急に相手が強くなる気がする。全体的に走りやすくて楽しいけど、敵車ともみあったとき、わけわかんなくなってはじき飛ばされるのだけは勘弁してほしい感じなのだ。

勝手な言い草だけど、カーブはやっぱりL・Rボタンでないと。✚ボタンでは、体重移動で曲がっている感覚にはなれないのだ。『アウトラン』っぽい手軽さを追求しているのはわかるが、リアルな部分も少しほしい気がする。あと敵車と重なると自分を見失うのは困る。全体的に原チャリ。

## 6月25日

# マジンガーZ



スーパーファミコンカートリッジ
バンダイ　8800円

同名ロボットアニメを題材にしたアクションゲーム。ロケットパンチ、光子力ビームといった必殺技をうまく使って、迫り来る機械獣たちを倒していく。

『ファイナルファイト』の舞台設定を強引にマジンガーにした感じ。懐かしの必殺技を武器選択できるのは、ボクらの世代には泣けてくるほどのフィーチャーだけど。グラフィック関係の弱さが残念。とくにマジンガーの動き。いまのご時勢、も少し気合入れて描きこんでほしかった。

永井豪ファンが懐かしさに目を輝かせてモニターを見つめるのもデモが終わるまで。アクションじたいが大味なのでしらけてしまいました。動きが命のアクションゲームなのに、どうもギクシャクしすぎている。主人公がロボットだからしょうがない、とあきらめることもできないし。

なんだかなあ。敵の動きかたがいやらしいっていうか、自分がヘボイっていうか。みるみるうちに体力ゲージが減っていくんだもんなあ。体力回復アイテムがもう少したくさん出れば、やる気も出たのにと思う。マジンガー世代のおやじがうかつに手を出すと、痛い目にあいますぜ。

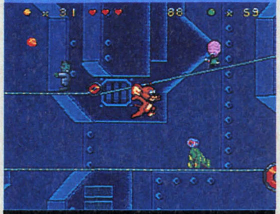
この動きはなんとかならんか! いまどきのゲームとは思えない。懐ゲーで済まされるのは、自分のプレーのリピートをバックにカラオケができるところまで。本編のアクションは退屈以外のなにものでもない。マジンガーファンも草葉の陰で泣いていることだろう。狙ったのかなあ!?

---

スーパーファミコン　6月21日 発売
**スペースバズーカ**　任天堂　6500円[込]　カートリッジ
スーパースコープ専用のアクションシューティングゲーム。プレーヤーは、巨大な武装ロボットの砲撃手となって、敵タンクを破壊するのだ。

スーパーファミコン　6月25日 発売
**激突弾丸自動車決戦 バトルモービル**　システムサコム　8800円　カートリッジ
ふたり同時プレー可能な縦スクロールのレースゲーム。体当たりやミサイルを使って敵を倒し、全5ステージをクリアーするのが目的なのだ。

## 6月25日 トムとジェリー



スーパーファミコンカートリッジ
アルトロン　8900円

世界的に人気のキャラクター、トムとジェリーが、登場するアクションゲーム。プレーヤーはネズミのジェリーになって、ネコのトムをやっつけるのだ。

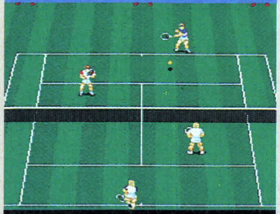
**5** クラッシックなアクション。障害物をジャンプでよけ、敵を見つけたら弾を撃つ。基本動作はコレだけ。ム〜、ストイックなまでにシンプルな作り。しかも難易度は低め。どうやらターゲットはズバリ!! 小学校低学年以下ってなとこ。お母さん、お子さんにひとつ、いかがすか!?

**4** シンプルであることはよいアクションゲームの条件だと思うけど、これはちと単純すぎる。おじゃまキャラが登場するリズムがよくないので遊んでいて快感がない。スーパーファミコンにしてはサウンドも寒い。トムがものを投げるポーズが現役時代の長嶋監督に似てるのだけ好き。

**4** ファミコン版のときよりは敵の動きのいやらしさやマップの複雑さからくる難易度が、ずいぶん弱まった感じ。ってことはお子様向けにアレンジしたということかな。スーパーファミコンということで絵がキレイになったのはいいが、トム＆ジェリーの顔が少々怖くなったのはイヤ。

**4** キャラクターモノとしての魅力、アクションゲームとしての魅力、その両方がないゲームの存在価値は？ このゲームは、どっちも中途半端だ。ジェリーが生き生きとカワイイわけでもなければ、アクションに驚愕の事実があるわけでもない。これじゃあジェリーも不愛想になるわいな。

## 6月25日 パワーテニス



PCエンジンHuカード
ハドソン　6500円

最大4人まで同時にプレーできるテニスゲーム。シングルやダブルスはもちろん、世界のトーナメントに参加して賞金を稼ぐワールドツアーモードもある。

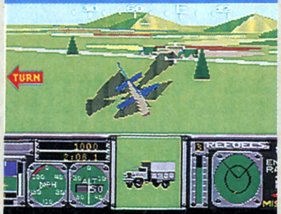
**6** 基本的にオーソドックスだけど、バランスはいい。そこそこ遊べるテニスゲームには仕上がってはいる。そこそこ。でも、昨今のハデハデテニス界の状況で比較するに、本筋以外。つまり飾りの部分の演出に、あまりにも淡泊なんじゃないかな。あくまで本筋はよくできてるんだけど。

**6** ボレーやスマッシュなどのネットプレーがなかなか決まらないストローカー向きのゲームなのかもしれないと感じた。サービスゲームで画面の奥(上)側のコートに行ったときに、上げたトスの頂点が画面から切れてしまうのは不親切。その点にさえ目をつぶれば気持ちよく遊べる。

**6** 球の落下地点に旗が立ったり、レシーブする位置まで妖精が運んでくれたり、ヌルイ人も簡単遊べる親切設計モードがある。これはこれでいいのだが、いざ何もない状態でプレーしようとするとけっこうヘビーかも。向こう側のコートになると、距離感がうまくつかめない気がする。

**6** タイミングがシビアで、従来のテニスゲームの感覚でプレーすると違和感あり、方向は✚ボタンよりもタイミング重視で、かなり上達しないとライン際を狙った攻防にはならない。遊び甲斐はあるが、いまひとつ何かが足りない気もする。奥のコートからサーブを打つときに難あり。

## 6月25日 スティールタロンズ




メガドライブカートリッジ
テンゲン　6800円

ポリゴンを駆使したフライトシミュレーションゲーム。戦闘ヘリコプター部隊のエースを目指して操縦訓練、空中戦など12の訓練プログラムをこなすのだ。

**6** ラジコンをブンブン飛ばしてフィールドでバトル。バーチャル感覚のシミュレーター。けっこうドキドキした。グラフィックは『ハードドライビング』レベル。展開は若干スローモーで、キー入力時のタイムラグもちょっと。その辺、気にしなきゃ、そうとうのめりこめそうなんだけど。

**4** とっても地味。自機のヘリコプターの動きが遅くて緊張感が乏しい。敵を爆破したときも演出がおとなしめなので爽快感がないし。思わず体が動いてしまうこともなく、なんだか淡々と進行していっちゃうんだよね。あと、メッセージ類が読みづらいことにも困っちまったのだった。

**5** ポリゴンシューティングゲー。イメージ的には同社の『ハードドライビン』に似てるかも。ムードはたっぷりだが、いかんせん敵の位置、自分の高さ、障害物との距離などが把握しづらいのが欠点。自分のミサイルも敵のミサイルもよーわからんしね。力押しで進めていくという印象。

**3** も一全然。メイン画面の意味がよくわからん。レーダーマップで敵の所在地を確認しながら進み、敵を発見と同時にボタン連射でオーケーなのだ。画面が滑らかに動くならまだしも、敵の(あるいは自分の)撃った弾すら見えないようでは、臨場感もへったくれもあったもんじゃない。

## 6月25日 メガシュヴァルツシルト



メガドライブCD-ROM
セガ　7800円

パソコンやPCエンジンでおなじみのSFシミュレーションゲーム。メガCD版は、戦闘シーンがリアルタイム制になり。スリリングな艦隊戦が楽しめる。

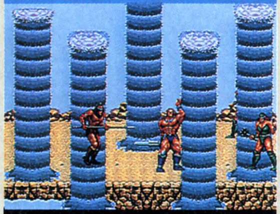
**6** アニメ絵系のグラフィック。SFスペースウォーズもの。しかも、世界感はしっかりしすぎるほど固まっている。この敷居の高さ、内側に入った人間にはたまらない魅力になりそうだけど。ユーザーを選ぶソフトだと思う。制作者の主張がはっきりとでている作品。そんな印象を持った。

**7** 舞台設定もグラフィックもメカデザインもセリフまわしも、いかにもSFファンが喜びそうなツボを抑えている。シミュレーションゲームには珍しく、個々の戦闘よりもストーリーの大きな流れが重視されているので、ゲームの世界にのめり込むことができれば存分に楽しめるはず。

**6** 長い長い長〜いオープニングデモからもわかるように、完全シナリオ重視型。とにかく研究をして新型兵器を作っていくだけ。自分なりの戦いかたをしても、けっきょくは強引にシナリオ上に乗せられる。シナリオの好みね。ただ、惑星を占領していくのも、わりと楽しかったりする。

**5** シミュレーションの皮を被った一本道シナリオのゲームなのだ。戦略をあれこれ考えてる暇があったら、さっさと艦隊をバージョンアップさせたほうが100万年早い。結局、研究→戦闘→修理をくり返すだけ。シナリオ重視の作業型ってのはなあ。戦闘シーンはカックいいんだけどね。

## 6月25日 ゴールデンアックスⅢ



メガドライブカートリッジ
セガ　6800円

武器や魔法を使って敵を倒す人気アクションの続編。今回は、コンピューターや友だちと1対1で戦う対戦モードが追加された。ふたり同時プレーも可能。

**8** コマンド技をいっぱい使えるようになった。流行りの『ストリートファイターⅡ』の影響だろね。やられるとピヨるし。ほかにもド派手な合体攻撃、合体魔法など、追加フィーチャーがてんこ盛り状態。うん、単調になりがちな横スクロール型格闘ゲームへのひとつの答えだと思うな。

**5** 選べる主人公が4人に増えたのは嬉しい。なかでも豹のキャラクターはかっこいい。しかぁし。操作性の悪さには目をつぶるとしても、ゲームのテンポが悪すぎる。ちょくちょく挿入されるホビットいじめのシーンも、三文芝居を見せられてるようで楽しめないのだ。惜しいよなあ。

**6** 技がかなりあるのだ。ヒョウ男(正式名称不明)がとくにそう感じるなあ。跳び蹴りにサマーソルトキックみたいなやつ、噛みつきに体当たり、足払いまで。イカス。アイテムをくれるノームみたいなやつも愛嬌があるし、道をセレクトできるのもグー。魔法のグラフィックがイマイチ。

**7** 本シリーズのノリはそのまんま。切って蹴って投げてバンバンのイチサン・ニンロクってところ。目新しくはないが、プレー中に飽きがくることもない。難易度設定もあることだし、気楽に遊べるゲームなのではないか。対戦モードは今風でいいんだけど、オマケの域は出てないようです。

---

ゲームボーイ　6月25日発売　**SPLITZ**　イマジニア　3900円[込]　カートリッジ
バラバラのブロックになって出てくる歴史上の有名人の似顔絵を上下左右に動かして、制限時間内に絵を完成させるのが目的のパズルゲームだ。

ゲームギア　6月25日発売　**シャイニング・フォース外伝Ⅱ 邪神の覚醒**　セガ　5500円　バックアップカートリッジ
『シャイニング・フォース外伝』の続編が登場するぞ。今回は、前作から数年後の世界を舞台に、再びドラマチックな冒険がくり広げられていくぞ。

## 6月25日 エリミネートダウン



メガドライブカートリッジ
ソフトビジョン　8500円

全8ステージからなる横スクロールのシューティングゲーム。標準装備の3種類の武器を使いわけて、アミュレートモンスターと呼ばれる異星生物を倒す。

**Score: 6**
敵の攻撃パターンにあわせて、武器選択可能。学習型シューティングゲーム。やたらハデハデ。メチャクチャたくさん敵が出てくるので、反射神経だけが頼りっぽく見えるけど、さにあらず。パターンさえつかめば、比較的リーズナブルにクリアーできる。ま、覚えられたらの話だけどね。

**Score: 6**
グラフィックは奇麗だ。とっても奇麗だ。メガドライブのシューティングではいちばんかも。横スクロールのシューティングにありがちなパターンゲームなので好き嫌いは分かれると思う。私は激しすぎる敵の攻撃を避けるだけで疲れちゃったけど。モグラたたき的なミニゲームは○。

**Score: 6**
敵や仕掛け、ボスなど、どこかのシューティングゲームで見たようなシチュエーションがいっぱい。ま、それをうまく活かして自分のモノにしているから、気に入る人は気に入るハズなのだ。ただ、私には難易度が高かった。ショットを切り変えるパターンのヤツも苦手なんだよな。

**Score: 6**
覚えて避ける！　これが楽しい人には腕がなるみたい。ボムもなく、地道にパワーアップしていくタイプは個人的に好ましくない(ただのヌル者)。ので、同系統の人は避けて通るのが無難。とても手に負える難易度でないところもマニア向け。操作性やグラフィックはいいんだけどね。

## 6月25日 トッププロゴルフ2



メガドライブカートリッジ
ソフトビジョン　8500円

好評だったゴルフゲームの続編。トーナメント、マッチプレー、ハンディマッチプレー、ストロークプレーの4つが選べる。最大4人同時プレーが可能。

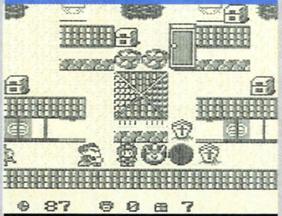
**Score: 6**
初心者でもオッケーのお気楽さがウリ。オーソドックスなゴルフゲーム。クラブ選び、コースなど、コンピューターの指示通りに適当に打っても、打力さえ間違わなければ、グリーンまでは簡単に運べる。でも、それに比べて、パターはちーっと難しいけど。風景が楽しめるのも◎。

**Score: 6**
プレーヤーにやさしいゴルフゲーム。初めてプレーする人でもけっこう簡単にバーディーが取れたりする。悪く言えば大味ということになるんだろうけど、「オレはうまい」と錯覚するのもいい気分だ。ただし、グリーンのはじからピンを狙うパッティングだけがなぜか難しかった。

**Score: 5**
おかしいのは各キャラクターの顔。どの人もお世辞にも魅力的とは言い難く、困っちゃう感じ。で、そんな顔の人がするしかめつら。これがまたおかしいんだ。ゲームはグリーン上の傾斜がよくわからないなど、すべてがおおざっぱ。初心者にはいーかもしれないけど、もうちょいかな。

**Score: 5**
ゴルフゲームを知らない人が作ったんじゃねーの？　と疑いたくなるようなゲームだ。だからといって、つまらないわけではないが……。第1打で届くミドルホールがゴマンと出てくるし、グリーンのデザインも幾何学的でヘンだし。それにパット時のワイヤーフレームが役に立たん。

## 6月25日 ブービーボーイズ



ゲームボーイカートリッジ
日本物産　3800円[込]

'87年にファミコンで発売されたアクションゲーム『ブービーキッズ』のゲームボーイ版。穴を掘って敵を埋めながら、さらわれた少女たちを助け出す。

**Score: 6**
昔懐かしい『平安京エイリアン』のリメイク版。レトロブーム真っ盛りの頃に登場した一連の作品をゲームボーイ化したものだ。元ネタ、覚えてる!?　大ヒットした作品は、ゲームの本質部分はそれなりにしっかりできている。これもそう。新鮮さこそないけど、やりこめば絶対ハマル。

**Score: 5**
太古の昔にあった『平安京エイリアン』と似てるんだけど、Bボタンを1回押すだけで穴を掘ったり埋めたりできるぶんだけ展開がスピーディー。見た目ほどは思考力を必要としないので、気分転換用にはいいかも。スクロールする画面のなかのキャラクターを目で負うのは疲れるけど。

**Score: 4**
各種ステージが用意されているけど、どれもやってることは同じですな。あたりまえだけどさ。主人公が少々滑べるのか、レスポンスが悪いのかは知らんけど、水たまりに落ちて死ぬことが多かった。自分の掘った穴の上を歩けるってのは反則っぽいけど、敵の墓が邪魔だからいいのかも。

**Score: 3**
視界の狭さを利用した(？)イジワルなマップが多く、けっこう面倒くさい。操作が単純なだけに、そのへんの心地悪さが鼻につくなあ。ま、もともと爽快感のあるゲームシステムではないが……。それはそうと、自分の掘った穴の上をスルーできるのはズルイ。敵に同情したりして。

## 6月25日 トム&ジェリー



ゲームギアカートリッジ
セガ　3800円

おなじみのアニメ『トムとジェリー』を題材にした横スクロール型アクション。トムを操作して、宝物の地図を盗んだジェリーを捕まえることが目的。

**Score: 5**
オーソドックスな縦横スクロール型アクションゲーム。イジワルな仕掛けをガンガン仕掛けてくるジェリー。無力なトムはそれをひたすら避けるだけ。ひたすら避けるだけ。トムのアクションなど、それっぽい動きはそれなりにかわいいんだけど、なんだかストレス溜まったなぁ。

**Score: 7**
トムはトムらしいし、ジェリーはいかにもジェリーという動きを見せてくれる。キャラクターゲームはこうでなくっちゃね。ゲームギア独特の色の鮮やかさがうまく活かされてるんだけど、これだけグラフィックがきれいだと、デカいモニターで遊びたくなる。ないものねだりか？

**Score: 6**
私は昔からトムが好きなのだ。というより、ふつうにいいヤツのトムに対して執ようにいじわるをするジェリーが嫌いなのだ。このゲームもまさにそのまんま。だからトムを操ってジェリーを捕まえるのは気分がいいわね。難は、トムがジェリーほど走ってるように見えないことかしら。

**Score: 7**
アニメほどのスラップスティックさはないが、追いかけっこの本質は十分に伝わってくる。ただ、ゲームとして考えるとジェリーを操作できるようにしたほうが、よりスリルがあってうれしいかなあ。ま、微妙なところではある。とにかくプレーヤーがヤラレ役なので爽快感はない。

## Best Picks of This Week

ここを書くのは、ちょっとタイヘン。ネタがないのだ。ところで、みんなはココを読んでいるのか!?「やーい読者ちゃんのバカ」つってても読んでないかも。けけけ。

いち押しは、やっぱり『ゼルダ』でしょう。画面切り替え式なので、ゲームボーイでも目が疲れにくいってのも気に入ったね。斬新さこそないものの、ゲームバランスの勝利っつーことで、『ファミリーテニス』もどーぞ。

RPG飢餓状態の人は、『シルヴァ・サーガ2』と『ゼルダ』。ゲームっていいなあと思えるはず。それでも飽き足らない人は、『エストポリス伝記』を。コレクターは3年後に自慢するために『ドラゴンズマジック』なんてのも可。

ダントツのイチ押しはモチロン『ゼルダ』。個人的にこのシリーズが大好きなせいもあるけど、それを除いてもこのおもしろさは保証します!!　あとは『シルヴァ・サーガ』かな。この遊びやすさは体験する価値アリだゾ。

ゲームボーイを持ってるなら『ゼルダの伝説』は是非とも押さえていただきたい。『シルヴァ』&『エストポリス』の新鋭RPGコンビは、好みに応じて選択。気が合えば、すっげーハマれる可能性あり。以上の3点ですら。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

# Coming Soon 最新ゲーム大紹介Ⅱ




## 最速二輪が世界を駆ける

# GP-1

クルマもいいけどやっぱりバイクが最高というキミ、おまたせしました。スーパーファミコン初のバイクゲームが登場したぞ。その名も『GP-1』だ。

| SF スーパーファミコン | レースゲーム | | カートリッジ |
|---|---|---|---|
| | アトラス　6月25日発売 | 8800円 | 8メガ |

## 世界一のスピードをめざせ



さあ、『GP-1』で世界一に挑戦だ!! なめらかに動く3D画面とリアルなサーキットが、家庭用のゲームとは思えないスピード感を生みだしているぞ。まずはマシンとメカニックを選択だ。それぞれ性能と得意分野が違うから、うまく自分の欠点を補ってくれるように選ぼう。レースは1周のタイムを競う予選と3周の順位を競う本戦にわかれている。本戦が終われば順位に応じて賞金とポイントがもらえるぞ。賞金はマシンのチューンアップ資金に、ポイントは累計されて総合順位のデータになるから、がんばって上位を狙おう。




⬅ゴール!! 長い緊張がやっとほぐれるうれしい一瞬。順位が良ければもっとうれしいよね。




➡先立つものはやっぱりお金。賞金がたまらないとチューンアップもままならないぞ。

### 選べるゲーム






⬆速いマシンか、コーナーリングに優れたマシンか。6台から選ぼう。

⬇オートか、マニュアルか。それぞれのマシンはギヤの設定が可能だ。



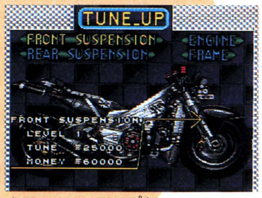




⬆メカニックを選択。この人がチューンアップしてくれるってわけ。

### 賞金かせいでTUNE-UP!!

チューンアップできるのはエンジン、フレーム、フロントサスペンション、リアサスペンションの4ヵ所。お金をかければ確実に速くなるぞ。改造後のコーナーリングの良さは格別。改造するべし。




⬆チューンアップして速さをきわめろ!!

## ライバルに決着をつけろ

レースゲームをアツくするのはやっぱり対戦モード。ライバルのアイツと1対1で3周勝負だ。画面は上下2分割で相手の動きもバッチリつかめるぞ。もちろんスピード感はそのまま。好きなマシンとコースを選んで、いざ勝負!!



⬅現在の順位からラップタイムまで、それぞれの情報は上下にわかりやすく表示されるぞ。



➡見よ、この緊張感あふれる画面を。一瞬のスキが勝負を左右する。ライン取りは慎重に。




⬆勝負のおきてはきびしいのだ。勝者と敗者の差はグラフィックでもはっきり。




⬅無理な追い抜きは転倒の原因なのだ。

## 鍛えろ

コースを覚えるのはレースゲームの基本。練習モードでは13のコースからひとつを選んで思う存分走り込むことができるぞ。めざわりな競走相手のいない単独走行だからコースを覚えるには最適。ドライブ気分で楽しむのもいいかも。




⬆世界の有名サーキットが熱戦の舞台だ。テレビのF1中継で見たことあるかも。

### いかすグラフィック

ゲームをグッとひきしめているのが撮り込み画像を利用した美しいグラフィックだ。それらをちょっと紹介。



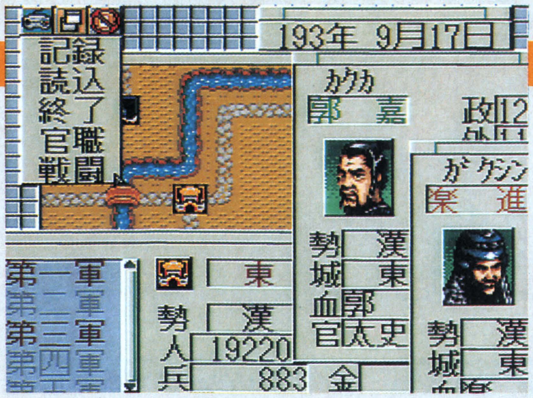



⬆これは本戦がスタートする直前の画面。気合が入るぞ。



⬅何はともあれレース終了。お疲れ様。

©1993 ATLUS




マウスで三国志

# 三国志正史 天舞スピリッツ

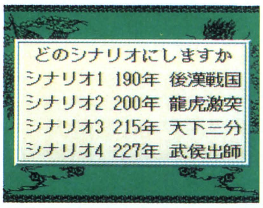
これまでの三国志ゲームとは、ひと味違うこの一本。魅力のカギは、リアルタイム、マルチウインドー、マウスオペレーション。そして正史へのこだわりだ。

| スーパーファミコン SF | シミュレーション | バックアップカートリッジ |
|---|---|---|
| | ウルフ・チーム　6月25日発売　12800円 | 12メガ |

## こんどの三国志は、ハイカラなのにすげ〜本格派！

『天舞スピリッツ』は、大ヒットしたパソコンゲーム、『天舞〜三国志正史〜』の移植作。2〜3世紀の中国を舞台に、126の郡国をすべて自勢力の支配下とし、全国を統一することが目的だ。マウス対応だから、操作は片手でスイスイ。もちろんふつうのコントローラーでも、できるだけプレーしやすいように配慮されてるから安心ね。

ところで三国志を題材にしたゲームや著作のほとんどは、〝三国志演義〟という書物を元に人物像その他を表現している。対してこのゲームでは、あくまでも正史（〝演義〟の元になった歴史書の俗称）をお手本にしているところがミソ。三国志にくわしいキミも、知らなかった人物に出会えるはずだ。ちなみに、登場武将は1000人以上！




⬅シナリオは4篇。もちろん正史に基づく設定だ。

### 三国志ってなんじゃろ？



2世紀末の中国。時の漢王朝では権力闘争が絶えず、政治は腐敗していった。各地の英雄たちは世の乱れに乗じ、我こそが王にならんと覇を競うようになる。群雄割拠の状況を経て、やがて魏、呉、蜀の三国が対立。さらに戦いは続くのであった。裏切りと謀略渦巻くなかでの、英雄たちの激しい生きざま。短くもさまざまなドラマが凝縮された、ひとつの時代の物語。それが三国志だ。

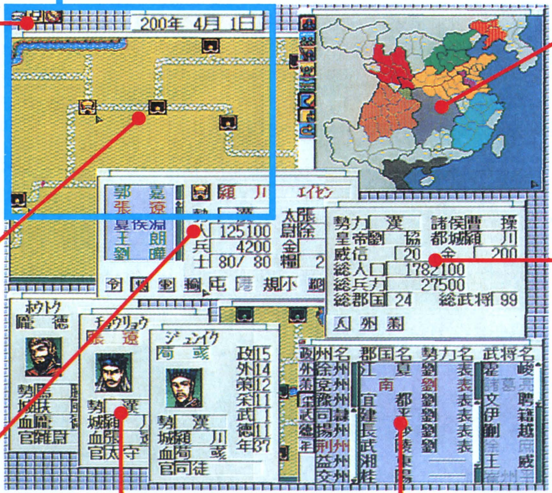
## プレー環境は自由自在に構築可能

このゲームには、〝M-VIWS〟（マルチ・ヴィジュアル・インターフェイス・ウインドウズ・システム）という、ウルフ・チームが開発した画期的なマルチウインドーシステムが採用されている。これは、コマンド入力や情報確認をするための各種ウインドーを、プレーヤーが自由に配置、移動できるというもの。同時に開いておけるウインドーの数は、なんと50以上！　そしてそれらを配置するためのスペースは、約4画面分もあるのだ。

右の写真は、ウインドーレイアウトの一例。こんな感じで画面をスクロールさせながら操作するのもよし。ウインドーを少しずらして何枚も重ね、必要なものを随時切り替えるのもよし。要はプレーヤーのお好みしだいってわけだね。

### もう、お窓は開きっぱなし

画面サイズ




**システムアイコン**
データのセーブやロード、時間の進行・停止などのシステム制御を行なう。官職名の表示方法切り替えや、特定のウインドーの呼び出しなどもできる。

**地域拡大図**
中国全土図から任意に選んだ地域を、拡大表示したもの。このウインドーだけは、縦横のサイズも自由に調節できるのだ。

**郡国情報**
国ごとの情報を表示。人事や内政、軍事など、ほとんどの命令はこのウインドーから行なう。ゲーム中、もっとも使用頻度が高くなるだろう。

**武将情報**
武将に関する詳細情報。お気に入りの武将をズラリと並べておき、悦に入るのもいいぞ。

**武将検索ウインドー**
どの国にどんな武将がいるかを調べるためのウインドー。能力値を選び、それが高い順に武将名を並べ替えることもできる。国の情報を調査する、郡国検索ウインドーもあり。

**中国全土図**
ここで中国全土の状況を確認。人口や兵力、繁栄度など、地域ごとのさまざまなデータを比較表示することができる。それにしても中国は広いやね。

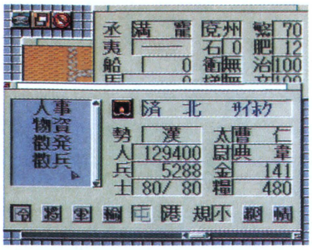
**都情報**
支配している国、軍隊など、すべてをひっくるめた勢力全体の情報。国政すべてに関わる大臣クラスの人事、そして外交などの仕事はここで。敵国の情報も得られるぞ。



©1993 WOLF TEAM／TELENET JAPAN

# 人事を行ない、あとはリアルタイムで楽しめ!

すべての操作をウインドー単位で行なうこのゲーム。もうひとつの大きな特徴は、リアルタイム制であること。開墾などのコマンドはなく、国力は時間の経過とともに上昇。プレーヤーは刻々と変化する情勢を見据え、タイミングよく命令を発してやることが大切だ。



⬆基本は郡国管理。放っておいちゃダメ。

## できごといろいろ



⬅リアルタイムでさまざまな情報が舞い込んでくる。

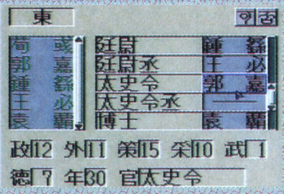
## 策略をめぐらせろ



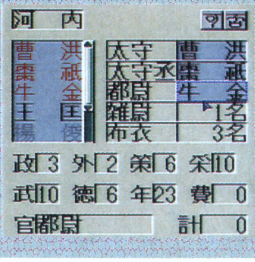
⬅武将の引き抜きは、金さえあればいつでも実行可能。

## 能力に応じた官職を与えよ

国力の伸び率や外交コマンドの成功率などは、すべて官職に就かせた武将の能力に左右される。官職によって求められる能力値は異なるから、武将の適性を見極め、適材適所の人事を行ないたいものだ。このゲームでは、司徒、車騎将軍、軍謀祭酒など、実在したとおりの官職が27種類も用意されている。マニアにとっては感涙ものだが、わかりづらいぞ、なんて言う人のため、官職名を現代風に表示させることも可能。大司農→財務長官といった具合にね。



⬆都の官職は、エリートクラス。勢力全体についての政治を行なうのだ。



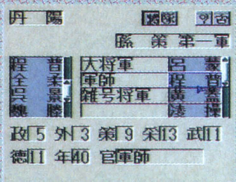
⬅地方官にもぜひ優秀な人材を。

# 軍団を編成し、いざ行軍だ!

勢力を拡大するためには、軍を興して敵の城を攻め取らなければならない。武将に兵と物資を預け、軍団を編成。そして行軍だ。ちなみに進攻するにあたって制限はなく、その気なら、はるか遠方にも攻め込んでいけるぞ。また、国の文化値が上昇すれば各種兵器を購入、製造できるようになり、これがあれば戦力は格段にアップする。

## ここでも人事ね

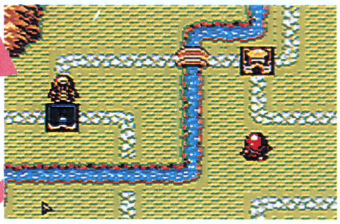
軍団の戦闘力は、やはり武将の能力しだい。軍団内にも多くの官職が設けられており、だれをどの官職に任命するかが重要となってくる。たとえば将軍なら高い武勇、軍師などは采配能力が要求される。これをやりくりするのが、また大きな楽しみなのだ。

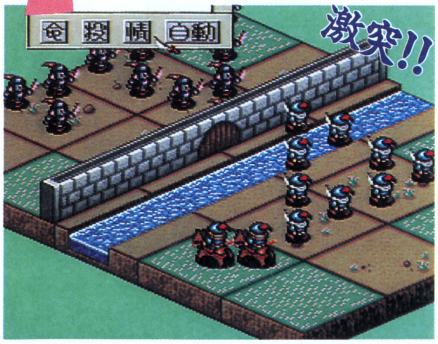



## 敵城目指して進め!



⬅行軍目標を設定し、攻撃方法を選択。『長期包囲』は、城を囲んで相手の士気低下を待つ作戦。


⬅もちろん移動はリアルタイム。敵の軍団や輸送隊もウロウロしているので、要注意ね。



⬅『直接攻撃』を選んでおいた場合、敵城に到着しだい戦闘開始。5つの部隊それぞれに、戦況に応じた作戦を指示してやろう。

## 兵種もいろいろ


**衝車**
⬅丸太で城壁を破壊する。攻城戦でのみ効果を発揮。


**雲梯車**
➡はしごを使い、城壁を乗り越える。これも攻城戦用。


**発石車**
⬅城を守るとき有利になるが、攻撃には使えない。

## シブ〜イお顔の英雄たち

三国志の世界を彩る英雄、豪傑たち。このゲームの武将デザインは、『ウィザードリィ』シリーズでおなじみ、末弥純によるものだ。独特の繊細で陰りある雰囲気が、じつに魅力的。また、采配、策謀、血縁など、武将パラメーターの細かな設定にも注目。



➡三国志一の英雄。最強国家、魏の祖である。



⬆兄の遺志を継ぎ呉国を治めた、三国志第三の男。

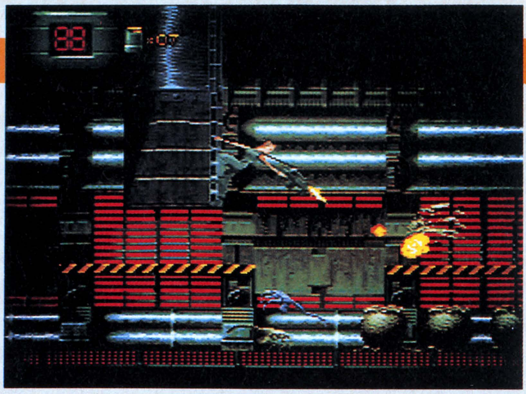


⬆曹操にとって最大のライバルであり、蜀の王。



⬆鬼神と称されるほど智謀に長けた、蜀の軍師。





あいつが戻ってきた

# エイリアン3

大ヒット映画『エイリアン3』のアクションゲームがスーパーNESから移植。物陰から突然襲いかかるエイリアンとの息詰まる対決は、臨場感満点なのだ。

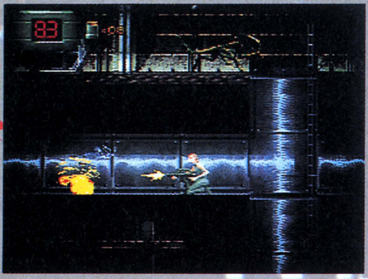
| SF スーパーファミコン | アクション | | | カートリッジ |
|---|---|---|---|---|
| | アクレイム・ジャパン | 7月9日発売 | 8800円 | 8メガ |

## WARNING 3度目の…そして最後のエイリアンとの遭遇

過去に2度に渡って、未知の宇宙生物エイリアンと死闘を演じたリプリー。惑星アチェロンでの窮地を脱した彼女は、仲間とともに冷凍睡眠に入り、一路故郷である地球を目指していた。しかし彼女とエイリアンとの因縁めいた関係はさらなる不幸を呼んだのである。

リプリーが乗船していた宇宙船スラコ号に非常事態が発生、乗組員は眠ったまま脱出艇で近くの惑星フューリー161に放出されただが着陸は失敗、リプリー以外の乗組員は全員死亡してしまったのだ。さらに凶事は続く。ここにもエイリアンの大群が現われたのである。

**映画の雰囲気そのままの超リアルなアクションゲームなのだ！**



⬅フューリー161は凶悪犯のための刑務所惑星。複雑に入り組んだ迷路だ。



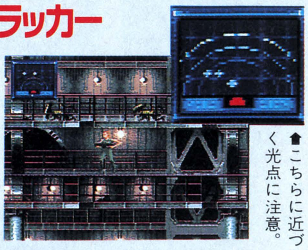

**宇宙の果ての流刑惑星で人類の命運を賭けた孤独な戦いが始まる……**

## 限られた装備を駆使してエイリアンに対抗せよ

リプリーは凶悪なエイリアンと対決するためにこんな武器を使う。あれっと思う人もいるかもしれないね。このゲーム、設定は映画『エイリアン3』だが、エイリアンの群を撃ちまくる内容は、映画『エイリアン2』に近いのだ。

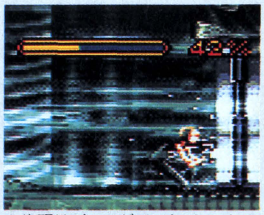
### モーショントラッカー

どこからでも襲ってくるエイリアンを発見するためのアイテム。使うと見えている画面の3倍の範囲までの生物反応を表示。



⬆こちらに近づく光点に注意。

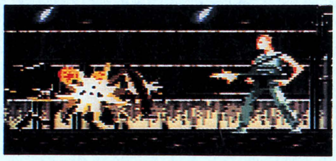
### ブローランプ



⬆修理はゲージが100パーセントになるまで続けないと意味がない。

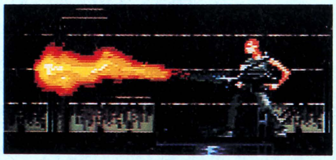
壊れた器材や設備を修理するために必要なのが、溶接器であるブローランプ。破損箇所の前にしゃがんでYボタンを押せばほんの数秒で溶接し、修理することができる。

### パルスライフル



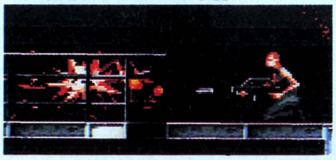
エイリアンとの戦闘でもっとも多用する銃。以下3つの武器は使用時に弾や燃料が必要。弾切れに注意しよう。

### 火炎放射器



すべてのものを焼きつくす強力な火炎を放射する。狙いが定めにくい小さな敵や、堅い相手に効果を発揮する。

### 手榴弾発射器



成長しきったエイリアンには、パルスライフルの効果は薄い。大きなダメージを与えられる手榴弾を使おう。

## ITEMS



**ライフ回復**
このアイテムを取れば、最大体力の30パーセントを即座に回復することができる。



**マガジン**
パルスライフル専用弾。マガジンひとつで、100発の銃弾を補給できるのだ。



**手榴弾**
一撃必殺の武器。1パックのなかに、ぜんぶで10発の手榴弾が入っている。



**ボンベ**
火炎放射器を使うとき必要。3色あり赤は弱め、緑は中程度、青は強力な炎が出る。



**修理ユニット**
ヒューズやコンピューターブロックなど、フューリー161の設備用予備ユニット。



ALIEN3 TM&©1992 Twentieth Century Fox Film Corporation All rights reserved.
©1993 LJN, LTD. ALL RIGHTS RESERVED

# エイリアン掃討作戦開始!! 数々のミッションをクリアーせよ



⬆この機械がターミナル。惑星のすべてのデータをここで検索することができる。

プレーヤーはリプリーとなって、フューリー161に巣くうエイリアンを殲滅させるために戦う。各ステージはエイリアンを掃討するためのミッションがいくつか集って構成されている。これらすべてのミッションを全部完了して、初めて1ステージクリアーとなるのだ。

ミッションはステージ内にあるターミナルで決定できる。まずはターミナルを捜すべし。それと時間はあまりない。エイリアンの恐怖を理解してない地球の回収船が、この星を目指しているのだ。船が到着すればエイリアンは地球をも汚染する。急がなくてはならない。

## ターミナルでミッション選択



⬅ミッションはどれから選んでもかまわない。

## 青写真でマップ確認



➡青写真は地図だけでなく、破損箇所も映す。

フューリー161はたくさんの区画が複雑に集まって形成されている。青写真で区画のつながりを確認してから進まないと迷ってしまうぞ。

# 遂行すべきミッションは大きくわけて3タイプ

## 囚人救出タイプ

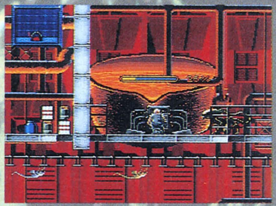
エイリアンは、惑星内のいたるところに巣を作り、囚人を捕らえている。やつらにとって人間は、繁殖するための媒体なのだ。犠牲者は確実に増えている。このままではエイリアンの数はますます増えてしまう。そのまえに同じ人間を見捨てるわけにはいかない。このタイプのミッションは囚人を一定数救出するのが目的だ。



⬅手足の戒めを解けば囚人を助けることができるぞ。

## 破損箇所修復タイプ

エイリアンによってフューリー161は、電源ケーブルが切られたり、冷却パイプが外れるなど、あちこち損害を受けている。それらの破損箇所を修理するタイプのミッション。急がないと設備の機能に障害が出るぞ。

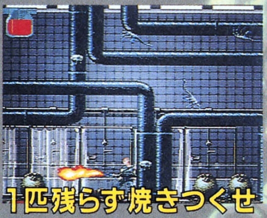

➡破損箇所に行き、ブローランプを使って修理しよう。



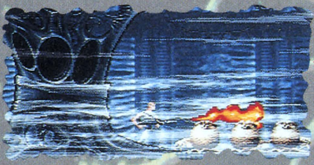
⬅電気系統の破損は照明に悪影響が出る。

## エイリアン駆逐タイプ

エイリアンは卵からどんどんかえって成長し、数を増やしている。クサイ匂いはもとから断つ。まだ何もできないエイリアンの卵は見つけ出して破壊するのだ。しかし卵は同族が大事に守っている。激闘は必至だ。



⬅卵からはフェイスハガーが飛び出してくる。要注意。



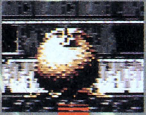


⬅与えられた条件を満たせばミッション終了。ターミナルへ戻ろう。

ミッションコンプリート
新たなる作戦を開始!!

# 恐怖の宇宙生物エイリアンの生態に迫る

エイリアンとは人類が宇宙で遭遇した未知の生物。極めて狂暴で強靱な体を持ち、その体液は強酸性。他生物に寄生して繁殖する危険な存在だ。彼等は昆虫のような成長サイクルを持つ。このゲームでもエイリアンの生態がリアルに再現されているのだ。



### エッグチェンバー

⬅第1形態。エイリアンの卵だ。移動はできないが、フェイスハガーを産み出す。



### フェイスハガー

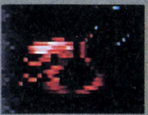
⬅第2形態。生物に張り付き、本体をその生物の体内に移す。



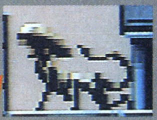
はりつかれたら左右に動いてふり払おう!

### チェストバスター

➡第3形態。生物の体内で十分に育ったら胸を喰い破って出てくる。動きも速い。



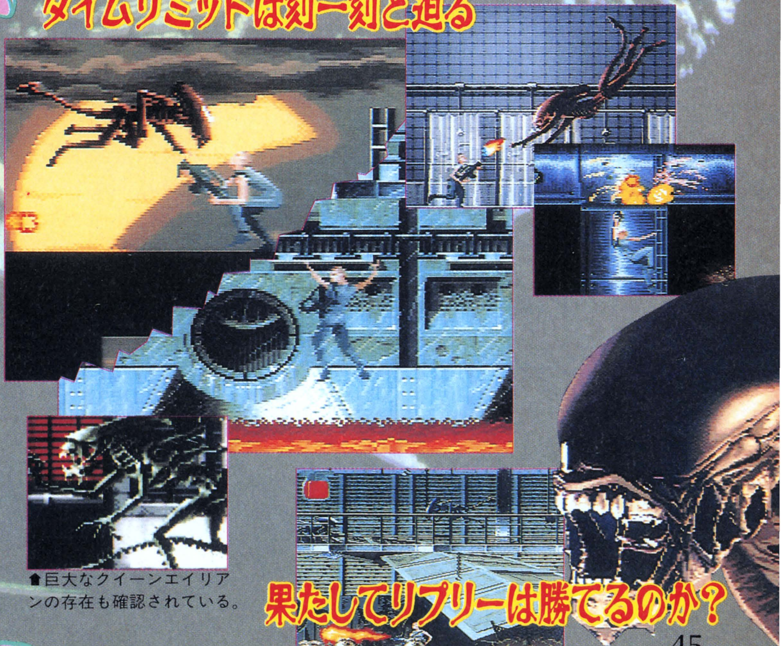
### ドッグバスター


⬅チェストバスターが大きくなったもの。耐久性もあがり、よりやっかいな相手に。

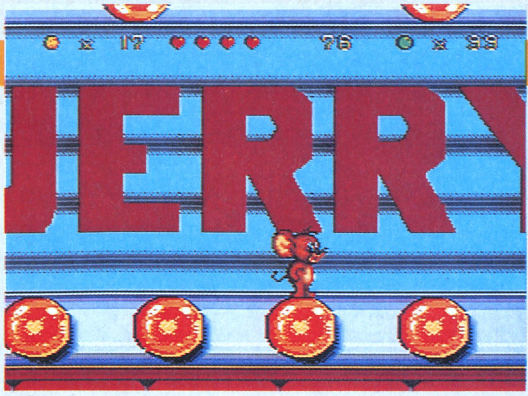
### 成体


➡完全に成長した姿。攻撃力、狂暴性ともに段違いだ。

## タイムリミットは刻一刻と迫る


⬆巨大なクイーンエイリアンの存在も確認されている。

果たしてリプリーは勝てるのか?



本当に仲がいいの？

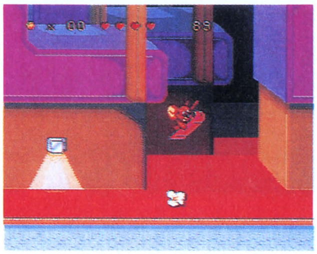
# トムとジェリー

仲がいいのか悪いのか。ドタバタおさわがせコンビがここに登場。トムのしつこい嫌がらせをかわして、ジェリーはネズミの穴に帰ることができるか!?

| スーパーファミコン SF | アクション | カートリッジ |
|---|---|---|
| | アルトロン　6月25日発売　8900円 | 8メガ |

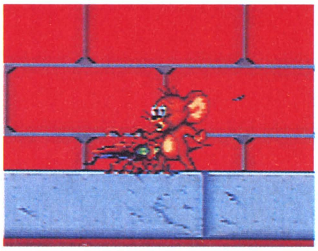
## 小さなネズミの大きな大冒険

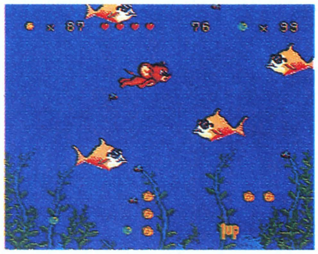
このゲームは、ステージクリア型の横スクロールアクションゲーム。プレーヤーはジェリーを操って、トムが仕掛けてくる数々の嫌がらせを切り抜け、敵と戦っていかなければならない。ステージは全部で11。最後にネズミの穴までたどり着ければオーケーだけど、道のりは果てしなく遠いぞ。



⬆映画の切符をスケボーに見立てて進むジェリー！　まさにアメリカンコミック。

⬇敵にぶつかると上のハートが減っていく。ジェリー、とっても顔が痛そう。

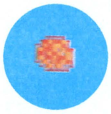




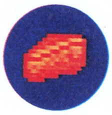
⬆場所によっては泳ぐときもある。小さい体だから、おぼれなきゃいいけど。

## 大好物はチーズなの

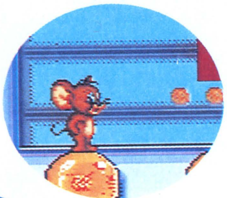
ジェリーの大好物は、おいしいチーズのかけら。ステージのいたるところに散らばっていて、100個集めると、ジェリーが1UP。できるだけこまめにとっていくことが重要だ。チーズのかけらに混じって、時々大きなチーズもでてくるぞ。これを取ると、ハートの数がひとつ増えるのだ。ハートは体力を表わしていて、敵にやられるたびに1つずつ減り、なくなればゲームオーバーだぞ。



⬅大好物のチーズを100個集めると1UPする。思ったよりもたくさんあって、ゲームを進めていけば、知らずにたまるよ。

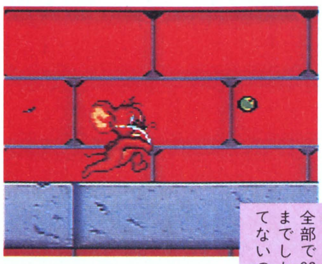


⬅これを取れると取れないとでは雲泥の差が出てくる。本当においしそうな大きいチーズ。ハートがひとつ回復するのだ。



➡あっ、チーズがまたあった。もう、うれしいかぎりだね。

### ビー玉



⬆Xボタンで、斜め上にビー玉が飛んでいく。



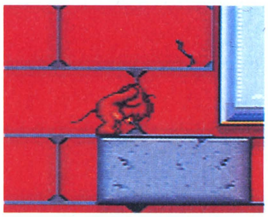
➡ビー玉は全部で99個までしか持てないのだ。



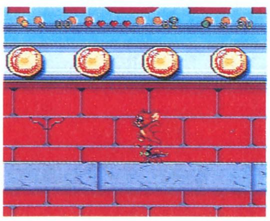
⬆斜め下に飛んでいくビー玉はYボタン。

## ネズミならではのアクション

ジェリーの攻撃方法は、画面上に出てくるビー玉を取って敵にぶつけるのと、敵に乗っかるふたつがある。ビー玉は空中の敵を倒すななめ上と正面の敵を倒すななめ下に2種類の撃ち分けができる。しかし、ビー玉は数に限りがある。そんな時は、ジャンプして敵の上に乗って踏み付けよう。敵の攻撃をしゃがんで、やり過ごすこともできるぞ。

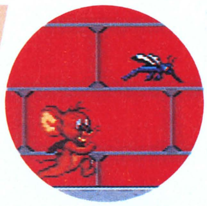


➡しゃがんでいるジェリー。小さくなって敵から逃げる。



⬅敵によっては、乗っかりが2回必要な奴もいる。

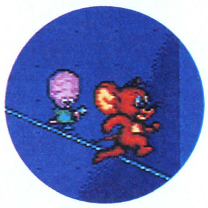
### ジェリーをジャマする敵のみなさん



⬅照明に集まるヤブ蚊。はっきりいって、ザコキャラ。



➡この敵は嫌な動きをしている。ぶつからないように。



⬅SFXに出てきそうな敵キャラ。乗っかりで倒せる。

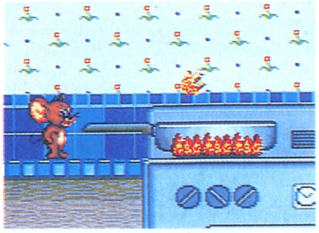


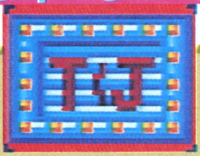
➡スクラップ置き場に出てくるゴキブリ。きたなく〜い。

©1993 ALTRON CORPORATION ©1993 Hi-Tech Expressions ©1992 Turner Entertainment Co., ALL Rights

# トムにやられないように進んでいくジェリー

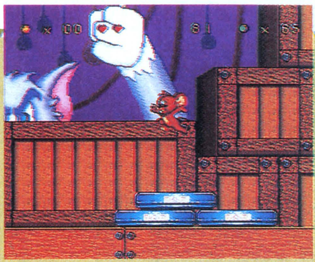
全11ステージは、映画館、スクラップ置き場、おもちゃの店、ネズミの穴がある家、の4つに分かれる。進むうちに、敵の攻撃や防害はどんどん激しくなっていくぞ。ジェリーって、ホントかわいそう。

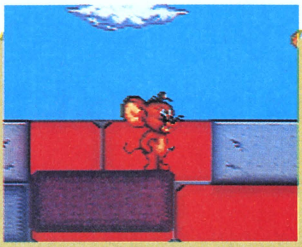




## 映画館

ここでは、看板から、映写機のなか、映画館のなかを通って、トムのいる舞台裏へと進んでいく。映写機のなかでは、触るとダメージを受けるフィルムがまわっているので、足元に注意だ。

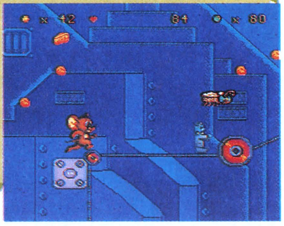




➡動くレンガの上に乗って、どんどん上に行こう。




⬆上から落ちてくる袋を交わしてビー玉をぶち当てろ。

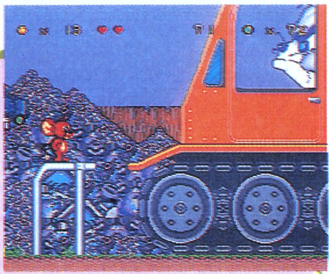


➡大きなチーズを取って、ハートを回復させながら、先に進んでいこう。

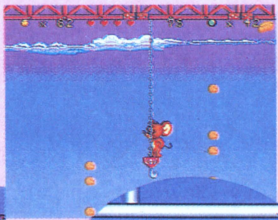


## スクラップ置き場

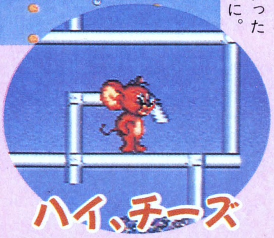
後ろにたくさんのゴミの山が見えるスクラップ置き場。上からは水滴やゴミが落ちてくるし、トムはトムで大きな磁石をつけたクレーン車でジェリーを押し潰そうと待ち構えている。大変だけど、ここにはチーズがいっぱいあるので調べてみよう。

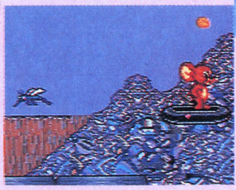


⬆不敵な顔をしているトム。負けるな!!

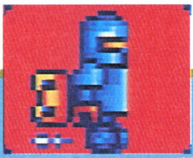


⬅クレーンにぶら下がったときは、落ちないように。



⬆スクラップ置き場の上になぜか浮かんでいるゴムタイヤ。

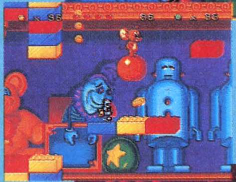


## おもちゃの店

いままで以上に敵の攻撃が激しくなってくる。おもちゃの店ならではの口ボットや飛行機などがおそってくるぞ。ここでは、おもちゃのバネを使った正確なジャンプが必要とされているため、タイミングが命となる。また、トムを倒すにはパズルっぽく頭を使わないと倒せないぞ!!



➡夜店で売っていそうなバネを使ったジャンプ台で飛ぶ〜。



⬇赤玉にはつぶされないように。



⬅床にあるスイッチを押せば、トムの目の前で大爆発。



➡たま〜に出てくる1UP。でも取るのが大変。

## にっくきトムだ!!

おもちゃの店をクリアーすると、最後は家のなか。でも、小さいジェリーにしてみれば、かなりの恐怖。トムの攻撃は激しくなるし、台所の上は危ない物だらけ。もうしっちゃかめっちゃかで嫌になってくる。でも、ここでめげずにがんばってネズミの穴まで戻っていけ。憎々しいトムの顔面に情け無用でやり返すことができればオーケー。



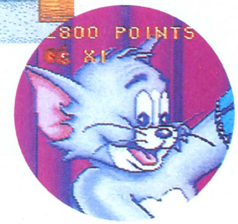

⬇やっと家のなかまでやってきた。レンジから吹き上がる炎を避けて進むジェリー。台所にはたくさんチーズのかけらがあり、思わず飛んでしまうぜ。

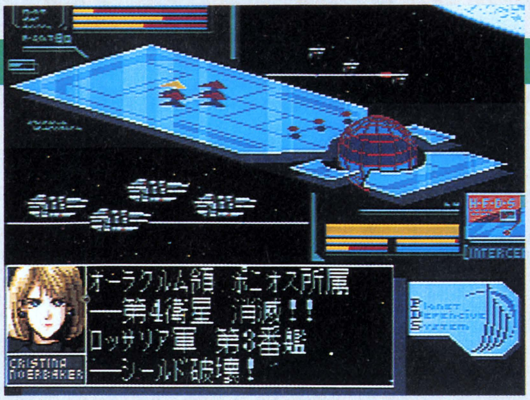




⬆ネズミの穴に戻ってきたとはいえ、まだ気を休めるわけにはいかない。だって、トムは本当にしつこいんだもん。






## どっぷりハマれる本格SFワールド!!

# メガ シュヴァルツシルト

パソコン版でヒットし、PCエンジンにも移植された名作シミュレーションゲームがパワーアップしてメガ-CDに登場。銀河をめぐる壮大なハードSF!!

| メガドライブ | シミュレーション | CD-ROM |
| --- | --- | --- |
| | セガ 6月25日発売 7800円 | |

## 舞台は星歴3960年 大銀河シュヴァルツシルト

『メガ シュヴァルツシルト』の特徴は何といっても緻密に構成されたストーリー設定だ。その奥深さは映画や小説と比べても何ら劣るところがないほど。登場人物から軍事兵器、時代背景に至るまでが徹底的に練りこまれているから、オープニングデモを見ているだけでキミは星歴3960年の大銀河シュヴァルツシルトという異世界に引きこまれてしまうはずだ。そこでのキミは戦乱に巻き込まれた小国の王子。さまざまな戦いと数奇な運命がキミを待ち受けているのだ。

### オーラクルムの人々



⬅父親である国王の暗殺によって戦乱に巻き込まれたオーラクルムの若き王子、アルシオン。



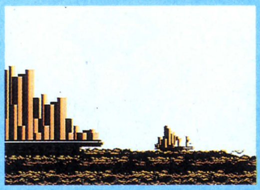
⬅アルシオンの片腕として指示を伝え戦況を報告する秘書官クリスティナ。



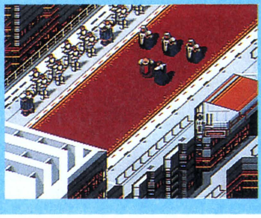
⬅アルシオンの指揮するオーラクルム軍の艦隊を率いる司令官バウマン。

### STORY

人類がその生活の舞台を宇宙に移してから無限とも思える歳月が流れ、人々はつぎつぎと惑星を開拓し、国家を築いていった。大銀河"シュヴァルツシルト"の歴史の始まりである。その大銀河の辺境にあるソマリ星系は10数の国からなり、この数10年間平和な歳月を送ってきた。しかし、希少金属の発掘権をめぐる2国間の些細な武力衝突がソマリ星系の平和に終止符を打つこととなった。衝突の仲介に立ったオーラクルムの国王が暗殺されたのである。留学中であった王子アルシオンは、急遽母国へ帰国。戦乱に巻き込まれていく。



⬅穏やかだったオーラクルムにもやがて戦火が…。



➡凶弾が国王の命とソマリ星系の平和を奪った。

## 目が離せない!! リアルタイムな戦闘システムが新しい

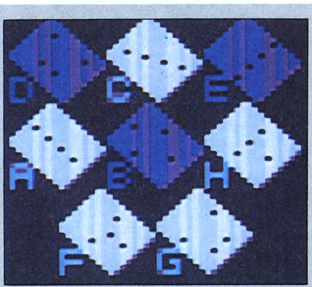
今回メガ-CDに移植されるに当たって、もっとも大きな変更が加えられたのがその戦闘システムだ。新システムでは、敵の強さや動きに合わせて、フォーメーション(隊形)とレンジ(敵との距離)をリアルタイムに設定しなければならないぞ。システムの変更にともなって、戦闘時のグラフィックも下のように一新されたのだ。



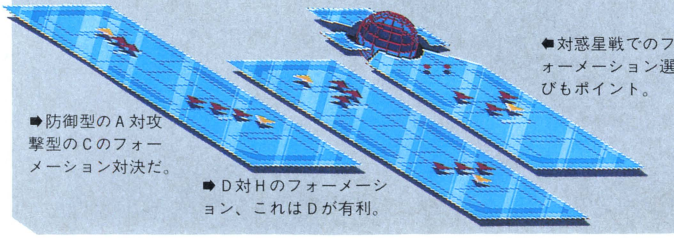

⬆これが新しくなった戦闘画面だ。斜め見下ろしのフォーメーション画面を中心にリアルタイムな戦闘が展開されるぞ。

### フォーメーション

フォーメーションっていうのは簡単にいうと艦隊の取る隊形のこと。この隊形を変えることによって、艦隊全体の攻撃力や防御力を変化させることができるぞ。そして重要なのは、敵の取る隊形に応じて有利な隊形や不利な隊形があるということ。たとえて言うと艦隊どうしでジャンケンをしているようなもので、敵がチョキの隊形をしているときはグーの隊形をとると有利だっていう感じ。モノグサくんには自動的に有利な隊形を選ぶオートコマンドが便利かも。




⬆移行可能なフォーメーションは全部で8つ。AにはEが有利で、HはDに不利というふうにそれぞれのフォーメーションどうしには相性があるから注意してね。敵の動きを見極めてす速く指示するべし。



➡防御型のA対攻撃型のCのフォーメーション対決だ。

➡D対Hのフォーメーション、これはDが有利。

⬅対惑星戦でのフォーメーション選びもポイント。

### レンジ

レンジっていうのは敵との相対距離を調節するコマンドだ。距離が近ければ相互に受けるダメージは大きく、遠ければダメージは小さくなるぞ。フォーメーションと同じくオートコマンドもありで便利さバツグン。




⬆選択できるレンジは全部で3つ。敵との距離をうまくとって攻撃しよう。

### 撤退




機を見て撤退するのも立派な作戦のひとつだ。意地を張って攻撃し続けていると、哀れ全滅なんてことになってしまうぞ。冷静に判断しよう。



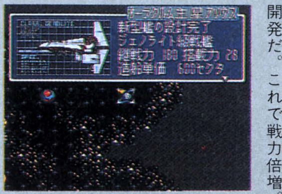
©1991,1993 工画堂スタジオ

## 戦ってばかりじゃダメ 地道な努力が勝利を呼ぶのだ

戦場で壊れた戦艦には修理が必要だし、新兵器も開発しなきゃいけない。どっちにしてもお金がないことには話にならない。勝利をつかむためには、攻撃以外にもすることがヤマほどあるのだ。ここでは勝利への重要なポイントとなる7つのコマンドを解説しよう。面倒くさいからってこれらのコマンドを怠っていると、ゲームはなかなか思うように進行しないぞ。

### 研　究

新型戦艦からシールドのパワーアップまで、新兵器の開発なくして勝利はないといっていい。このコマンドを使って開発の速度を速めるのだ。



⬅待ちに待った新兵器の開発だ。これで戦力倍増。

### 修　理

戦闘でダメージを受けた戦艦にはすぐに修理を施そう。ただし、あまりダメージがひどいと1度の修理では直りきらないこともあるから注意。



⬅ダメージの回復はお金をケチらず確実に。

### 防衛力強化

自軍の領土となっている惑星はつねに敵の攻撃にさらされる危険性を持っている。それに備えて惑星の防御力を上げるのは基本中の基本だ。



⬅敵に攻め込まれたあとは防御力の強化を確実に。

### 小惑星探査

何をするにせよ、先立つものはやっぱりお金。小惑星探査コマンドは収入を増やすことのできる唯一のコマンド。小惑星をみつければ収入培増。



⬅将来の利益を見込んで小惑星探査に予算を配分。

### 造　船

うまく新型戦艦が開発されたら、お金を貯めて造船するのだ。艦隊に1隻の新型戦艦が配備されるだけで、戦いは圧倒的に楽になるぞ。



⬅新型戦艦だけで艦隊を組めばかなり有利だぞ。

### 改装／購入

戦艦のパラメーターを振り分けることによって、個々の戦艦の能力をキミの好きなように変化させることができる。戦況に合わせて調整しよう。



⬅対惑星戦に的を絞って改装するのもテだ。

### 防御衛星配備

惑星の防御力を上げてなお余裕のある人は、防御衛星を配備しよう。防御力をフルに上げて、衛星を最大の4つまで配備すれば防御は完璧だ。

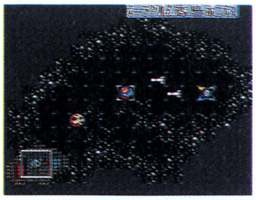


⬅防御衛星はちょっと値段が張るけどあれば安心。

## 一発の凶弾が変えた運命 前半のストーリーを紹介

### -EPISODE I- 叛乱の皇国

国王暗殺の報を受け、急ぎ母国へと帰って来たアルシオンを待っていたのはかつての属領惑星ナッソスを占拠し、独立を宣言した反乱軍だった。アルシオンは艦隊を率いてナッソス奪回を狙う。



⬅これがエピソードIのマップ。敵の数は少ない。



⬆エピソードIの人間関係はそれほど複雑ではない。反乱分子鎮圧のみが目的だ。

#### ポイントは新兵器

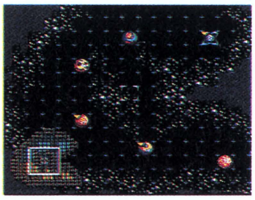
エピソードIのポイントは新兵器。上手にお金をやりくりして敵より早く開発するのだ。



⬅これが噂の新型戦艦。攻撃力も防御力も高い。

### -EPISODE II- 奪　回

オーラクルムの隣国トリステリアが軍事国家ロッサリアの侵略を受けた。アルシオンはトリステリアの主席ティアラとともに戦線を張るが多勢に無勢。問題は中立的立場の大国ラターニアの動向だ。



⬅エピソードIIのマップ。戦略性が要求され始める。



⬅エピソードIIはツインピークスのように人間関係も複雑になるぞ。

#### ポイントは外交

多勢にものをいわせた敵の要求を受諾するかどうかがポイント。



⬅とにかく自軍の体勢が整うまでは辛抱だ。

## 絶妙な世界設定を支える絶妙なグラフィック

『メガ シュヴァルツシルト』の絶妙な世界設定を支えているのが念入りに描き込まれた重厚なグラフィックの数々だ。そのなかからほんの一部を紹介しよう。見ているだけでも引き込まれてしまうよね。




⬇物語にはあんまり関係ないけれどイカすお姉ちゃん。



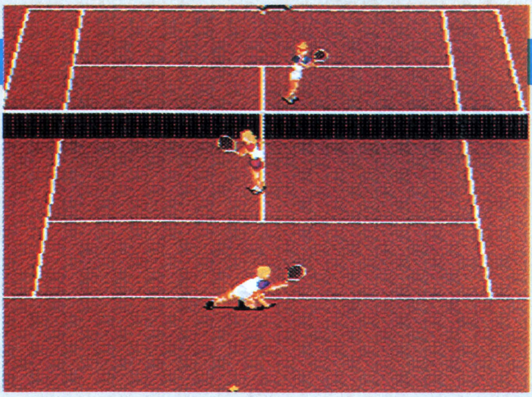


⬆各国の勢力関係がひとめでわかるのだ。

⬇とくに宇宙空間の描写は感動モノ。みごとのひとことです。







## パワーシリーズのテニス版なのだ

# パワーテニス

ハドソンのパワーなんとかシリーズの最新作がこれ。ひとりで世界ランク1位を目指すもよし、最大4人まで可能な対戦するもよし、のテニスゲームなのだ。

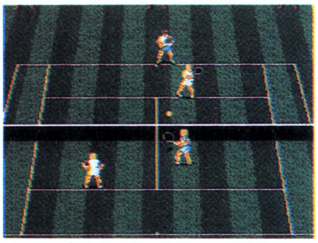
| PCエンジン | スポーツ | Huカード |
|---|---|---|
| | ハドソン　6月25日発売　6500円 | 4メガ |

## 初心者にやさしいテニスゲーム

このゲームは初心者に優しい機能が満載でとってもグーなのだ。プレーヤーはただボールを打つだけでよい、といったオート機能や、相手の打ったボールの球種が画面に表示されるといった機能は、初心者のかたにも安心ですな。



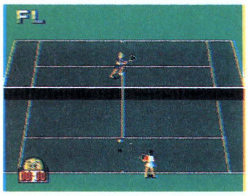

◆ドット絵の選手が操作したとおりに動いてくれる。このように飛びつきもする。



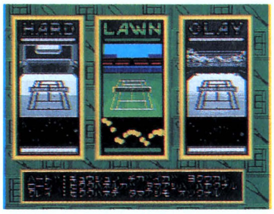
⬆マルチタップをつなげば、最大4人までプレーすることができる。こりゃ、マルチタップを買ってくるしかないな。




◆ゲーム中にもいろいろ設定できる。ボールの色を変えたりもできるぞ。

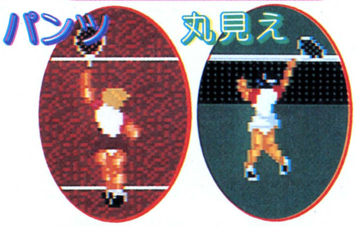


◆設定によって、得点や相手が打ったボールの球種を表示できるのだ。




◆コートは3種類。お好みに合わせて楽しめます。

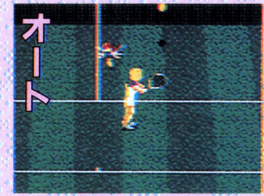
### パンチラあり



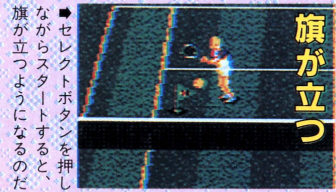

⬆やっぱりテニスといえばこれ。パンチラでしょ。ゲームで疲れた目の保養に。

### ナイスな機能

オート機能や、ボールの落下予定地に旗が立つ、といった初心者にやさしい機能がとってもナイス。




◆設定でオートにすると、妖精がボールの位置まで移動させてくれる。




◆セレクトボタンを押しながらスタートすると、旗が立つようになるのだ。

## 5年以内に世界一になりましょう

ひとり用のワールドツアーモードは、世界各地のテニストーナメントに参加して、世界ランク1位になるのが目的なのだ。プレーヤーがツアーに参加できる期間は5年間。その5年以内にチャンピオンにならなければいけないのだ。

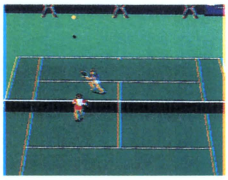
### キャラクターを作れ




◆性別、顔、ユニフォーム、利き腕などを好みに合わせて設定すれ。




◆キャラクターを作ったら、つぎはワールドツアーへ。ウィンブルドンだってさ。



➡試合に勝ってポイントを獲得しないと、世界ランキング一位にはなれないぞ。




◆ヤリーン。とりあえず優勝しちゃったんで、かなりのポイントを獲得できました。

### そのライバルたち

このゲームに登場する世界の強豪テニスプレーヤーは、どちらさんもどこかで見たことのある人ばかり。その人たちを打ち負かして世界ランキング1位になりましょうや。



⬇ベッカーさん。ベッカーがモデルと思われる。けっこう強いぞ。



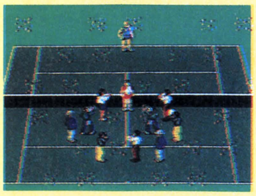
⬆エドボリさん。エドベリがモデルと思われる。かなり強いのだ。



⬆マケヘンドさん。マッケンローがモデルと思われる。強いぜ。

### スポーツニュースなど

試合の結果は、例によってスポーツニュースで美人キャスターが伝えてくれる。こりゃ、わかりやすいや。



◆楽勝だったとはいえ、勝った試合をニュースで見るのは楽しみ。




◆その楽勝だった試合結果を美人キャスターが伝えてくれるわけだ。

© 1993 HUDSON SOFT




# 全国アニメファンが待っている!!

## 宇宙の騎士 テッカマンブレード
TEKKAMAN BLADE

7月下旬発売予定!!

アクションゲーム
8M¥8,800(予)[税別]

TV放映でアニメファンの人気を独占したテッカマンブレード！ゲームボーイに続き、いよいよスーパーファミコンに登場！アニメに負けない鮮やかなグラフィック。これまでにないスピード感で迫る、迫力のバトル。期待度No.1のアクションゲームだ!!

■各ステージのラストは、テッカマン対テッカマンが繰り広げる白熱のビッグ・バトル！
■ボス対戦のみ楽しめるVSモード搭載。2P対戦ももちろん可能だ！
■ファンが待ちに待ったブラスターテッカマンも初登場！

バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく！ ●受付時間外の電話はおさけください。
●価格はメーカー希望小売価格です。 ●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税別になっております。 ●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
©創通エージェンシー・タツノコプロ ©BEC 1993

「ベックのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！

株式会社ベック INTERBEC
東京都武蔵野市中町2-5-22 〒180
ベックはバンダイグループの一社です。

namcot

# ひーとり、ふーたり、さんにん、・・・アラッ4人!?

今日も元気だテニスがしたい。

君が打って僕も打つ。愛のラリーに花が咲く。

スポ根だけじゃあ楽しめない。

コート変わればテニスも変わる。

君のハートにサービスエース!

三度のメシより

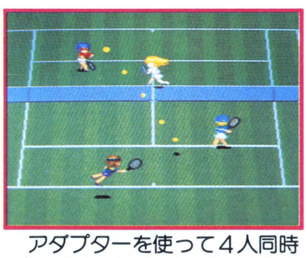
スーパーファミリーテニス!!



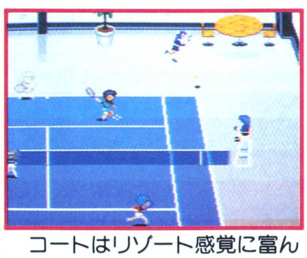
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応

# スーパーファミリーテニス®



アタプターを使って4人同時プレイができるようになった本格派レジャーテニスゲームだ!



コートはリゾート感覚に富んだ8種類♡みんなでドンチャン騒ぎがたのしいねっ。




ハラハラドキドキの青春ドラマでは事件の渦中に…。

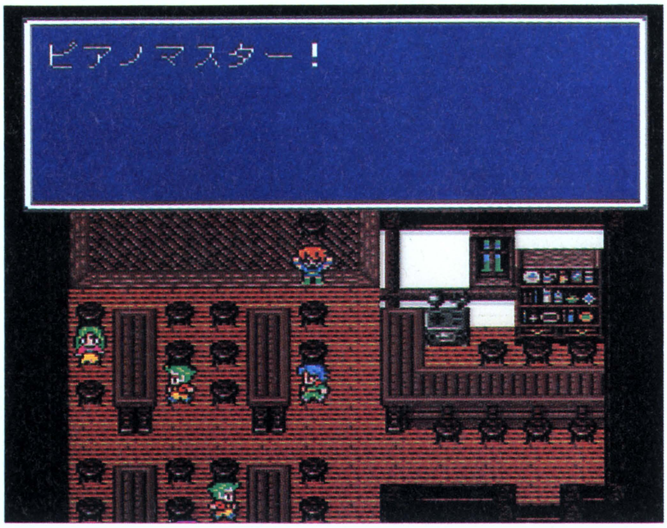
6月25日発売 7,900円(税別)

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
© 1993 NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

「遊び」をクリエイトする 株式会社ナムコ

〒146 東京都大田区矢口2-1-21

SQUARESOFT



Ⓒスクウェア 1992

CD付ピアノ楽譜集、6月21日発売！

FINAL FANTASY V

# ファイナルファンタジーV/ピアノコレクションズ

作曲／植松伸夫　編曲／佐藤史朗　監修／スクウェア




収録曲（全13曲）

●ファイナルファンタジーVメインテーマ ●オープニング ●レナのテーマ ●街のテーマ ●ハーヴェスト ●マンボdeチョコボ ●はるかなる故郷 ●想い出のオルゴール ●ビッグブリッヂの死闘 ●モーグリのテーマ ●タイクーン円舞曲ヘ長調 ●親愛なる友へ ●エンドタイトル

定価3,800円（税込）　N38D-018




好評発売中

「ファイナルファンタジーIV/ピアノコレクションズ」

FF IVの楽曲から全14曲を収録した楽譜集。

12cmCD付。

作曲/植松伸夫　編曲/佐藤史朗　3,800円（税込）　N38D-010

NTT出版インフォメーション・サービス

攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！

内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！

TOKYO:03(3459)9999/OSAKA:06(371)9999

発売元:NTT出版　〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL03-5484-4065　　販売元:アメリカーナ・レコード　〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL03-3878-6041

スーパーファミコン®

ヨッシーの

7月9日㈮発売決定
定価6,600円（税別）

© 1993 BPS ©1992, 1993 Nintendo LICENSED BY NINTENDO Original design by Home Data Corp.

3つのモードで楽しさパワーアップ。

●アクションモード ●対戦モード ●パズルモード

同じクッキーをそろえて消していくおなじみの基本ゲームから、友達との楽しい対戦ができるVSモード。さらにじっくり頭をつかうパズルモードも加え、だれをも夢中にしてしまうスーパーファミコン版の新登場。




**BPS情報局通信**

ちょっと間があいちゃったけどその間にもどんどん応募は来て予想を超える応募者数と25面の999点に一同びっくりしているんだ。というわけで全員の名前は無理だけど最終結果順に紙面の許すかぎり載せていくよ。菊川崇一くんおめでとう最高点です。尾崎夏子、庄司弘之、水田孝信、山田誠、奥村和久、本橋博之、松井龍一、鈴木俊久、前田公、島田真司、加茂川ユリ、伊能康祐、高畑和恵、渡辺ゆうき、森田力、野口広宣、無理してもう一人宮原悠、これ以上はダメだごめんねおめでとう。




BPS 株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビルANNEX TEL.045-472-5815
ユーザーサポート受付 TEL.045-931-0151



GAME BOY
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
エイリアン3
キミがこの戦いを終えるとき、
究極の戦慄とリプリーの
真実の勇気を知るだろう！
クィーンエイリアンを倒せ！
キミの任務は、全部で40！
武器やアイテムを探しだせ！
エマジェンシー・コールが響き渡る…
ついに最後の決戦のときが来た！
シリーズ最高のヒットに輝くオリジナル
ムービーを凌ぐ息詰まる迫力と興奮！
'93年アクレイムが放つアメリカンムービー・
シリーズの超自信作「エイリアン3」。
スーパームービー・シリーズ
エイリアン3
スーパーファミコンソフト
7月9日発売予定　予価8,800円（税別）
ゲームボーイソフト
6月17日発売予定　予価3,980円（税込）
ALIEN 3
スーパースポーツ・シリーズ
それぞれに奥義を極めた
必殺技が次々に炸裂！
★ロイヤルランブルは、6人のレスラーがいっぺんに戦う壮絶なバトルロイヤル！
★ブロールは、レフリーなし、反則し放題の超過激乱闘デスマッチ！
★反則技は、チョーク攻撃、目潰し、イスを使った掟破りの凶器攻撃が炸裂！
★12人ものWWFスーパースターたちが、それぞれの必殺技を引っさげて登場！
★究極のトーナメントで、チャンピオンベルトをかっさらえ！
WWF ROYAL RUMBLE
16メガ
2人対コンピューター
対戦機能付き
スーパーファミコンソフト
WWF*ロイヤルランブル*
7月 発売予定
予価9,800円（税別）
ゲームボーイソフト
WWF*スーパースターズ*2
絶賛発売中　3,980円（税込）
Acclaim
JAPAN LTD.（株）アクレイムジャパン　〒144 東京都大田区蒲田5-28-4 明治生命蒲田東ビル

# エイリアン3発売記念ダブルプレゼントキャンペーン実施中！

**体長約2mの等身大エイリアンが当たる！**

## その1　クイズにご応募の方には

**問題　今回発売される「エイリアン3」のソフトを販売しているメーカー名をお答えください。**

（株）アク○○○ジャパン

正解者の中から抽選で以下の賞品をプレゼントいたします

- **体長約2mの等身大エイリアン・・・・・2名様**
- **「エイリアン3」ビデオ・・・・・・・・20名様**

応募方法：官製ハガキにクイズの答え、郵便番号・氏名・年令・職業（学校名）・電話番号・御希望の賞品を明記の上、下記の応募先までお送りください。当選者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

応募先：〒144 東京都大田区蒲田5-28-4 明治生命蒲田東ビル
（株）アクレイムジャパン
エイリアン3キャンペーン係

応募締切：1993年8月9日（月）（当日消印有効）



等身大エイリアン




エイリアン3ビデオ
フォックスビデオ




特製エイリアンテレカ

## その2　商品お買上げの方には

商品お買上げの方の中から抽選で以下の賞品をプレゼントいたします。

- **特製エイリアンテレカ・・・・・・・・1000名様**
- **エイリアンプラモデル・・・・・・・・100名様**

（エイリアンプラモデルは、左の写真の4種類の中からどれか一つ

応募方法：
「エイリアン3」商品パッケージ内のアンケートハカキをご返送ください。
当選者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます

応募締切：1993年8月9日（月）（当日消印有効）



エイリアンプラモデル

※キャンペーン内容及び写真の賞品は実際は多少異なる場合がございます。

協賛：フォックスビデオジャパン(株)　(株)ツクダホビー　MORRIS COSTUMES

# この夏、灼熱のヒーローたちを率いて日本上陸！




ここまで熱くなれるスポーツ・ゲームってあっただろうか？！本場アメリカで徹底的に鍛え抜かれたアクレイムのスーパースポーツ・シリーズ，アメリカン・プロフットボールゲームの決定版「スーパーハイインパクト」。




アメリカン・フットボールゲーム（スーパーファミコンソフト）

## スーパーハイインパクト

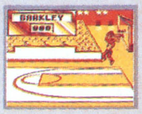
**7月9日発売予定　予価8,800円（税別）**

# NBA



おまたせーっ　全国500万のNBAファンに送る本命中の大本命。NBA全27チームのトップスタープレーヤー登場の大興奮対戦！こんなのありいっ？！の超迫力のグラフィックとキメキメの効果音。





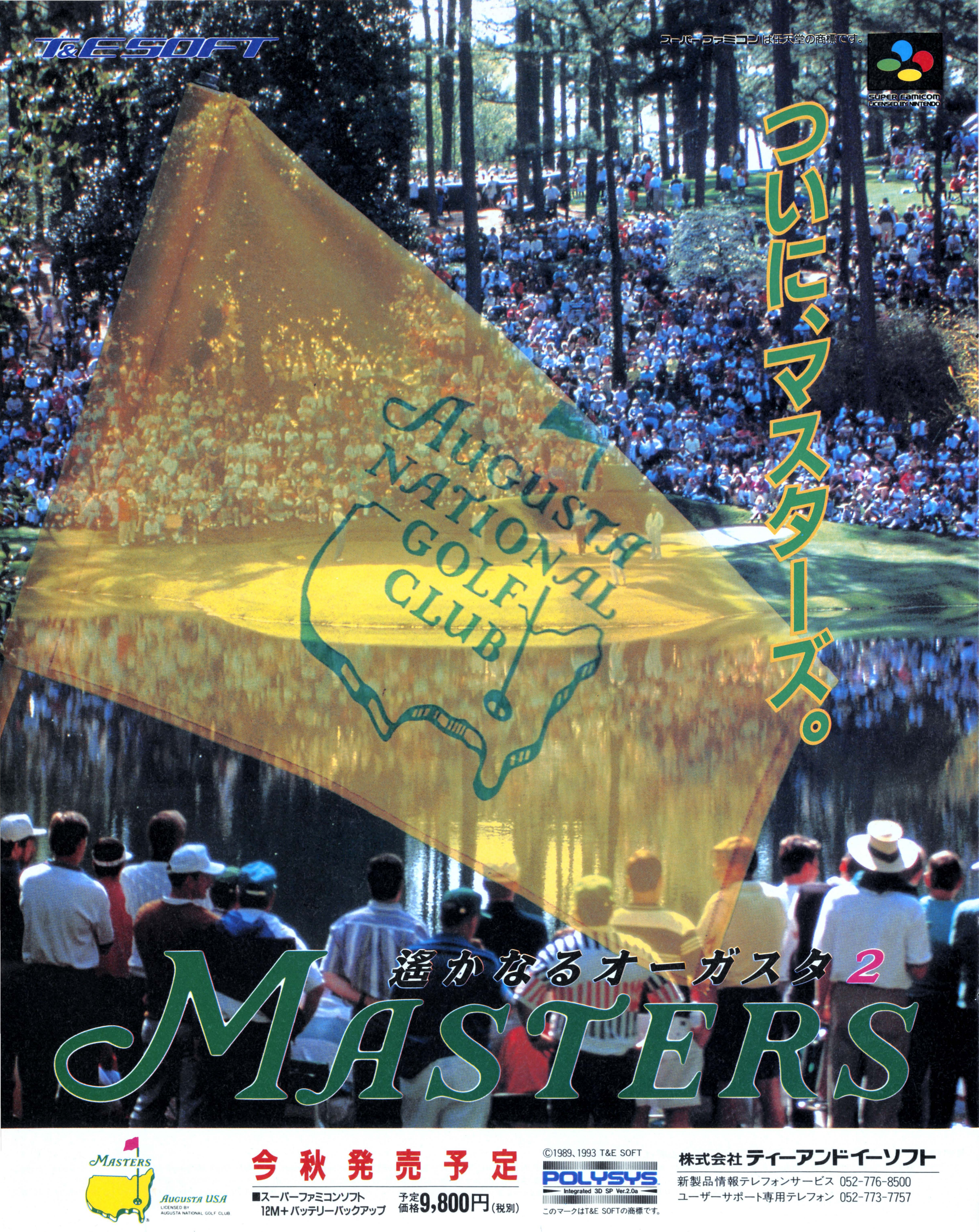

**絶賛発売中**

スーパーファミコンソフト
**NBAオールスターチャレンジ　8,800円（税別）**

ゲームボーイソフト
**NBAオールスターチャレンジ2　3,980円（税込）**


価格はすべてメーカー希望小売り価格です。スーパーファミコン ゲームボーイ は、任天堂の商標です。

ALIEN3 TM & © 1992 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. © 1993 LJN,LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Super High Impact ™ ©1991,1992 Midway® Manufacturing Company. ©1993 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC. * Trademark of TitanSports, Inc. ** Hulk Hogan, Hulkmania and Hulkster are trademarks of Marvel Entertainment Group, Inc. Licensed exclusively to TitanSports, Inc. ©1992 1993 TitanSports, Inc. ©1993 LJN,LTD. ALL RIGHTS RESERVED. ALL NBA and Team insignias depicted are the properties of the respective NBA Teams and NBA Properties,Inc. and may not be reprodused without written consent of NBA properties, Inc.


T&E SOFT
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ついに、マスターズ。
AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB
遥かなるオーガスタ 2
MASTERS
MASTERS
AUGUSTA USA
LICENSED BY
AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB
今秋発売予定
■スーパーファミコンソフト
12M＋バッテリーバックアップ
予定価格9,800円(税別)
©1989、1993 T&E SOFT
POLYSYS
Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。
株式会社ティーアンドイーソフト
新製品情報テレフォンサービス 052-776-8500
ユーザーサポート専用テレフォン 052-773-7757

JALECO

# 待望の野球ゲームシーズン到来!

今秋発売予定

スーパーファミコン用ソフト 価格未定

高速演算チップ DSP 搭載

12メガ+バッテリーバックアップ

# スーパー3Dベースボール



▲打球を追う白熱のカメラワーク

▲グングン野手が迫ってくる!

## 野球ファンの夢が実現!

ペナントレースは、他リーグとのチーム交換が自由自在。さらに6球団あるエディットチームも参加させれば、夢のスーパーリーグ戦の開幕だ。

## これが、3D守備だ!

迫りくる野手。内野守備のド迫力シーン。独自の打球追尾システムにより、かつてない臨場感が体験できる。

## データマニアも納得。今シーズンはこれで占え!

バッターの巧打力や長打力、ピッチャーの球質等、今までにない豊富な選手データをインプット。ペナントレースの長期戦の間には、選手のコンディションも変化。このリアルさは、もうはかりしれない!



# 美少女雀士 スーチーパイ™

VS女子高生、ウエイトレス、看護婦etc.…。正義の雀士スーチーパイが、7人の美少女雀士達を相手に麻雀対決!キミに迫る美麗なグラフィック、全国青少年の期待に応え、美少女麻雀いよいよ登場!!

スーパーファミコン用ソフト 16メガ

7月30日発売予定 定価9,700円(税別)

## ♥ぷれぜんとのおしらせ♥

- 3種類のセルを各1名に スーチーパイオリジナルセル画……3名
- 園田健一サイン入り スーチーパイオリジナル写真……50名
- 美少女イラスト満載の スーチーパイ設定資料集…………100名

商品についている応募券をハガキに貼って送ってくれた方に、抽選で上記のグッズをプレゼントしちゃいます。

また、抽選にハズレちゃった人にも敗者復活プレゼントもあります。(締切:8月末日消印有効)



©1993 K.K. DCE/JALECO LTD.

※球団名ならびに選手名は㈳日本野球機構の同意を得ています。

©1993 JALECO LTD.

株式会社ジャレコ

●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)

●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)

スタッフ募集中!

遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです!

ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。

[職種] 1. ゲーム企画者 2. 広告デザイナー

[給与] 当社規定により優遇

[休日] 完全週休2日制

[応募] 電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい。面接日は相談に応じます。(担当・人事課) TEL.03(3708)4815

スーパーファミコンは、任天堂の商標です。※画面は開発中のものです。

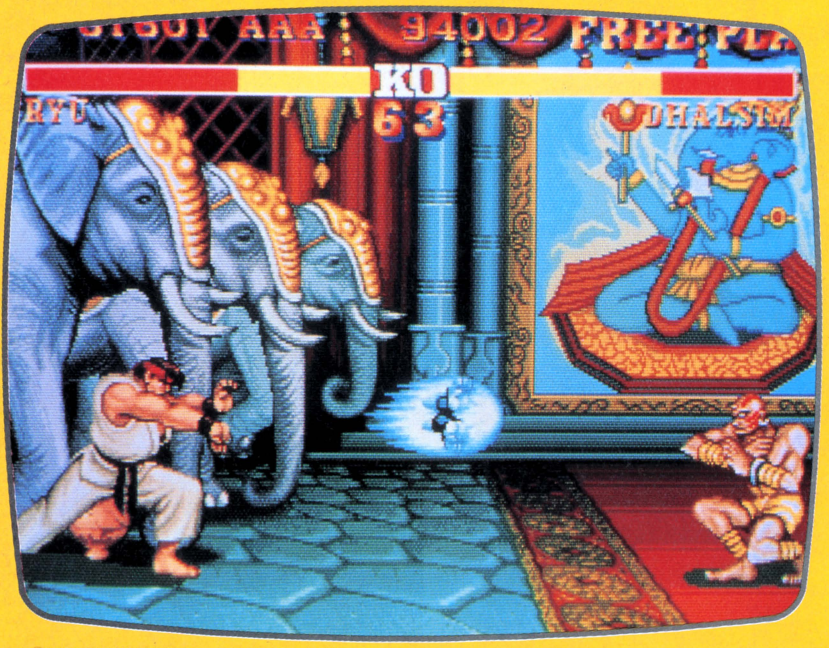
# 究極のゲームクリエーターを目指せ。

RPG、シューティング、シミュレーション…。“あらゆるゲームを極めた”と自認する君。その才能が攻略のためだけに使われているのでは、惜しい。プレイを極めたら次は創造だ。ゲーム業界は今、独創的な実力派クリエーターの登場を待っている。プレイヤーから、クリエーターへ。TCA、OCAで究極のクリエーターを目指そう。






▶ゲームクリエーターコース
▶コンピュータ映像コース
▶アミューズメントマシンコース
▶コンピュータアニメーションコース




Ⓒ CAPCON 1991・1992 ALL RIGHTS RESERVED

- 大手ゲームメーカーの協力を受けて、現役のゲームプランナー・プログラマーが、コンピュータゲーム開発のノウハウを徹底指導。
- カリキュラムは独自の3年制。コンピュータの知識や技術ばかりでなく、業界が求める感性と人間性の豊かなゲームクリエーターを養成。
- 卒業年度の春には、「業界研修」でリアルなプロの現場を体験。さまざまな業務内容をダイレクトに把握して、プロとしての実戦力を習得。

**■主なカリキュラム**

- ゲーム企画／魅力あるアイデアの発想から企画書・仕様書の書き方を習得。また、プレゼンテーションのノウハウを指導します。
- ゲームプログラミング演習／C言語を基礎として、実践的なアセンブリ・プログラムを徹底してマスターします。
- ゲーム制作実習／グループワークにより、企画・シナリオライティングからプログラミングまで、実際の仕事の流れにそってオリジナルゲームの制作を目指します。
- シナリオライティング／文章表現やアイデア作りのトレーニングを徹底的に行い、実力を養成。実際に1本のゲームのシナリオを書き上げるまでを指導します。

学校法人
**TCA 東京コミュニケーションアート専門学校**
〒134 東京都江戸川区西葛西6-29-9 Phone：03-3688-6501

学校法人
**OCA 大阪コミュニケーションアート専門学校**
〒550 大阪市西区新町1-18-22 Phone：06-536-7181

入学資格：TCAとOCAは、それぞれ東京都、大阪府から認可を受けた専門学校です。高校を卒業した18才以上の方（男女）が対象となります。

## 学校説明会（午後1時より）

東京 6月27日(日)
大阪 6月20日(日)

## 夏休み1日体験入学（午前10時より）

東京 7月29日(木)・30日(金)・31日(土)
大阪 7月25日(日)・26日(月)・27日(火)

■高3生のキミたちのために!!
■お友達と一緒に参加しませんか？
＊自宅から学校までの交通費が1,000円（往復）以上かかる人にはその片道分を負担します。
■保護者の方の見学も歓迎します。
保護者の方の説明会も行います。
■それぞれのお申込はお電話で！




■男と女。それぞれの想いが錯綜する……。

●前号まで●桃子のことを意識しはじめた茶畑は、水見の電話の呼び出しで出ていった彼女の行方が気にかかって仕方がないようだった。その気を紛らわすために新宿の源さんに会いに行くが会えずじまい。そのうえ雨にも降られてしまう。そんな雨の新宿で彼が見たものは、仲良くしゃべりながらクルマに乗り込む水見と桃子の姿だった。あぁ無情……。






●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのはりきり社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ！

●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。キレ者なのだが、ゲームについてはまったくの素人。

●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。アルバイトの茶畑の憧れのマドンナなのだ。過去にナゾがありそう。

●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな思いを寄せている……。

●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?

●ゲーセンの源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見の良きアドバイザーになっている。





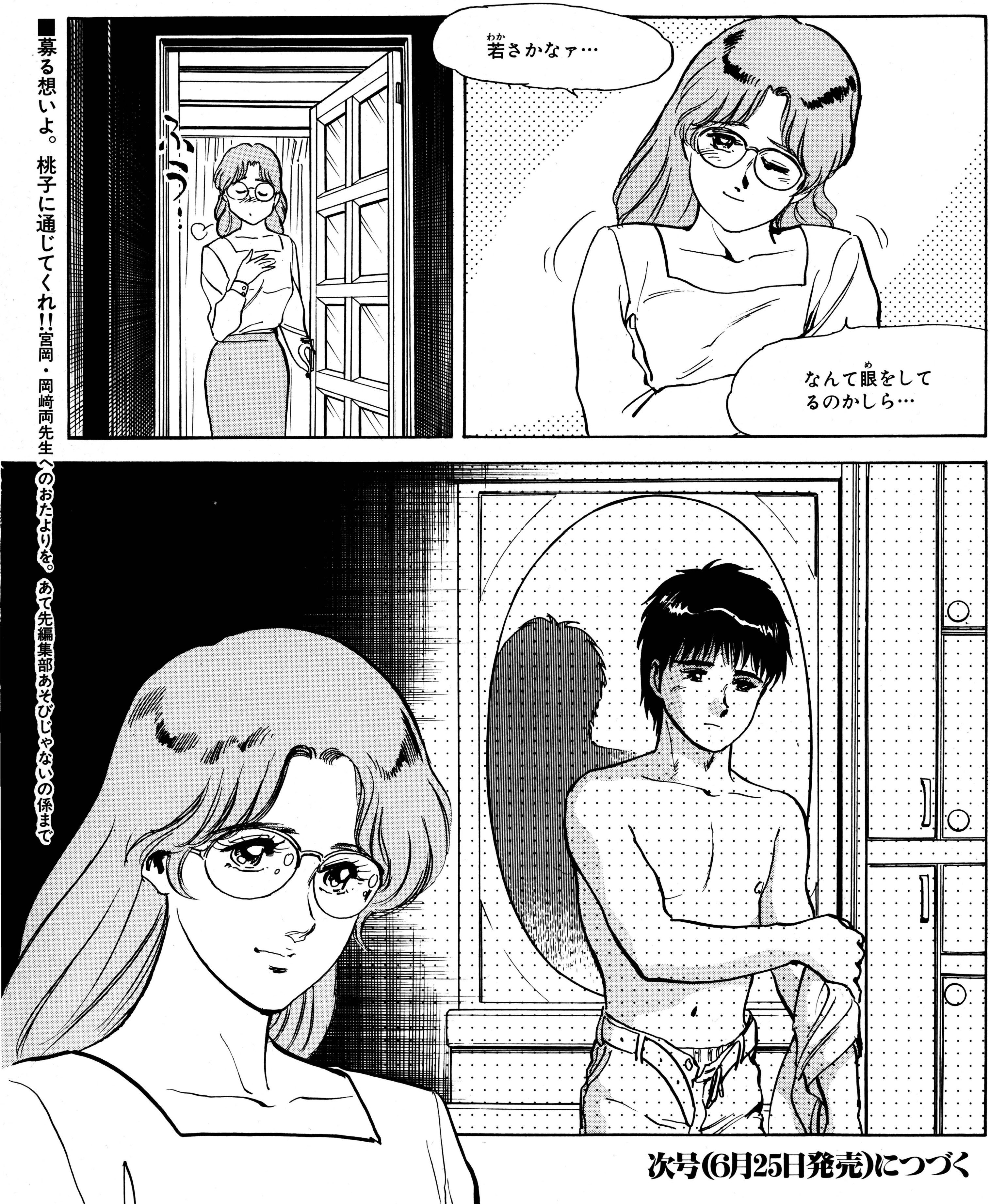
な…何…？
……………
何でもないです…
………？
何よ…!? 気になるじゃないの？
言いたいことがあるならちゃんと言いなさい！



社長は——
社長は…誰かを好きになったことありますか？
そ…そりゃまあ学生だったころなら２度や３度は…
！
お風呂入ってきなさい！
社長……！


ぼくはずっと
社長のこと——
いーから
早——く!!
はい……
とぼとぼ…

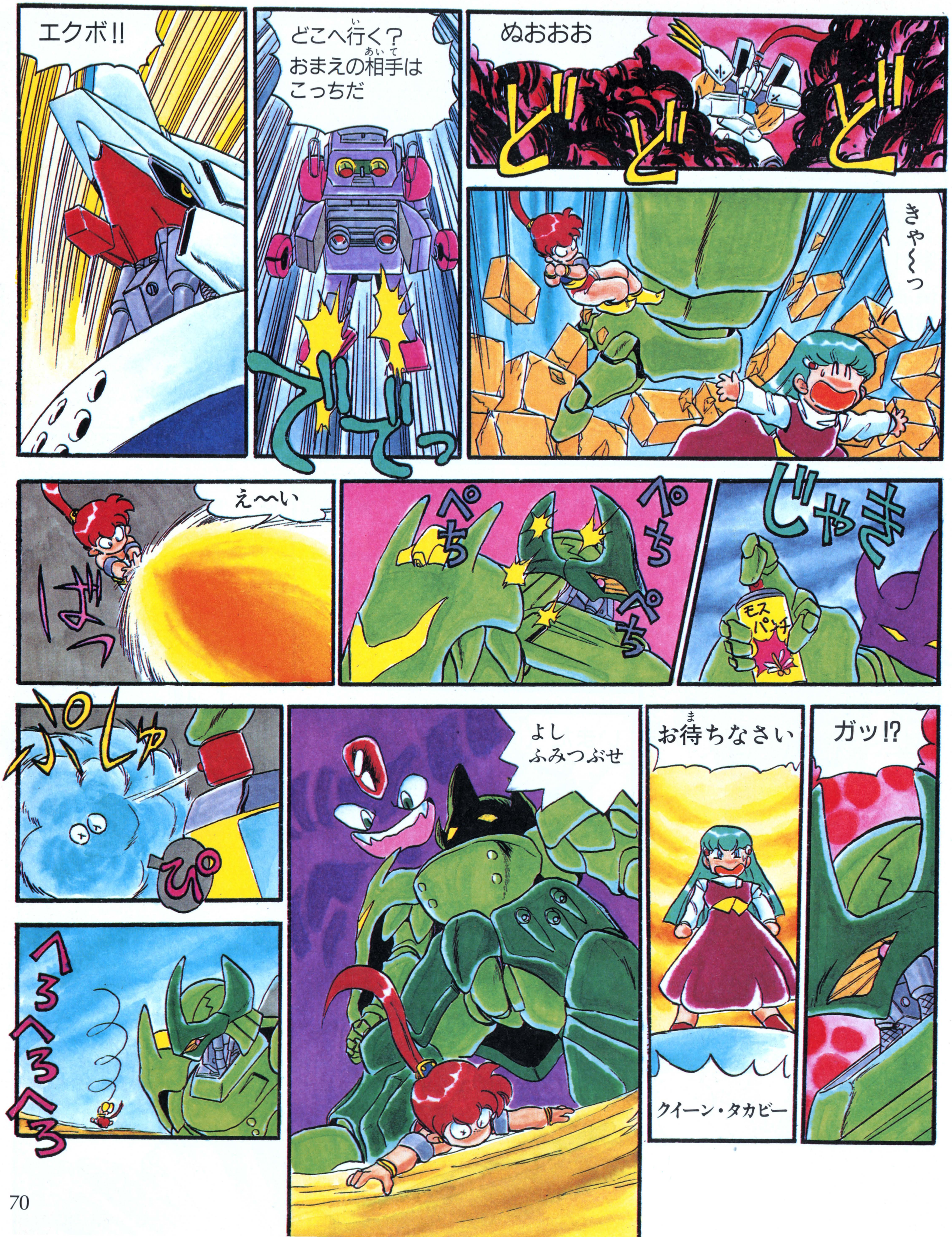
■慕る想いよ。桃子に通じてくれ!!宮岡・岡崎両先生へのおたよりを。あて先編集部あそびじゃないの係まで




次号(6月25日発売)につづく

■俺をなめてんじゃねーよ!!(アナクロン談)





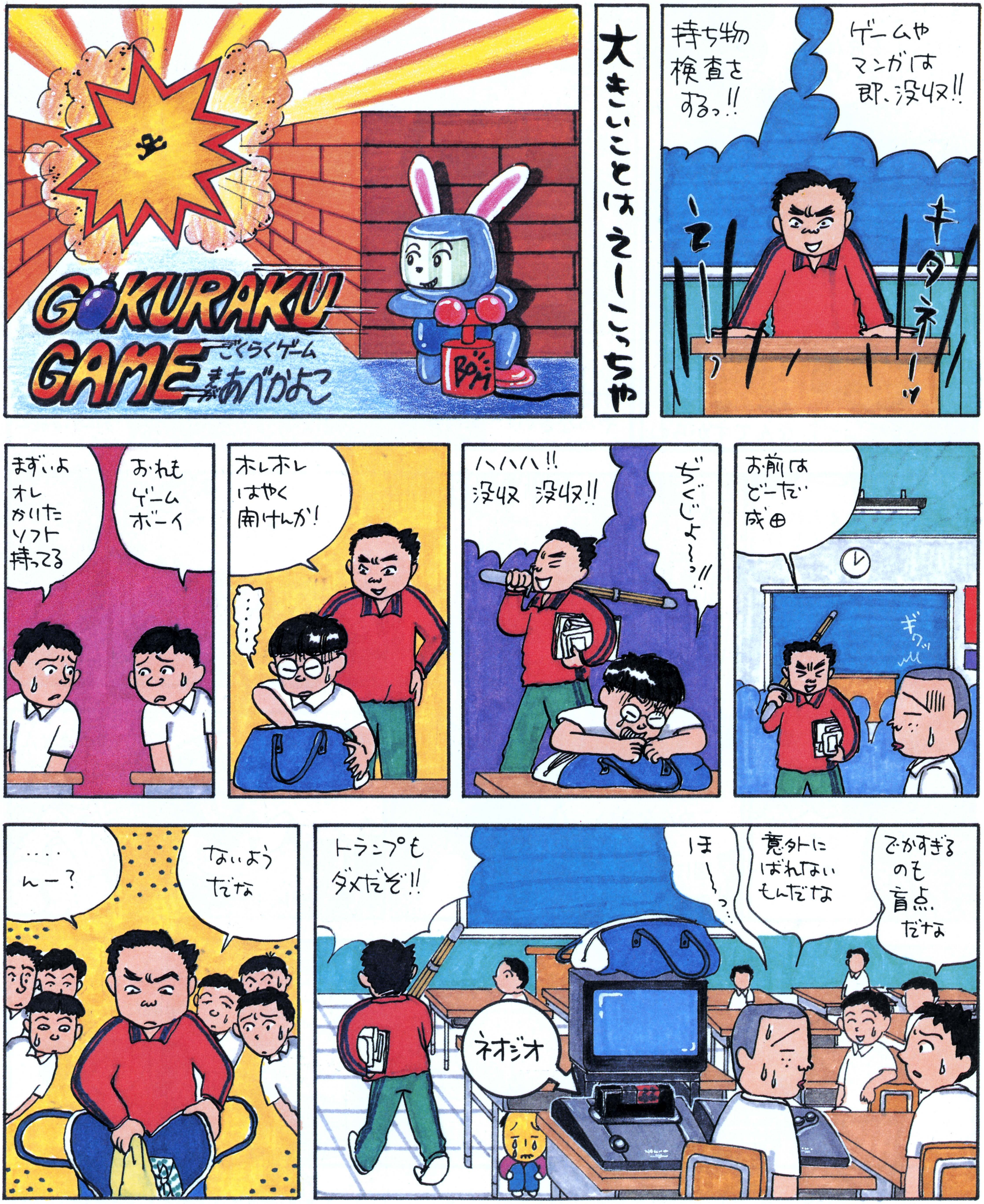
エクボ!!
どこへ行く？
おまえの相手は
こっちだ
でででっ
ぬおおお
どどど
きゃ〜っ
え〜い
ぼっ
ぺち
ぺち
ぺち
じゃき
モス
パンチ
ぷしゅ
ぴ
へろへろへろ
よし
ふみつぶせ
お待ちなさい
クイーン・タカビー
ガッ!?



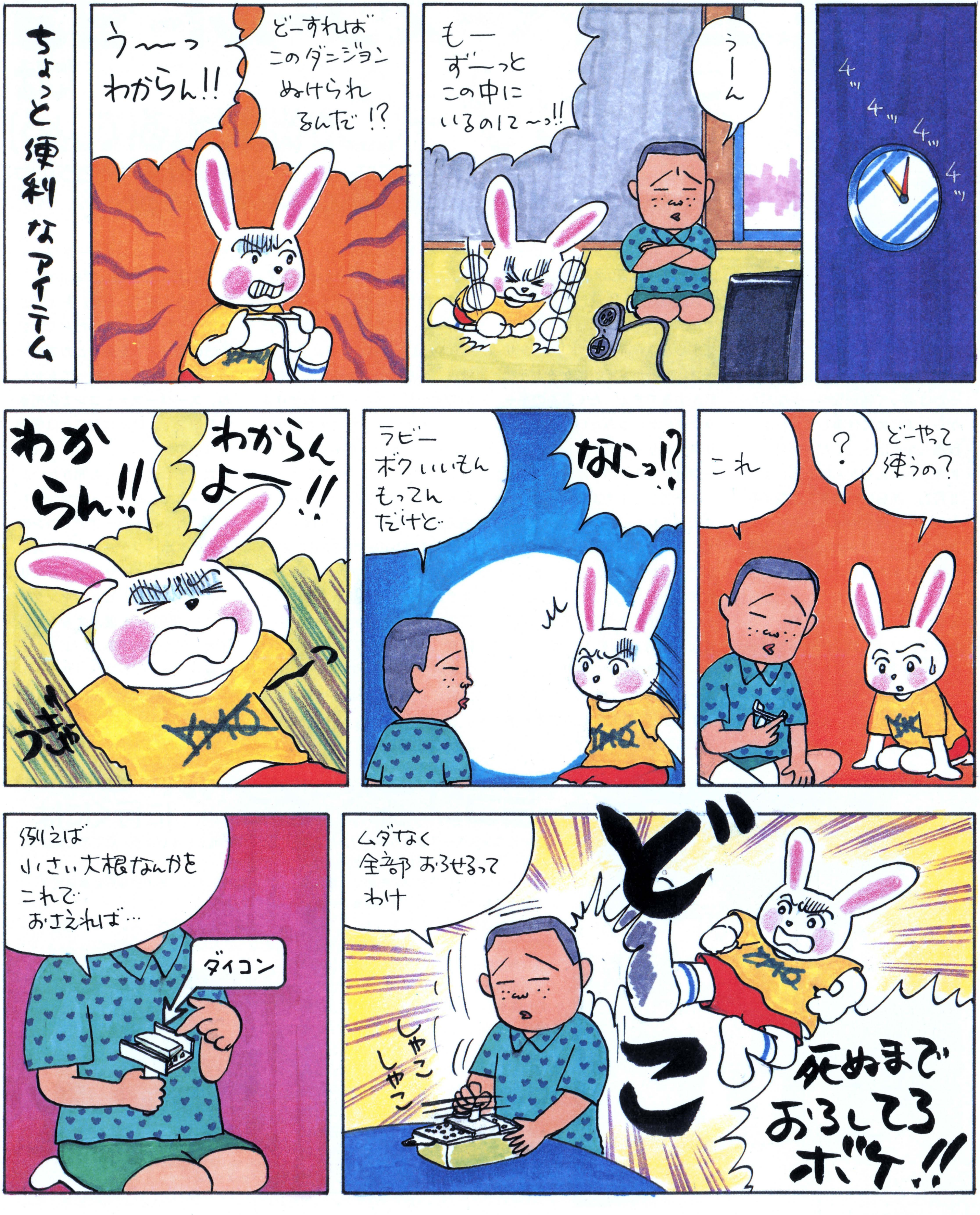

■救出作戦急げっ!! こやま基夫先生へのお便りは➡編集部『アバタモ☆エクボ』係まで

次号にコンティニュー

■ネオジオを鞄に入れて持ち歩くと、翌日筋肉痛がっ!




あっ!!玉吉先生が!




■この作品の感想を送ってください
あて先⬇編集部ごくらくゲーム係

特別読切企画

# ファミコン スペースワールド'93には こんなゲームが出展される(でしょう)

大胆予想！

8月25、26日に開催される"ファミコンスペースワールド'93"に出展がされる(であろう)ソフトを自称"事情通"の堺K太とチャイルド秋恵のふたりに予想してもらったのだ。

## 番外編〜K太と秋恵の HYPER予想話!!〜

**秋恵**　困っちゃうな〜、こんなページに誘われて……♪　アオォ!!

**K太**　あのさー、いつものコーナーとは違って特別なページなんだから、まじめに仕事してくれよ。

**秋恵**　がんばってください!!

**K太**　おまえもがんばるんだよ。**8月25、26日に晴海東京国際貿易センター東館で開催されるファミコンスペースワールド'93の予想出展リストを作れ**と、浜村編集長様々からお達しがあったんだから。そうそう、頼んでた仕事やってくれた？　ファミコンスペースワールド'93で展示するゲームを各ゲームメーカーに電話して聞いておいてって頼んでおいたよな。

**秋恵**　はい。いろいろ聞きだせましたよ。たとえば、**ビー・ピー・エスはスーパーファミコンの『テトリス武闘外伝』を展示する**そうですがメーカーさんの話しぶりで予想すると、**今回の『テトリス』シリーズは対戦がメインになる**ような気がするですよ。**たくさんのキャラクターがいるみたいだし、『テトリス』シリーズ初のコンピューター対戦ができる**のでは？　とあたしは予想したですよ。

**K太**　これで、たまのさみしいひとり寝の夜もコンピューター対戦ができるからさみしくないぞ〜。

**秋恵**　え!?　先輩は、いつも誰かといっしょに寝てるんですか？

**K太**　ギクッ(図星？)。オ、オ、オレは**スクウェア**に電話したんだ。**スーパーファミコンのRPGを展示するらしいぞ。ほかにも何本か展示するみたい**なんだけど、はっきりしたことはわからない。スクウェアってブースが大きいから、たくさんのゲームを展示するだろうなぁ……、ってのがオレの予想だな(偉そうに威張ってる)。

**秋恵**　そんなの当たりまえじゃないですか!!　あたしでもわかりますよ。先輩、いつも誰かといっしょに寝てるから、熟睡できなくて寝不足なんじゃないですか？

**K太**　ギクッ(図星)。あ、あとね任天堂なんだけど、**オレはスーパーファミコンの『MOTHER 2』とおなじくスーパーファミコンの『マリオとワリオ』も展示**されるのではないかと思うのだよ……。

**秋恵**　**『マリオとワリオ』ってマウス専用ソフト**なんですよね。聞いた話じゃ、**アクションゲーム**らしいじゃないですか。はやく遊んでみたいですね〜っ。

**K太**　ファミコンスペースワールド'93に行ったら遊んでみよう。

**秋恵**　ところで、先輩。ちょっと気になったことがあったんですが、予想出展リストを見ると**カプコンって3タイトルしか載ってませんね。スーパーファミコンで発売されるソフト、ほかになにか**は展示しないのかな？

**K太**　それは、オレも聞きたいよ。

**秋恵**　あたしね、**ヒューマン**にも電話した。**スーパーファミコンの人気のスポーツゲームシリーズ、『スーパーファイヤープロレスリング3(仮題)』と『ヒューマングランプリ(仮題)』を展示する**みたい。

**K太**　早く遊んでみたいよ〜ぉ。

**秋恵**　ファミコンスペースワールド'93では思いっきり遊ぶぞ。

**K太**　残念でした。その日は取材なのだ。フフン(勝ち誇った様子)。

みんなも、その目で確かめに行こうぜ!!



## ファミコン スペースワールド'93に行くには

ファミコンスペースワールドへ行きたいかー!!　オー!!　というわけで全国3000万のスペースワールドファンのために入場方法を教えてあげよう。まずは招待券を手にいれなければならない。入手方法は、①コンビニで買う。②電波子のCDを予約する。③7月20日までに住所、氏名、年齢(学年)、電話番号を明記した官製はがきを右記の住所に応募し、抽選に当たり、招待券が送られてくるのを待つ。ひたすら待つ。のうちどれでしょう？　正解は来週！　ウソ!!　もちろん正解は②だ。ウソ!!　③です。今度はホント、信じてね。さて、こうして招待券を手にいれたらあとは簡単。指定された日時(8月25日か26日)に晴海の東京国際貿易センターへ行くだけ。そうすれば夢の世界はキミのもの。ピンコ〜ン。おっと、終わりの時間が近づいてきました。さっさとあて先を紹介しましょう。さてあて先は、

〒101-91
東京都千代田区神田郵便局私書箱20号
初心会
ファミコンスペースワールド'93係
となっておりまーす。ンガッツンツン。



⬆応募者全員から抽選で1000組2000名に、映画『スーパーマリオ』のチケットをプレゼント!!　まさにダブルハンターチャンスってカンジ。ちなみに上の写真はその『スーパーマリオ』です。

# 予想出展リスト

"ファミコン スペースワールド'93"に出展されるであろう、注目ソフトを編集部が独自で調査して、リストにしてみたのだ。このほかにも、誰も見たこともないゲームが多数出展されるので、早いとこ招待券プレゼントに応募するべし、するべし。

| メーカー名 | タイトル | 機種 | ジャンル |
|---|---|---|---|
| アイジーエス | お茶の間伝説 | SF | テーブル |
| | レールロード タイクーン | SF | シミュレーション |
| アイマックス | スーパー将棋2 | SF | テーブル |
| | スーパー麻雀2 | SF | テーブル |
| アイレム | R-TYPEⅢ | SF | シューティング |
| | 大工の源さん | SF | アクション |
| アクレイムジャパン | T2 ザ・アーケードゲーム | SF | シューティング |
| アスク講談社 | ゴルフゲーム(タイトル未定) | SF | スポーツ |
| | エイリアンVSプレデター | GB | アクション |
| アスミック | バトルZEQUE伝(仮題) | SF | アクション |
| | スーパーストライクイーグル | SF | シミュレーション |
| | 馬券王V3 | GB | シミュレーション |
| アテナ | 影忍 SHADOW STORKER(仮題) | SF | アクション |
| アトラス | カブキロックス | SF | RPG |
| | 女神転生外伝ラストバイブルⅡ | GB | RPG |
| アルトロン | キネシス | SF | パズル |
| EAビクター | B.O.B.(仮題) | SF | アクション |
| | スーパーヅガン | SF | テーブル |
| イマジニア | ラスベガスドリーム | SF | テーブル |
| インテック | 夢幻の如く | SF | RPG |
| インフォコム | ZOOL | SF | アクション |
| ヴァージンゲーム | クールスポット | SF | アクション |
| ヴィジット | アップルシード | SF | アクション |
| エニックス | ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ | SF | RPG |
| | 樹帝戦記 | SF | シミュレーションRPG |
| EPICソニーレコード | ソルスティスⅡ | SF | アクション |
| | ユートピア | SF | シミュレーション |
| エポック社 | はた山ハッチのプロ野球ニュース(仮題) | SF | スポーツ |
| エンジェル | SD機動戦士ガンダムⅡ | SF | アクション |
| カプコン | アラジン | SF | アクション |
| | ロックマン6 | FC | アクション |
| | 天地を喰らう | GB | RPG |
| カルチャーブレーン | ファーストクイーン | SF | シミュレーション |
| | SD飛龍の拳 | SF | アクション |
| キングレコード | アストラルバウト2(仮題) | SF | アクション |
| | 競馬貴族(GB) | GB | シミュレーション |
| ケイアミューズメントリース | 龍虎の拳 | GB | アクション |
| ケムコ | トップレーサー2 | SF | レース |
| | G2ジェノサイド | SF | アクション |
| | スーパードラッケン | SF | RPG |
| 光栄 | ウイニングポスト | SF | シミュレーション |
| ココナッツジャパン | パチンコウォーズ2 | SF | テーブル |
| | 東京パチスロアドベンチャー2 | FC | パチスロ |
| | パチ夫くん | GB | テーブル |
| コナミ | NFLフットボール | SF | スポーツ |
| | がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス | SF | アクション |
| コブラチーム | BASTARD! | SF | RPG |
| | サンダーバード | SF | アクション |
| サミー | 実戦パチスロ必勝法 | SF | テーブル |
| ザムス | 超時空要塞マクロス | SF | シューティング |
| | フォーチュンクエスト(仮題) | SF | RPG |
| サンソフト | 高校サッカー 全国制覇の夢 | SF | スポーツ |
| ジーアミューズメンツ | ファイナルストレッチ | SF | アクション |
| ジャレコ | スーパー3Dベースボール | SF | スポーツ |
| スクウェア | RPG(タイトル未定) | SF | RPG |
| セタ | デザートファイター | SF | シューティング |
| ソフエル | モンスターメーカー3 | SF | RPG |
| | スポーツゲーム(タイトル未定) | SF | スポーツ |
| タイトー | ダライアスフォース | SF | シューティング |
| | スーパー究極ハリキリスタジアム | SF | スポーツ |

| メーカー名 | タイトル | 機種 | ジャンル |
|---|---|---|---|
| タカラ | 餓狼伝説2 | SF | アクション |
| | スーパー人生ゲーム | SF | ボードゲーム |
| | ミラクルガールズ | SF | アクション |
| | 装甲騎兵ボトムズ | SF | シューティング |
| | RPG人生ゲーム | FC | ボードゲーム |
| | キング・オブ・ザ・モンスターズ2 | SF | アクション |
| | アミュージング・ドリーム | SF | RPG |
| ダイナミック企画 | 紫炎-SHIEN- | SF | アクション |
| チュンソフト | トルネコの大冒険〜不思議のダンジョン〜 | SF | RPG |
| ティーアンドイーソフト | マスターズ 遥かなるオーガスタ2 | SF | スポーツ |
| テイチク | ザ・ラストバトル | SF | RPG |
| データイースト | 戦国伝承 | SF | アクション |
| | スポーツゲーム(タイトル未定) | SF | スポーツ |
| データムポリスター | キーパー | SF | パズル |
| | コットン100% | SF | シューティング |
| テクノスジャパン | ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 | SF | アクション |
| | くにおくんのストリートバスケット(仮題) | FC | アクション |
| テクモ | アクタリオン | SF | RPG |
| | テクモスーパーボール | SF | スポーツ |
| 東映動画 | 北斗の拳7 | SF | アクション |
| 東芝EMI | ソードマニアック | SF | アクション |
| 東宝 | らんま1/2 朱猫団的秘宝(仮題) | SF | RPG |
| | 超ゴジラ(仮題) | SF | シミュレーション |
| トミー | アクセルブリッド | SF | アクション |
| | エスパークス | SF | アクションRPG |
| | UNO | SF | テーブル |
| | 幽☆遊☆白書 | GB | RPG |
| | UNO | GB | テーブル |
| | アメリカ横断ウルトラクイズ4 | GB | クイズ |
| トンキンハウス | イースⅣ MASK OF THE SUN | SF | アクションRPG |
| ナグザット | 麻雀ゲーム(タイトル未定) | SF | 麻雀 |
| | ゴルフゲーム(タイトル未定) | SF | スポーツ |
| ナムコ | 幽☆遊☆白書(仮題) | SF | ジャンル未定 |
| | エイトアワーズ(仮題) | SF | レース |
| 日本テレネット | エースをねらえ! | SF | スポーツ |
| 任天堂 | MOTHER2 ギーグの逆襲 | SF | RPG |
| | マリオとワリオ | SF | アクション |
| パック・イン・ビデオ | 熱血バレーボール ニッポンチャチャチャ | SF | スポーツ |
| バップ | 麻雀ゲーム(タイトル未定) | SF | 麻雀 |
| | パチスロゲーム(タイトル未定) | SF | パチスロ |
| ハドソン | 新桃太郎伝説 | SF | RPG |
| バリエ | 新日本プロレスリング 超戦士 IN 闘強導夢 | SF | スポーツ |
| バンダイ | アクションゲーム(タイトル未定) | SF | アクション |
| | ろくでなしブルース | FC | RPG |
| ビー・ピー・エス | フェイスボール2000 | SF | アクション |
| | テトリス武闘外伝 | SF | パズル |
| ビクターエンタテインメント | クラシックロード | SF | シミュレーション |
| ビック東海 | アクションゲーム(タイトル未定) | SF | アクション |
| | ルクル(仮題) | GB | パズル |
| ヒューマン | スーパーファイヤープロレスリング3(仮題) | SF | スポーツ |
| | ヒューマングランプリ2(仮題) | SF | レース |
| ヘクト | サラブレッドブリーダー | SF | シミュレーション |
| | ホーリーストライカー | SF | アクション |
| ポニーキャニオン | 将棋 風林火山 | SF | テーブル |
| マイクロネット | シミュレーションゲーム(タイトル未定) | SF | シミュレーション |
| | スポーツゲーム(タイトル未定) | SF | スポーツ |
| ミサワエンターテインメント | ジミーコナーズのプロテニスツアー | SF | スポーツ |
| メルダック | アストロゴーゴー(仮題) | SF | レース |
| やのまん | アレサ | SF | RPG |
| ヨネザワPR21 | スポーツゲーム(タイトル未定) | SF | スポーツ |

SF……スーパーファミコン、FC……ファミコン、GB……ゲームボーイ



リアルアクションRPG 8月発売予定
TRINEA
トリネア
世紀末パラドックスへの挑戦！
©1993 YANOMAN
©1993 JAM
SUPER Famicom は任天堂の商標です。
ゲーム・エンタテイメント革命宣言
YANOMAN
(株)やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10
ファミコンスペースワールド'93
8/25·26
©士郎正宗・ガネーシャ・青心社



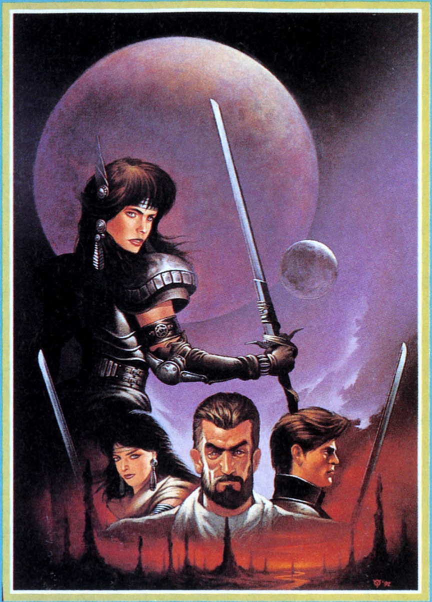
開発的進行中!!
ちょっと待つあるね♥
おまたせ！
るーみっくプレイングゲーム
らんまが待望のRPG化。
迫り来る朱猫団。らんまと仲間たちの史上最笑のハチャメチャストーリーがはじまる。
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
おなじみのメンバーがパーティーを組んで移動。
爆砕点穴！！
戦闘シーンでは、それぞれの必殺技が見られるゾ。
ダンジョンの奥でのイベントに、ハラハラ、ドキドキ。
るーみっくソフト第一弾！
「るーみっくソフト」は、東宝/小学館プロダクションのブランドネームです。
12M＋バッテリーバックアップ
RANMA NIBUNNOICHI
らんま 1/2
朱猫団的秘宝
希望小売価格
¥9,800（税別）予価
■企画制作：東宝/小学館プロダクション
■発売元：東宝
(問)東宝☎03(3591)4557/小プロ☎03(3222)9106
©1993東宝/小学館プロダクション ©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ


ARTDINK
世界のA列車。ついにPCエンジンに到着。
国内はもちろん、海外でも大ヒット。
世界中にファンを持つ、あのA.Ⅲ.が、ついにPCエンジンに登場!
自由な発想のもと、キミの創造した都市が動き出す。
これまでのゲームにはない、大きなスケール!
想像するだけでワクワクしてしまうA.Ⅲ.の世界。
キミもチャレンジしてみないか。
駅周辺に貸ビルやマンションを建設しよう。人口増加のための工夫が、発展のコツだ。
高層ビルが並ぶ光景に、いよいよ大都市を予感。次につくるのはスキー場かスタジアムか!?
キミは鉄道会社の経営者。まずはレールを敷き、列車を運行させる。街づくりの第一歩だ。
SIMULATION GAME
RAILROAD MANAGEMENT
URBAN DEVELOPMENT
A.Ⅲ.
1990 ベストヒット・ソフトウェア賞シミュレーション・ゲーム賞受賞
1991 ベストヒット・ソフトウェア賞大賞受賞
1992 THE BEST OF 1992 SOFTWARE PRODUCTS受賞(U.S.A.)
1993 BEST STRATEGY GAME OF 1992受賞(U.S.A.)
受賞作品
1991 BHS大賞
受賞作品
BEST STRATEGY PROGRAM
受賞作品
絶賛発売中
A列車で行こう 標準価格(税別) 9,800円
SUPER CD-ROM² SYSTEM
PC Engine
マウス対応
メモリーベース128 対応ソフト
※データのセーブには、メモリーベース128(別売)かセーブくん(別売)が必要です。
株式会社 アートディンク
〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1三基ビル3F TEL043-279-9356
●本ソフトを当社に無断で複製する事、及び賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは、身体に悪影響を及ぼします。休憩を十分にとり、無理のないプレイをお楽しみください。
©1990,1993 by ARTDINK
No Copy このマークは不法コピー禁止マークです

SUPER Famicom®
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
SUPER Famicom® LICENSED BY NINTENDO

# ギリシャ神話や伝説のエッセンスたっぷりのロマンファンタジーRPG。

ロールプレイングゲーム



## 失われた記憶をとりもどす少女の旅の物語…。

氷河時代──。高度文明を誇りながら滅亡した
竜族の最後の生き残りが、主人公の少女と出会うところから物語は始まる。
少女は、失われた記憶をとりもどすために、そして自らの使命を知るために
古代地上守護神と共に何億年もの時を
3つの大いなる時代にわたって越えていくのだ!!

# 神聖紀オデッセリア

## 6月18日発売

12M・バックアップ/定価9,500円(別)



### □歴史体感さながらの壮大なスケール。

メインストーリーは世界各地に残る神話や伝説…実際の歴史上の出来事をベースに、歴史的考証を加えて構成されており、40種類を越えるイベントがここに織り込まれている。

### □ステイタス分散型スキルアップ・システム。

戦闘で得られる経験値を、あらかじめ設定した配分率で「知力」、「体力」など5項目に振りわけることが可能なシステム。振りわけの比率によってキャラクターの成長を自由に変えることができるのだ。

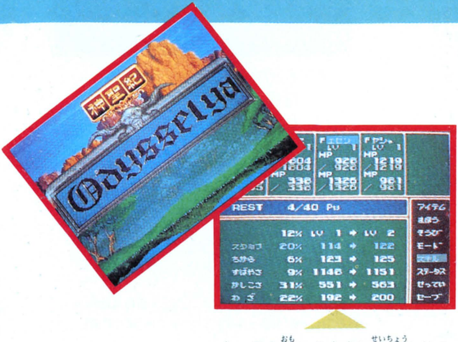
### □武器や防具のリサイクル! アームズ・メイキング・システム。

ストーリー進行やレベルアップにつれて無用となりがちな初期の武器類。そんな弱くて不要になった武器などを組み合わせ、更に強力で、全く新しい武器や防具として生まれ変わらせたい!
アームズ・メイキング・システムは、ついにこの想いを実現させた。

### □スーパーファミコンの持ち味をフル活用。

スーパーファミコンならではの機能を生かし、精緻で実在感のあるグラフィックと大迫力の戦闘魔法シーン。至上の映像とサウンドがオデッセリアのゲーム空間を無限大の世界へと広げる。


Valuable Information & Communication®
VIC TOKAI
株式会社ビック東海
〒421-01静岡市桃園町8-17


キャラを思いのままに成長させる
スキルアップ・システム



冥府の魔導師 はたして!?
大迫力のイベントボスとの闘い



敵の兵士に囲まれた!!
多重スクロールの超リアルな背景



アイテムを早く使いこなせるようになること、それが勝利のポイント



氷河の中の町「ドラグラード」を
進むパーティ



# Zoku 美神伝説

THE LEGEND OF BISHIN

終極のバイオレンスカーアクション

3R SYSTEM REAL TIME REAL STREET REAL BATTLE

## 今、待望のリアルカーアクション始動。

西暦2020年……

富士山大爆発、大恐慌に見舞われた近未来の湘南・東京。

その荒廃した地に、史上最強・最速のレディースチームがあった。

"美神"その極悪非道な魔の手がコージとリサに襲いかかる。

16M

予価9,800円(税別)

今秋発売予定


株式会社マジファクト

東京都中央区日本橋馬喰町1-9-9大忠ビル13 4F 〒103

TEL 03-5640-2880(代表)



スーパーファミコンは任天堂の商標です。


SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

### 極限までリアリティを追及した3Rシステム

### REAL TIME



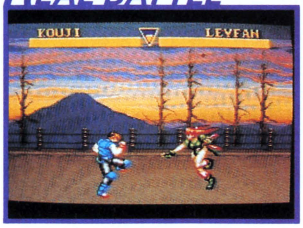

与えられた時間は刻々と過ぎて行く。
急げ!愛する人の命が危ない!!

### REAL STREET




湘南から東京へ…。
全7種類のオープンコース。
迷路と化した市街地コースを疾走しろ!!

### REAL BATTLE




邪魔する奴は全て倒せ!
ルール無用のケンカバトルだ!!

マジファクト第1弾発売記念
プレゼントのお知らせ
抽選で毎月1,000名様に
美神プレミアムステッカー
をプレゼント!!

官製ハガキにて、住所、氏名、年齢、ご意見を明記の上、
左記の住所の「ステッカープレゼントA係」までお送り下さい。

※掲載された画面は、開発中のものです。

# 格闘ゲームの時代やさかい特集するでぇ!!

## CONTENTS



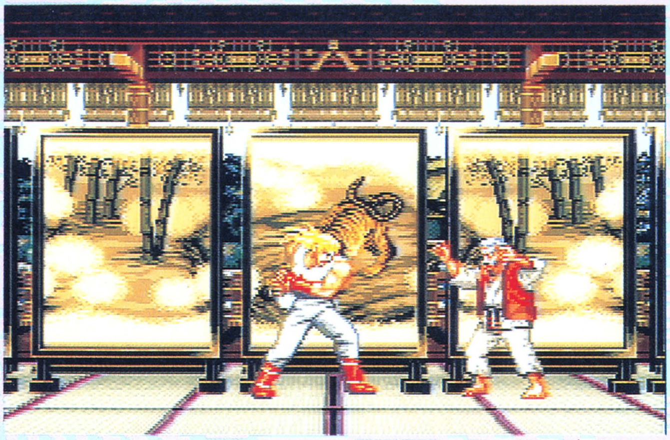


世はまさに格闘ゲームの時代である。これだけ対戦相手に困らずに数多くの格闘ゲームに熱中できる時代は、あんたの人生のなかにはもうないんじゃないかってくらいの盛り上がりを見せている。ファミ通編集部ともあろうものが、この盛り上がりぶりを眺めてるだけってのもシャクなので、今回は格闘ゲーム特集ってわけです。時代の流れに乗り遅れちゃったという人のために、基礎的な部分のおさらいもしてるので役立ったりもしまっせ。

あのゲームばかりじゃない!?

# 期待の 新作格闘ゲーム大紹介

格闘とは、つまりは"格"と闘うこと。現状を打破するエネルギーこそが格闘ナリ。格闘ゲームの格(ちょっとヤヤこしい)を打ち破ろうと挑むソフトを大紹介だッ!!



## 餓狼伝説2

輝けるネオジオ格闘3兄弟の長男といえば、やっぱ、この『餓狼伝説2』で決まりでしょ?

| スーパーファミコン | アクション | カートリッジ |
|---|---|---|
| | タカラ　発売日未定　価格未定 | 20メガ |

格闘ゲームの宝庫、ネオジオ。このネオジオの新作格闘ゲームがすぐ他機種に移植されるのは格闘ゲームファンにはウレしい限りだよね。以前もお伝えしたとおり、絶大な人気を誇る『餓狼伝説２』もすでにスーパーファミコンとメガドライブへの移植が決定してる。ここではスーパーファミコン版の『餓狼伝説２』を紹介しちゃうぞ。

このスーパーファミコン版『餓狼伝説２』のウリは、"奥行き"という要素(詳しくは下の囲み記事ね)が加わっていること。また、前作の３人(テリー、アンディ、東丈)に加え、５人もの新キャラクターを操作できるようになったのだっ!! そのほかの特徴としては、舞台が全世界(12エリア)に広がったことなどがあげられる。格闘ゲームといえば『餓狼伝説２』、と呼べるくらいの出来ばえを期待したいよね。

### 必殺技も健在ナリ!!



⬆新しく加わったキャラクター、不知火舞の必殺技"龍炎舞"だ。忍術を会得した"くの一"だけに、近づくとヤケドする!?



➡お馴染み、アンディ・ボガードの必殺技"斬影拳"。技のスピードが速いため、仕掛けた自分の残像が見えるぞ。このほかにも"昇龍弾"など、合計４つの必殺技がある。

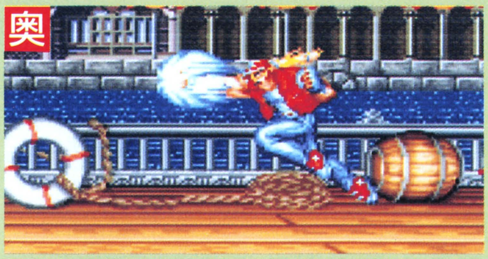


➡東 丈(ヒガシ・ジョー)の必殺技"タイガーキック"。上空からの敵に有効だぞ!!

### 直線的な攻めじゃダメ♥

まずは、テリー・ボガードが必殺技の"バーンナックル"をくり出している下の2枚の写真を見比べてほしい。まったく同じ場所で技を出しているというのに、微妙にキャラクターの大きさが違うでしょ? これはスーパーファミコン版の『餓狼伝説2』に"奥行き"という要素があるからなのだ。もともとのネオジオ版は前作の『餓狼伝説』も『2』も"奥行き"があるのが、ウリのひとつだった。しかし同じタカラから発売された前作にはこの"奥行き"がなかったんだよね。『2』では、"奥行き"がネオジオ版に忠実に移植されているというわけ。奥と手前のふたつのラインを任意で移動しながら闘うっていうことは、かわしたりかわされたり、そうとう戦略的な闘いができるってことだ。頭を使わないと勝てないかも……!?

奥





⬆⬇左の写真ではよくわからないという人はテリー・ボガードの足に注目だ!! はっきりと位置が異なっている。

前







©SNK 1992 REPROGRAMMED ©TAKARA 1992 ※画面は開発中のものです。

# 龍虎の拳

発売されたとたんにネオジオの普及台数が伸びたといわれている親(エス・エヌ・ケイ)孝行な次男こと、『龍虎の拳』。デカキャラが暴れまくる4、5ステージとともにどどーんと大紹介するぞっ!!

| SF スーパーファミコン | アクション | カートリッジ |
|---|---|---|
| | ケイ・アミューズメントリース　11月発売予定　9800円(予価)　16メガ | |




この『龍虎の拳』の最大のウリは巨大なキャラの迫力ある闘いだ。このウリはスーパーファミコン版にも忠実に移植されているぞっ!!

モードはふたつ。ひとりプレー専用のストーリーモードとふたり同時プレー可能な対戦モードだ。

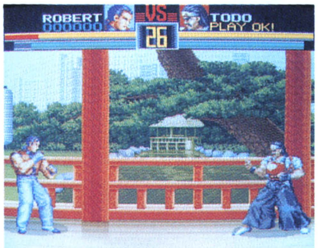
8つのステージ＋3つのボーナスステージで構成されるストーリーモードのほうは、ふたりの主人公(リュウとロバート)がさらわれたリュウの妹を助けるという設定。

いっぽうの対戦モードは、通常の8人＋ふたりの隠れキャラクターから好きなキャラクターを選んで対戦が可能。コンピューターとの対戦もできるようになっている。

また、このゲームには"気力"という重要な要素がある。必殺技を出すと減少し、必殺技が出せなくなるのだ!! 挑発ボタンを押すと敵の"気力"を減らすこともできるぞ。闘いのド迫力とスリルという点では、ナンバーワンかも……!?

## 熱い闘いにズームイン&アウト!!

ネオジオ版『龍虎の拳』に採用されていたズームイン・ズームアウト機能。もちろんこのスーパーファミコン版にも忠実に移植されている。ズームイン・ズームアウト機能は、お互いのキャラが接近すれば拡大され、逆に間合いが広くなったらキャラが縮小されるというモノ。デカいキャラが最大限に活かされそうな機能だね。

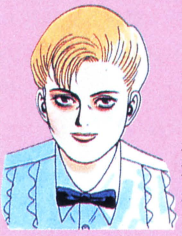






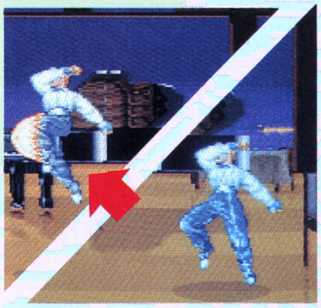
## ステージ 4

何者かにさらわれてしまった妹ユリの行方を必死に追いかける、リョウとロバート。ステージ4の舞台となるのは"L'AMOR"というレストランだ。はたして ユリはここにいるのか?


キング

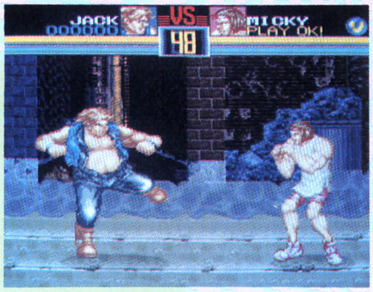
⬆ステージ4のボス"キング"は用心棒。下の写真は、必殺技"烈風足"の連続写真だ。どうかわすか?



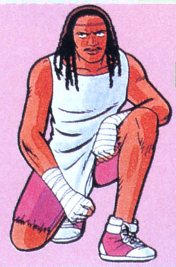



## ステージ 5

ステージ5の闘いの舞台となるのは、ダウンタウン。ボスは、元ボクサーで、いまは麻薬の売人をやっているミッキー・ロジャース。俗にいうボクサーくずれってやつね。売人がいるからにはどこかに元締めがいるはずなのだが……?




⬆ミッキーロジャース。対するはなぜか"ステージ2のボス"ジャックターナー。


ミッキーロジャース

⬅元ボクサーだけに、ミッキー・ロジャースはふたつのアッパーを使う。ただしキック系の技は持ってない。



⬆パンチを食らうミッキー。ミッキーのアッパーパンチも早く見てみたいぞっ!!

©1992 SNK CORP　©1993 ケイ・アミューズメントリース　※画面は開発中のものです。

# WORLD HEROES




ネオジオ格闘3兄弟のラストを飾るのは、つい最近ネオジオ版の『2』が発売されて話題になっている、『ワールドヒーローズ』だ!! ド派手な必殺技、さまざまな試合形式が、もうたまんねえっす。

| SF スーパーファミコン | アクション | カートリッジ |
|---|---|---|
| | サンソフト　8月発売予定　9800円 | 16メガ |

とにかく、闘う舞台も必殺技も飛びっきり超ド派手なのが、この『ワールドヒーローズ』なのだっ!!

史上最強の英雄は誰なのか……疑問を持つ博士がタイムマシンを完成させ、時間を超越して8人の英雄を集めてしまった。かくして史上最強、世界最強の英雄を決定する闘いが始まる!!　ってのが、おおまかな設定。それだけに登場するキャラクターはハンゾウやフウマ、ラスプーチンといった、どこかで聞き覚えのあるただものじゃないヤツらばかり。ただものじゃないこれらの8人は各自2、3種類の超ド派手な必殺技を持っている。どれもこれも見ていて楽しくなるモノぞろいだ。下に紹介してあるのは、そのうちのごく一部だぞ。闘う舞台も必殺技に負けず劣らず超ド派手。キャラクターの数だけ用意された通常の舞台とはべつに〝電撃デスマッチ〟、〝地雷デスマッチ〟など9つものデスマッチが選択できるのだ。さらにスーパーファミコン版は、同キャラ対戦が可能。操作方法も、3つボタンと5つボタンとが選べるようになる予定。まさに、楽しむための要素を盛り込むだけひたすら盛り込んであるカンジ!?




⬆この画面でキャラクターをセレクト。どれを選んでも、それなりに楽しいぞ!!




⬆この画面で闘う舞台をセレクト。宇宙船のなかという、とんでもない舞台も!?

## ド派手なやつら!!



**ジャンヌ**

⬆〝フラッシュソード〟だ。✚ボタン下で溜め、上＋Bボタン。〝オーラバード〟もある。

**ドラゴン**

⬆〝ドラゴンキック〟。✚ボタン左右、そしてBボタンでくり出せる必殺技だ。ほかに〝百烈拳〟を持っているぞッ!!

**ジンギスカーン**

⬆〝モンゴリアン　ダイナマイト〟。✚ボタン下で溜め、上＋Yボタン。〝蒙虎覇極道〟も。

**フウマ**

⬆〝忍法風輪華斬〟。✚ボタン右下、下、左下、左、左上と回して、Bボタンだ。技はハンゾウとほぼ同じ。

**ラスプーチン**

⬅〝ファイアーボール〟。✚ボタン下、右下、右＋Yボタン。このほか、〝アクセルスピン〟も。

**ハンゾウ**

⬅〝光龍破〟。✚ボタン右、左下と右下、Yボタンだ。ほかに〝烈光斬〟、〝忍法光輪渦斬〟も使える。技はフウマとほぼ同じ。

**マッスル・パワー**

⬅〝マッスルボンバー〟。✚ボタン左で溜め、右＋Yボタン。ほかに〝トルネードブリーカー〟。

**ブロッケン**

⬆〝グレネードランチャー〟。✚ボタンの左、右＋Yボタン。あと2種類あるぞ。

©SNK&ADK 1992 REPROGRAMMED　©SUNSOFT 1993　※画面は開発中のものです。

格闘ゲームの時代やさかい特集するでぇ!!

# DEATH BRADE

| SF スーパーファミコン | アクション | カートリッジ |
|---|---|---|
| | アイマックス　7月16日発売　9700円 | 12メガ |

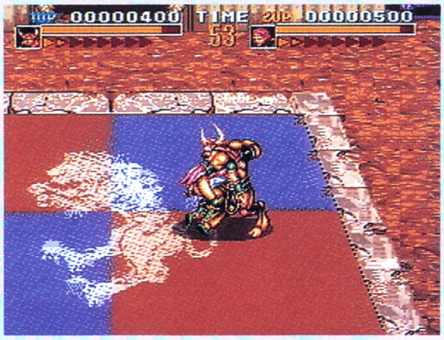
人間とはいい難いモンスターが闘うのが、この『デスブレイド』。通常の格闘ゲームとは違い、敵に変身して同じ必殺技を使ったり、魔法による必殺技を出してきたりするキャラクターも登場するぞ。すべての技を合計すると、なんと100種類以上にもなるとのことだ。こいつは、かなりバラエティーに富んだ闘いかたができそうだね。




⬅5種類のキャラからセレクトだ。色違いの同キャラ対戦も可能。




➡闘いの舞台もなにか恐ろしげなのだ。このゲームにピッタリっ!?







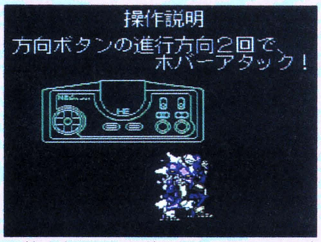
# BLACK HOLE ASSAULT

| PC PCエンジン | アクション | スーパーCD-ROM² |
|---|---|---|
| | マイクロネット　7月23日発売　6800円 | |

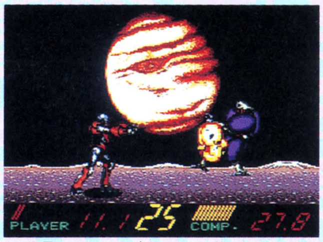
生身の人間ではなく、メカメカしたロボットどうしが激闘をくり広げる、ロボット格闘ゲームが、『ブラックホールアサルト』だっ!! メガーCD版に続いて、スーパーCD・ROM²版が登場するぞ!! ロボット格闘モノだけあって、ほかの格闘ゲームと違うのが闘う舞台。宇宙基地や、ほかの星々なのだ!!

## メカフェチご用達!!






⬆技の出しかたを教えてくれるモードがあるなど、親切設計となっているのだ。




⬆背景ももののスゴクキレイ!! 見とれているとボコボコにされちゃうかも……!?

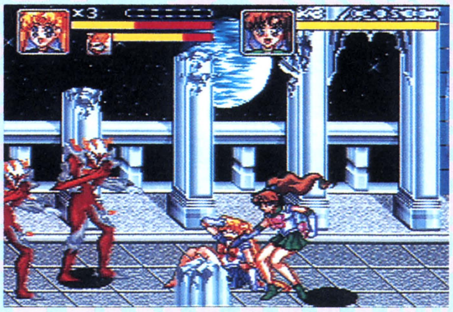
# 美少女戦士 セーラームーン

| SF スーパーファミコン | アクション | カートリッジ |
|---|---|---|
| | エンジェル　8月下旬発売予定　9800円(予価) | 12メガ |

いやね……、純粋な格闘ゲームじゃなく、格闘アクションゲームってやつだけど。ほら、やっぱり『セーラームーン』だしさぁ……。新しい画面写真も手に入ったことだし。というわけで、ここでだけ『セーラームーン』を格闘ゲームとして扱うことに決定する(断言)!! 『美少女戦士 セーラームーン』は横スクロールの格闘(アクション)ゲームだ。セーラームーン、セーラーマーキュリー、セーラーマーズ、セーラージュピター、セーラーヴィーナスの5人から、好きなキャラをひとりだけ選んでプレーすることができるぞ!! もちろんふたりでの同時プレーも可能だ。エリアは、全部で8つ。必殺技もひとりにつきふたつずつ用意してある。対戦ができたらなぁ……。



⬅むうーむ……このさい、月にかわっておしおきされたいッ!?



➡セーラームーンとセーラージュピター。キャラクターそれぞれに特性が設定されている。たとえばジュピターは"パワー"タイプだ。



⬅やっぱりお気に入りのキャラクターで遊びたいよね。セーラームーンの隣りにいるのはセーラーマーキュリーだ。ちなみにマーキュリーの特性は"スピード"。ムーンは"平均的"となっているぞ。

Ⓒ1993 I'MAX Ⓒ1991 DATA EAST CORPORATION ⒸMICRONET 1993 Ⓒ武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ⒸANGEL 1993 ※画面はすべて開発中のものです。




# 名作 格闘ゲームの条件を探る

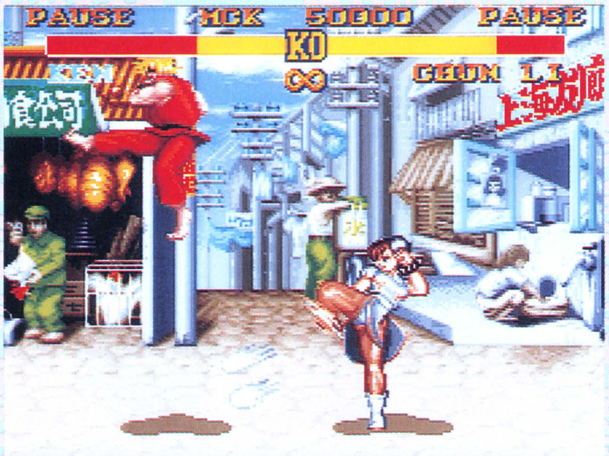
最近の流行といえば格闘ゲーム。名作と呼ばれる格闘ゲームが多い世の中。では、その名作と呼ばれるにふさわしい条件とはなにか。ファミ通流に検証してみたのだ。

## 格闘ゲームがヒットするための必要条件とは?

格闘ゲーム(主としてアクションゲームに含まれる)は、現在のゲーム業界のなかでももっともヒット性の高いゲームジャンルである。とくに〝対戦もの〟とつくゲームのほとんどは、ユーザーに対するウケぐあいもいい。そんな対戦ゲーム全盛の昨今だが、『ストリートファイターII』(以下『ストII』と略)がアーケードに出現したことにより、今日の空前の格闘ゲームブームが巻き起こったことは読者ちゃんもご承知のことと思う。対戦型格闘ゲームのはじめに『ストII』ありきなのだっ(断言)!

さて、そんな『ストII』のヒットがあってからというもの、まるで雨後の竹の子のように続々と類似品のような格闘ゲームが巷に溢れかえっている(模倣)。だが、そんな単なる真似ゲームと思われているなかにもキラリと光る、真似ゲームの域を脱した秀作も存在する。

てなわけでここでは、名作と呼ばれる格闘ゲームに必要な〝条件〟をあげてみたぞ(前振りが長い)。




⬅RPG、シミュレーションなどいろいろあるなかで、アクションゲーム(格闘ゲーム)の勢力規模は増大する一方。

## ではさっそく、その条件をあげてみましょう!

### 条件1 プレーヤーが使うキャラクターにはかならず女性キャラ(美人)が必要

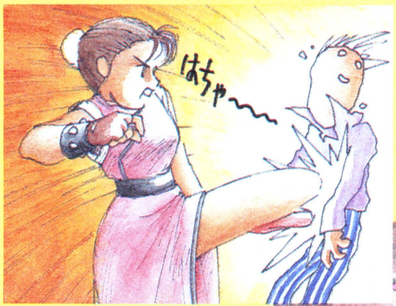
いつの世も男性は女性に対して弱い生きものであるというのが通説(一部例外はあるけどね)。偉大なる母の愛に見守られて我々は生きているのだ(母性本能に弱い)。

女性がいるのといないのとでは、男性諸兄のパワーの出ぐあいも違ってくるというもの(安直)。まあ、とりあえず女の人がいると安心するわけね(?)。ってことは、それは格闘ゲームにも言えることにつながるわけなのだ(バカ)。

格闘技と言えば、通常は男のスポーツと見られがちなもの。そこにポツンと広野に咲いた一輪の花のように女性がいると、闘いで疲れきった男の心には砂漠のオアシスのように見える(宗教ですか?)。

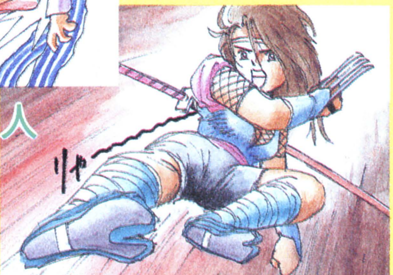
というわけで、格闘ゲームにもかならずと言っていいほど女性のキャラクターが登場します。時代の流れと言うものですね。しかも男のリビドーを刺激するようなコスチュームでプレーなさるときやがるッ! はぁはぁ。つまり、むさ苦しい男どもだけではいけないと。女性にも闘う権利はあるのだッ。男女雇用機会均等法だね。

### いまや女性キャラは絶対!




**中国的な人**

⬅中国的な女性キャラクターの代表例といえば、言わずと知れたあの人しかいません。チャイニーズドレスを着て闘う姿を見て、憧れた女性のみなさんも多いことでしょう(ロマンだ)。




**忍者(くのー)的な人**

➡日本のトラディションのひとつ、忍。女の文字でくの(ノ)ー。この伝統を根絶やしにしてはいけない。忍者に興味のある人は、日光江戸村に行ってみよう。江戸戦国時代村も好評開催中! 宣伝。

イラスト/鶴見としゆき ※『餓狼伝説2』の写真のみネオジオ版です。

# 格闘ゲームの謎に迫る記事が読めるのはファミ通だけ!

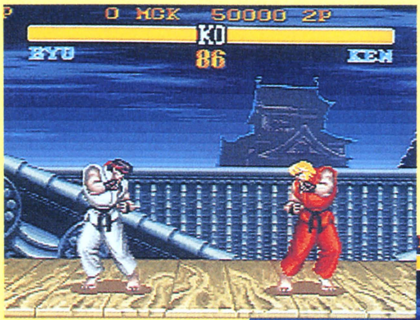
## 条件2 主人公キャラクターにはかならずライバルキャラクターが必要

どの格闘ゲームにもかならずと言っていいほど、主人公となるキャラクターが存在する。ほとんどのゲームがストーリー立ててあるからね。主人公がいなきゃ話が進まないって寸法だ。主人公はつねにカッコよく、必殺技も派手でなければならない(暗黙の了解Ⅰ)。

〝ああ、これでこそメインにたってやっていかなきゃならないキャラクターじゃーん〞って人なのだ。さらに、そのキャラクターを引き立てる役にはライバル(主人公とってもふかーい因縁がある人が好ましい)と呼ばれるキャラクターもぜひぜひ登場させなければならないのだ(暗黙の了解Ⅱ)。

しかも(注:日本版。米版はシカーモでしかもカタカナ表記)、そのライバルは主人公キャラクターとは切っても切れない、がんじがらめでドロドロの因縁があるから、主人公に勝つため己れの技の切れを必死に磨いているのだあ! そうすると→何事にも敵対心が生まれる→技でなんとか勝ってやろうという気になる→主人公の使っている技で勝てばプライドがズタズタになると考える→山にこもって(異国でも可)スゴイ特訓をする→あれれ、勝っちゃうぞ→ウレシイという、図式ができ上がるのだ。

こうすると必然的に同じ技を使う、まるでクローンのようなキャラクターになっちゃうってワケ。スゴーイ。でも、いちおうメリハリをつけるために、髪の色とか服装を変えとくと効果テキメンです。




### ライバル

⬅あいつはライバル。とにかくだ、ライバルがいると人間やる気が起こるもの。闘いにおいてはね。もちろん勉強でもだ。社会に出て、会社なんかにいたりするとこれまたやっかい。いいこともあるけど。



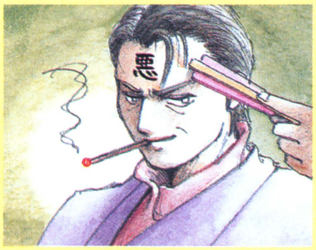

### 同じような技

➡ライバルどうしで同じ技を使う関係として有名なのが、リュウとケン。ただ、『ダッシュ』あたりからはそれぞれの技に変化が見られてくるようになり、キャラクターが立ってきたか。とくにケンがね。

## 条件3 悪の帝王、強大な悪のシンジケート、悪の大ボスと闘わなければならない

ウォォー、悪と闘うぜーッ! っていうのが正義の人のあるべき姿。悪は滅び去り、正義が勝つというもはや勧善懲悪の世界。さながら、時代劇ってやつですかね。悪というと思い浮かぶのが、巨大組織とか裏で糸引く黒幕とかでしょうか。いちがいにすべてがすべて悪い奴らばかりでもないんだけど、やっぱり悪は強くて(すごい信頼のおける部下がいる)、あくどくて(たいがい、身内をさらって人質にしたりする)、すげぇ一野望を企んだり(でも意外とあっさり風味)するものであろう。まあ、これはこういったアクションゲームだけにいえるものではないんだけど。果ては世界征服が悪人さんたちの合い言葉のようなもんだし。

『ストⅡ』シリーズでいうところのベガ、『餓狼伝説』だったらギース・ハワードっていうところがおもだった人たちですね。とくにベガなんかは悪人特有の強さがけっこうウケて、リュウとかよりも人気があったりして。なんかこのパターンって『キカイダー』に出てたハカイダーみたいだな。悪人も日の目を見ていいってことか?



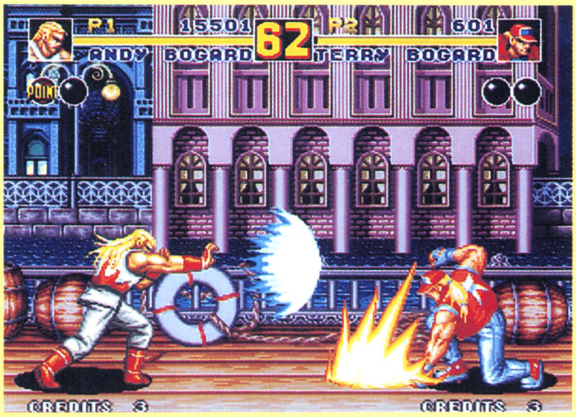

⬆ああ、いかにも悪のボスらしい顔つきですね。けっこうもてる顔かも。

## 条件4 各登場キャラクターにはかならず必殺技がふたつ以上存在する

どんな正義のヒーロー(このページの主旨から考えると格闘家たちだね)にもつきものなのが必殺技。ピンチのときや敵の息の根を止めるときなどに使われますね。普段でも強いのにこういうもんがあることから、ますます敵との差が開いちゃうわけだ。たまったもんじゃないけど。

でもね、必殺技ってほんとにピンチになったときに使うもので、そんな頻繁に見せちゃったら必殺でもなんでもないように思えるんだけど。しかもよ、ひとりが2種類も3種類も持ってるときたらどうするよ。さらに横や縦や下に飛びまくったあげく、気を溜めた弾を投げたりとド派手ときてるさ。

ただ、最近のものを見ると、ある程度、技の形としては出尽くしちゃった感があるのは否めない。ネーミングにしても、龍とか虎とか、鳥とか、鼠とか猪とかね(そんなのねえよ、バカ)。そろそろ変化がほしいこのごろ。




➡上に飛んだり跳ねたり。左右に気の弾(?)を撃ってみたりと、これがまあとにかく忙しいんだわな。

# さらに、まだまだ続くよ"条件"コーナー(条件反射)

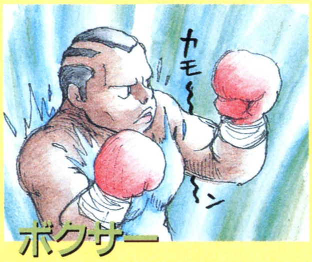
## 条件5 多種多様にわたる世界中の格闘の専門家たちが登場してくる

世界各地にある格闘技。その格闘が一度に拝めるのは、何もオリンピックだけじゃないのだ。格闘ゲームのなかでも、さまざまな種類の格闘技を見られるワケね。

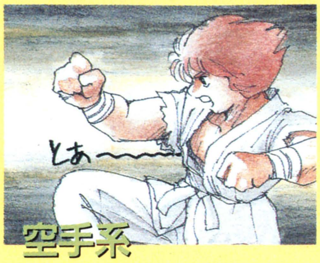
とりあえず、拳法関係のものは外せないでしょうね。なんとか拳の正当な伝承者とかいうのが最近のパターン。こういう設定になっているのは、たいがい主人公です。空手から派生する打撃系の技を使う人も多いでしょうか。つぎにはボクシングやレスリングといった、スポーツ系統の技を使いこなすキャラクター。ボクサーはマイク・タイソン型、プロレスラーは大型で怪力を誇るという設定が多いです。ビッグバン・ベイダー(現スーパー・ベイダー)をモデルにしてるとか。

あとはもう、テコンドーだの柔道だのと数え切れないほどでてきます。でも、ときどき何をモデルにしてるのかわかんない技を使うキャラクターもいますけどもね。

### さまざまな格闘家が来襲




⬆やっぱりボクシング界最強のボクサーは、タイソンということなんでしょうかね。もっともポピュラーなボクサーだし。




⬆ほとんどの場合、なにかしら空手から技などを応用しているみたいだ。ムエタイとかキックとかテコンドーもあるけど。

### プロレスラーはいる

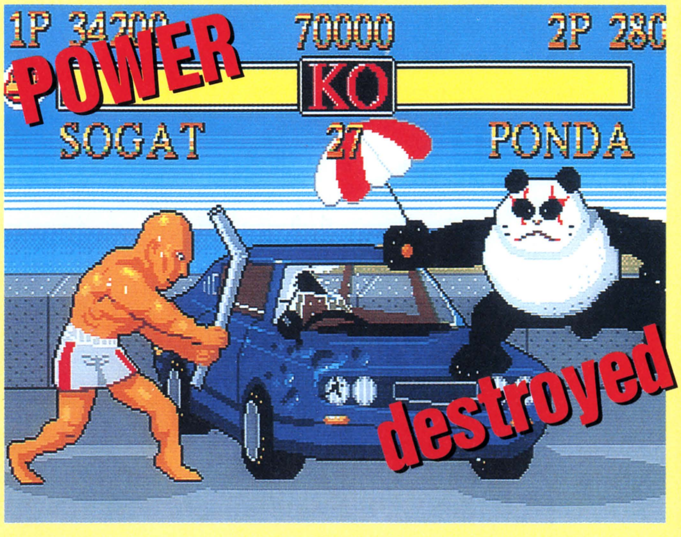



⬅でもってプロレスラーはというと、巨大でマンモスパワーなわけだ。ほかの格闘技と比べれば無理はないか。

## 条件6 ボーナスステージになるとかならず力比べと破壊の限りが尽くされる

格闘技をやる人は気が荒い？　とにかく、格闘技ゲームはよくものを壊す。破壊衝動に駆られてるんじゃないの？　ってなぐあいでよく破壊する。ホントそういうシチュエーションに持っていくゲームの多いこと多いこと。でもこれが微妙に人間の心理を突いているから、破壊するのが楽しくてしょうがないわけだ。単なるボーナスステージという枠に捕らわれず、クルマだビール瓶だなんだと壊しまくる。とくにクルマなんてのは、ふだん滅多に破壊できないもの(日本での基準。欧米に比べれば自動車の盗難件数は少ない)だけにそれをパンチや鉄パイプで叩き壊すこの快感がたまんないのでしょう。

クルマを破壊する以外にも、『餓狼伝説』のようにアームレスリングもあって、ボーナスステージはいまや楽しいものとなっています。




## 条件7 お約束としてかならず3本勝負制で体力表示は黄色い横型のバーである

いまや勝負を決めるのに3本勝負は欠かせないものとなっています。なぜか、どのゲームも3本のうち2本先取したほうが勝ちというのがルールになっているのだ。とりあえず、きりがいいというんでしょうか。そういえばじゃんけんなどでも、3本勝負が多いよね。

また、キャラクターの体力メーターもなぜかみんな黄色で表示されているよね。残り少なくなって表示バーが赤くなるのもあるけど。これはやはり信号と同じで、青→黄色→赤というのになっているんでしょうか。




⬆⬇勝負は3本、体力ゲージはイエローがいまの格闘技ゲームにおけるお約束。でも、みんなそうでなくてもねえ。





イラスト/鶴見としゆき CG/白佐木和馬 ※『餓狼伝説2』の写真のみネオジオ版です。

# いまだからこそ格闘ゲームについて真剣に考える!

## 条件8 ゲーム中に登場するキャラクターはだいたい8人くらいになっている

なんでか知らないけど、だいたいこの数がポピュラーです。8人以下では少なすぎるし、8人以上でも多すぎるというちょうどよい数からきているんでしょうかね。それとも、西洋で7がラッキーセブンとして人々に好まれているのに対して、日本では8が縁起のいい数となっているとか。そこから、キャラクター数は8人という数が決定したのかも知れない。日本人は以外と縁起をかつぐのが好きな人種だから、馬鹿にはできないぞ。

どちらにしろ、かならず偶数になっているということだけはたしかだろう。ちなみに、『ストⅡ』(ノーマルバージョン)、『餓狼伝説』シリーズ、『龍虎の拳』、『ワールドヒーローズ』といった一連のネオジオ系の格闘ゲームなんかも、キャラクター数は(対戦モードなどの場合を含む)8人となっているのだ。ここまでくるとやっぱり偶然だけで考えられるものではないよね。きっと今後も発売されるであろう格闘技ゲームに出てくるキャラクターの数は、8人が適当かと思われるのですが(勝手な推測)。




⬆本文以外にも、8はコンピューターにキリのいい数字だからという説もある。

## 条件9 どのキャラクターにもそれぞれ勝ったあとの決めポーズがある

どんなヒーローにも最後の最後に決められたポーズがあるように、格闘ゲームのなかのキャラクターそれぞれにも決めポーズが存在する。ヒーローもののテレビなどでは番組の最後のほうで敵を必殺技で倒したあと、かならずお決まりのワンパターンなポーズをとる。ワンパターンだけど、これがいいんだからしょうがない。やっぱり最後は、カッコいいポーズで決めるのがお約束なんですかね。

決めポーズのなかでも代表的なものといえば、『餓狼伝説2』のテリー・ボガードの帽子を投げ上げるものや、『ストリートファイターⅡ』シリーズのケンのVサイン、春麗がうれしそうに飛び上がるものなどでしょう。




⬆おなじみVサイン。でも、日本人がやるとなんかカッコ悪いんだなあ……。




⬆帽子を投げるテリー。投げた帽子は、また拾ってかぶり直すのか？

## 条件10 闘いの舞台は世界各地(一部名所)で、しかも毎日行なわれている

日夜闘い続ける格闘家たちには、ひとつやふたつの国で闘うのは狭すぎるッ！　ってなわけで、格闘家たちはところかまわず、人の迷惑もかえりみず世界中のアッチコッチで闘いまくっているのだ。ところが、最近じゃ世界各国に行き過ぎてもう闘ったことのない場所などないんじゃないかってぐらい、あらゆるところが舞台になってます。もう、世界が舞台でも狭すぎるのでしょうか。ってことは果ては、宇宙が舞台になって地球外生物にまで闘いを求めに行ったりして、みたいな。リトルグレーと格闘技対決ゲームッ！

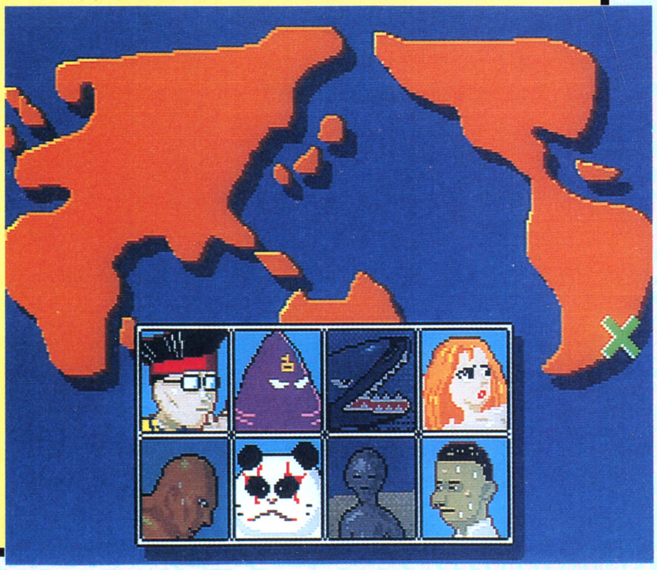
まあそれはともかく、交通機関が発達しまくっている昨今では、世界のどこへでもいけるわけです。それは強い対戦相手を求める格闘家にとっては非常に都合がよく、適当な都市にいってはその辺にいる荒くれどもと対決してどんどん修行をつんでいるわけだ。といってもこれは、ストリートファイターの場合ですが。

ネオジオの格闘技ゲームでいうと、『餓狼伝説2』なんかは、とりあえず話の流れにそって敵と闘っていかなきゃいけないので、ストリートファイト的な舞台選びとはちょっと違っているようだ。『ワールドヒーローズ』のほうが、真剣勝負のできる相手を捜して流浪の旅を続けるという設定があっているよね。まあ、どのゲームにしろ、ある目的のため各キャラクターは闘っているからいいんだけど。

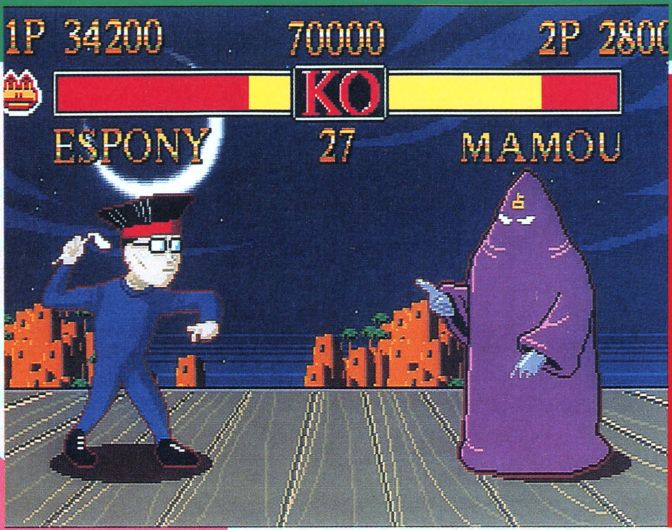
### 今日もどこかで強者たち(格闘好き)が暴れまわっているのだ

(単なる暴れん坊ってウワサも)

世界漫遊



➡世界は広い。格闘家たちにとっては未知なる敵を求めるには絶好の場所なのか。嗚々、格闘バカ一代……。




## 究極の格闘ゲーム

# ストリート伝説の拳ツインカム24バルブ

名作格闘ゲームの条件を踏まえたうえで、ファミ通が究極の格闘ゲームを提案。「こんな格闘ゲームで遊んでみたかったんだ!!」と、業界内外から大反響の雨あられ(予定)。

## いままで見たこともない奥の深いシステム

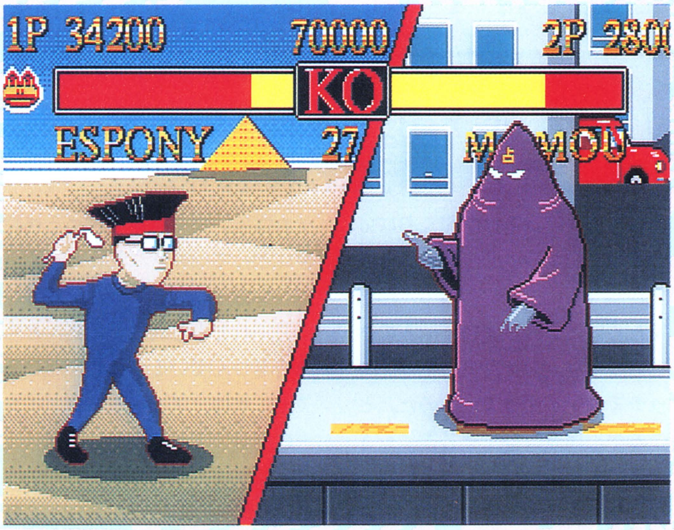
究極にして至高のシステムを引っさげた『ストリート伝説の拳ツインカム24バルブ』が、ついにそのベールを脱ぐときがきた。ちなみに『ツインカム24バルブ』には、挟角15度のV型6気筒、1気筒あたり4バルブのダブルオーバーヘッドカムシャフトうんぬんなど、すごく高性能だという意味が含まれているのだが、どうでもいいことなので詳細は次号(ウソ)。

『スト伝ツインカム』のいちばんの特徴は操作方法。同梱されている専用コントローラーには、✚ボタンのほか100個のボタンがついている。それぞれのボタンが、パンチやキックなどの技に対応しているのだ。これにより、技の種類がいままでとは比べものにならないくらい豊富になった。ジャンプ中に右手で鼻クソをほじくりながら、左手でチンチンの位置を直すなんてことも朝飯まえ。そのほか、必殺技専用ボタンも用意されているから、わざわざ面倒なコマンド入力をする必要はないぞ。ボタンをポンと押すだけだ。

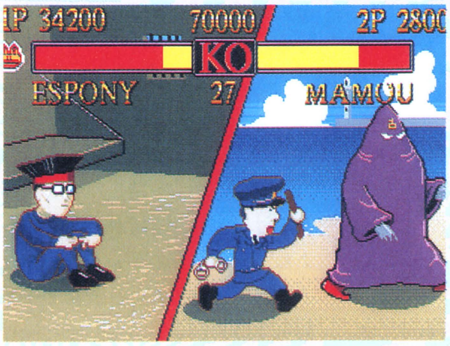
そして驚くなかれ、闘いの舞台となるフィールドは、左右に2048画面分。しかも奥行きは256段階もあるのだ。フィールドが広すぎて、ゲームがスタートすると、まずは対戦する相手がどこにいるのか捜さなければならない。運悪く砂漠のド真んなかからスタートしてしまった場合には、対戦相手を捜すまえに飲料水の確保を忘れずに。そうしないと、咽が乾いたキャラクターの体力が、ドンドンと落ちていってしまうぞ。

なんとか対戦相手を捜し出すことに成功したら、いよいよ対戦開始！ このとき対戦している場所が人っ子ひとりいない、閑散とした場所なら問題はないのだが、まわりにヤジ馬がいるときには注意が必要。ヤジ馬のなかには、「ケンカが始まったぞ。警察に知らせなきゃ!!」と考える、余計なお世話なヤツが必ずまぎれ込んでいるからだ。警察に通報しようとしているヤツを発見したら、対戦相手よりもまず先にそのヤジ馬を倒すこと。このとき、敵味方など考えずにふたりで協力すれば、あっという間にヤジ馬を叩きのめすことができるだろう。ただし、ヤジ馬といえども、反撃してくる強者もいたりするので油断は禁物だ。

努力の甲斐なく、警察に通報されてしまったら、すぐに警察が駆けつけてくる。闘いはひとまずお預けにして、ひたすら逃げよう。捕まってしまうと、罪の重さによって刑罰が下されるぞ。ヤジ馬をたくさん叩きのめしてから捕まると、目も当てられない。もし裁判によって実刑判決が下だされてしまうと、そのあいだ獄中生活を送らなければならないのだ。とはいっても、マジメに模範囚を目指せば、刑が軽くなる場合もあるので、ちょっと安心。無事オツトメをすませたら、また対戦相手を捜しに出かけよう。キミがオツトメをしているあいだ、警察の手を逃れるため逃亡生活を続けていた対戦相手が、きっとどこかにいるはずだ。




⬆スタートする場所は、毎回ランダムで決定される。ふたりのキャラクターがまったく違った場所からスタートするため、画面は左右に2分割され、べつべつに移動することになる。




⬅警察に捕まって実刑判決を下されると、獄中生活を送らなければならない。写真の左側は獄中生活を送るキャラクターの様子。右側は運よく捕まらなかったキャラクターの逃亡生活だ。

CG/白佐木和馬

# いままで見たこともないキャラクターが登場

『スト伝ツインカム』の特徴は、斬新なシステムだけじゃない。いままでの格闘ゲームには見られなかった、個性的なキャラクターもウリのひとつなのだ。ここでは選択できるキャラクター8人を、順番に紹介していこう。

まずは気になる女性キャラクター。職業はなんとストリッパー。しかも初めからスッポンポンだ。倫理的な問題から、みんなが見たいであろうある部分には、モザイク処理がされているのが残念なところ。まかり間違って過激なポーズを取ってしまうと、モザイクの入り具合が激しくなって、いったいどんなポーズを取っているのかわからなくなってしまうというのも難点ではある。

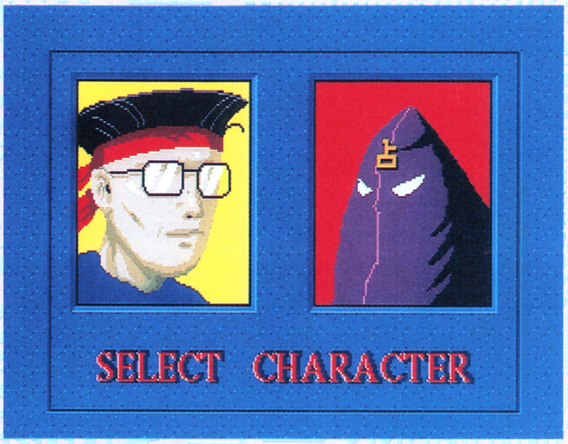
ふたり目はカバディの選手。正確には選手たち。カバディの1チーム7人だ。このキャラクターを選択すると、特別ルールが使用される。7人のうちひとりが「カバディ、カバディ」と口にしながら敵に触れ、無事に仲間のいる場所まで戻ってこられれば勝ちだ。ただし殴り合いにはとことん弱いので、触れたらすぐに戻ってこよう。パンチを1発でも食らおうものなら即、死が待っているぞ。

3人目はサメ。海中のステージでは圧倒的な強さを見せるが、しょせんは魚類。陸に上がると、ピチピチ跳ねてるのが精いっぱいというのが悲しいところだ。

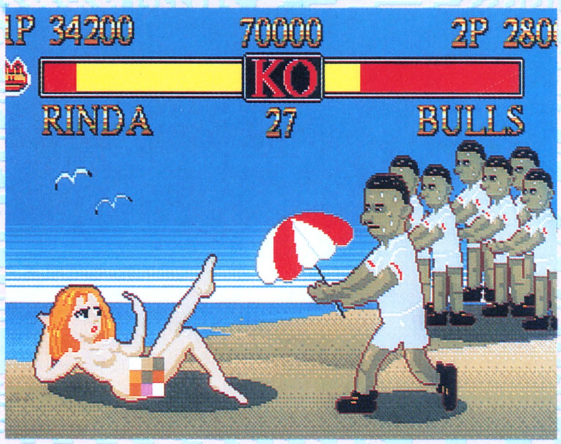
4人目は汚れた金で私腹を肥やす悪徳政治家。最大のメリットは、警察に捕まったときに闇のルートと大量の金を使えば、罪を問われずにすむということだ。最悪でも20万円の罰金刑程度ですむだろう。

5人目は今年で101歳になる、血気盛んなおじいさん。元気なのはいいのだが、突然ポックリいっちゃうことがあるので注意が必要だ。

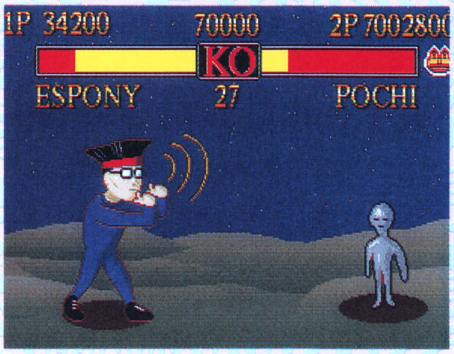
そのほかリトルグレー、超能力者、占い師といったキャラクターがいるのだが、スペースがなくなっちゃったので以下次号(ウソよ)。




➡スタートするまえに、8人のなかから好きなキャラクターを選択しよう。強弱の差がかなりあるので、選択は慎重に。長期戦になる可能性もあるため、バッテリーバックアップでいつでもセーブすることができるぞ。

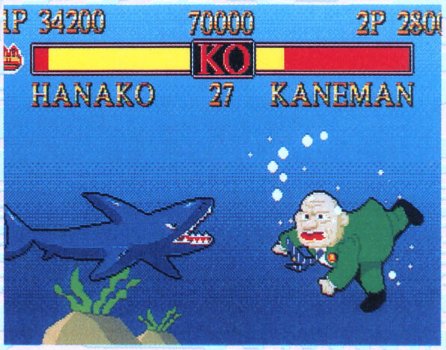


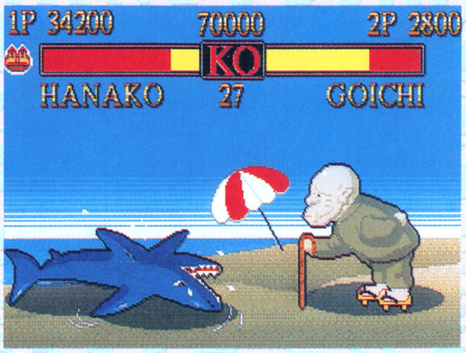

⬅ストリッパーとカバディの選手たちの闘い。音声合成で「踊り子さんには手を触れないでください」という声が入るが、気にせずいけ。欲を出してごっつええところに触ろうとすると、痛い目にあうのでやめておこう。




⬆超能力者とリトルグレー。両方のキャラクターとも、未知の力を発揮しての闘いだ。敵の脳に直接働きかける精神攻撃が多いので、グラフィックはちょっと地味。プレーヤー本人にも、なにをどう攻撃してるんだかわからないぞ。

⬇海中ステージでの、サメと政治家の熱いバトル。政治家は動きが鈍くなってしまううえ、息継ぎのためにときどき海面に顔を出さなければならない。つらい闘いになるのは必至だ。さすがの金も、サメが相手では効果がないぞ。




⬆サメとおじいさんの闘い。海中では有利なサメも、陸上では手も足も出ない状態。弱っていく体力をだましながら、なんとか生きているのが精いっぱいだ。おじいさんとの闘いでは、どちらが長く生き長らえるかが勝負のポイント。

## オレと『スト伝ツインカム』
### 水ピン

もう『スト伝ツインカム』の自由度に比べたら、そのへんのRPGだってかないっこないっしょ。このあいだは、友だちとゲームのなかで隠れんぼをやったのね。これがもう、おもしろいったらない。オレが隠れるほうだったんだけど、けっきょく78時間隠れとおしたもんな。なんせフィールドが左右2048画面分、奥行き256段階もあるからね。オレのキャラクターと相手のキャラクターの奥行きが20段階も違えば、相手のキャラクターは米粒くらいの大きさにしか表示されない。逃げごたえも捜しごたえもバッチシって感じだよ。そのあと、カン蹴りもやってみたんだけど、いかんせんカンをどこに置いたのか、ふたりともわかんなくなって途中でやめちゃった。あっ、そうそう。このゲームで体験するかぎり、刑務所生活ってのもそんなに悪いもんじゃないよ。オレの場合、所内での奉仕活動は、いつもニポポ人形彫りって決めてるんだけどさ。この人形彫りだけで、ひとつのゲームとして発売してもいいんじゃないかってくらいのデキなんだよ。あんまりおもしろいもんで人形彫りに熱中してると、「素行がいい」なんて言われて、早く出所しちゃう。しかたなくわざと捕まって、また人形彫りに精を出すっていうバカなこともやったな。

# 目指せ格闘ゲームマスター！

# 強者への道

というタイトルの言葉どおり、ここでは格闘ゲームに勝つための基本を伝授してしんぜよう。とくに格闘ゲーム初心者の人は必見。初めてでも安心なの、うふん。

## 奥義の1 鉄壁の防御をマスターせよ!……ガード・回避

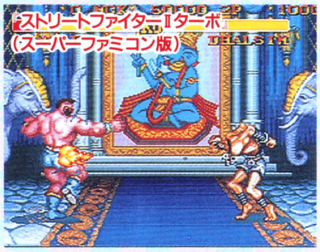
格闘ゲームとは、ようは体力の奪い合いである。ということは、相手にダメージを与えることだけでなく、自分が攻撃を受けないようにすることも勝つための重要なポイントとなるはずだ。

そこで初心者は、まずガードを徹底的に修行するべし。敵の攻撃を反射的にガードできれば、グンと勝率がアップするぞ。慣れてきたら、必殺技などの一瞬の無敵時間を利用して、敵の攻撃を完全にかわす方法も試してみよう。防御こそが必勝法の基礎なのだ！




⬆立ちガードとしゃがみガードを使い分けることが勝敗の別れ目だ。

### 必殺技の無敵時間を利用




⬆ザンギエフのダブルラリアットは胴が無敵になる。飛び道具はこれでかわせ！

### 飛び道具を打ち消す!?




⬆『龍虎の拳』ではタイミングさえ合えば、パンチやキックで飛び道具を打ち消せる。

## 奥義の2 まずは敵を知り、己を知るべし!……返し技

さてガードを覚えたら、つぎは積極的に敵を迎え撃つ練習ね。いわゆる返し技ってヤツだ。




⬆ただ、やみくもにボタンを押しているだけでは、空振りしてしまうのがオチ。

返し技の代表的な例は、こちらにジャンプしてきた敵に、上方向に当たり判定がある攻撃を行なうやりかた。『ストII』でいえば、リュウとケンのアッパー（強パンチ）や、ガイルのトラースキック（立って中キック）などがそれに当たる。それから必殺技などのスキをついて攻撃をするという手もあるぞ。まずは、敵の攻撃に対して、どういう技で反撃すればいいかを研究するのが大事なわけやね。

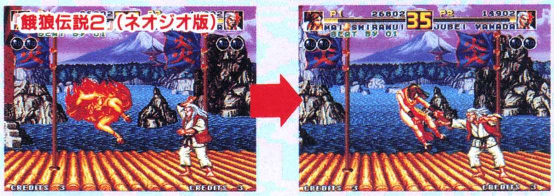
### 自分が使うキャラクターの攻撃特性を知れ!




➡考えなしに飛びこんでくるような敵は……。

⬅こういうキックで、叩き落とせちゃうワケね。

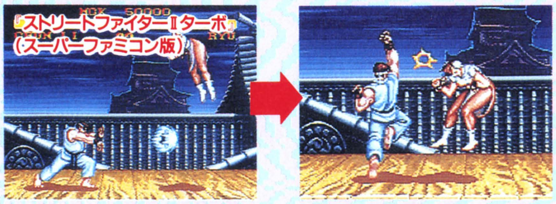
### どんな強力な技にも必ず弱点があるのだ!




➡『餓狼伝説2』で舞が使う超必殺忍蜂は一見無敵。

⬅ところが小パンチで迎撃されちゃったりもする。

### 使い勝手がヨイのはやっぱり必殺技やね!




➡波動拳のスキを突いて春麗が飛びこんできた!

⬅そんなときには昇龍拳。これ『ストII』の基本ね。

## 矢でも鉄砲でも持ってこい!

## ワンポイント 昇龍拳の簡単な出しかた

『ストII』でリュウ、ケンを使うなら、波動拳と昇龍拳は会得したいところ。でも波動拳に比べて昇龍拳は操作が難しいんだよね。そこで、どうしても昇龍拳がうまく出せない人は、歩きながら波動拳を出してみよう。すると不思議と昇龍拳が出るようになるのだ。コツはふつうに波動拳を出すときより、パンチボタンを早めに押すこと。ね、簡単でしょ、しょ、昇龍拳！

### 歩きながら波動拳!




⬆歩く距離をだんだん短くしていけば、いつでも昇龍拳を出せるようになるぞ。

# 奥義の3 息つくヒマも与えず攻めるべし!!……連続技

格闘ゲームをプレーするうえで、シロウトとクロウトのいちばんの違いというのは何か？　それは、連続技を使いこなしているかどうかということなのだ。
この連続技ってのは、つまりは技のコンビネーションのこと。当たればデカイからといって、ブンブン強パンチを連打するよりも、一発の威力が小さい弱パンチや弱キックを連続して確実に叩きこんだほうが、最終的に相手に与えるダメージは大きくなる。そういう理論のもとに、スキが小さい技をいくつか組み合わせたものが、いわゆる連続技というわけだ。
連続技の長所はなんといっても、相手が最初の１発目をガードしそこねると、続く２発目も必ず命中するということ。２発目が出るタイミングがあまりに速いもんだから、ガードが間に合わないのだ。
まあ、そういうわけで、連続技の基本的な組み立てかたというのを、話題のスーパーファミコン版『ストリートファイターⅡターボ』をお手本に、説明していっちゃいましょう。よく見て覚えてねん。

## 防御されたら攻撃方法を切り替えろ!

もしも最初の一撃をガードされてしまったらどうするか？　そういうときには相手が防御姿勢で固まっているスキに近づいて、投げ技やつかみ技にもっていこう。す速く頭を切り替えることも大事だぞ。


➡やべっ、ガードされちゃったよ。どうしよう!?


⬅そういうヤツは、接近して投げちゃいましょ。

## 小技をつなぐ例

では基本的な連続技から。モデルは春麗ね。使用する技はジャンプ強パンチ、しゃがみ中キック、そしてしゃがみ強キックの３つ。これらの技を、ポンポンポンとタイミングよく出せば連続技の完成ってワケ。ただし注意するポイントがひとつ。ジャンプ強パンチは、なるべく低い位置で当てること。高い位置で当てると着地までに時間が空き、相手に反撃する余裕を与えてしまうぞ。あとはリズムよく、残りの技をくり出していこう

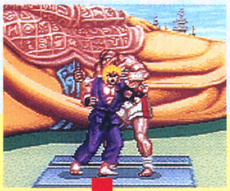

⬅強パンチが炸裂！　ブランカは、思いっきりのけぞってる。これだけでも痛い。

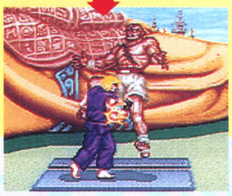

➡のけぞり姿勢から立ち直るまえに中キック。連打しても可。


⬅そして、しゃがみ強キックでフィニッシュ！　ピヨピヨになること必至なのだ。

## 恐怖のキャンセル技

ここで説明するキャンセル技こそ、連続技の真髄とも呼ばれるべきものだろう。本来、強パンチなどの攻撃は、スキが大きくて使い物にはならない。ところが、そのあとす速く必殺技のコマンドを入力すると、強パンチの動きが一部省略（キャンセル）され、間髪入れずに必殺技が決まるのだ。代表的なアッパー昇龍拳を写真で見てみよう。


⬅ふつうなら、このあと腕を戻すグラフィックが入るのだが……？


⬅それがキャンセルされていきなり昇龍拳！　まともに喰らうと痛い。

## バルログ様のローリングクリスタルフラッシュ6段攻撃を見れ!

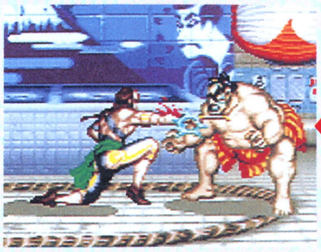

⬆まず、敵のすぐ近くで✚ボタンを左方向に貯めながら、しゃがみ中パンチだ！

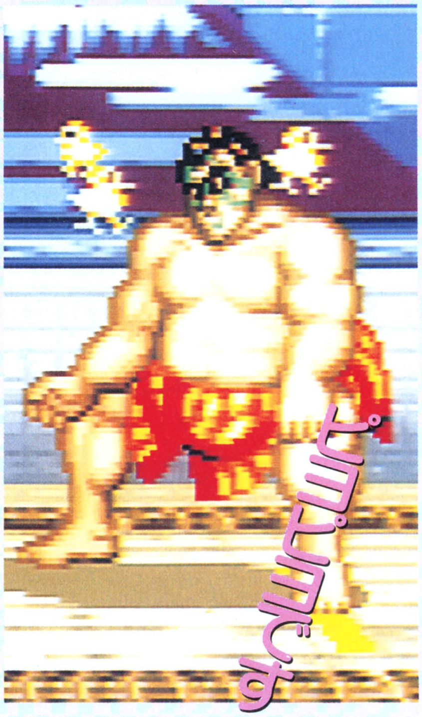

⬆直後に✚ボタンの右とパンチボタンで、中パンチがキャンセルされ必殺技の開始。


⬆敵は必死でガードを試みているはずだが、どうしようもない。


⬆そのまま反撃をみじんも許さず、ついに３発目も命中。そーれゴロゴロゴロ。


⬆強パンチのローリングクリスタルフラッシュなら、最高で４発も命中する。


⬆回転が終わったところで、しゃがみ強パンチをトドメに１発。もう死ぬる。




※このページの画面写真は、すべてスーパーファミコン版『ストリートファイターⅡターボ』のものです。

# 奥義の4　敵の動きを封じ込めろ!……トリカゴ、はめ技

連続技などを覚えて積極的な攻撃に出た場合、敵のつぎの行動をある程度制限できることがある。

たとえば、相手を画面の端まで追いつめて、しつこくしつこく嵐のように攻撃をし続けたらどうなるか？　たいていの相手は、反射的に守りに徹してしまうはずだ。これをトリカゴ状態と呼ぶのだが、そうなったらしめたもの。近づいて投げるなり、必殺技の連発で体力をそぎ取るなり、煮るなり焼くなり好きにしてって感じなのだ。

敵の行動を封じる方法としてはこのほかに"はめ技"というものもある。下のコラムのほうで詳しく説明してるけど、これを対戦で使用しすぎると卑怯者の烙印を押されること間違いなし。くれぐれも乱用はつつしみましょう。

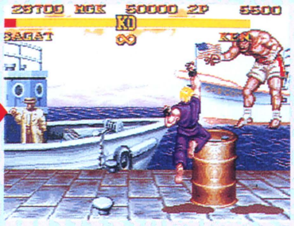



⬆トリカゴは腕しだいで脱出できるが、はめ技は脱出不可能。友だちなくすぞ。

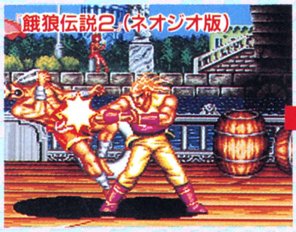
## いったい私にどーしろと言うの!?



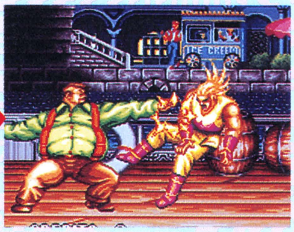

⬆はどーけん、はどーけん！　たつまきせんぷーきゃく！　はどー……。



⬆たまらずジャンプで逃げようとすると、しょーりゅーけん!!　泣ける。




⬆『餓狼伝説2』の斬影拳連発の図。限りなくはめに近いトリカゴ状態だ。

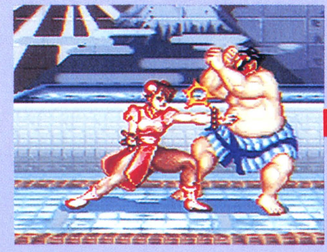


⬆キャラクターによっては反撃も可能だけれど、実際には難しいのだ。

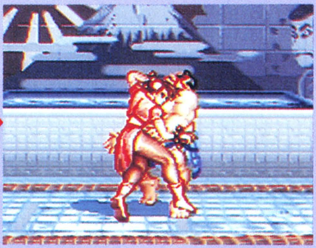
# はめ技辞典

格闘ゲームのダークサイド"はめ技"を、スーパーファミコン版の『ストリートファイターⅡ』をサンプルにして紹介してみよう。

## これがダークサイド春麗の中パンチはめ地獄だ!



⬆相手に近づいてから中パンチを1発！　ガードされたら、すぐに近づいて……。



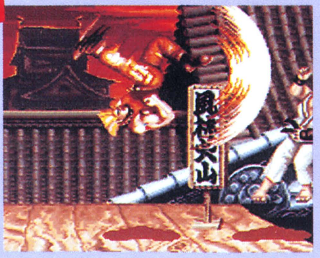
⬆投げる！　あとは相手が起き上がるときに同じことをくり返す。反撃は不可能。

## ホルモン新山謹製、暗黒ガイルのトリカゴはめ!!



⬆まず相手をトリカゴ状態に追いこむ。そしたらしゃがみ弱パンチの連打だ！





⬆➡相手がガードしたときには、すぐに相手のそばに行って投げてしまう。春麗の中パンチはめと同じ要領ね。そして、ガードに失敗したら、すかさずサマーソルトキック！　これをくり返すのだ。ファミ通編集部のホルモン新山の得意技で数多くのプレーヤーが泣かされたものだ。

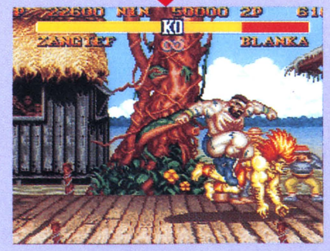
## ちょいとばかし熟練が必要 ザンギエフのスクリューはめ



⬆まずは立ち弱キック。これをうっかりガードなんかしようものならもう大変。



⬆弱キックの最中にコマンド入力が完了して、スクリュードライバーが炸裂ぅ！

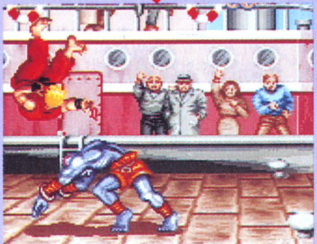


⬆で、起き上がろうとする相手のそばで弱キック連打。あとはふりだしに戻る。

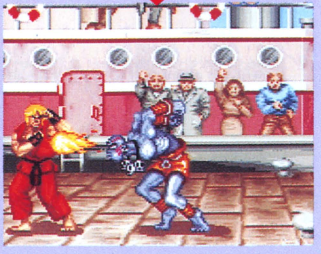
## 黒いダルシムによく似あう 恐怖のヨガファイヤーはめ



⬆これもトリカゴ系のはめ技。追いつめた敵にヨガファイヤー！　間合いに注意。



⬆敵がガードしたら投げる。ガードしそこねて燃えたら、再度ヨガファイヤー！



⬆起き上がる敵に、またまたヨガファイヤーと投げのくり返し。もうイヤん。

## 奥義の5 相手の意表をつくべし!…………フェイント技

ひととおりの基礎を覚えたところで、ちょっと変則的ではあるけれど、フェイント技なんてのも教えちゃいましょうかね。

フェイント技ってのは、読んで字のごとく、意表をついた動きで相手を混乱させちゃう戦法。それによって、下の写真のように相手のスキを引き出す効果があるのだ。ただ、あくまでも奇襲攻撃だから、相手にフェイントだと気づかれたらおしまい。ここいちばんというとき以外には使わないように。

それから、フェイントと言うには苦しいが、口先攻撃なんてのもあるぞ。舌先三寸で対戦相手を混乱させてしまうのだ。ふつうのフェイントと違い、大声で叫んでるだけでも相手の精神集中を妨害できるという効果がある。が、逆に相手の怒りを買って実際にぶん殴られる恐れもアリ。注意すべし。






⬆おらおらぁ！　これからジャンプキックするから、ガードしとかねえとケガするぜっ！　べらんめえ、ちくしょうめ!!

⬆で、敵が必死で防御しようとしてるところに、ふつうに着地してそのまま投げちゃう。正統派（?）のフェイントだす。

### 波動拳!……うそ!!




⬆「波動拳！」とか口に出して言ってるが実際に手で操作してるのは昇龍拳。波動拳を警戒してジャンプしてしまうような正直者は昇龍拳で星になる。でも、本当にこんな手に引っ掛かるヤツいるか？

### あ～ピヨったよ～……って大ウソ!




⬆豪快に倒されて「あーピヨっちゃった」なんて言うと、相手は安心して近づいてくる。でもじつはまだ元気っていう筋書きなのだ。たまに本当にピヨるときがあるが、そんときゃ覚悟を決めよう。

## 番外 もうなんでもやるべし!……挑発、リセット、ポーズ技

さて、いろいろとゴタクを並べて、ガードが大事だの連続技を覚えろだのと言ってきたが、最後に取っておきの必勝法を伝授しよう。勝ちたきゃ手段を選ぶな、である。

相手を挑発して血が上ぼったところを冷静に叩き潰す、なんていう手は初歩の初歩。このほかにも、金で買収する、色気で誘惑する、病気の母親の話で同情を誘う、という手がある。真の強者にはプライドは必要なし！　なのだ。

### リセット技!




⬆勝負が不利になってきたら、すかさず間違えたフリをしてリセットしよう。PCエンジン版『ストⅡダッシュ』なら、手元でリセットできるからたいそう楽だぞ。

### 必殺スローモーション!




⬆あのアルツ鈴木がよく使うという、スローモーション技。敵が連続技をやり始めたらポーズを連射する。ボタンを押すタイミングが狂ってえらい迷惑なのだ。

### ボタン設定の罠!




⬆ボタン設定の変更が可能なゲームなら、途中から乱入してくるお友だちのためにボタン設定をぐっちゃぐちゃにしておいてあげよう。混乱必至、即身成仏である。

## 『餓狼伝説2』、魅惑の挑発ポーズ集

ネオジオ版『餓狼伝説2』から、キャラクターの挑発ポーズを集めてみたぞ。カモーン!!



⬆不知火舞の挑発ポーズ。おっほっほ！　の声がタカビーね。

⬇「ふっ」と鼻で笑うのが、えらくムカつくキム・カッファン。





⬆ベアの挑発ポーズは、俺の胸に飛び込んでこいって感じ。

⬇挑発と言うよりも単なるスキだらけジジイの山田十兵衛。





⬆てめえは子供かって感じのチンの必殺おしーりぺんぺん。

⬇東丈の挑発は、ほとんど出発進行、指差し確認の図。





⬆背は低いくせに頭が高い、アンディの挑発ポーズ。ムカっ。

⬇さわやか主人公のテリーは、挑発も心なしかさわやか。



格闘ゲームの時代やさかい特集するでぇ!!



# 必殺技連発大会



「よしっ！　いまだ、出すんだ、昇龍拳!!　ああっ！　そりゃ、ネコパンチだよ」ってときほど、腹の立つことはない。そうならないためにも、格闘ゲームに最適な入力装置を大検証。

## 格闘ゲームに最適な環境を整える!!

好きなときに好きなだけ必殺技を出せたら……。格闘ゲームをプレーしているときに、誰もが願う純粋な希望だ。たいていの場合、プレーヤーの技量が低くて必殺技が出なかったりするんだけど、コントローラーやジョイスティックなどの入力装置の性能や操作感が悪いために、必殺技が出ないということも希にある。ほんとは希にしかないんだけど、ゲーム野郎を名乗る者としては、どうしても入力装置のせいにしてしまいがち。

と、ここでつまらない疑問が沸き上がる。「ほんとのほんとに入力装置が悪くて、必殺技が出ないんじゃねえのか」という疑問だ。もしかして、入力装置を変えただけで、達人的な無敵さを見せるかもしれない。ほんとはすんごく上手いのに、おバカな入力装置を使ってるがためにヘタくそ呼ばわりされてるかもしれないのだ。

こうなったら、ほんとに入力装置が悪かったのかどうか、確かめてみなきゃ気がすまないってもんでしょ。ついでに格闘ゲームに最適な入力装置が見つけられたら儲けモノ。ってことで、今回は代表的な入力装置を取りそろえ、それぞれの入力装置を使用したときの、必殺技の出やすさを実験してみた。

ちなみに、使用した入力装置は下の表の7種類。ノーマルのコントローラーはもちろん、アーケードライクな操作感覚のジョイスティックや、お気楽なプレーを想定したナニまで用意したぞ。完璧。

**今回使用した入力装置たち**

| | | | |
|---|---|---|---|
| A | CPSファイター | カプコン | 9800円 |
| B | XE－1　SFC | 電波新聞社 | 13200円 |
| C | スーパーアスキースティック | アスキー | 6500円 |
| D | ファイティングスティック | ホリ電機 | 6800円 |
| E | アスキースティックスーパーL5 | アスキー | 2980円 |
| F | スーパーファミコン用マウス | 任天堂 | 3000円[込] |
| G | スーパーファミコン用コントローラー | 任天堂 | 1500円 |

## どの入力装置が必殺技を出しやすいか!?

実験方法は単純＆安直。編集部では上の中くらいの腕を持つバカタール加藤が、『ストリートファイターⅡターボ』を7種類の入力装置でプレー。それぞれの入力装置で、必殺技を連続して何回出すことができるかを計測し、その結果を見ていろいろ考えようって寸法だ。その結果が下の表。制限時間5分のあいだに、連続した回数がいちばん多かったものを表にした。AからGまでのアルファベットは、使用した入力装置に対応しているぞ。結果を見てみると、アスキースティックスーパーL5、スーパーファミコン用マウスとも、格闘ゲームには向いていないことが歴然！　あとは各自で検証せよ。





⬆技が途切れたという判定は感覚に頼った。もちろん、ほかの技が出たらアウト。





⬆ふだんはあまりジョイスティックを使ってないことを考慮して結果を検証せよ。

| | A | B | C | D | E | F | G |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| リュウ　昇龍拳(小) | 18回 | 6回 | 10回 | 12回 | 4回 | 0回 | 19回 |
| ケン　空中竜巻旋風脚(小) | 14回 | 13回 | 19回 | 20回 | 2回 | 0回 | 14回 |
| ザンギエフ　ダブルラリアット | 7回 | 18回 | 6回 | 11回 | 6回 | 20回 | 15回 |

あくまでもバカタール加藤がプレーしての結果なので、まあ参考程度にね

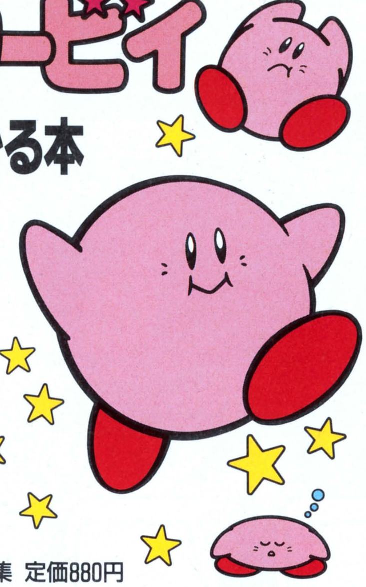

ASCII
夏空に向かって緊急発進(スクランブル)！
ブレイク-エイジ
BREAK-AGE
新連載
馬頭ちーめい
月刊アスキーコミック
7月号
6月19日発売
(毎月19日発売)
特別定価380円
ウィザードリィ新シリーズスタート
ウィザードリィ外伝II
黄泉の覇王
ベニー松山／池上明子
時空を超えて、いよいよ完結！
ELFARIA
エルファリア《後編》
あだちひろし／佐々木よしの
■読み切り
サイコアクションシリーズ
めんたるダイバー
こやま基夫
『MONSTER MAKER』新シリーズスタート!!
MONSTERMAKER学園!!
九月姫
強力連載陣
しましま曜日 竹本 泉
プリンセス・ミネルバ 舞阪 洸／竹邑真宇
真・女神転生 鈴木一也／御祇島千明
がらくた屋まん太 能田達規
ダンジョン退屈男 ㈱渡辺電機
DAIHONYA とり・みき
コミカルモンスターメーカー 岡田敦志
戦え！ 筋肉番長 加藤礼次郎
SNATCHER 小林 治
聖球史伝ベースボーラー 山中あきら
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977
株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

# 美味しさ、先どり!

アスキームック

## 星のカービィのひみつがわかる本

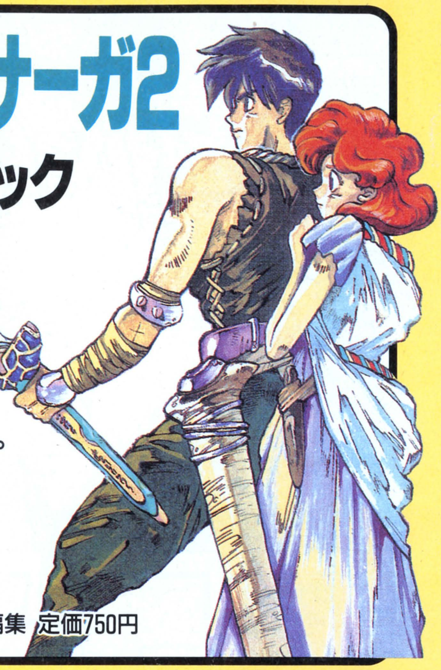


スイッチや1UPなどなど、プププランドに隠されたひみつを完全に網羅した1冊。これを読んでもう一度プレーすれば、あきらめていた 100パーセントクリアーも夢じゃないぞ!!

**6月23日発売!**

ファミコン通信編集部責任編集 定価880円

## シルヴァ・サーガ2 公式ガイドブック



ミネルバトンの世界で巻き起こる光と闇の神々の戦いの物語を、詳しく解説した。監修に原作者・羅門祐人先生をむかえ、書き下ろしエッセーやインタビューも収録したぞ。

**6月25日発売!**

ファミコン通信編集部責任編集 定価750円

## 伝説のオウガバトル 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集 定価880円

## ウィザードリィ外伝Ⅱ イマジネーションガイドブック



ベニー松山監修 定価980円

## ウィザードリィ・V ～災禍の中心～ 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集 定価980円

## 真・女神転生 攻略の手引き



ファミコン通信編集部責任編集 定価1,200円

## 重装機兵ヴァルケン 公式ガイドブック



ファミコン通信編集部責任編集 定価880円

**ランドストーカー～皇帝の財宝～攻略の手引き**

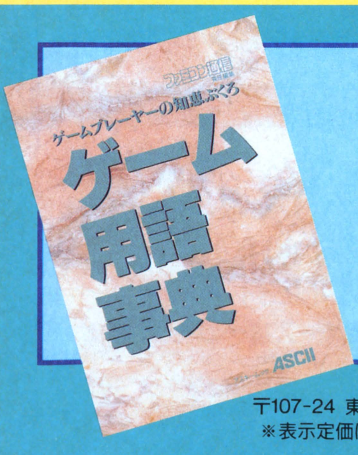
ファミコン通信編集部責任編集 定価800円

**スーパーマリオカートのすべてがわかる本**

ファミコン通信編集部責任編集 定価650円

**スーパーマリオランド2のすべてがわかる本**

ファミコン通信編集部責任編集 定価550円



ゲームプレーヤーの知恵ぶくろ

## ゲーム用語辞典

ファミコン通信編集部責任編集 定価980円

『ゲーム用語辞典』は、ゲームに関する言葉を解説した用語集なのだ。一般的なゲーム用語から、コンピューターがらみの専門用語まで、わかりやすく解説している。ゲームプレーヤー必携の1冊になることうけあいだぞ。

**6月22日発売!**

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

ASCII COMIX

好評発売中！

# みんないい顔してる!!



電子妖精 アバタモ☆エクボ ②

ご存じ、人気者のエクボとヨシオの非現実感的な毎日。ファン待望のシリーズ第2弾だ!!

こやま基夫　定価980円



しあわせのかたち ④

ついに4巻目ッ！
世界にしあわせをもたらすつやつやコミック!!

桜玉吉　定価980円



WONDER BIT ワンダービット ②

お待たせしました。島本和彦が贈る魔訶不思議物語の第2弾が、いよいよ登場だあ!!　ハマるぞ!!

島本和彦　定価980円



HINAKO!!! ヒナコ

生まれ育った村の人たちと両親を殺した仇、6連発の男を捜し求めてヒナコの火薬銃が火を吐く!!

山本貴嗣　定価580円

## 好評発売中！

| タイトル | 著者 | 定価 |
|---|---|---|
| キャプテンハーレイ | みんだ☆なお／豊島ゆーさく | 定価580円 |
| ウィザードリィV メイルストームの彼方 | 竹内誠／しのざき嶺 | 定価640円 |
| METAL MAX2 スーパーコレクション | 山本貴嗣／夏元雅人 ほか | 定価640円 |
| プリンセスメーカー 王女様になりたい | 此路あゆみ | 定価780円 |
| 凱羅 ①古都発動篇 ②古都因縁篇 | 板橋しゅうほう | 定価各980円 |
| がらくた屋まん太 ❶ | 能田達規 | 定価580円 |
| 真・女神転生 ❶ | 鈴木一也／御祇島千明 | 定価580円 |
| 大トロ倶楽部 ❶❷ | 片山まさゆき | 定価各980円 |
| あんたっちゃぶる ❶❷❸ | 鈴木みそ | 定価各980円 |
| 空間凶機デバステイター | 吉田俊／やぎむら亜樹 | 定価580円 |
| スーパーアレスタ | 久保宗雄／岡崎沙実 | 定価580円 |
| わんだりんぐWONDERLAND ❶ | めるへんめーかー | 定価640円 |
| 遥かなる異郷ガーディアン ❶ | 市川みなみ | 定価580円 |
| べーしっ君 ❶❷❸ | 荒井清和 | 定価各520円 |
| ゲーム戦士　アニマード | 永井豪とダイナミックプロ | 定価780円 |
| ルナティックLOVERS | とりうみ詳子 | 定価580円 |
| Nesia !!（ネシア !!） | 山本貴嗣 | 定価580円 |
| モンスターメーカー・サガ ❶❷ | 九月姫 | 定価640円 |
| ワンダービット ❶ | 島本和彦 | 定価980円 |
| ワンダービット インサイダーケン編 | 島本和彦 | 定価980円 |
| 電子妖精　アバタモ☆エクボ ❶ | こやま基夫 | 定価980円 |
| 墜落日誌 ❶ | 寺島令子 | 定価780円 |
| しあわせのかたち ❶❷❸ | 桜玉吉 | 定価各980円 |

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー

※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

週刊ファミコン通信 6月11日号増刊 データ満載のゲーム攻略専門誌

# 増刊 ファミコン通信 攻略スペシャル

6月発売号 定価480円

特集 ここが変わった!

## ストリートファイターⅡダッシュ解析書

『ダッシュ』のことは、これでバッチリ。
四天王を含めた総勢12人のファイターを徹底解剖。

—人気ソフトを徹底攻略—
シルヴァ・サーガ2/ファイナルファイト2
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ
ジョイメカファイト ほか



©LIGHT & SHADOWS, INC.
SUSUMU MATSUSHITA

永久保存版 秘技のアルバム
## スーパーマリオカート
秘技、隠れステージを大公開!

## ドラゴンボールZ超武闘伝のすべて
超悟空からPセルやサタンまで
すべての秘密を一挙大公開だ!!

特別2大付録
①スーパーフォーメーションサッカー2
完全選手データブック
②ストリートファイターⅡダッシュ
特製キャラクターカード

好評発売中!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。


ASCII
すえ み じゅん
特集 末弥 純
その神秘のベールをはぐ
素晴らしい作品を発表しつづける謎のイラストレーター・末弥 純。
誰も知ることのなかった彼の実像に、ログアウトが鋭く切り込むのだ。
メディアミックス・マガジン
LOG OUT
月刊ログアウト
7月号
好評発売中！
(毎月30日発売)
定価780円
小説
新連載
TOKIO
作:佐藤俊之 画:横山 宏
めるへんめーかー企画編集
短編競作 読み切り70枚一挙掲載
架空幻想都市
作:斎藤 肇 画:笠井あゆみ
冒険はセーラー服を脱いでから♡
作:森 奈津子 画:霧島SENT
コミック
凱羅(GAIRA)
作画:板橋しゅうほう
わんだりんぐWONDERLAND
作画:めるへんめーかー
ログアウト初登場!
成長ちまちま
作画:能田達規
TRPG
リプレイ堂々掲載!
真・女神転生RPG
監修:鈴木一也 画:相崎直美
真ウィザードリィRPG
作:グループSNE
画:佐藤樹云＆此路あゆみ＆安田鉄魚
イースTRPGリプレイ
作:関根博寿 画:田中としひさ
JADE KINGDOM
作:ORG和栗朗 画:佐々木亮
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。



週刊ファミ通質問電話班発

# かかってきなさい

みなさんは週刊ファミ通に質問電話があるのをご存知だろうか。なに、知らん？　んじゃ、このコーナーを読むべし。質問電話が100倍楽しくなること間違いナシだ。

## 過去にかかってきた珍質問を紹介っス

1日に何十件もかかってくる質問電話。その内容はさまざまで、誤字脱字を指摘する鋭い電話もあれば、なに言ってんだかわからぬ状態のヘンな質問などもあり、じつにバラエティーに富んでいる。

ここでは、週刊ファミ通にかかってきた質問電話のなかから、おもしろいものをチョイスしてチョコっと載せてみたぞ。くれぐれもこんなトンチンカンな質問はしないように注意してね。

### あのぉ、ファミ通で働きたいんですけど……

ほほう、この週刊ファミコン通信編集部で働きたいって？　まあ、なんとも命しらずな人ですねぇ。わざわざ寿命を縮めるなんてことしなくてもいいのに。第一さ、こんなところに入ってもツラいだけで、いいことなんてなーんにもないんだから。締切はキツいし、クサいし、ヘンな人が多いし。もうこの世のカオスってカンジなんだよね。こんな混沌の渦中にいると確実に4年半は死期が早まると思うなぁ(←超誇大表現)。

そんなところでも、あなたは入りたいと。フム、なかなか気合の



←こんなカオスに来たいとは、モノ好きねェ。

入った人ですねぇ。それじゃあ、7月16日号に募集の記事が掲載されるので、それを見て書類で応募してくださいよ。電話だと、編集者やライターにいちばん必要な文章を書く能力っていうのも確かめられないしね。ヤル気のあるあんちゃん(もちろんアネゴも可)の応募をココロより待っとるぞ。

### ジョルジョ中治さんのジョルジョってどういう意味？

んじゃ、さっそく本人に聞いてみましょう。チューさーん。こんな質問電話がかかってきたんですけど……。

「ジョルジョの意味？　適当につけた名前だから、そんなもんないっち」(ジョルジョ中治)

はぁ、そうなんですか。こりゃまた期待ハズレなお答えでしたな。



⬆ジョルジョって名前に意味なんてないらしい。しょせんそんなものかも。

### 浜村はいるか？　いない？　じゃあTACOXは？

名前も用件も言わず、「浜村はいるか」って言われてもねェ……。こういう電話に限って、「ファミ通で働きたいんですが……」とか、「ホンモノのTACOXとお話がしたいんです」なんていう内容だったりして、アララなカンジなんだよね。そういうための質問電話じゃないって言ってるのに、困った人ですねェ。これ以外にも、チャイルド秋恵と話がしたいという電話がかかってきたこともあったんだけど、本人にこのことを言うと「え、ホント！　会話くらいならタダでもいいわよ」とけっこうノリ気だったのだ。むう、これも困った。

## DENWAでDANCE

さてさて、ここでみなさんにファミ通質問電話班公認の体操、"DENWAでDANCE"を公開しちゃいましょう。質問電話をかけるまえにこれを踊っておけば、ダイヤルまわす手も軽やかに、口もパクパクと動くようになり、電話での会話もバッチラグーになっちゃうってワケ。さぁ踊れ！

背筋を伸ばして



首を回します



ハイ反対側に



右手で受話器を



持ち上げます



## 『ドラゴンクエストⅥ』の発売日を教えてください

いつなんですかって言われても、そりゃこっちが知りたいくらいなんだよお。第一、作ってるかどうかもわかってないんだもん。ま、エニックスのことだから、地道にコツコツと作りはじめてるとは思うんだけどね。エニックスから正式な発表が出るまでは、ジッとガマンしておきましょう。

『ドラクエⅥ』以外でも、発売日に関する質問はよくかかってくるんだよね。『FFⅥ』はいつ発売されますか、なんてのは日常茶飯事で、『ストⅢ』が発売されるってウワサなんですけど……、なんてタレコミ情報がかかってくることもあったりするのだ（断っておきますが、これはアクマでウワサね）。ファミ通スタッフでも『ストⅢ』なんてタイトルは、いまだかつて一度も聞いたことがないのに、アンタいったい何者、ってカンジ。そんなガセネタを流して、嘘つき呼ばわりされても知らないよ。

## ×××ってソフトはクソゲーだと聞いたんですが、どうなんですか？

こういう質問をされたときって、本当は「そんなゲーム買ったら大損するでぇ！」って、声を大にして言いたいんだけど、諸般の事情により、そうはいかないんですよ。そのゲームがおもしろいかどうかっていうのは、プレーした人に決めてもらうしかないからね。


⬆そりゃあ、ブッ壊してやりたいゲームってたしかにあるけどさぁ……。

## 『FFⅤ』がどこも売切れなので、中古でいいから売ってください

これは『FFⅤ』が発売された直後にかかってきた電話。『FFⅤ』を買えなかった子供のために、心優しいお母さんが電話をかけてきたらしいんだけど、このときは「すみません、ウチは通信販売はやってませんので……」と丁重にお断わりしました。でも、「並んだのに買えなかったんです、お願いします」なんて言ってたから、ちょっとかわいそうだったなぁ。

そのほかにも、ナムコの『スターラスター』というソフトが近所のおもちゃ屋にないので、安く売ってくれっていうとんでもない電話がかかってきたことがあった。言っておきますが、ファミ通は中古ソフト屋ではないので、そこのところをカン違いしないでくださいね。頼みますよ、ホントに。

## 毛利名人に挑戦するにはどうすればいいのですか？


⬆ファミ通のために働く毛利名人サマ。遊んでるヒマなどまるでナッシングだ。

毛利名人どうしましょ。

「どうしましょうって言われてもねぇ。ファミ通に来てもらうわけにもいかないし……、そんなことできませんなー」（毛利名人）

そんなわけで、ダメらしい。名人に勝って名をあげようったってそうはイカンのだな。

## 町内会のネタを考えたんですが、いま電話で言ってもいいですか？

そんな反則技はナシに決まってるじゃん。町内会なんて、はがきで出してナンボっちゅうコーナーなんだから、書くのがメンドくさいから電話で、なんていうヒトはもう論外、番外、規格外。どんなにおもしろいネタだろうが速攻でボツと成り果ててしまうぞ。せっかく考えたネタなんだから、熱く燃えたぎる魂をはがきにこめて闘艦、いや投函だ。41円を惜しんだりせずに、ちゃんとはがきで送ってきてちょうだいな。


➡メンドくさくてもはがきを書くのだ。ホレ書け。

## こんな電話はイヤーン

ファミ通に設置されている質問電話は、週刊ファミ通という雑誌の内容に関しての質問だけを受けつけている電話だっていうのは、みんな知ってるよね。だから、ゲームの攻略法やヒントなどの質問には一切答えられないんだけど、実際にかかってくる質問の半数は「ヒントを教えて」って電話なんだなぁ。そういう掟破りな電話ばかりだと、応対する人間も疲れちゃうので、こんな電話はかけないでねっていうのをペロッとまとめてみたぞ。これから電話をかける人は、よーく確認しておいてね。

### ▶ゲームのヒントは教えられないの

ゲームの内容に関する質問は一切受け付けていない。だから、「○○○っていうアイテムが見つからないの」なんて電話してきてもダメくんだぞ。

### ▶プレゼント類は1カ月待ってね

プレゼントやガバスがキミの家に届くには、約1カ月ぐらいかかってしまう。1カ月たっても来ないようなら、そんときゃ電話をかけてくださいな。

### ▶イタズラ電話なんてもってのほか

ファミ通質問電話にはイタズラ電話がよくかかってくるんだなぁ。無言電話とかいきなり切っちゃうヤツとか。頼むからヤメてちょうだい。マジで。

左手に持ちかえて　のびのびと　体を横に倒します　こんどは左側に　口を開け閉めします　右を向いてカックン　左を向いてカックン



つぎのページに続きまーす

# 正しい質問電話のかけかたを伝授しましょう

さて、ここで読者のみんなに正しい質問電話のかけかたをお教えしましょう。下を見てもらえればわかると思うけれど、左が模範的なイイ子ちゃんがかけた良い例で、右が悪い子ちゃんがかけた悪い例ね。ここがポイントだと思われる箇所には注釈を入れて説明してあるので、そっちも参考にしちくり。

質問電話をかけるときのおポインツは、何を質問したいのかをはっきりと簡潔に説明する、ってこと。「○月×日号の△ページのここはどういう意味なんですか？」ってな具合に言ってもらえれば、こちらのほうもラクに作業を進められるんだけど、「かなりまえなので号数がわからないんですが……」なんて言われると、資料をひっくり返して調べなきゃいけないので、ちょっと困るわけなんだな。フム。



⬅質問電話をかけるときは、まず電話に一礼しましょう。

## 良い例



⬅あせらず、さわがず、落ちついて話しましょう。

担当編集者(以下編)　はい、週刊ファミコン通信編集部です。

**読者A(以下A)　あの、ちょっとお聞きしたいことがあるんですが。**

編　はい、なんでしょう。

**A　週刊ファミコン通信の6月4日号の禁断の秘技のコーナーなんですけれど……(注1)。**

編　6月4日号ですね。えーっと、何ページでしょうか？

**A　147ページです(注2)。**

編　はい。そのページのどの記事についての質問ですか？

**A　『ゼロヨンチャンプⅡ』の秘技なんですけれども、載ってあるとおりにやったんですが、お金を返してもらえないんですよ(注3)。**

編　なるほど。それはたぶん、まだカジノのお店のなかにいるんじゃないですか？

**A　ええ、いますけれど……。**

編　やっぱり。店の外に出た時点で返してもらえるんですよ。

**A　ああ、ナルホド。**

編　じゃあ、それでもう一度試してみてください。

**A　わかりました。どうも、ありがとうございました(注4)。**

編　いえ、どういたしまして。失礼します。

(注1)　電話をかけるまえに、何月何日号のどのコーナーについての質問なのかっていうのを調べておいてくれれば、こっちもす速く対応できるのだ。みんなの電話代も安くすんじゃうし、こりゃあ一石二鳥ってやつだね。

(注2)　ページ数まで調べておいてくれると、なおグッド。ここまでしてもらえれば、もう言うことナシ男だす。感謝の気持ちでいっぱいってカンジ。

(注3)　質問事項は、このようにわかりやすく説明してほしい。質問がややこしいものなら、あらかじめメモっておくというテもあるね。簡潔にまとめておけば、説明するときもラクでいいもんね。

(注4)　礼儀正しいあいさつは気持ちいいもの。「ありがとうございました」なんて言われたら、こっちの腰も自然に低くなるってもんですな。こちらこそありがとうございました、ってね。



⬆キチンと質問してくれれば、こちらもちゃんと答えなきゃって思うのだ。

## 悪い例



⬅ときどきいるんだよね、言葉づかいの悪い人が。

担当編集者(以下編)　はい、週刊ファミコン通信編集部です。

**読者B(以下B)　あ、もしもし？聞きたいことがあるんだけど。**

編　はい、なんでしょう。

**B　何号か忘れたんだけど(注1)、『ゼロヨンチャンプⅡ』の秘技で、カジノで負けてもお金を返してもらえるってヤツやってたでしょ。**

編　えー、何週間くらいまえか、わかりますでしょうか。

**B　わかんないよ、そんなの。そっちで調べてくれよ(注2)。**

編　プチッ(血管の切れる音)。はい、では少々お待ちください。あ、ありました。これについての、どのような質問でしょうか？

**B　それがさぁ、載ってるとおりにやったんだけど、お金を返してもらえないんだよ。これ、ウソテクじゃないの(注3)？　ウソ書いちゃあダメじゃねーか。**

編　プチチッ(再び血管切れ音)。いや、そんなことは……。あ、もしかして、まだ店のなかにいるんじゃないですか。

**B　ああ、そうだけど。**

編　お金は店から出た時点で返してもらえるんですよ。

**B　はー、そうなんだ。わかったわ。ガチャ(注4)。**

(注1)　これはけっこう困るんだな。バックナンバーが入っている本棚を、かたっぱしから調べなきゃいけないんだからね。せめて、何週間くらいまえの号なのかくらいは教えてほしいなぁ。そうすりゃ何とかなるんだけど。頼むよ。

(注2)　調べろよって言われても、手がかりがないと捜しようがないんだよね。1冊ずつチマチマ調べていたらスンゲー時間がかかっちゃうし。あー疲れる。

(注3)　ファミ通の秘技のコーナーでは、ウソテクを当てましょう、っていうクイズは行なっていません。あしからず。

(注4)　これはホントにいるんだよ。こっちが質問に答えたとたん、いきなり電話をガチャンって切っちゃうヤツが。礼儀知らずにもほどがあるよ。アッタマくるよなー、まったく。親の顔が見てみたいよ。プンプン。



⬆相手がケンカごしだと、説明のしようもない。こりゃ困りますわな。

前のページの続きでーす

指をブラブラさせます



ハーイブラブラ



胸のまえで組んで



ぐーっと伸ばしまーす



電話をひっぱります



ハイもどして



今度はナナメに



## これが質問電話室だ(想像図)




❶自動販売機　ジュースだけでなくカップ麺なども用意されている。
❷本・ゲームソフト棚　スライド式になっていて収納力グンバツゥ！
❸ねーちゃん　意味はない。
❹スーパーコンピューター
❺ガソリン注入口
❻ペットボトルの烏龍茶　お茶の間の必須アイテムといえばコレ。
❼おやつ　もちろん300円分まで。
❽盆栽　シブさがキラリと光る。
❾ミラーボール　貧粗なウサギ小屋もこれでゴージャスアンドリッチ。
❿Jリーグのペナント
⓫健康日焼けランプ　ハワイアン横綱の曙もひそかに使っているらしい。
⓬ハイビジョンテレビ
⓭サッカーボール　ネオタイガーショット開発用なので重さが3倍。
⓮布団　爆ネリプレーのためには欠かせない。もちろん高級羽毛布団。
⓯非常脱出用すべり棒　ヤバくなったらこれです速く逃げる。
⓰エレキギター　ロケンロールにあわせて魂のシャウトを一発かます。
⓱人工芝
⓲万能机　あらゆるゲーム機のソフトが遊べるスロットつき。
⓳コードレス電話
⓴観葉植物　都会のしがらみですさんだ心をなごませてくれる。

## オマケ　メーカー別 質問電話帳

質問電話を設けているのはファミ通だけじゃない。ユーザーのために質問電話を開設している親切なゲームメーカーさんもあるのだ。そこで、メーカー別に質問電話の電話番号を表にしてみたぞ。ゲームをプレーしていて異常が起こったりした場合は、ここに電話すれば即解決ってワケ。また、テープによる新作情報案内も掲載したぞ。

**●任天堂**
03・3540・9999
(テープによる情報サービス)

**●セガ**
0120・012235
(フリーダイヤルの質問電話)

**●カプコン**
03・3340・0718
(テープによる情報サービス)

**●タイトー**
03・3239・4000
(テープによる情報サービス)

**●アトラス**
03・5261・9191
(質問電話)

**●エニックス**
03・3371・5581
(質問電話)

**●バンダイ**
03・5828・3333
(質問電話)

**●カルチャーブレーン**
03・3695・0870
(テープによる情報サービス)

**●日本物産**
06・353・5353
(質問電話)

## 留守電の声は誰でしょうクイズ

週刊ファミ通質問電話の受付時間は、火、水、木曜日の午後2時から4時のあいだ。これ以外の時間に電話すると、留守番電話機能が作動して、「またこんどかけなおしてください」って言われるのはみんな知ってるよね。以前はチャイルド秋恵がその声の担当をしていたんだけど、6月17日から担当がチェンジしたのだ。そこで、これを利用して留守電の声の主当てクイズを行なうぞ。右の5人の女性のなかから、留守電の声はコイツだと思う人を選び、その名前をはがきに書いて送ってちょうだい。正解者のなかから抽選で、カッチョいいもの(中身は秘密)を10名にプレゼントするぞ。読者諸君、ビシバシ応募してくれたまえ。


**渡辺美紀**
クロスレビューでおなじみの、女性編集者。大のアルフィー好き。


**イザベラ永野**
もうひとりの女性クロスレビュアー。大人の香りが漂ってるぜ。


**本田やよい**
『ぷよぷよ』の腕は天下一品。ファミ通最強を誇っているのだ。


**チャイルド秋恵**
ご存知、新着ハイパー娘。年中元気爆発状態のボンバーガールだ。

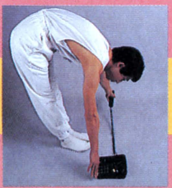

**清水早百合**
ゲームに関してはズブの素人。意外とこの人が声の主かも……。

**▶▶▶あて先は「留守電クイズ」係まで**

逆方向にグーッと


腰をヒネリましょう


逆回転で一す


電話を下に置いて


ハイ反復横跳びです


もっと軽やかに


深呼吸で一す


これにて終了




ニューロＡＩ「★会話入力型のインターフェースとして"モニターのなかの人工人格"が提唱されている。『ニューロベイビー（＝写真）』は、人間の声に反応し表情を変えるＣＧの赤ちゃん。あやしたり怒ったりしていると、その構いかたに応じてやがてある種の性格を持ち始める。様々な知識を教え込むこともできる。
（試作段階だが製品化してくれるメーカーを募集中とのこと　☎03・5397・3797：土佐尚子）

究極の"親友"を作ってみませんか？

不思議な宣伝文にひかれて、私は思わずその新作ゲームソフトを手にとっていた。

いつものように仮病を使って学校を早退して、ひとりで街をブラブラしていたときのことだった。

パッケージの解説文を読む。

「これは、モニターのなかで成長するニューロＡＩ型ソフトです。あなた自身の性別、年令、職業、生まれ、育ち、ボディーサイズ、ルックス、すべてのプロフィール・データをインプットして下さい。そのデータを人工人格化したＣＧキャラクター、すなわち、あなたの分身がモニターのなかに出現します。あなたは、そのキャラクターと楽しくおしゃべりをすることができるのです。趣味も趣向も性格もあなたとまったく同じ、文字どおりの"無二の親友"と……」

インチキくさいなあと思いながら、私は、ついそのソフトを買ってしまった。

真面目に学校に通うわけじゃなく、かといって不良グループに入って遊び回るわけでもなく、私の毎日はすごく単調で、退屈だった。

その本当の理由はわかっていた。

いつまでたっても、"親友"と呼べる存在を作れなかったからだ。

私は無口で、そして見かけもあまりぱっとしない女の子だ。熱中してることといったらテレビゲームぐらい。だけど、女子校だからクラスのなかにゲームのことを話せる子はほとんどいない。

アイドルタレントとか、おしゃれとか、ロックとか、トレンディードラマとか……みんなバカみたいなことばかりに夢中になってる。私は、趣味が違う子たちとムリヤリ話を合わせてまでつきあいたくない。みんなとライブやディスコに行くよりも、ゲームをやってるほうがずっと楽しいし。

自分の部屋に戻って、私はその光ディスク・ソフトをゲームマシンのドライブに滑り込ませた。

真っ白なゲーム画面に、まず人物の顔の荒い輪郭がワイヤーフレームで、ぼんやりと表示された。

「初期設定をスタートします。質問に、答えてください。あなたの、性別は？」

「お、女です」

唐突に始まったコンピューター・ヴォイスの質問に、私は少しドキマギしながら答えた。入力はすべて音声認識で行なわれるようだ。

生年月日は？　出身は？　親の職業は？　幼いころに夢中になったのは？　小学校時代の成績は？　得意なスポーツは？　最初に好きになった男の子のタイプは？

質問は、じつに微に入り細に渡った。それは何時間も続いた。いつまでたっても尽きることがないように思われた。

やがて質問は私の容姿のことになった。モンタージュ写真のようにつぎつぎと目や鼻のサンプルが出てきて、私に、自分に似たものを選ばせた。すると、画面のなかのＣＧの輪郭がだんだんはっきりしてきた。人間の顔ができ上がってきたのだ。

さすがにヘトヘトになってしまったころ、モニターに私とそっくりな女の子が現われていた。

まじまじと見て、驚いた。ＣＧとは思えないほどリアルに描かれた顔が、細やかに表情を動かしてモニターのなかから笑いかけてきたのだ。私は思わず声を上げた。

「すごい。私にそっくりだわ」

おうむ返しに、彼女は答えた。

「……すごい。私にそっくりだわ？」

声質も、じつにリアルな、私の声だ。ついに、完成したのだ。

私は感激した。彼女と、いろんな話をしたくなった。

「あなた、私にそっくりね」

「……あなた、私にそっくりね？」

「私の話、聞いてくれる？」

「……私の話、聞いてくれる」

そして私は、モニターのなかの、自分そっくりの少女に向かって、堰を切ったように喋りはじめた。

学校がいかにくだらないところで、クラスメートがみんな、いかにつまらない子ばっかりで、そして自分が学校からも、家庭からもどんなに疎外されているか。自分でも驚くほど、話は止まらなかった。私は、生まれてからこんなに喋り続けた事はなかった。

「……いやなやつらばかり、いやなことばかり、私は、この現実がいやでいやでたまらないの。誰か私を助け出してほしいわ。どこか遠くに連れていってほしい」

「誰か、私を助けてほしい。どこか遠くに連れていってほしい？」

モニターのなかのキャラクターはにこにこと無邪気に微笑みながら話を聞いてくれた。そして、バカみたいにおうむ返しを続けた。

私には、もう、わかっていた。

このソフトは、話しかけた言葉の語尾をちょっと変えておうむ返しをすることしかできないものだ。リアルなのは、顔のビジュアルと声だけなんだ。

でも、それでも良かった。私は涙をこぼしながらしゃべり続けていた。自分の話をちゃんと聞いてくれる存在が出現したことだけで泣けるほど嬉しかったのだ。

「話、聞いてくれてどうもありがとう、今日はもう寝るわよ」

とうとう喋り疲れた私はそういって、無意識に髪を掻きあげた。

そのとき、不思議なことが起こった。モニターのなかの彼女も、同じように髪を掻きあげたのだ。

まるで、鏡に映った私のように。

ふと、私は、自分がもう立ち上がることも、歩くこともできなくなっていることに気づいた。

「おやすみなさい」

そういったのは、私ではなく、"彼女"だった。モニターの"外"にいる、彼女だった。

「……おやすみなさい」

おうむ返しに答えたのが、私、だった。プシュ、と、電源が消されて、暗闇が私を取り巻いた。




# ガバスシステム
# GAVAS SYSTEM

ガバスを集めるとアイテムがもらえるぞ。まずは下の補助券ガバスを集めよう。そして、キミの投稿がファミ通に採用されれば、メタリックガバスがもらえるのだ。応募するときは、キミの①住所②氏名③電話番号と、④ほしいガバスアイテムの番号と名前(ソフトの場合はソフト名も)、⑤同封したガバスの総額、それに、⑥答え(何月何日号のクイズか明記)を書いて、ファミ通編集部「ガバス」係まで送ってね。

今週のクイズ(○のなかに文字を入れよう)

今週号のとじこみスペシャルのテーマは?

**○闘技**

1、2番のアイテムは、毎週抽選で20人に送ります。1800ガバス以上の表示のあるアイテムへの応募には、編集部から送られたメタリックガバスが必要です。補助券ガバスだけでの応募はできません。













※補助券ガバスをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※今週号の応募の締切は1993年7月2日到着分まで!!

# ARCADE MANIAC

アーケードマニアック 第121回

1982 TAITO

# JUNGLE KING

文責：渋谷洋一
協力：漆原龍之介

## アーアア〜〜ッ

『ジャングルキング』は'82年にタイトーが開発、発売したコミカルなアクションゲーム。舞台はジャングルで、主人公は誰もが知っているアメリカンキャラクターのシンボル、ターザンに似た少年だ。

コインを投入、スタートボタンを押す。「アーアア〜〜ッ」という強烈な雄叫びとともにゲームスタート。ターザンらしく、1面は綱渡りからはじまる。自分が摑んでいる綱とこれからジャンプして摑まろうとする綱のタイミングをはかる。ふたつの振り子運動を見切るのは簡単なことだが、それがベストのタイミングに同期するまで待つ、その僅かな時間がじれったい。もういいだろうとたかをくくって見切り発進してしまうと、地面にドスンと衝突。主人公をひとり失ってしまう。

面が進むと、数本の綱に猿が止まっていて、主人公の邪魔をする。猿が綱の下方にいれば上方に摑まるしかない。綱の上方では、綱の振りが少ないため遠くへジャンプすることができない。

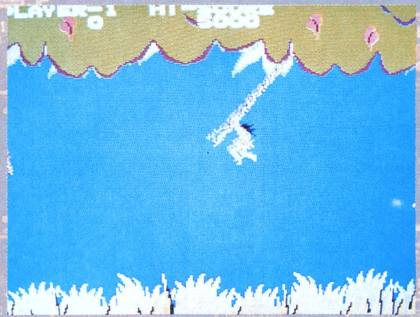
2面はうってかわって水中を泳ぐシーンとなる。主人公は華麗なクロールで水中をグングン進む。だが、たまに息継ぎをしてやらないと、窒息して死んでしまうので注意が必要だ。

水中にはワニがうじゃうじゃいて、接触すると食われてしまう。主人公は短剣で突き刺し、ワニを退治するが、後半の面になるとワニは異常な動きを見せ、高速で主人公に向かってくる。さらに気をつけなければならないものがある。それを川底から湧き出てくる巨大なアブクだ。このアブクに捕まると、身動きがとれなくなってワニにやられる可能性が高くなる。

3面は坂を駆け上がるシーンだ。もちろん単なる坂ではない。大小さまざまな落石が転がり落ちてくる恐怖の坂だ。主人公はジャンプと伏せで落石をかわす。当然、後半の面では落石はトリッキーな動きをみせ、攻略は困難になる。

最終ステージは、ついに捕らわれた彼女を救出するシーンとなる。彼女も虎皮のパンツにブラジャーといったジャングルスタイルで、もう釜ゆでにされる寸前だ。主人公は人食い人種の原住民を乗り越えジャンプ。だが、原住民の突然のヤリの突き上げ攻撃にやられてしまうこともあるので、槍攻撃の間隔をよく把握して攻略する。めでたく彼女に抱きつくことができれば、ラウンドクリア。「I L O V E Y O U」のメッセージをもらうことができる。

『ジャングルキング』は難易度が高かったためか人気は低く、以後続編は作られなかった。



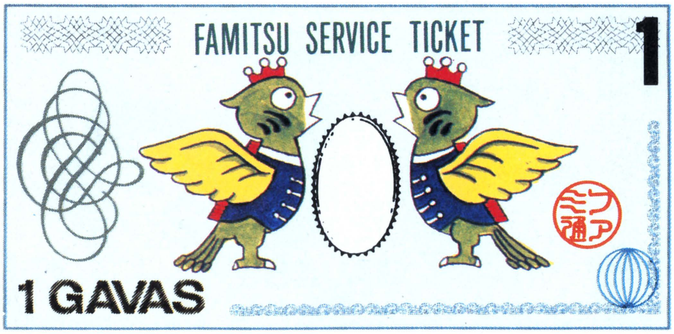

➡もっともジャングル的なステージ。振り子運動をするツタからツタへとタイミングよく飛び移る。サルがいるツタもあり、ツタのどこに摑まるかも重要。

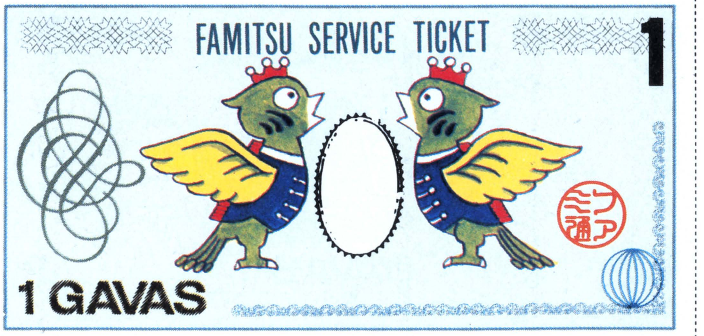


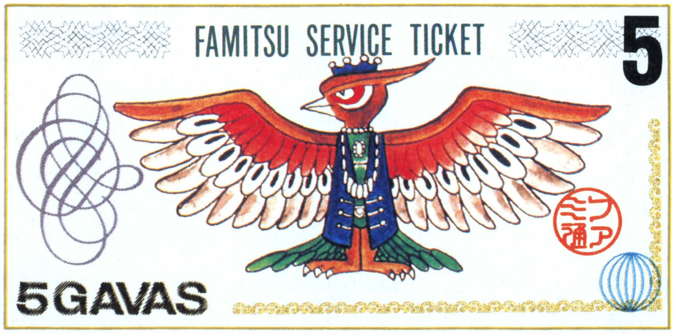

⬅ついに捕われの彼女のもとへたどり着いた。が、しかし、原住民たちがヤリを突き上げ行く手を遮る。周回が進むと木の実を投げる猿も現われ、難しくなる。

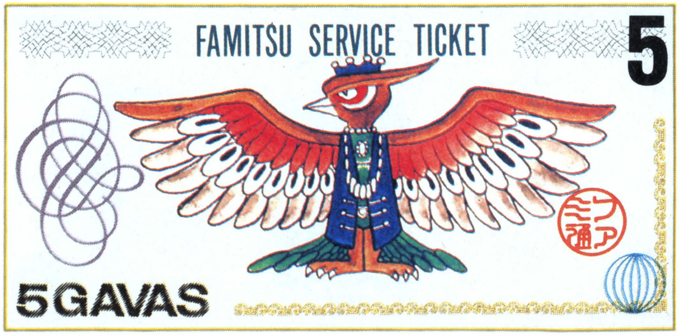
© 1982 TAITO CORPORATION

※補助券ガバスはメタリックガバスとは取り替えられません。



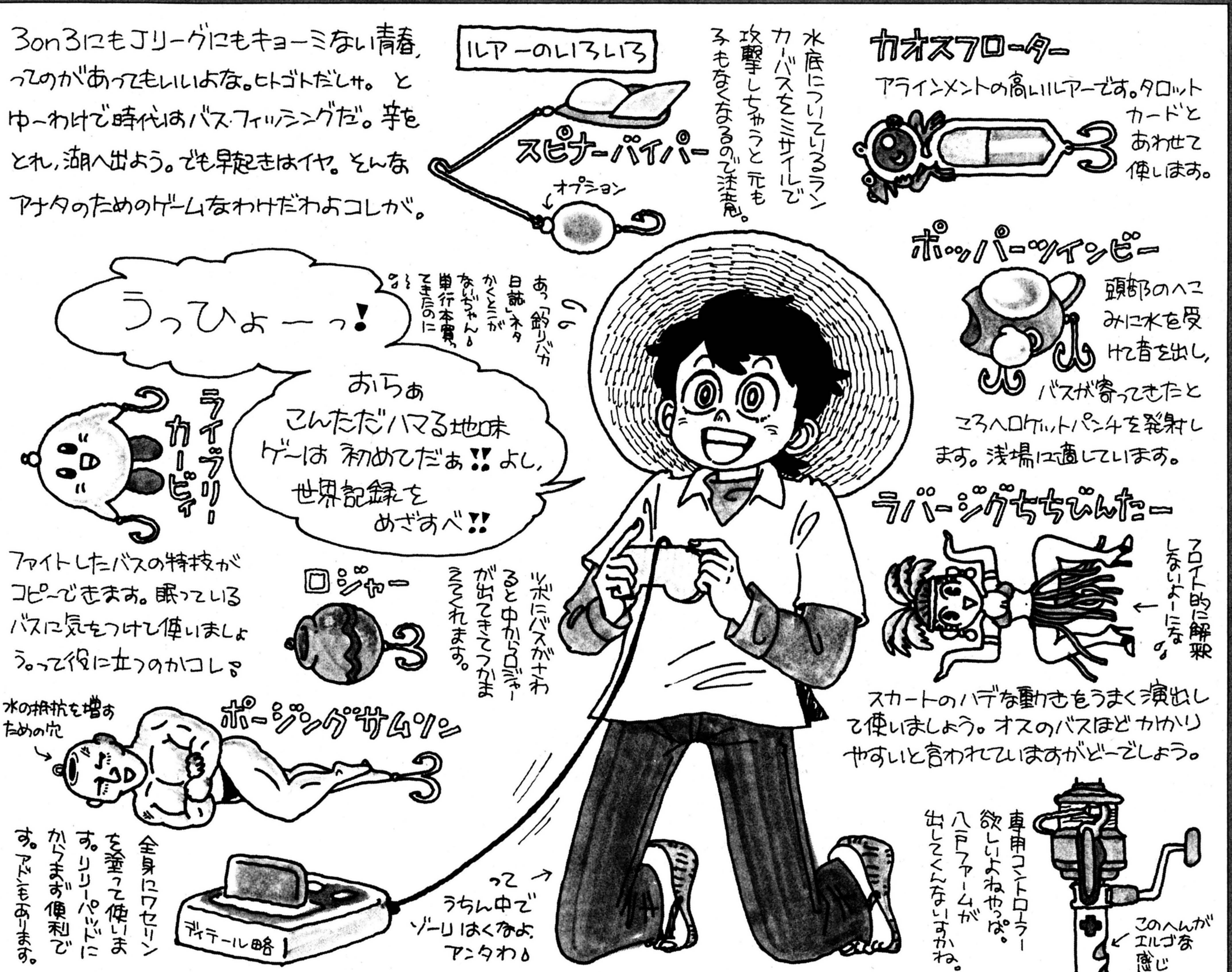
# 元祖 水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

## 今週のおテーマ：スーパーブラックバス

ここで質問。水玉先生の好きな人は？






# 伝言板 LETTERS

増刊ファミコン通信攻略スペシャルの(珍)のれん街でおなじみのサブは、チ○毛が長いことで有名(ちょっとお下品)。先日、電車のなかでチャックからはみ出している1本に気づいたという……。

淫って字を見てまっさきにこの字を見たあなた!! う〜ん、おませさん。
(愛知県　ドラ待ち　18歳)

最初なんだから当たり前ですね。
ちょっぴりイジワルな編集者

杉山君は、自分の好きな女の子が江口洋介のファンだということを知り、髪の毛を伸ばしたら、「宅八郎みたい」と言われた哀れな人です。
(滋賀県　甲本ピロト)

友だちなら、彼のために宅八郎が好きな女の子を捜してやれ。
江口洋介ファンの編集者

うちらの運動会のマスコットキャラクターに西やんさんの顔を使いたいので、至急写真をのせてくれ！
(岩手県　オーガくん　14歳)

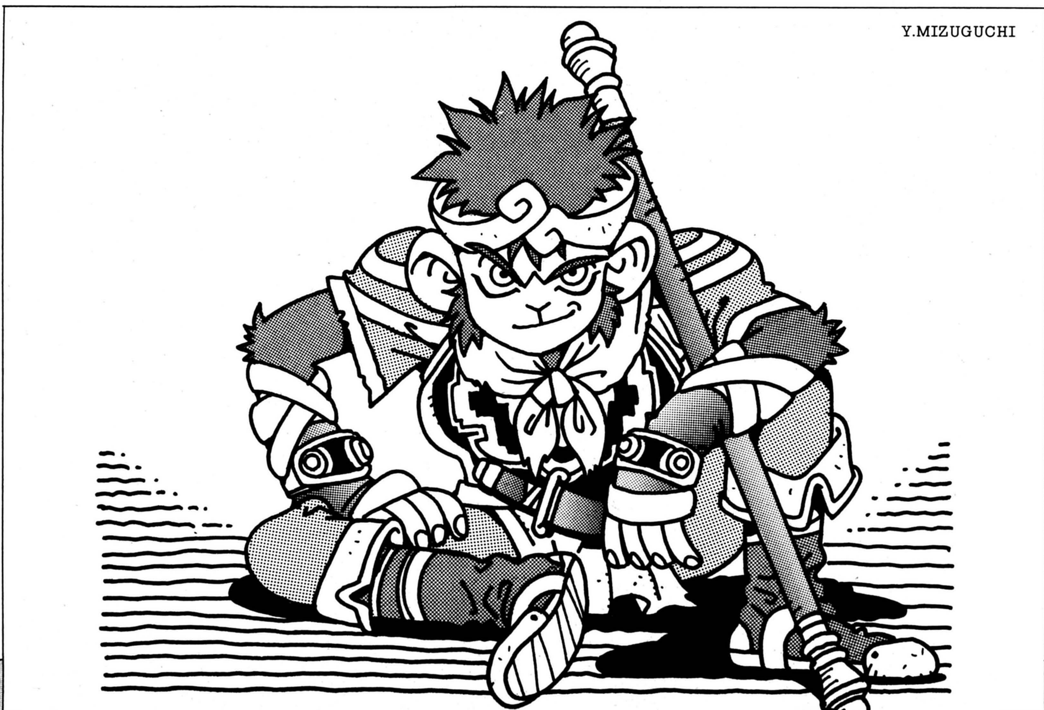
写真見てから決めたほうがいいと思いますよ。コナミに、いや、ちなみに西やんの写真は、5月21日号の75ページ、ハミ通腸内会番外地金華ハミ珍漏に載っています。腕組みをしてニヒルというよりアヒルな笑いを浮かべている人が西やんです。
1日50回が限界の、西やん腕立て倶楽部広報担当の編集者

僕はCBR600Fというバイクがほしいのです。このことについてハイエストバイクランナーの渋谷洋一さんにご意見をうかがいたい。
(栃木県　セフィーロ)

CBRロッピャクだと貴様、なにをそんな中途半端なこといっている。限定解除の免許持ってんだったら、迷うことなく900、キューヒャクだろう。あれはなにげにスゲェぜ。羊の皮を被った狼ってやつだ。いじれば300キロはかたいぜ。だが、ストッピングパワーに難ありとみたぜ。ブレンボの6ポットを装着せよ。
ハイローラー渋谷洋一

立ちションしているときに犬に見られた。だんだん近寄ってくる！　まだ用をたし終わっていないのに近づいてくる。　ピンチ！　(大阪府　シヴァ　13歳)

うわ〜、イヌが、イヌがぁ〜！　慌てているので、チャックが締まらない！　アイタタタァーッ！　チンコを挟んじまったぁ！　それでも小便は止まらない。イヌが、イヌがぁ〜っ！　ウウ——、低いうなり声がすぐ背後から聞こえてきた！　まずい、走って逃げるんだ！　ダッダッダ……、うわ〜っ、体が揺れてチンチンが激しく揺れ、オレの体を刺すように小便がかかる！　熱い！これが小便の温度なのか。ウ〜〜、バウバウ！　ぎゃ〜っ！　イヌが、イヌが、オレの隣を並んで走っている。一瞬こっちを見てニッと笑った!?　と思う間もなく、もうオレの隣をもの凄いスピードで走り抜けていく。なんてイヌだ。溜め息も出ない。おおっ、イヌが、激しく小刻みに震えながらオレのすぐ目の前に回り込んできた！　まだチャックは閉まらない。小便も止まらない。ほとばしる小便をイヌが、イヌがおいしそうに飲んでいる！　オレの人生はいった……い!?(以下次号)
文学賞を密かに狙う編集者B




ダーク福田先生、ぼくはいまゲームギアの『シャイニング・フォース外伝』か『ぷよぷよ』のどっちを買うか迷っています。先生の言ったほうを買うのでどうぞよろしくお願いします。
(大阪府　シヴァ　13歳)

はいはい、わかりました。さっそく占ってみましょう。では、おっぱいを出してください。何？　男だからおっぱいは出てない？　私はおっぱい占いが専門なんですが、しかたないですね。耳クソ占

いにしましょう。何？　耳クソもホジったばかり？　しかたないですね。ではあまり得意ではない、霊感壺占いにしましょう。……はい、出ました。このふたつのゲームはどちらもおもしろいので両方買うのが吉です。お金が足りない場合は、はがきを買って伝言板に投稿し、ガバスを貯めろと出てます。

もとプリチー福田門下生だったが、現在破門中のダーク福田

**会**津坂下町では、ごぼう、きゅうり、にんじん、だいこんなどの長くて、細い、または太いものが、女性のあいだで好評ですが、イザベラ永野さんはどんな物が好きですか？

（福島県　白岩クン　15歳）

もちろん、お金。

イザベラ永野(最近疲れぎみ)

**僕**は、このはがきの住所の「スリーエフ南青山ビル」と書くところを「ザンギエフ南青山ビル」と書いてしまった。ちゃんと編集部に届くかどうか心配です。

（群馬県　コタロー　17歳）

ちゃんと届いたみたいよ。ところで、アンタ最近、下ネタばかりじゃない？　一日にはがき何十枚分も下ネタばかりよく考えつくわねえ。下ネタの天才かもしれないわ。下ネタ大臣と呼んじゃおうかしら。あら、このはがきは珍しく下ネタじゃなかったのね。

じつはコタローファンかもしれない編集者(♀　独身)

**う**おおおおーん。「ミミズにオシッコをかけると、本当に珍珍が腫れるのか？　どーなんだ？」にオレが挑戦したぞ!!　ミミズが見つからなかったので、ドブにいた糸ミミズを使用したぞ！　その糸ミミズを紙コップに20～30匹くらい入れて、なかに大量(あふれんばかり)の小便を流し込んだ。なかの糸ミミズは、ウニウニと動いて苦しがっていた。1時間経ったが、珍珍は腫れなかった。珍珍が腫れるのは、エッチな本やエッチな実戦をして、チンチンピクピクしているときだけだよ。

（栃木県　プチワラ）

それじゃぜんぜんダメ。自分で直接小便をかけなきゃ。すると、ミミズの体内から高性能の腫れ誘発物質（ウイルスみたいなものかもしれない）が分泌されて、それが小便のなかをコイが滝を上ぼるように上ぼっていくわけ。そしてその物質がチンチンに到達してチンチンが腫れてしまうというのが、現在のところ定説なわけ。直接かけて実験したまへ、諸君。

子供のころミミズに小便をかけて腫れた経験を持つ編集者

**馬**のまたぐらスポイトの大きさ、形、使用上の注意など、説明乞う(当方、深く関心有り)。

（大阪府　小馬林クラ子　30歳）

**馬**のまたぐらポット。想像するだけで子宝に恵まれそうでい～わぁ～、い～わぁ～。ところで何リットル入り？

（大阪府　小馬林クラ子　30歳）

**馬**のまたぐらポイントを集めるとどういうワンダホなことがあるのか、それを先に教えてヨ！(大阪府 小馬林クラ子 30歳)

うわぁ～、何なんだ！　この異様な妖気を放つパワフルな30歳主婦は！　なんかスゴイ人が現われたな。でもちょっと心配……。

馬野鞍太郎出張中につき、とりあえず静観している編集者

**ク**ルマのタイヤがミゾに落ちてしまったので、友人Kはオレに、「ちょっとJFKに頼んでくる」と言い残しその場を去った。その後JAFを連れて戻ってきた彼の姿を見てホッとした。

（大阪府　フリークス　17歳）

もし本当にJFKが来たら……と考えると、ドキドキするなあ。頭が半分破損してて、脳ミソ飛び散り状態で来て、「何？　どこが悪いの？　タイヤか、任しな。よっこらしょ」とか言ってテキパキ始めちゃったらイヤだなあ。

JFK（ジャパニーズ風呂敷協会）所属の編集者

**家**の天井にガムテープが貼ってあります。2年まえにブンブン飛んでたハエを封印してあるのです。はがしたいのですが封印が解け、ハエが復活するのがこわいっす。そこではがすか否か、編集者さんに決めてもらいたいです。さあどうぞ。

（大阪府　佐藤理恵　19歳）

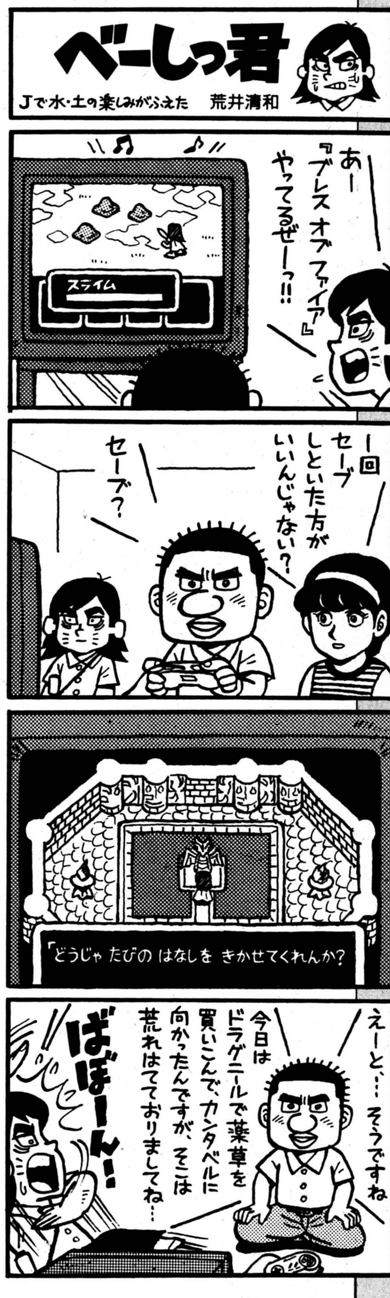
もう死んでミイラ化してるんじゃない？　はがしても大丈夫。昔から言うじゃない。ハエのミイラを財布に入れておくとお金持ちになれるとかなれないとか。もう10万年くらい寝かせておいて、化石を作ってみるのもいいね。でも、ハエを封印した部屋でよく2年間も生活してたねえ……。

ムシ(とくにカマドウマなど)はけっこう苦手な編集者

**ウ**チの母さんは授業参観日に学校に来て、授業が終わると隣の組のT君と「第2の石版取ったど」と『FFV』の話をしていた。（秋田県　伊藤陽史　10歳）

いい母さんじゃないか。そういう母さんなら、家でもいっしょにゲームしたり、ゲームの話ができそうでよさげ。ソフトもジャンジャン買ってくれそうだし。

昔よく妹とゲームしてた編集者




サブにはほかにもエピソードがあるが、いずれもシモ方面のお話。なかでも最たるものは、チン○火傷事件。先っちょの皮膚が弱くなっていたため、風呂に入っただけで火傷してしまったらしい。かさぶたのようになってムケたとか。

おたよりのあて先（ロング版）は、164ページ。短いバージョンのあて先は、〒107-24東京都港区㈱アスキー ファミ通 伝言板係まで。



## 美・人・と お習字

# ファミ通町内会

FAMITSU CHONAIKAI

夏。クソ暑いなぁつぅ〜。悪夢にさいなまれる夏がやってきました。ダダダダーッシュ！

### 金のタテタテ賞 2000ガバス

打ったら天国（ヘブン）
（ウルトラセブン）
by 江サマー豊

山形県　超人機メタルダー

ヘブーンヘブーン、ヘブンヘブンヘブン(パパパー)、ヘブンヘブンヘブン！

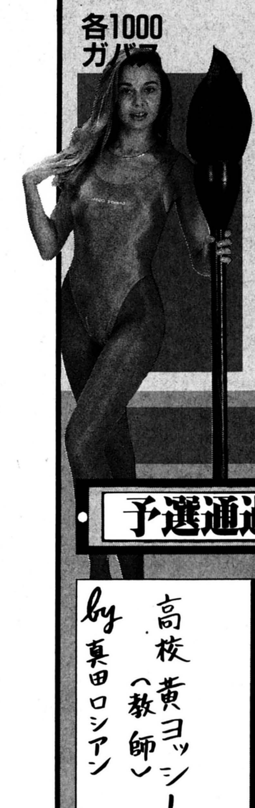
### 銀のヨコヨコ賞 1500ガバス

汁インド
（シルフィード）
by カレー風味

京都府　毛先がQ太郎

編集部の近くにあるインド屋アクバルのおっさんは計算が遅い。たのむぜ。

### ○を描く人々 各1000ガバス



香川県　ウルトラ万太郎

庭園事務担当
品がない
トーマス
（ティーンエイジミュータント忍者タートルズ）

この場合、トーマスはなんとなくイギリス人らしい。

東京都　浅田貴弘

不能ブラザーズ
（スノーブラザーズ）

ひろぽ〜ん、心因性インポなんだって。かわいそうにねえ。

愛知県　レガシーワールド

妻、まさか
脱会!!
（スーパー麻雀大会）
By, 日本一不幸な男？



ふたりにはプライベートなんてものが存在したのだろうか。

広島県　勝寛誠稔

死ぬわ
三ケツ
（シルヴァ・サーガ2）
by パラリラパラリラ

にっぽんの夏。パラリラの夏。バイクの盗難に気をつけよう。

### 予選通過のみなさん 各500ガバス

ウソで塗り固めたトレンディードラマも一段落、最近のブラウン管ではとんでもねー恋愛が流行ってる。**高校黄ヨッシー**はその草分け的存在なので、見てない人はべつに見なくてもいいぞ。それよりも**ジャックランタン淳子**の広告塔としての働きのほうが、よっぽどダイナミックに非常識で愉快。どうすんだろ？　でも、**ぼらんてぃあ事故ポル・ポト派**はシャレにならん。憲法第九条〜！　文字に縛られて命を落とすことはないんじゃないかなあ。

大阪府　ロシアン

高校
黄ヨッシー
（教師）
by 真田ロシアン

三重県　牛コマ500g

ジャックランタン
（稲田）
淳子

静岡県　はなたかだか

ガチョウ
今絞殺
（課長島耕作）
by 晩のオカズ

奈良県　長持ち

象の雑種
（ロードラッシュ）

福岡県　丸出だめ夫

ぼらんていあ、
事故ポルポト派
（ぎゃんぶらあ自己中心派）
by 日本人に犠牲者！

新潟県　関川聡

あの子は
ノコノコ
by 浅田美代子

## GAVAS 各1800ガバス 読者の4コマ




岐阜県 フータローの弟スシタロー

やっぱりスマートなルイージがいいっス。マリオはデブでイヤっス。

●選評 最近では、サルやカメはおろかキノコにまで存在の価値を脅かされているそうな。




兵庫県 早坂命♡

もうっー なんてイカスんだ、コナミって。一生ついていくッスー DS・3バンザーイ。

●選評 かん違いしてるのかもしれないけど、マンガと関連のないコメントにびっくり。

## GAVAS 各500ガバス 野蛮丹波屋

●マタタビ浴(あ)びたタマ

埼玉県 爆走鬼雷王

●悪口(わるくち)言(い)う洋一(よういち)来(く)るわ

山形県 MY蹴る冗談

●すんごいおっぱい星人(せいじん)。人生初追(じんせいはつお)いゴンス。

兵庫県 ふなやん

●「立(た)つ陰茎(いんけい)」ケンいった。

沖縄県 ちゅーひんぎー

## GAVAS 各50ガバス しんぶんし

●どうか俺(おれ)の俳句(はいく)を聞(き)いてください。
「いさだくて いきをくいはの
れおかうど」

京都府 ピクララ

●秘密(ひみつ)のアッコちゃんが呪文(じゅもん)を唱(とな)えました。「シマエナトヲンモュジがンャチコッアノツミヒ」

群馬県 ドクロベー

●クック:「くっくっく、くっく」

愛知県 虫皇帝

## GAVAS 各100G(予価) アナグラム・サム改め じんせい猿ハロー君の大冒険

――ゲームタイトルの文字列を入れ替えて楽しむ新コーナー(タイトル不定)では、以下のようなものを中募集。おれく。

- ごんばれガエモン
- ヒトライダーす竜
- シャリンス・オブ・ペルプ
- くんじゃニルセイダーズ
- めざせプップトロ
- シレヨンくんちゃん
- つえろ! モインビー
- ゲーシーぴんじん
- ヘニック・ザ・ソッジホッグ
- としおとうら
- プ・ザロ野球
- ビイ・オブ・ザ・アホルダー
- ジョジックマンソンのスーパーダラムスンク
- ハブルビーチのぺとう
- ドードハライビン
- ドトロイメ
- ド界プリンス マラぼっちゃん
- ドイラブ・アナルドダック
- キャプテンドマンコー
- パチャ丸チャニック
- ボームウォーイゲーズ
- ジロ野球プージーリーグ
- マックロン
- 2んま1/ら

●新コーナー情報 基本は文字の入れ替え、というよくあるやつでルールはふたつ。①ゲームタイトルであること。②言葉のリズムが失われてないこと。だけね。

⑨じょしたのアー
(あしたのジョー)

⬅ネタ(文字を入れ替えたタイトル)と元ネタ(正式なタイトル)の両方を書いて、ハロー君係まで送ってね。

## バーストヘッド

納得いかねーことを「そういうもんだ」といって安全地帯に逃げ込むのが大人なら、大人になんかなりたくないよな。なぜ安全な原子力発電所が地方にあるのか。なぜ貴花田だけが責められたのか。なぜ大臣の故郷には不相応な建造物があるのか。なぜおもしろくないのに笑うのか。なぜウソをつくように求められるのか。なぜつまらない授業を聞かなきゃならないのか。答えは10年後。

そっとラヴレター ◎東信吾さま　私、あなたが大好きでした。東京に行ってしまってから、一度「元気でやっている」と風のうわさに聞きました。別れて3年、私もいまは結婚して幸せです。東さん、夢のような時をありがとう。私にとってあの時はいちばん大切な思い出です。本当に、ありがとう。どうか元気で頑張って下さい。　兵庫県　田井依子

GAVAS 1500ガバス

## 今週のコントローラー体操


東京都　MD原人

いつもコントローラーを使って体操してます。

●選評　今週から始まったのがこのコントローラー体操。みんなでトレーニングしよう。

●図解●



この運動で強化できる部分は手首、腕、首、腹筋などなど。つぎは下半身を鍛える運動を募集するぞ。

GAVAS 3000ガバス

いよいよ本格始動

## アナザーアイドルスタジオ


東京都　足立すみか

写真が下手でごめんなさい。ちなみに私の職業は娼ピーッ！

●選評　アナザーアイドルスタジオ開設より約500年。最強のチンピク嬢がついに登場した。もっと写真を送ってね。

GAVAS 300ガバス

## パンキーな店

北海道　木村健一

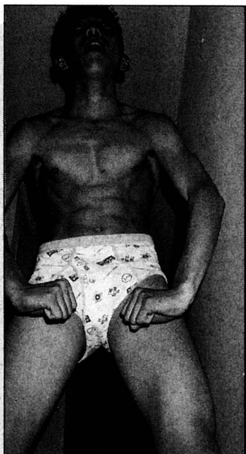
◇ひどい嫌がらせの店

道内の飲食店のサービスがとかく問題になりますが、私も昨夏、胆振管内の飲食店ですごく嫌な思いをしてます。本州からの客と入った店で注文したウドンにハエが入ってました。半分ほど食べて気付き店の人に伝えたら中年の女性が大変な剣幕で「あんたが入れたんでしょ」って。そのあと作り直してきたウドンの上を見てびっくり。シイタケの細片かと思ったらハエを粉々にしてかけてあるんです。気持ち悪くて思い出しても腹が立ちます。（札幌市・主婦、27）

●選評　牛丼に虫が入っていたことがある。文句を言うと、バイトのやつが素手で虫をつかんで去っていったっけ……。地元の店なので僕も注意したいと思います。

GAVAS 2000ガバス

## 見上げればチンピク


愛知県　竹村弘嗣

美しい婦女子を見るとディアマイサンが肥大します。

●選評　しかし凄い身体だなあ。なんだか男性フェロモンフル分泌って感じだなあ。

GAVAS 777ガバス

## 単発イラスト道場



福島県　PN横山

GAVAS 999ガバス

## Tシャツが！ぬ、脱げない！


宮崎県　グレート豚

僕は川田選手の大ファンなのです。

●選評　なかなかTシャツが脱げない。首が太いんでしょう。

GAVAS 1000ガバス

## 今週の木村太郎



埼玉県　根岸健一

しょーもないダジャレを発見したので送ります。

●選評　う～ん、ダジャレパワー全開ってやつだね。どうします木村さん？

ジョイスティックってよろこびの棒って訳すんですか？　東京都　エッチ主婦

## 星の彼方へ



今、ファミ通で最もホットな話題を提供してくれる新人といえば海老原レオナ君だろう。レオナという名前のため、多くのメーカーの広報（男性）が「こんど新しい女性が入ったみたいですね。紹介してくださいよ」と激しいアプローチを展開。もちろん当編集部では即座にレオナ紹介しますので、お早めにどうぞ。

GAVAS 各555 ガバス

# 私の報告書 Watashino Houkokusyo

◎修学旅行でチャーザー村に行った。 愛知県 闖落

◎ナグザットの人が勝手にオレの家に上がりこんできた。 大分県 ターザン鈴木

◎へんなオヤジに「シュポシュポしよう」と言われた。 愛知県 ムッキー

◎日光江戸村に遊びに行った。友だちにばれた。いじめられた。 東京都 チン汁にじんだらまた明日



◎通りすがりのお巡りさんに「お前、人相が悪いな」と言われた。 福岡県 さっとん

◎ぼくたちのクラスにはなぐさめ係がある。 山形県 ゴチブリ

◎乳首にかさぶたができた。 大阪府 サバチャマ

◎道のまん中で犬が大往生していた。 岩手県 ガガガ

◎台湾に行った友だちが買ってきたソフトは『副キャプテン翼』だった。 大分県 ターザン鈴木

◎家庭科の授業でオムレツを作るといったのに、ニラと小麦粉を持ってきたS君。 大分県 ターザン鈴木

◎うちのおばあちゃんが「このコーナーが終わるまで死ねない」と言っていた。 神奈川県 インチキ

◎占いをしてもらった。僕はいまの日本には必要のない存在だそうだ。 新潟県 アババ〜

◎昨日、細野さんが「YMOをやらないか?」と電話をかけてきました。どうしよう。 沖縄県 宮城朝一郎

◎検尿がカバンのなかでこぼれていた。でも、泣かなかった。 静岡県 クラフトマン

◎オレはゲームで大学入試に失敗したんじゃないぞ。セーラームーンで落ちたんだ。 神奈川県 ナマステくん




## りろりろ

天下一 田中ひでお







大阪府 丸山多佳子

## 投稿のオキテ

◎プロフェッショナルレスリングが史上最強の格闘技であり、向井亜紀が宇宙一のイイ女であるのと同様に、やはり投稿イズベストだろう。
♀なかなか採用されない? はがき代がもたない?
▲う〜ん、そう言われてみればそのとおりだがもし採用されれば愉快な(ヘボ表現その1)ページ作りに参加できるだけでなく、ガバスが貰えて、そいつで豪華なプレゼント(マヌー表現その2)までいただけるって訳なのだ。ワー、パチパチ。
∴ようするになにが言いたいのかというと、もっと投稿してくれってことだな。最近、投稿数が減って、担当者たちはとってもさみしいのです。
♀はっきりいってこんな時期こそあらたな常連伝説を造り上げるチャンスだ。君もファミ通町内会の顔になっては?
◆ただし、いつも言っているように投稿のルールは守ってね。投稿ははがきでしてね。
▽町内会を活性化させてくれる新コーナー案も随時募集中。採用者には5000ガバスだ。ヒエ〜。
♂じゃ、また来週。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

# URANAI どんIコーナー 開運

占う人
福田有宵先生



今週の運勢 6/21[月]→6/27[日]

当たるも八卦、当たらぬも八卦とはいうけど、占いの結果って気になるよね。

**迷える子羊救済** じつは先日、ある星占いを読んでいたら、私の星座、水がめ座にとって今年は悪い年に当たると書いてありました。これは本当でしょうか？　もし本当なら、この時期をどう乗り切ればよいでしょう？　アドバイスをお願いします。（北海道　KATUTARO）

たしかに、今年は水がめ座が土星に入るので、希望どおりにいかないケースが生じそうです。でも、今年の後半には好転の兆しが現われてきます。具体的には８月ごろからです。公私ともにあなたの輝きが増し、願いがかなえられるでしょう。ただし、転職の希望についてはかなり迷うことになりそうです。よく考えて結果を出してください。また、古風で女らしいあなたに、身近な男性が関心を寄せています。幸せな結婚が約束されていますから、その日を楽しみに待っていてくださいね。

●どんな悩みも、易からホロスコープまで占いならなんでもこなす福田先生が解決しちゃうぞ。

**1月生まれ** 協力して行動するのが吉。独断を避けチームプレーに徹しよう。金運は交際費の出費が増えそう。異性運はグループ交際でキッカケを作るといいかも。1と6、黒と緑、小銭入れ、万年筆、水曜と木曜が吉。

**2月生まれ** 新しいことに手を付けるとよい週。古いものは思いきって捨ててしまおう。家庭では花や木を植えたり、日曜大工をすると吉。また、異性との思わぬ出会いあり。2と7、赤と緑、絵皿、ビデオ、火曜と金曜が吉。

**3月生まれ** 物腰柔らかく対人関係は円満。ただし家庭の仕事が後回しになってしまいそう。また外出したら門限はしっかり守ろう。健康運は声帯と気管支に注意。2と7、赤と黒、辞書、カガミ、月曜と土曜が吉。

**4月生まれ** 学業や仕事にハッスルして、あわただしい1週間になりそう。ただし努力のわりに効果は少なそう。電話や乗り物に関係して、ビックリすることが2回ある。1と6、茶色とえんじ色、楽器、蝶、水曜と日曜が吉。

**5月生まれ** 今週は自重運。見えないところで努力して、実力を蓄えよう。悩みごとがあっても週末には落ち着きそう。金運は小吉。家庭では食べ過ぎに注意すること。3と8、緑と黄色、扇子、手紙、木曜と土曜が吉。

**6月生まれ** 安定運なのでいつものペースで。ただし計画は早目に立てること。話が長引くとまとまらなくなる恐れあり。健康運は気候の変化や雨に注意。5と10、黄色と灰色、ハンカチ、貝の細工品、月曜と金曜が吉。

**7月生まれ** 金銭や品物に絡んで損をする気配。また好意がアダになりそうなので、よけいなお節介はしないように。健康運はちょっと疲労がかさみそう。足元のケガにも注意。1と6、白と灰色、宝くじ、パズル、火曜日が吉。

**8月生まれ** 今週はひたすら安全運転を心掛けよう。かんじんなところでミスが待ち受けているので、十分注意するように。また忘れ物にも注意しよう。4と9、白とオレンジ、時計、アルバム、金曜と日曜が吉。

**9月生まれ** なぜか後手に回りやすい週。約束や予定は早め早めを心掛けよう。金運は少し小遣いに困りそう。健康運は虫歯と気管支の病気に注意しよう。5と10、白と紺色、キーホルダー、和紙細工、金曜と日曜が吉。

**10月生まれ** 能あるタカは爪を隠す。実力があっても低姿勢でいこう。週半ばに希望がかなうチャンスあり。異性運は気取らずざっくばらんにアタックすればうまくいく。3と8、青と緑、お守り、Tシャツ、火曜と木曜が吉。

**11月生まれ** 最近運が悪かった人は好転する気配。悩みごとも解消されそう。金運は貸し借り、投資に注意すること。異性運は新たに好きな人が現われ悩みそう。5と10、黄色と茶色、スラックス、ポスター、火曜と水曜が吉。

**12月生まれ** 待てば待つほど有利になりそう。あせって手を出すのは禁物。また対人面で冷たい扱いを受けてもガマンすること。健康運は食べ過ぎで朝がツラくなる。4と9、オレンジと白、格言集、整髪料、水曜と土曜が吉。

# 獣神サンダー・ライガーのトラブルスープレックス



**暴** ぼくの住んでいる市の中学校では、ゲームセンターに行くのはおろか、家でゲームすることも禁止されています。そのため、遊びたくてもプレーすることができません。ライガーさん、こんなぼくは、いったいどーすればいいと思いますか？　教えてください。

新潟県　熊倉正昭　13歳

**隠** 家でゲームすることも禁止されているのか。それってプライバシーの侵害だと思うぞ。人が家でゲームをしようが、何をしようが勝手じゃないか！　そんな理不尽な校則に従うことはない！　とは言ってもゲームセンターに通ったりしたら、きっと誰かほかの生徒にチクられてしまうだろうから、家で遊ぶようにしよう。ただし、学生の本分は勉強なんだから、成績に影響しないようにね。そうでないと、きっとキミの両親もその校則のことは知っているだろうから、家でゲームをプレーすることを禁止されてしまうからな。気をつけよう。

**道** ライガーさんに聞きたいことがあります。このごろリングスやFMWなど、従来のプロレスとは一風変わった団体が増えていますよね。このような団体ははたして正統なプロレス団体といえるのでしょうか？　またライガーさんは、このような団体をどう思いますか？

広島県　まっくウィーン

**風** いいんじゃないの？　いまのところはべつに気にしてはいないね。ただ、新日本プロレスに対して、ガタガタ言ってきたり、または勝負を挑んできたりしたら話は別だ。降り掛かる火の粉は振り払わなければいけないからね。

**獣神に聞け!**
キミの悩みを獣神ライガーが断つ！　恋のことでも勉強のことでも、あの悩みでもオーケー　あて先はファミ通編集部ライガー係だ。いろんな相談を待ってるぜ!!



いざというとき、普段の行ないがものをいうぞ！

# カラオケ新着情報




## 不況しらずのカラオケ歌った人が50000人?

こんなに景気が大変なことになっている状況のなかでも不況を知らないといわれているのがゲーム業界とカラオケ業界。なんといっても、S社では3月に臨時ボーナスが支給されたっつうくらい。うらやましい限りだ。対するカラオケ業界は、景気がドビャンと冷え込んだ'91年夏から'92年夏にかけての1年間、収入に大きな増減がないということなのだ。ミッキーなマウス(正式な表現は避ける)のテーマパークも来場者が減ったというのに、ほとんど変動なく人気があるというアミューズメントはかなり珍しいのである。ゲーム業界もそんなに儲っているのなら、ファミ通スタッフにだって、臨時ボーナスが出てもいいもんだよな。

そんな好調なカラオケに、ここ最近、新しい楽しみかたのできるマシンが続々開発されているということなので、紹介してみようというわけである。長い枕である。

いよいよ本題です。いや、やっぱりそれはつぎのページからにして、カラオケについてのウンチクを。略して、オケウン。

パイオニア広報部が発行しているカラオケ白書によると、いま1日のカラオケ歌唱人口は612万人といわれているのだ。このうち、カラオケルームを利用しているのは122万人! 居酒屋やスナック、バーなどのいわゆるアルコール供給店で熱唱している人の数は、なんと490万人にのぼるといわれているんですねぇ。ルームで歌っている122万人なんていったら、横浜市の市民を横浜スタジアムに押し込んで一度に歌わせるようなものですからね。これはスゴイです。年末の第九より迫力モンですね。

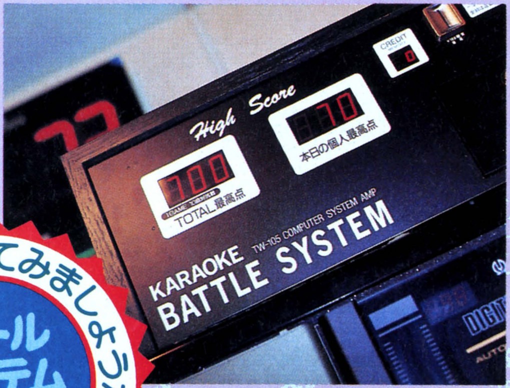
では、とても珍しいカラオケチェリーボーイにもお勧めしたい珍・新カラオケマシン大紹介!!

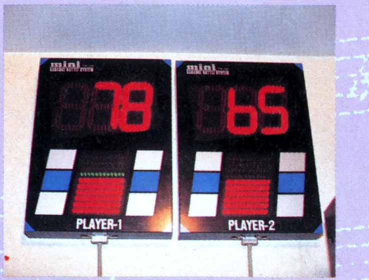


# 変なカラオケ その1 カラオケバトルシステム

まず紹介するのは、カラオケバトルシステム。のど自慢感覚で歌った歌を機械が採点してくれる採点マシーンにふたりずつ採点してもらい、勝敗を決めるわけですね。仲間内でルールを決めて遊ぶと盛り上がる。賭けカラオケは厳禁。

➡合計10人までのチームで対戦ができる。今回は2対1のハンディキャップマッチとした。もちろん点数は100点満点で採点される。50点以下だと嘲笑の音楽が。








## ここで説明してみましょうか バトルシステムとは？

ひとり対ひとりで真剣勝負するのも楽しいけど、10人ぐらいでワイワイいって、5人対5人の団体勝ち抜き戦というのがおもしろい。

そういうわけでファミ通で2チーム結成して実際に勝負してみた。もちろん、金品を賭けるのはいかんことなので、負けたチームのメンバーには各々担当ページ増量の特典が与えられる。もちろん無償でだ。象印賞はなしよ。うれしい賞品が提示されて、俄然はりきる編集部員なのでありました。みなさんも楽しんでください。



### 電光掲示板




### スコア

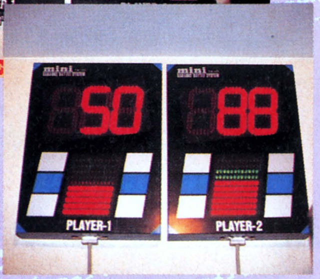


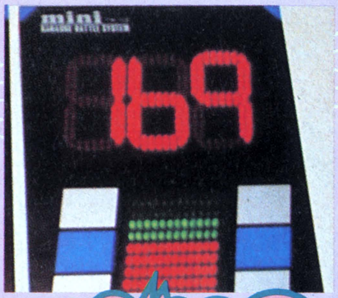






⬅ポップス採点、演歌採点と歌の種類に応じて2種類の採点方法を選ぶことができるのだ。これで、大人もオヤジも若い衆も同じレベルで対戦できるというワケか？




計 169点 でこっちの勝ち

## HOW TO WIN! 勝つには？

では、カラオケバトルシステムで高得点をマークするにはどーしたらいいのか？　簡単である。歌がうまくなればいいのだ。当たり前だ。しかし歌がウマくならなくても、イイ点を出す方法を見つけ出した。同じ曲を15回歌った結果、あまり強弱をつけないように淡々と歌い上げた場合、高得点（といっても5点ぐらい）となることが判明した。これは直接メーカーの人に聞いても企業秘密と教えてくれなかったことなので、絶対とはいえないが、あまり元気あふれる歌いかたは機械に好かれないようである。音程についても、全曲を通して判定しているわけではなく、審判しているタイミングがあるようだが、未だ謎である。




計 88点 で負け！

# 変なカラオケ その2

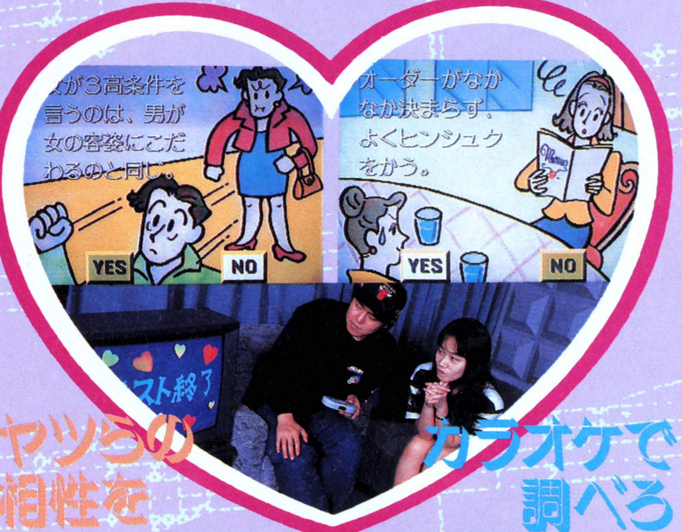
## 相性占いができる

ヤロー

内沢裕一
(24)



最近、引越しを企てているナイスガイ。愛車精神抜群。180ＳＸにＢＳのRE710を装着して、ご満悦のご様子。




## ヤツらの相性をカラオケで調べろ

メロー

本田やよい
(パス)



女。ファミコン通信ではいっちゃん露出度が高い。読者の要望次第で、ある一線を越える、そんなわけがない。

### ここで説明しましょう 相性うらないゲーム

つぎに紹介するのは、カラオケボックスでできる相性診断ゲーム。カラオケマシンのなかのゲーム風相性診断で楽しめるってわけだ。

血液型も生年月日も星座も名前の画数、体位占いとあらゆる占いでよい結果がでなかったラヴァーズ諸君。あきらめてスパっとわかれちまいましょう。いや、あきらめるのはまだ早い。歌を歌いに行きましょう。カラオケの日光堂様から、相性診断のできるカラオケゲームが、発表されている。こいつはグーだ。どーやって、遊ぶのか、それは簡単。イット イズ ヴェリー イージー。ふたり揃って、画面に出て来る質問に答えていけばいいのだ。オーケー、ほんとに簡単だ。上の♥マークのなかにあるような設問が10問出題されるので、それに応じてYESかNOかを答えればいいのだ。楽勝でございますね。その組み合わせに応じて、彼らがどんな結び付きのカップルかが解るって寸法。もちろん、べつにマジでデキてるカップルじゃなくったって平気。おあつくデュエットを歌い上げたふたりに挑戦させるのもいいでしょう。

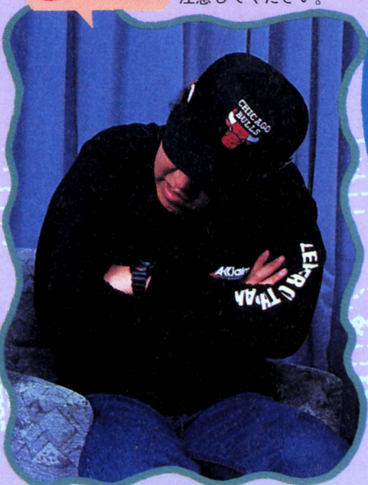
それで、編集部のサンプルです。

男のほうはローリング内沢、女は本田やよい。職場がいっしょというだけで、彼らは何の関係もない。くり返すが、彼らには肉体関係もなければ、同棲しているなんてウワサもない。そういう事実もあって、見事に女王様タイプであるとの判定が出た。はたして、この結果は正しいのか。ただひとつわかることは、ゲームなので、ムキになってはいかんということである。なぁ、本田。

## 結果

破局まじか

↓ショックを受ける内容。みなさんもあまりマジになってガクゾーとしないよう注意してください。





ガーン



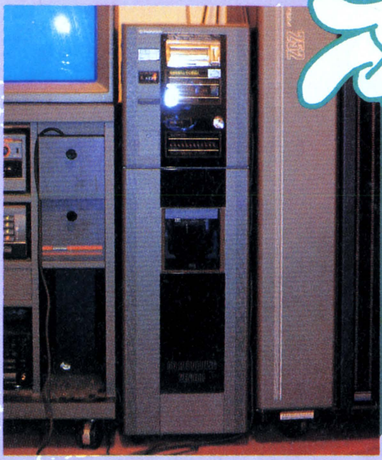

おめでたう

↑相性診断以外にもクイズ、おみくじ、ブギウギレースといったゲームが用意されている。料金は１曲分の値段だ。

# 変なカラオケ その3 自分の歌をシングルCDに…！

そして、最新鋭のカラオケマシンが、これだ！　なんと、自分の歌った歌をＣＤに録音してお持ち帰りになれるＣＤ-Ｒッ。おっと、しまった、ひと言で説明が終わっちまった。実際そのとおりなんです。歌ったら、ゴールドのＣＤに歌が録音されるのだ。このＣＤはもちろん、ウチのＣＤやディスクマンなどで再生することができるぞ。世界にたった１枚しかないカスタムＣＤがあっという間にできちゃうってわけだ。

こんなに楽しいＣＤ-Ｒ。ＣＤシングルと呼ばれている８センチのディスクに約３曲まで収録ができる。ただし、録音は一回しかできない。だから、失敗したから歌い直すということはできない。録音されたディスクはプライベートディスクと呼ばれ、専用のオリジナルディスクケースに入れて大切にしましょう。ただ聴くっていうより、プレゼントや記念品として、という使われかたが多いようです。とにかく、一度お試しあれ。



This is その ハイテクマシン

**CDレコーディング・ベンダー**

**CDR-V500**

たて長のニクイ奴、録音CD作り機。非常にコンパクトでオーナーもホクホクだ。

うたう



⬆歌おう。録音されていると、そればかりを意識してミスしがち。録音するまえにあらかじめ練習しておきましょう。

録る



⬆録音するには、ピシっとスタートボタンを押すだけ。とても簡単でございます。再度いいますが、録り直しはできません。

できる！



⬆録音が終わると４分ほどしたら、ディスクができあがってくる。もちろん、その間は録音できません。つぎの曲を歌おう。

完成！



1〜3曲まで収録可

⬆約３曲分の録音が終了すればＣＤ-Ｒ作品の完成。徹夜明けの目にまぶしいゴールドディスクができあがりだぜ。ウチで100回以上は聴きましょう。減らんし。

## CD-Rで作ったCDはこういう使いかたで攻めよう（誰を）

### 女の子を口説くために！



元ファミ通編集部のある夫婦がやったテでは、サザンオールスターズの『いとしのエリー』のエリーを彼女の名前にして歌ったニクイ奴がいた。その後の展開はチリバツ（バッチリ）で入籍までしちゃったとか。

### 転勤してしまう同僚に



はなればなれになってしまう同僚などへ、記念に会社でよく歌った替え歌を録音してプレゼントするというのもいいかもしれない。食べ物やビール券はなくなってしまうけど、ＣＤなら半永久的だもんね。

### オーディションに




バンドがボーカルを募集していたりしたら、このＣＤを送ってあげると採用されるかも。いちいち録音するようなセッティングしなくても、そこらのカラオケルームで応募作品が作れるのは大きな魅力。

# 変なカラオケ その4 クルマでカラオケ

## 説明しないでもない 渋滞もこわくないカラオケ

なんと、カラオケはクルマのなかにまで進出していた。F1パイロットのジャン・アレジが星に道を聞いていた、パイオニアのカーコンポ・カロッツェリアにはカラオケが搭載されていたのだった。クルマのトランクに収納したCD-ROMに収録されているカラオケをクルマのなかで楽しめるというものだ。ちゃんと、車載モニターに映し出された文字も色変わりするし、歌詞にあった写真が雰囲気を盛り上げてくれるのだ。これなら遠距離ドライブをしても、みんな寝静まっちゃって、運転手だけが寂しく運転することもなくっていいね。カラオケとして使用しないときには、道路を教えてくれるナビゲーションシステムとしても使用できる。占いソフト、クイズソフトも別売りされているのだ。



➡にょきっと伸びたマイクを使って、クルマを運転しながら歌うの図。眠気もすっきりだ。



➡トランクに収納するCD-ROMプレーヤー。6枚ものCDを自動交換。




⬅このようにCD-ROMが収納される。もちろん、音楽CDも収納可能でございます。




⬆カラオケ画面写真。クルマが動いているときはテロップは表示されません。

# 変なカラオケ その5 ハモリカラオケ？

## ハモる歌声が収録済みの超気持ちいい設計

ハモリカラオケというカラオケがあるという事実もつかんだぞ。まぁ、なんだ、チャゲ＆飛鳥とか、デュオの曲を歌おうと試みた場合、主旋律以外のパートまでフォローできるスーパーカラオケマスター以外には、とーてい歌いこなすことはできない。そりゃ、向こうはプロだからな。当然といえば当然。

んがっ、その曲の主旋律以外のパート（つまり、チャゲ＆飛鳥でいうところのチャゲ、ウィンクでいうところの鈴木早智子？とか）をオケがバッチリとフォローしてくれると、それがここに紹介した、夢のハモリカラオケなのであるっ。

ま、ようするにお手軽にプロ気分に浸れてしまう、とても単純で恐縮だが、そこがこのハモリカラオケの最大の魅力なのだ。

ほいじゃ、ハモリカラオケの人気について、街の声を集めたぞ。

「自分がマジでリードボーカルになったような気分なんですよね」（フリーアルバイター　石井さん）

「まだ、20曲ぐらいしかないのが寂しいですけど、気持ちいいんでもっともっと曲数を増やして欲しい」（O商事勤務　吉田さん）

「友だちとハモろうと思っても、なかなかうまくいかないじゃないですか。それが機械相手だから、絶対にウマくやってくれますよね。感謝。でも、機械が絶対ミスしないから、私がヘタだって、すぐバレちゃいますよね、ちょっと悔しいかな」（Sエレクトロニクス勤務　山田さん）

と、まぁなかなか評判のハモリカラオケ。みなさんもどーぞ。

# 変なカラオケ その6 フォーリナーカラオケ

## 異国のカラオケ。ジンガイさんも連れていこう

ワールドワイドに広がりまくるカラオケ。業界最大手の第一興商ではそんな世界状勢にも対応するべく、いわゆる外国人向けのソフトも供給しているッ。そのなかでも最近どんどん発売されているのが、韓国語のハングル文字、ローマ字で読み易くしたカラオケなんていうものも発売されている。日本向けでも最近はいろんなニーズに答えて、アニメ物、映像がドラマ仕立てなカラオケ、軍歌、愛唱歌、振り付きカラオケ（映像に振り付けが映る）などなど、ほんとうにたくさんのカラオケが出回っているのです。

こういった変わった歌は、目次本の最後にリストアップされていることが多い。捜してみてね。



⬆ハングル文字のカラオケ。韓国の民謡だと思われます。読みかたも不明。




➡どこの国のおかたにも安心して読むことができるローマ字バージョンも取り揃えている。写真は、インドネシア語のカラオケである。

# GOODS

人間と道具は切っても切れない関係にある。道具を使うことにより人間は進化する。生活に役立つ道具、体を鍛える道具、遊びを楽しむ道具……。数え上げればきりがない。人間は道具がないと生きていけないかもしれない。しかし、いろいろな道具があるなかにも、不必要な道具が多々ある。人間の生命を簡単に奪うことのできる道具だ。率直に言ってしまえば、戦争で使われる武器。小さなものはピストルから、大きなものは核爆弾まで。なぜ必要なのか？　そんなものより人類の役に立つ道具を作ってもらいたいものだよね。




⬆ドイツのラベンズバーガー社製のボードゲーム。手持ちのカードを使ってコース上のブタを進め、進めたブタが先頭にいくたびにもらえるチップの合計数を競うのだ。ふたりから4人用。**●オール・ザ・ウェイ・ホーム　3200円　不二商　☎03・3237・3051**

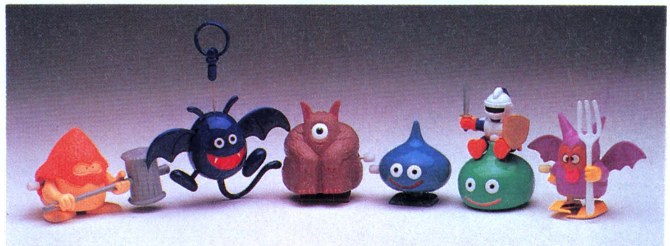



⬆⬇PCエンジンの『ストリートファイターⅡダッシュ』に最適なボタン配置のコントローラーとジョイスティックなのだ。2段階のスロー機能がついているので、ゲームが苦手な人でもアクションゲーム、シューティングゲームなどがたっぷり楽しめるぞ。また、ゲームが上手な人には攻略に役立つこと間違いなし。しかも、各ボタンに2段階の連射機能が付いているのだ。これでボタンの連射しすぎで指が疲れることもないね。こいつで全ゲームを制覇しようぜ。**●(写真上)：ファイティングコマンダーPC　2980円　(写真下)：ファイティングスティックPC　7800円　ホリ電機　☎045・933・9611**







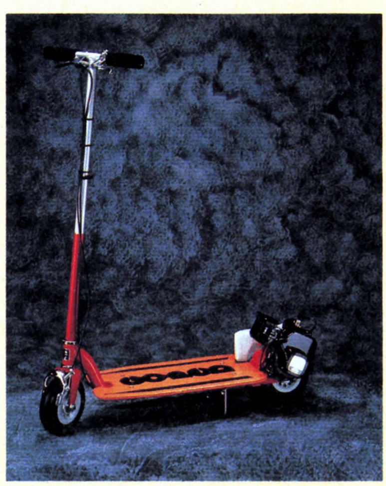


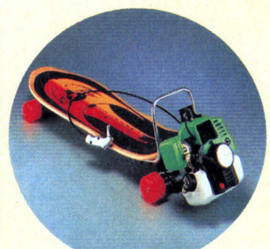
⬅⬇『ドラクエ』の玩具をふたつ紹介。ひとつはカードゲームのギガデイン。手持ちのカードを使ってバトルを行ない、モンスターカードを集めるゲーム。ふたりから4人まで楽しめるぞ。もうひとつは『ドラクエ』キャラのゼンマイ人形。かわいいのだ。**●(写真左)：ドラゴンクエスト　ギガデイン　2千円　(写真下)：チキチキモンスターズ　680円～980円　エニックス　☎03・3369・9401**

# VERY GOODS

## マウンテンバイクのつぎは絶対にコレ!!

マウンテンバイクにもう飽きたアウトドア少年たちよ。こんどはこのゴーペッドとモトボードにチャレンジしてみてはどうかな？　ゴーペットはエンジン付きの簡易スクーター、モトボードはエンジン付きのスケートボードなのだ。ゴーペッドのエンジンは1気筒2サイクルの22.5シーシーエンジンで馬力は1.2馬力。平均時速は約8キロ。モトボードのほうも同じ形式のエンジンを使用、馬力は1.4とすこし上。スポーツやレジャーはもちろんのこと、キャンプ場、公園内での移動に最適。公道は走れないので注意してね。





⬅⬆それぞれ低騒音エンジンと自動クラッチ、手動アクセルを採用。操作も簡単なので誰でも楽しめるぞ。重さはそれぞれ9キログラムと軽く持ち運びも非常に簡単だ。**●(写真右)：ゴーペッド　80000円　(写真上)：モトボード　95000円　EMXアジア・パシフィック　☎075・982・8636**

# CD

## マニック・ストリート・プリーチャーズ
### ゴールド・アゲインスト・ザ・ソウル




●EPIC・ソニー/6月24日発売/2300円[込]

アルバム1枚作って解散だ。と宣言したとおり、最高にかっこいいファーストアルバムを作って解散してしまった、と思われたマニックスのセカンドアルバムが発売される！

音の路線はファーストの延長上。溜りに溜った怒りや憂鬱をミサイルに詰め込んで全方向に発射するかのような、じつに爽快な音なのだ。

限定盤には昨年の来日公演の模様を収録したボーナスディスク付き。くそラッキー！

## トロージャンズ
### ワイルド&フリー




スカです。でも当たりです。美空ひばりの『リンゴ追分』のカバーも収録してるので、きっとおじいちゃんも喜びます。

●クアトロ/6月21日発売/2700円[込]

## LINDBERG
### LINDBERGⅥ




進研ゼミ中学講座のCFでおなじみ『胸さわぎのアフタースクール』収録。キャッチーで楽しげな曲がメインの全12曲。

●徳間ジャパンコミュニケーションズ/発売中/3000円[込]

## BUCK-TICK
### darker than darkness



1曲1曲に対する作り込みが異常。'80年台インディーズ～オルタネイティブの血が騒ぎます。不健康不良児は必聴。

●ビクターエンタテインメント/6月23日発売/3000円[込]

## BY-SEXUAL
### Young Spirits




サイバーパンク小説に登場する架空のアイドルバンドみたいな音とルックスが特徴。特製ジャケットのイラストは松下進。

●ポニーキャニオン/発売中/3000円[込]

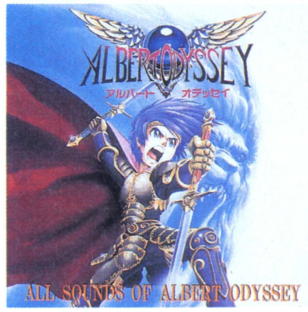
## ゲームミュージック
### 同級生




『卒業』が売れたとき、つぎにパソコンから家庭用ゲームに移植されるのは、きっとこの『同級生』。エッチな部分もあるぞ。

●NECアベニュー/6月21日発売/2800円[込]

## ゲームミュージック
### アルバートオデッセイ全曲集

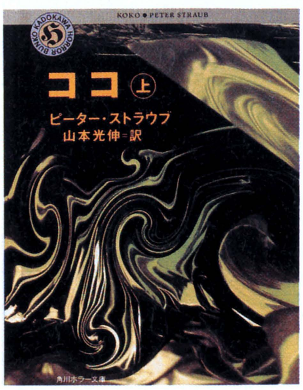



アレンジバージョン1曲＋オリジナル音源35曲。ずーっと聴いてると、崇高な戦いにおもむきたくなります。

●データム・ポリスター/6月25日発売/2400円[込]

# BOOKS

## ピーター・ストラウブ
### ココ(上・下)




アメリカにおけるモダンホラーの巨匠ピーター・ストラウブ（スティーブン・キングとの共著『タリスマン』などで有名）が4年の沈黙を破って、世に放つ全1000ページ近くにもおよぶサイコスリラー超大作。

残忍な手口でつぎつぎと人間を惨殺する殺人鬼ココ。ベトナム戦争当時にココのことを知った4人の仲間がココに襲われる。

真の恐怖を味わうべし……。

角川書店／上巻800円・下巻720円[込]

## 須永朝彦
### 血のアラベスク




吸血鬼マニアの著者が史実、小説、映画などあらゆる角度から吸血鬼を研究。

ペヨトル工房/2000円[込]

## ミスターX
### プロレス名勝負の読み方




プロレス界の謎の事情通が、歴史に残る名勝負のウラ事情を完全解説する。

ポケットブック社/1200円[込]

## 未来防衛研究所
### 怪獣要撃戦




怪獣が日本に攻め込んだら、自衛隊や政府はどう動く？緊迫のシミュレーションだ。

バンダイ/1200円[込]

# VIDEO, LD




## ルビー・カイロ

多額の大金を世界中の銀行に預金したまま、突然行方をくらましてしまった夫。そしてその夫を捜し出そうとする妻ベッシー。だが、とあるホテルで出会った男ファーガスが現われたことにより、ベッシーのまえに大きな謎が覆いかぶさる。夫は生きているのか、それとも……。『グリーン・カード』のアンディ・マクダウェル主演のサスペンス映画だ。

●ポニーキャニオン・角川書店/110分/発売中/16274円[込]　監督：グレム・クリフォード

## ミュータントタートルズ 決戦!! カメの惑星




アメリカのニューヒーロー、亀忍者たちのビデオがドバドバッと登場だ。全5巻計20話が収録されているのだ。残りの4巻と劇場公開版第一弾のビデオも同日発売だ。

●東和ビデオ/94分/発売中/9800円[込]
原作：ケビン・イーストマン、シィアード
製作：ムラカミ・ウルフ・スウェンソン

## 病は気から 病院へ行こう2




キョンキョンがガン患者を演じたことで話題となった映画。病に犯されながらも、せいいっぱい生き抜こうとする少女と医師ふたりをとおして命の切なさにもふれたストーリーだ。

●ポニーキャニオン/110分/発売中/15244円[込]　監督：滝田洋二郎　出演：小泉今日子、三上博史、真田広之ほか。

## インディ・ジョーンズ 若き日の冒険




ジョージ・ルーカス自ら力を入れるテレビシリーズのビデオ化。若き日のインディ・ジョーンズ博士の活躍を描く。総製作費約32億円をかけて作られた、インディの冒険の旅を確認だ。

●ポニーキャニオン/96分/発売中/14214円[込]　出演：ショーン・P・フラナリー、コーリー・キャリアーほか。

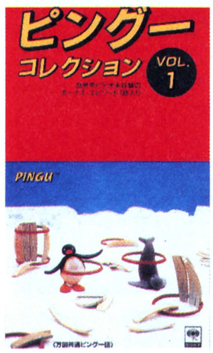
## 餓狼伝説2 〜奥技伝承編〜




ヒャクメガショーック! ネ・オ・ジ・オの第2弾、『餓狼伝説2』の徹底攻略ビデオがコレ。先週紹介したのはレーザーディスク版。今週はビデオ版。どっちもファンなら買いでしょ。

●ポニーキャニオン/60分/発売中/4800円[込]　監修：月刊ゲーメスト編集部　制作：ポニーキャニオン/サイトロン&アート

## ピングー・コレクションVol.1




ソニーのキャンペーンキャラクターにも決定した話題の粘土で作られたペンギン、ピングー。そのかわいいピングーのお話をビデオでどうぞ。全13話の楽しくてお得なビデオだよ。

●ソニー・ミュージックエンターテインメント/70分/6月21日発売/9800円[込]

## KO世紀 ビースト三獣士II



好評だったOVAシリーズの最新巻。この巻から新シリーズに突入、ニューキャラも続々登場。前シリーズのラストから2ヵ月後が舞台。今回もところどころでギャグが冴えまくるぞ。

●ソニー・ミュージックエンタテインメント/29分/発売中/4800円[込]　声の出演：山口勝平、かないみか、子安武人ほか。

## 未来への旅立ち




宇宙飛行士たちが撮影した映像群がいまここに。宇宙での生活など、いまだ我々には経験不可能な世界が眼前に広がる。

●パイオニアLDC/38分/デジタルオーディオ/CAV/6月25日発売/4500円[込]

## 永井豪25周年記念セット 極道忍者ドス竜/GOVセット




永井豪作家活動25周年を記念して、永井豪自らメガホンを取った特撮SFプラス記念製作版『GOV』のお得なセット。

●バンダイビジュアル/130分/デジタルオーディオ/6月21日発売/9800円[込]

## おしゃれ制服図鑑 夏服版・冬服版




清く正しく美しくがモットーの制服向上委員会が出演する大制服図鑑。もう、まさに制服ばかりのオンパレードなのだ。

●ポニーキャニオン/80分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/5800円[込]

## 電子立国 日本の自叙伝・中巻




日本の電子産業に焦点をあて、いかにして半導体王国と呼ばれるまでに成長したのかを克明に記したドキュメンタリー。

●バンダイビジュアル/180分/デジタルオーディオ/6月21日発売/12000円[込]

# MOVIE

WRITER：渡辺麻紀

## ローデット・ウェポン1

監督／ジーン・クインターノ
出演／エミリオ・エステベス
サミュエル・L・ジャクソン





パロディー映画のイイところはノー天気に楽しめるってとこ。ほら、パロディーったって、メジャーな大ヒット作しかネタにしてないからほとんどの人がわかるしね。というわけで、アメリカで大ヒットしたパロディー映画の登場だ。タイトルから連想できるように、あの『リーサル・ウェポン』のパロディーである。同僚が麻薬組織に殺され、その犯人を捜すふたり組の活躍という、一応ストーリーらしきモンはある。が、しかし、そんなのどーでもいいのがパロディー映画。つぎつぎとパロディーをくりだして、宴会の瞬間芸みたいなノリで楽しませてくれるのだ。

ちなみに、今回登場する映画は『リーサル』を筆頭に『氷の微笑』、『羊たちの沈黙』、『ダイ・ハード』、『ダーティハリー』等。それに加えてテレビネタもいっぱいで、『サタデー・ナイト・ライブ』や『白バイ野郎ジョン＆パンチ』とくに『スター・トレック』ファンには、泣いて喜びそうなサービスつきだ！ ゲストも、ウーピー・ゴールドバーグやブルース・ウィリスをはじめ豪華版だ。こちらもチェック!!

それにしても、すでに『1』とあるのは続編を作るつもりなのか、それともジョークなのか。映画を見てもナゾである。

**アスキー映画配給／公開中**

## ブレインデッド

監督／ピーター・ジャクソン
出演／ティモシー・バルム
ダイアナ・ペニャルバール





ニュージーランドって羊しかいないと思ってたけど、スゴい国だと確信してしまった。国家がスプラッター映画の製作に資金を提供しているのだ。だから冒頭ではニュージランドの国旗とエリザベス女王のお姿が映しだされる。

その映画の内容といえば、ひと昔まえに流行ったスプラッターの、10倍上をいく血みどろゾンビもの。でも、ご安心を。血だって、これだけ観れば最後のほうでは免疫できちゃうし、しっかりギャグってくれて、大笑いもできるしね。それにいちばん重要なのは、その内容。ゾンビ化したママにまでも牛耳られるマザコン青年の自立という深遠テーマがちゃんとあるのだ。

きっと、お国のお金出すかたは、血みどろさえも凌駕する、このテーマに共感したんだと思うよ。わかってらっしゃる!?

**松竹富士配給／6月19日公開**

## たま 石川浩司の




## 第6話　クリちゃんの巨大なオッパイ

はーい皆さん、最近『マリオペイント』やってますか？ たまに出してやってみるとやっぱりなかなか面白いですよ。ゲームじゃないから終わりというものが無いので、長く遊べるソフトですね。そして描いた作品をビデオに保存できるので、家に遊びにきた人にはひとりひとり作品を作ってもらって、記録しているのです。漫画家の大竹サラさんなどは、やはり最初から結構うまかったけど、クリちゃん（仮名 31歳 保母）は不思議だった。まず、背景。普通の人が『マリオペイント』に初めて挑戦する場合、たいてい背景といえば、海辺とか、町とか、部屋の中とか、そんなものを描くと思うのですが、クリちゃんはいきなり大きなオッパイを描きました。そして、それだけです。色っぽいお姉さんの顔があったり、Hなものを描こうという意識は全くなく、ただ背景として思いついたのが、一個の巨大なオッパイだったのです。そして、アニメーションをのせなきゃ、と言ってその背景の上にのせる動画で、最初に描いたものが、バネのようなもの。次に描いたのが、数字の8をヒシャゲさせたようなもの。そこまで描いて彼女の動きはピタリと止まり、こちらをクルリと振り返った。「あと、何があったけ？」……そう聞かれても、困る。例えば、動物を描いていてゾウ、キリンとあって、あと何が？ と問われればウマとかシカとか答えられるけど、わけのわからない関連性のない図形をふたつ描かれて、あと何が？ と言われても僕にはまるっきり彼女のお脳がクエスチョン。結局、三角形のものや、アラビア文字みたいな妙な図形を描いて彼女はそれを完成させた。かくして、大きなオッパイの上を不思議な図形達が飛び跳ねるというシュールきわまりない作品ができあがった。彼女は僕の身近にいる数少ない一般市民だが、あなどれない才能は、実は普通の人にこそあるものだと、つくづく思いました。



それいけ! アイドリスト 3

iDOLiST

final word on idol

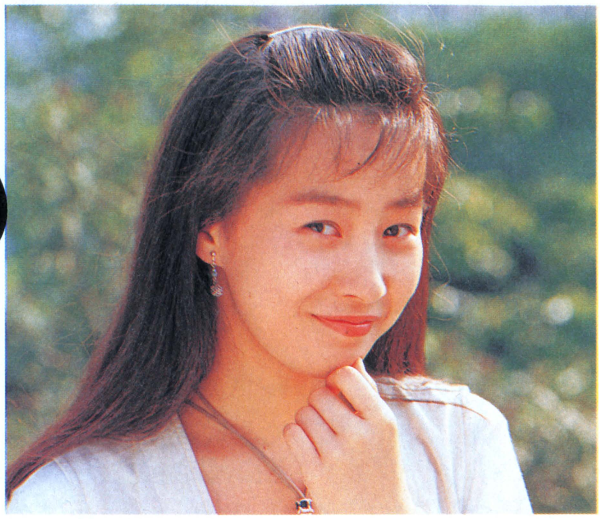
辛いこと悲しいことといろいろあるけど、それでも愛を信じていますか？

## 今週のコレ

前作と同様に作詞、作曲はTHE ALFEEの高見沢俊彦がつとめる。失恋してしまった人にとっては心に響く曲となるにちがいありません。




失恋カフェ
瀬能あづさ
●ポニーキャニオン 1000円[込]
NOW ON SALE



●大野幹代（おおのみきよ）
'73年6月17日生まれ 血液型：B
身長：164センチ 趣味：音楽鑑賞
●セカンドシングル『震える決心』がポニーキャニオンより発売中。
●7月24日から『CoCo夏'93コンサートツアー』がスタート。大宮ソニックシティほか、全国6ヵ所で公演。全席指定 4000円[込]

## いよいよソロ活動本格化!? セカンドシングルを発表した大野幹代ちゃんを直撃

——前回の初ソロシングルから数えて約10ヵ月ぐらい、ファンを待たせてしまったわけだけど……。

**大野幹代（以下幹代）** そうですね。私は受験があったんで、ほかのCoCoのメンバーよりソロシングルの２枚目を出すのが遅くなってしまって。でも、ようやく出せてホッとしてるところですね。

——２枚目を出すまでに幹代ちゃん自身、何か変化したことってあった？

**幹代** やっぱり高校生から大学生になったことが、いちばんの変化かな。

——今回の『震える決心』は、意味深なタイトルに思えるんだけど……。

**幹代** この曲は、なんて言うんだろう……恋愛にはいろいろ決心しなきゃいけないことがあると思うんですけど、いざとなるとその決心が揺らいでしまう、みたいな。詞の内容はそんな女の子の強がりって感じですね。曲は、まえの曲よりもうちょっとアップテンポになった感じです。

——歌ってみた感想は？

**幹代** いままではミディアムテンポの曲が多くて、まわりも自分もそれがいちばん大野幹代らしいって思ってたんですよ。CoCoではもちろんアップテンポの曲も歌ってたんで

▽Qlair

## 写真集、ニューシングル発売間近！ Qlairの Summer Lover大作戦が始まった!?

春のツアーも大成功で終了したQlairちゃん。今後のスケジュールも楽しみなところなので、現在明らかになっている部分を紹介しましょう。まずは６月25日に写真集『FIORITA』が発売されるぞ。そして７月７日にはデビュー２周年を記念したライブ〝STAR FESTIVAL″を渋谷ON AIRにて開催。さらに７月21日にはカルピスソーダのCF曲であり、７枚目のシングルでもある『Summer Lover大作戦』も発売されるのだ。これからは、CFに注目する必要もあり！



⬅６月25日に発売される写真集はQlairちゃんらしく、とってもオシャレな仕上がりなのだ。

▽HIKARU NISHIDA

## 西田ひかるちゃんがおくる 夏のツアー、コンサート'93"Sun dance trip"情報を紹介！

各方面で活躍中のひかるちゃん。７月７日にはニューアルバムもリリース。それにともない夏のツアーも組まれているぞ。日程は表のとおり。さらにここではテレカもプレゼント。住所、氏名、年齢を明記してファミ通編集部まで。締切は６月25日ね。




➡ニューアルバムの『Sun dance』。




⬅このテレカを抽選で５名様にプレゼント。

▼ツアー日程表

| 日付 | 場所 | 問い合わせ☎ |
|---|---|---|
| 8/18 | 岡山市民会館 | 086・254・0307 |
| 8/19 | 大阪厚生年金会館 | 06・762・6130 |
| 8/23 | 福岡サンパレスホール | 092・271・1331 |
| 8/25 | グリーンホール相模大野 | 045・231・9999 |
| 8/26 | 愛知厚生年金会館 | 052・261・5391 |
| 8/27 | 東京厚生年金会館 | 03・3366・9999 |

★プレゼント当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

▽MIKIYO OHNO

すけど、自分のなかではずっと苦手意識を持ってて。で、私って自分でダメだと思うとすんごくどんよりしちゃって、自分を追い詰めちゃって……。そのうち悔し涙が出てきちゃうんですよ。そういう風に思っちゃうとできることもできなくなっちゃうよって、スタッフの人に言われて。だから今回は、そうならないように、一生懸命努力しました。

——それででき具合は？

**幹代**　感情の強弱をつけるのとかが難しくて、いろいろ苦労した点はありました。でも、でき上がったモノを聴いてみると、以前の私に比べたらよく歌えてるんじゃないかと思いますね。って、勝手に判断してますけど(笑)。歌ってみて良かったなと思えるんで、これを機会にもっともっといろんなことに挑戦していきたいですね。

——今後のソロ活動もさらに充実しそう？

**幹代**　やっと2枚目が出せて自分でもホッとしてる面もあるし、つぎは3枚目、そしてアルバムも出せたらいいなって、いま思ってるんです。

幹代ちゃんのやる気は十分。今後のソロ活動に期待。



⬆「色っぽく歌うのはすこしテレる」とか。



# CM Girls!!!!

## 沢崎愛子
Aiko Sawazaki

ダイドーブレンドコーヒー初恋編のCMに出演中の、沢崎愛子ちゃんを紹介しましょう。映画『のぞみ♡ウィッチィズ』で瞳役を演じていたほか、ドラマやラジオのDJなど多方面で活躍中。CMはダイドーのほかに救心製薬と日本コンタクトレンズの2社と契約中なのだ。特技は藤間流の日本舞踊に民謡ってことだから、これからはその歌と踊りを披露してほしいね。

**DATA**
●'73年6月12日生まれ
埼玉県出身　身長：157センチ
B86-W58-H85　血液型：B
●ファンレターのあて先
〒150 東京都渋谷区神宮前1-15-11-282
クリエートジャパン　沢崎愛子WF係



ダイドー
ブレンドコーヒー



# ロケ地から こんにちは
## 胡桃沢ひろ子






## ひろ子ちゃんの体育の授業は3ON3より激しいケンカバスケ

——ひろ子ちゃん、3ON3の経験というか、バスケットはやったことある？

**ひろ子**　そうですね、バスケットは体育の授業でやりましたけど……ケンカなんです。

——ボールの取り合いになっちゃうわけね。

**ひろ子**　いや、取り合いじゃなくてケンカです。爪でひっかきまわされたり怖かったあ。

——そ、そんな激しいことをやってたの。で、3ON3を間近で見た感想は？

**ひろ子**　う〜ん、迫力がいまひとつ、なんて言ったら出てくれる人に悪いですね。私、番組が始まるまえにNBAのビデオを見てバスケットのことを研究したんですよ。それを最初に見ちゃったから。それにみんな、けっこうマジメで。もっと放送禁止用語とか言っちゃうような人がくるのかと思ったんだけど(笑)。でもゲーム中の汗を流してる姿はやっぱりかっこいいですよ。

——ところで今度はミュージカルに初挑戦するそうで。

**ひろ子**　私、演技するのがすごく好きみたいなんです。家で自分で考えた台本を演じてみたりとかもしてるんです。いままでは、人間関係に悩んだりしたんだけど、自分を信じるしかないなってことに気づいて。それからはいろんなことに挑戦してみよう！って。つい2週間まえのことなんですけどネ(笑)。

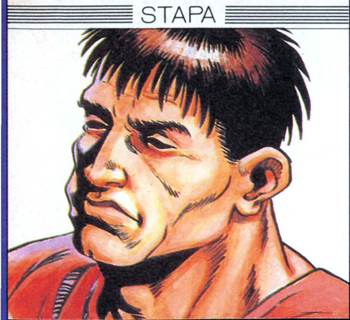
●胡桃沢ひろ子(くるみざわひろこ)
'74年1月4日生まれ
身長：161センチ　A型
●ひろ子ちゃんが出演するミュージカル『大草原の小さな家』は8月15日から21日までの東京厚生年金会館大ホール。
問い合わせ☎03・3239・0525





ひろ子ちゃんが司会する3ON3の専門番組『DUNK3』(毎週火曜深夜1時10分 TBS)。収録は原宿のイベントスペース"フープタウン"で行なっているぞ。

STAPA



最近、巨大な筐体のゲームマシンが少ないス。座り型アップライト筐体が多いスね。重さ50トン高さ10メートルとかの体感ゲームをやってみたいんスけどね。ムリッスかねえ。

アーケード
ウインドーズ3.0

Arcade Windows 3.0

MAIN SCREEN




COMMENTS

恐竜ブームのニオイが充満しているなか、恐竜風味たっぷりのアクションゲームが登場した。その名も『キャディラックス・恐竜新世紀』。4人の強者と恐竜と名車キャディラックが大活躍するゲームでス。比類なきアクションゲームを作り続けるカプコンが作っただけに、ゲーム性が抜群ッス!!

TITLE




# 恐竜に関するアクションゲームです！

ゲームルールは簡単。恐竜たちを痛い目に会わせている悪人たちを、素手と武器でボコボコにやっつければいいのだ。ときどき怒り狂って暴れている恐竜がいるが、そいつらに対しても同様に攻撃して怒りを静めてやろう。



基本はファイティングゲーム

⬅地球にやさしい4人組に攻撃を仕掛けてくるのは、地球に厳しい謎の密猟集団。さあやっつけろ!!

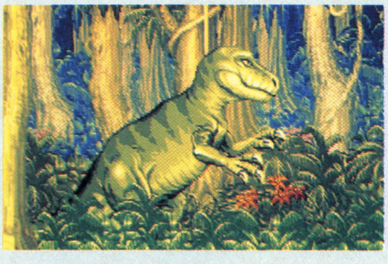


➡ところどころで恐竜も登場する。恐竜はプレーヤーの味方でも敵でもないという設定なのだが……。

ところが恐竜も出てくる

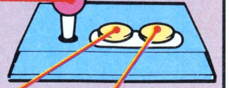
ABOUT STORY

21世紀、人間は生物の進化を制御することに成功していた。しかし突然地上を襲った一連の天変地異により、人々はシェルターに逃げ込み、その後400年間地下で生活した。26世紀になり人々が地上に戻ると、そこは太古の恐竜の世界になっていた。人間は多くの恐竜と共存することになったのだ。そんなある日、ジャックたちに密猟者たちが恐竜を狩り集めているという連絡が入る。恐竜は反乱し人々を襲い始めているらしい。恐竜たちとの共存を目指すジャックたち4人は立ち上がった!!



ABOUT CONTROLER

8方向レバーと攻撃ボタンかジャンプボタンを併用すると、プレーヤーキャラクターがいろいろな技や動きをする。また、攻撃ボタンとジャンプボタンを同時に押すと画面上の全部の敵にダメージを与えることができる。



**8方向レバー**
プレーヤー操作のレバー。同じ方向にす速く2度入れるとキャラがダッシュする。

**攻撃ボタン**
攻撃を繰り出すボタン。ダッシュしてから押せばダッシュアタックなどができる。アイテムのそばで押せば、アイテムを拾える。アイテムを使うときもこのボタン。

**ジャンプボタン**
ジャンプをするためのボタン。ダッシュしてから押せばダッシュジャンプができる。わりとナイスなボタン。ないとヒジョーに困る。

# アメコミ生まれのラフファイトゲーム!!

3人同時プレーまで可能なこのゲームは、アメコミ生まれのダイナミックなアクションだ。4人のプレーヤーキャラクターは体力、スピード、熟練度が違っていて個性的。恐竜との戦いや名車キャディラックに乗り込んでの爆走など、イベントも盛りだくさんなのだ。







⬅テンポのいいアクションが楽しめる。スムーズな展開がアクション野郎のハートをラブアンドピースだ。

## ABOUT STAGES

ゲームは全8ステージ構成になっている。荒れ果てたビル街、密林、恐竜の解体現場、荒野での暴走、ガレージ、平原、火の村、敵の本拠地など、背景はめまぐるしく変わっていくのだ。ぜひ全8面をクリアーしてエンディングを見よう!!




⬆3人までの同時プレーが楽しめるのでラブアンドピースなのだ。

## ABOUT DINOSAURS

ゲーム中、ところどころに恐竜が登場する。恐竜は仲間でも敵でもないという設定だが、オレンジ色の恐竜はこちらに攻撃してくる。オレンジ色の恐竜にダメージを与えると、体が緑色になって冷静さを取り戻すのだッ




⬆オレンジの恐竜は攻撃してくる奴。緑の恐竜を攻撃すると怒ります。

## ABOUT ITEMS

ゲームに登場するアイテムは、取るとスコアが増える得点アイテム、取ると体力が回復する体力回復アイテム、そして取ると武器による攻撃ができるようになる武器アイテムの3種類だ。アイテムが出現したら必ず取って活用することだ。







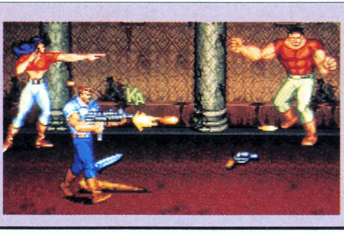


⬅キャディラックで敵を蹴散らすことができる。いわゆるラブアンドピースなマインドでゴーなのだ。

## 名車キャディラックも大活躍

## ABOUT WEAPONS

武器アイテムはナイフからバズーカ砲までさまざまな種類がある。とくに銃器系のアイテムは弾丸を拾うことで長時間使える。また、アイテムによっては、こん棒がわりにして使えたり、敵との距離で使用方法が変わったりするのだ。



## ABOUT CHARACTERS



### ジャック・テンレック

POWER：★★★★
SPEED：★★★
SKILL：★★★

どんな技でもソツなくこなす。平均的な能力の持ち主。彼の"スライディング"は敵の攻撃をかいくぐって相手にダメージを与えられるという、やや特殊な技である。



### ハンナ・ダンディー

POWER：★★
SPEED：★★★★
SKILL：★★★★★

ダメージを受けても銃器類を持っていられることや、ナイフを連続して使って攻撃できるなど、アイテムの使いかたがうまい。ジャンプ力はメンバー中最高。



### ムスタファ・カイロ

POWER：★★★
SPEED：★★★★★
SKILL：★★★

す速い動きが特徴のキャラクター。連続技やジャンプキック、ドロップキックを多用できる。ハンナと同様、三角ジャンプもできちゃいます。

### メス・オブラド

POWER：★★★★★
SPEED：★★
SKILL：★★★★

力はメンバー中最高。彼の繰り出す技は、その一撃の威力も強力だ。ダッシュからのフライング・ラリアットと地を揺るがすアースクエイクは誰もが恐れる技だ。

©1992, Mark Schultz ©1992, CAPCOM Co., Ltd. Cadillacs & Dinosaurs;Cadillac script, Cadillac crest design, "V" design, various automobile body style design, are trademarks of General Motors Corporation used under license. Official Licensed Product of the Cadillac Motor Car division, General Mortors Corporation, represented by DMB & B Licensing Group, B1 :omfield Hills, MI 48303.

## COLUMN




恐竜ですねー。コマーシャルも映画もゲームも小説もビデオもピンボールもパチンコも(これはまだか)、どれもこれも恐竜ですねー。とにかく流行ってますな。仕掛けた人はボロ儲けだよねきっと。メシオゴレ。

ところで『キャディラックス』ですが、これ素直におもしろいです。ゲーム構成が同社のアクションゲーム系と同じ。もうすでに完成されたシステムだし、カプコンお得意のジャンルだから全体的にとてもこなれてます。安心して遊べるんです。

ただアレですよ、3人で遊ぶとワケがワカランですよ。どれが敵やら味方やら……。そこらへんがこの手の多人数同時プレーゲームが解決せにゃならん課題だと思いましたです。

ファミコン通信ベストセレクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。




# SUPER FORMATION SOCCER II



© LIGHT & SHADOWS, INC SUSUMU MATSUSHITA

## スーパーフォーメーションサッカー2 第5回

| SF スーパーファミコン | スポーツ | バックアップカートリッジ |
|---|---|---|
| | ヒューマン　発売中　8500円 | 4メガ |

オレは基本的にアニメは苦手だが、アニメ版『キャプ翼』の独特のノリだけはトリコになったぜ。文：サウナマン野口

# 自称宇宙一どもが明かす必殺シュート

### どうせ勝つんだったらカッコヨクいこうぜ!

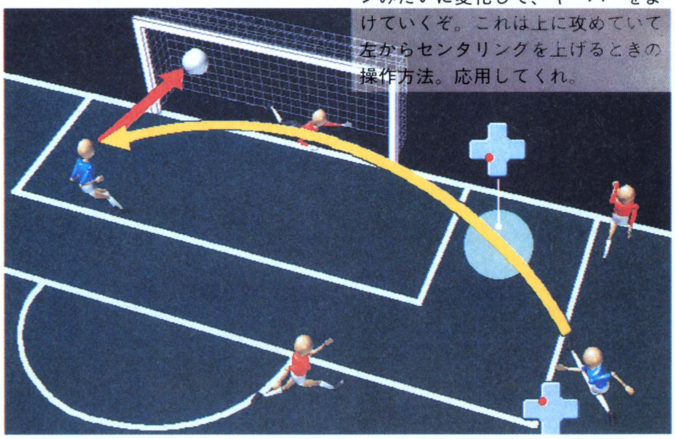
このあいだ、サッカー好きのヒトたちと、いろんな話で盛り上がったッス。現在人気があげ玉ボンバー級のJリーグから、話題は昔へ。誰かが10数年前に放映されていた『赤き血のイレブン』というテレビ番組のことを話し始めたんだな。タイトルは知ってたけど、見たことはなかったこの番組。オレはてっきり三菱フットボールクラブ(現在の浦和レッズね)のイレブンが、熱き友情でリーグ優勝をめざす、感動巨編と思っていたわけ。

ところが、ぜんぜん違ったんス。その人の言うには、なんかスゴイ番組だったらしいのだ。なんでも体を高速回転させて蹴るシュートはあるわ、それを目をつぶって取っちゃうキーパーがいるわ、まさに『キャプ翼』の元祖ここにあり、ってカンジなのだ。実写のドラマなだけに撮影は、さぞタイヘンだったろうな……というわけで、今回は本当のサッカーでは実現しにくい戦法を大紹介するぜ。そう、『赤き血』的な必殺シュートをガンガン決めるんスよ。もちろん、シュートを決めるときには、技の名前を叫ぶのを忘れずにな。

### これはダマされるわ ナナメブーメラン

発案者：ホルモン新山

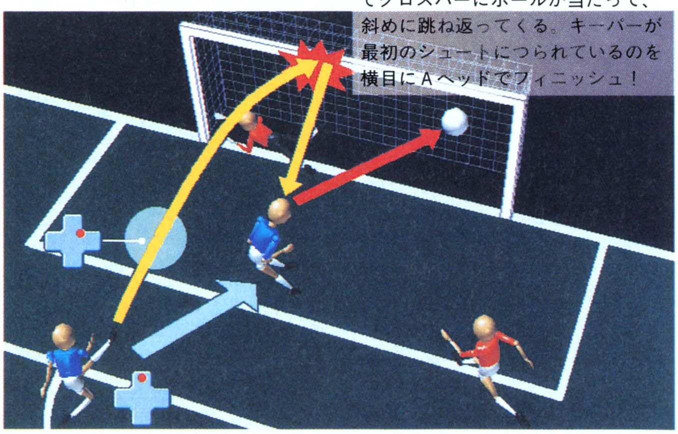
センタリングのボールを蹴るときに、✚ボタンの左上を押しっぱなしにする。そのあとすぐに今度は✚ボタンの右下を押そう。ボールがブーメランみたいに変化して、キーパーをよけていくぞ。これは上に攻めていて左からセンタリングを上げるときの操作方法。応用してくれ。



### 上に当てるのがミソ ポストシュート『上』

発案者：水PIN

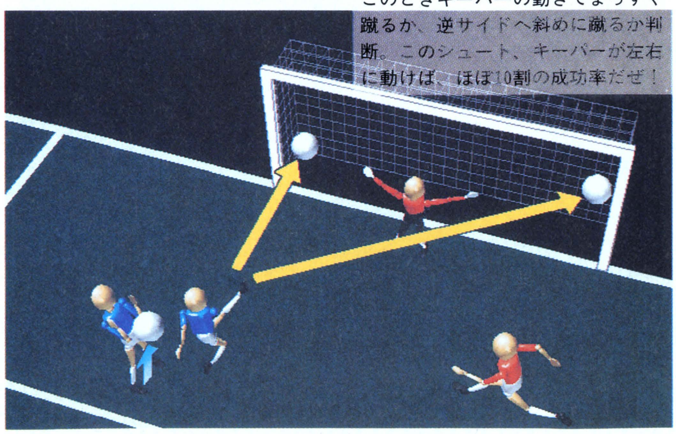
オトリになる最初のシュートを蹴るときに、✚ボタンの上を押しっぱなしにする。さらに、✚ボタンの左右でボールに変化も加えること。これでクロスバーにボールが当たって、斜めに跳ね返ってくる。キーパーが最初のシュートにつられているのを横目にAヘッドでフィニッシュ!



### GK動けば絶対得点だ Xボレーシュート

発案者：サウナマン野口

シュートする場所は、左右ゴールポストよりも少し内側。ここでXボタンでボールをトラップ。浮いたボールをBボタンでボレーシュートだ。このときキーパーの動きでまっすぐ蹴るか、逆サイドへ斜めに蹴るか判断。このシュート、キーパーが左右に動けば、ほぼ10割の成功率だぜ!





©HUMAN 1993

# STREET FIGHTER II' TIMES

『ストⅡターボ』7月10日発売でストタイ長期連載化の兆し。う〜ん、胃が痛い。

Weekly Famicon Tsushin ASCii corporation 〒107-24 Three F Bldg 6-11-1 Minami Aoyama, Minato-ku, Tokyo, Japan

## ファミ通流の対戦心得

## なぜいま真心なのか？

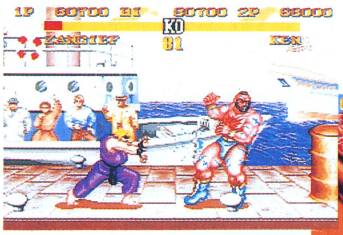


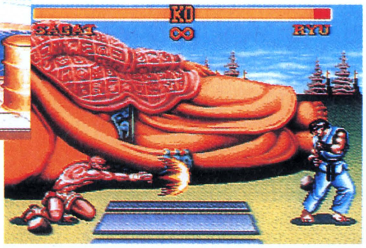

⬆「あっ、やべーやべー」と言って後退しながらも、溜め技を狙ってたりする。非道。

今週のストタイは、前回の真心攻略法のつづきです。とは言っても、技を出すときの真心ではなく、対戦ゲームの心得的なものなので、攻略にはあまり役に立ちませんよ。念のため。まあ真心や様式美やプライドなき攻略法をお望みのかたは、あっち行っちゃえ、おしりペンペンてことで。

それではなぜいま（ああ、くどい）真心が必要なのか？　たしかに自分がうまいゲームを自慢したいのはわかる。だが、対戦ゲームには相手がいるのだ。相手いるところに礼節あり。礼節なきところに争いあり。つまりは、みんなハッピーでラッピーにプレーしようよ。て、ことなのさ。ふふん。

ではまずゲームセンターでの真心あふれる対戦プレーの心得から。①他人のプレーを後ろで見ながら批評するな！　とくに「必殺技が出せねーでやんの」や、「へぼーい」などは論外。②負けても筐体を叩くな！　もう少し大人になってほしいと思います。資源は大切にしよう。③対戦相手にガンつけするな！　ビビらせるなら技でビビらせよう。でも逆にビビって接待プレーをしちゃうのは、そこはかとなく悲しくてよいかも。




⬆➡ザンギエフに波動拳を連発し、ニヤリと笑うヤツは鬼畜である。相手がたとえコンピューターであろうとも、やってはいけない行為だろう。

つぎに家庭用でのマナーだ。ちなみにこれはファミ通で実際に行なわれていることをもとに作成しているよ。①バグ発見と言うな！　空中で投げられたとき、ケツ蹴りをうけたときに使用される用語。でもバグではありません。②アスキーパッドが手にあわねーと言うな！　パッドのせいにするのは最低の行為。たのむから自社製品をけなすなよ。③パーフェクト勝ちしたのに「強いですよ」と言うな！　気の使い過ぎはイヤミです。先輩を立てるのは立派ですが。④青ケンを独占するな！　そんなもんにこだわるなって。⑤勝手に技の名前をつけるな！　チューさんアッパー（ジョルジョ中治命名）なるものがあるらしいが、それはただの昇龍拳くずれだってばさ。トホホ（良い子はマネしないでね）。

### ●今週のヘボくん●
### ジョルジョ中治



## ベガ様のオーラハメスープレックス



■総統！　いよいよ『ストⅡターボ』が発売されますね。となると、世界征服の野望にまた一歩近付くことになるわけだ！　いや、シャドルー下足番編集者としても感無量でアレです……。「たわけ。うかれるでない!!」（怒気含む）。あっ、どうやら総統はご立腹のご様子。でもなあ、普段でも怒った顔をしているから、ぜんぜんわかんないよ〜。

**帝王と呼ばれてうかれてるけど、『ストⅡダッシュターボ』では弱くなっているじゃねーか。へぼぉい。（東京都　ウーとよばれてはや1年）**

たわけたわけたわけ。あれは某大国の陰謀である。本来のダブルニープレスは、かけたあとに動きが止まることはない。肝に命じとけ！

## ストタイ バカ一代

### 「昇〜龍〜拳」と耳元で色ぽっく



★★★短期連載実験③★★★
材料：カモ（独身男子が望ましい）、編集部のダイナマイトこと本田やよい。
実験方法：プレー中のカモの背後に本田やよいを配置。カモの耳元で「昇龍拳」とささやかせる。発音はあくまでソフトに。息は熱めがよい。
結果：けっこうくるようです。

### 今週の格言

## 勝って髪の毛逆立てたい

●解説　勝って兜の緒を絞めろ。謙虚な気持ちもいいけど、素直に喜びのポーズを決めたいな〜という気持ちを表わした格言です。

©CAPCOM



# これからは3次元ビデオデッキ

いまよりも、もっとゲームを楽しみたいなら、ビデオデッキをうまく活用するのがキーポイント。気に入ったシーンを残しておけるし、ゲームを攻略するうえでも役に立つぞ。そこでこの3次元ビデオデッキの登場ってワケ。

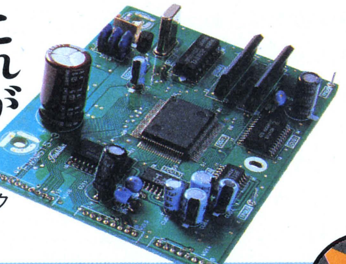



坂本さんがCMで言っている

## 3次元マジックとは……

とりあえず、右のイラストを見て欲しい。イラストのフローチャートのように、テレビ局で録画された映像の信号は、キミの家のビデオデッキに届くまで、じつに長い道のりをへてきているのだ。その電波に乗ってやってくる信号は、家のアンテナに送り出されるあいだや、ビデオデッキに届くまでに、さまざまなノイズが混入してしまう。よってそのままビデオで録画したのでは、当然のことながらノイズまでも録画されてしまう。そこで、3次元デジタルクリア搭載のビデオデッキを使うと、録画するまえに3次元デジタルの働きでノイズを分離し、クリアーにしてから録画するので高画質でテープに残せるぞ。さらに、ビデオを再生するときにも、3次元デジタルクリアが働いてクリアーでキレイな映像が楽しめちゃう。むかし録画したテープが、驚くほどキレイに映っちゃう。とにかくこれが3次元マジックというワケなのだ。

これが

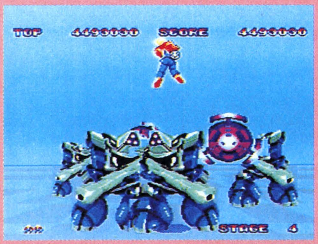


⬆3次元デジタルの心臓部分がコレ。スゴイのだ。

## これが3次元ビデオの実力だっ!!

### 1 むかし録ったビデオテープが

従来のビデオデッキには、3次元デジタルクリアが搭載されていなかったので、ノイズもいっしょに記録されている。しかしそのようなテープでも、3次元ビデオデッキは再生時にはノイズを取り除いて映し出すので、キレイな映像で楽しむことができるぞ。むかしのテレビ番組を録画してコレクションしている人にとっては見逃せない機能だ。当然、ゲームを録画したものがキレイになる。



⬆大むかしに撮ったマークIII用『スペースハリアー』がキレイ。

### 2 いま見ているテレビもキレイに

なにも3次元マジックは、ビデオデッキを使い録画・再生をするときだけに威力を発揮するわけじゃない。家庭に届いているテレビ放送の電波には、ノイズが交じっている。そこで3次元ビデオデッキを使ってテレビ放送を映せばオーケー。いまキミが見ているテレビ番組が、3次元デジタルクリアーのおかげで、もっとキレイな映像で見られちゃう。嬉しいかぎりだ。




### 3 ゲームの攻略ビデオでも



⬆人気ゲームの攻略ビデオが発売されているが、これもキレイになる。

『ストリートファイターIIダッシュ』、『餓狼伝説2』などアーケードゲームを攻略したビデオが数多く発売されている。これも、3次元ビデオデッキを使えば、よりキレイな映像で見られるぞ。いままで、細かい動きがわかりにくかった部分が、クッキリはっきりするのだ。ほかにもレンタルビデオから借りてきた映画のテープでも、ばっちりキレイな映像で楽しめる。

### 4 3倍モードでもレーザーでも




たとえ、録画したテープが標準だろうが3倍モードであっても、3次元ビデオデッキを使えばキレイに映し出すことが可能だ。どちらのモードであってもノイズをキレイに取り除いてくれる。また、レーザーディスクがある場合、3次元ビデオデッキを通して映しだせば、ノイズを取りのぞいてよりリアルな映像で楽しめる。3次元デジタルクリアは、あらゆる面で効果を発揮するハズだ。

イラスト：二木志乃

# 3次元ビデオデッキだとこんなことができる!!

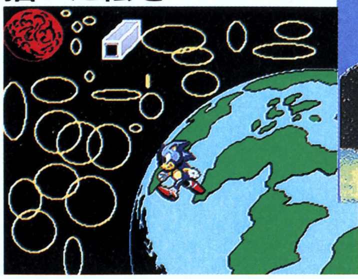


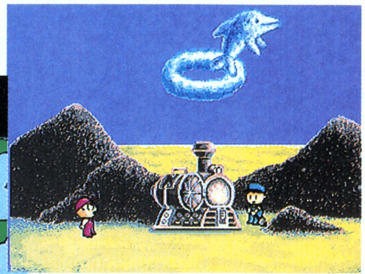
3次元ビデオデッキのスゴサはわかったよね。さてここでは、3次元ビデオデッキを使い快適なゲームライフをおくるためのとっておきの利用方法を紹介するぞ。

## 1 ビジュアルコレクションとして

ゲーム中の気に入っているシーンやビジュアルシーンを録画して、自分だけのオリジナルゲームビデオを作ってみるのもおもしろいぞ。あとで、あのシーンが見たくなったとしても、いちいちゲームをプレーせずに、ビデオテープなら再生ボタンを押すだけで簡単に見られるしね。また、お絵描きソフトで描いた絵を何枚も残す場合にもビデオに録るのが最適だ。こんなときに、ノイズがのった映像をコレクションしていても悲しいところ。どうせコレクションするなら、ノイズを取り除いてくれる3次元ビデオデッキでしょ。

### 気に入っている場面や描いた絵を



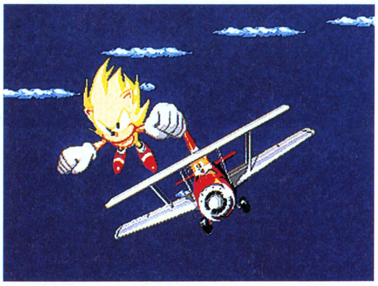


⬅⬆『スイッチ』の気に入っているシーンを録画して楽しむのもよし。『アートアライブ』で描いた絵を録画しよう。

## 2 エンディングコレクションとして

苦労の末ゲームをクリアーし、やっと見られる感動のエンディング。そのエンディングをビデオテープに録っておくってのはどうかな？　どのくらいゲームをクリアーしたかの記録にもなり、ゲームフリークのあいだでのステータスとなること間違いなし。また、友だちに見せて自慢するってのもいいぞ。こんなときにもやっぱり3次元ビデオデッキでキマリだね。

### 感動のエンディング



⬆『ソニック・ザ・ヘッジホッグ2』の感動のエンディング。キレイな画質で残したいものだ。

## 3 友だちのビデオテープでも

当然、友だちから借りてきたビデオテープでも、3次元ビデオデッキを使うとキレイに見られるぞ。その理由は、3次元デジタルクリアの力でノイズを取り除いて映し出してくれるからなのだ。たとえばカーレースゲームで友だちが攻略した走りを録画してもらったときに、3次元ビデオデッキで見れば、どのラインで走ったかを細かい部分までハッキリと見ることができる。これは、コンマ1秒の争いをするゲームを攻略する場合、見逃せない機能ですぞ。

また、隠れキャラクターが出現して一瞬のうちに消える場合にも、3次元ビデオデッキは最適だ。そのシーンを録画しておき、あとでゆっくり見ればよい。このときも、キレイに見ることができるってわけなのだ。

## 4 4つめのアイデアを考えてBS79をもらっちゃおう

4つめのアイデアは、いま読んでいるキミが考えてくれたまえ。そして、最高のアイデアが浮かんだら、それをはがきに書いて、ファミ通あてまで応募してくれ。もっとも優秀なアイデアを書いてくれた人1名に、3次元ビデオデッキのBS-ARENA BS79をドドーンとプレゼントしちゃうぞ。はがきには、アイデア、アンケートの答え、住所、氏名、年齢、職業（または学年）を書いてね。

アイデアといっしょに、このアンケートにも答えてね。書くときは数字だけを書いてくれたまえ。

| | | はい | どちらともいえない | いいえ |
|---|---|---|---|---|
| 1 | ビデオデッキの機能が気に入れば購入する。 | 1 | 2 | 3 |
| 2 | 最新のビデオデッキで、機能が優れていて価格が高くても、欲しいと思えば購入する。 | 1 | 2 | 3 |
| 3 | ビデオデッキを買う際には、ビデオデッキに詳しい人に尋ねてから購入する。 | 1 | 2 | 3 |
| 4 | ビデオデッキを買うなら、売れているものや、人気のあるものを選ぶ。 | 1 | 2 | 3 |
| 5 | ビデオデッキは基本機能(録画、再生、予約など)だけで十分だ。 | 1 | 2 | 3 |
| 6 | 現在、ビデオデッキには興味がない。 | 1 | 2 | 3 |




### ここへいまスグ送ろう

〒107-24東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキーファミコン通信編集部
3次元ビデオデッキ　アイデア係

優秀作品の発表は週刊ファミコン通信9月3日号で行なう予定だぞ。

## BS-ARENA BS79







**標準価格15万8000円**

3次元デジタルクリア搭載。タイマー予約が簡単にできるGコード予約対応。ハイビジョン映像を手軽に楽しめるオートワイド機能搭載。CMなどステレオ音声の部分で自動的にピクチャーサーチになるオートスキップサーチ搭載。ほかにもBSチューナー内蔵で機能満載。

ゲームの画面はすべてセガの商品です。©SEGA

Presented by TOSHIBA　BS79の問い合わせ先は東芝ビデオ事業部☎03・5484・5225




正社員募集

●募集職種(1)デザイナー/CGデザイナー、グラフィックデザイナー(2)パソコン・ワークステーション技術者[C言語、アセンブラ(Z80系、8086系・68系・65系)を使用]/①シミュレーションソフトウェア技術者 ②OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者 ③コンパイラ技術者(3)書籍・雑誌の編集(4)音楽ディレクター/CD制作、コンピュータミュージック制作(5)経理・財務担当者(6)広報担当者 ●資格/専門卒以上22～32歳位の経験者 ●待遇/当社規定により優遇。昇給年1回、賞与年3回('92年実績7.98ヵ月)、交通費全額支給、社保完備、独身寮、社宅、完全週休2日制、年間休日125日。●'91年11月株式店頭公開。
※アーケードゲーム参入につき経験者募集(優遇)
◎希望職種明記の上、履歴書を下記までご送付ください。追ってご連絡致します。秘密厳守。歴不返。
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課F係 TEL.045-564-3111(直) 担当(杉山・兒玉)


KOEI
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
MEGA DRIVE
MEGA CD
獅子は二度、甦る。
今、三國志が新たなドラマに震える。
シリーズ第3弾。それはなにもかもが圧巻の迫力だ。
五〇〇名を越す武将数、息を呑むHEX戦、現実そのものの外交交渉——
武将それぞれの力を見極めよ！ 大陸統一を導く鍵はここにあり。
驚天動地のシリーズ最新作——ついに三國志の粋、結集。
PCエンジンスーパーCD-ROM²専用版
8月発売予定
SUPER CD·ROM² SYSTEM
PCエンジン専用大容量バックアップユニット
セーブくん
対応ソフト
三國志
III
歴史シミュレーションゲーム
PCエンジンCD-ROM²専用版：14,800円
withセーブくん：16,800円
スーパーファミコン版/メガドライブ版/メガCD版：14,800円
●CD:KECH-1022:2,900円(税込) 作曲：プロデュース/向谷実 ●スーパーガイドブック(上・下巻)：各980円(税込)
●ハンドブック:1,860円(税込) ●武将ファイル:1,860円(税込)
●三國志III事典:1,600円(税込) ●カードゲーム:3,800円 ●ボードゲーム:4,800円
劉備様、41. 成都にご命令を
袁紹様、ご命令を
我こそは孫策なり、いざ参らん！
太史慈
武力94
■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)・☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは、全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。
お問い合わせはユーザーサポート係(☎045-561-6861)まで。
■当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。＜メガドライブ・メガCD版＞この商品は、㈱セガ・エンタープライゼズがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです■価格には消費税は含まれておりません。
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)




■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。045-561-1100(パソコン専用) 045-561-8000(TVゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(Tel.045-045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
■<メガドライブ版・メガCD版>この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■ファミコン・スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■CDの販売はポリドール株式会社です。■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

ASCII

ログインブックス



# 乱世を彩った武将たちが今ここに！

戦国時代の幕開けとなった『応仁の乱』から天下統一までのすべてを、1,000人の武将たちの生きざまを交えて、完全フォロー！　戦国ゲームが大好きなキミたちにとって『戦国時代』そのものが簡単にわかりなおかつ、いままで以上に楽しくゲームをプレーできる最高の本が登場するぞ！

好評発売中！

# 戦国武将総覧

●飯田 仁、篠原 崇 共著　定価2,400円

## スペースコロニーの開発は君の手に！

スペースコロニーを舞台にした都市開発に、市長としての辣腕を奮うのはキミ！アートディンクから、発売されている『トキオ』の完全攻略本がこれだ。技術開発、税金問題や公害問題をクリアーしていくキミの将来には、理想のスペース都市が広がるだろう！

好評発売中

# トキオ スペース都市開発

冒険企画局 著　定価1,800円

| ログインブックス 好評発売中 | PlayMaker FOOTBALL The Book<br>プレイメーカーフットボール・ザ・ブック<br>多摩 豊 著　定価2,000円 | 天下統一II 乱世の覇者になるための本<br>加藤智士、鍋田雅弘 共著<br>定価1,800円 | オールザットウルトラ科学まんが<br>米田 裕 著<br>定価1,200円 |
|---|---|---|---|
| イーステーブルトークRPG<br>竹内 誠監修　鈴吹太郎と怪兵隊 作<br>定価1,800円 | 大戦略IV パーフェクトコレクション<br>竹内 誠 著<br>定価2,000円 | 関ヶ原兵法指南書<br>平井太郎、飯田 仁 共著<br>定価1,800円 | GAMEゲームげいむ 幻夢年代記2<br>安田 均 著<br>定価1,800円 |

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977　株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

ASCII 週刊ファミコン通信 6月11日号増刊 データ満載のゲーム攻略専門誌

# 増刊ファミコン通信 攻略スペシャル

6月発売号 定価480円

好評発売中!



-人気ソフトを徹底攻略-

ドラゴンスレイヤー英雄伝説II
ジョイメカファイト
ファイナルファイト2
シルヴァ・サーガ2 ほか

データ満載!

キャプテン翼IV
A.III.~A列車で行こうIII~

©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

## 特集　ここが変わった!

# ストリートファイターⅡダッシュ解析書

『ダッシュ』のことは、これでバッチリ。
四天王を含めた総勢12人のファイターを徹底解剖。

## 秘技、隠れステージを大公開!

# ドラゴンボールZ超武闘伝のすべて

超悟空からPセルやサタンまで
すべての秘密を一挙大公開だ!!

永久保存版
秘技のアルバム

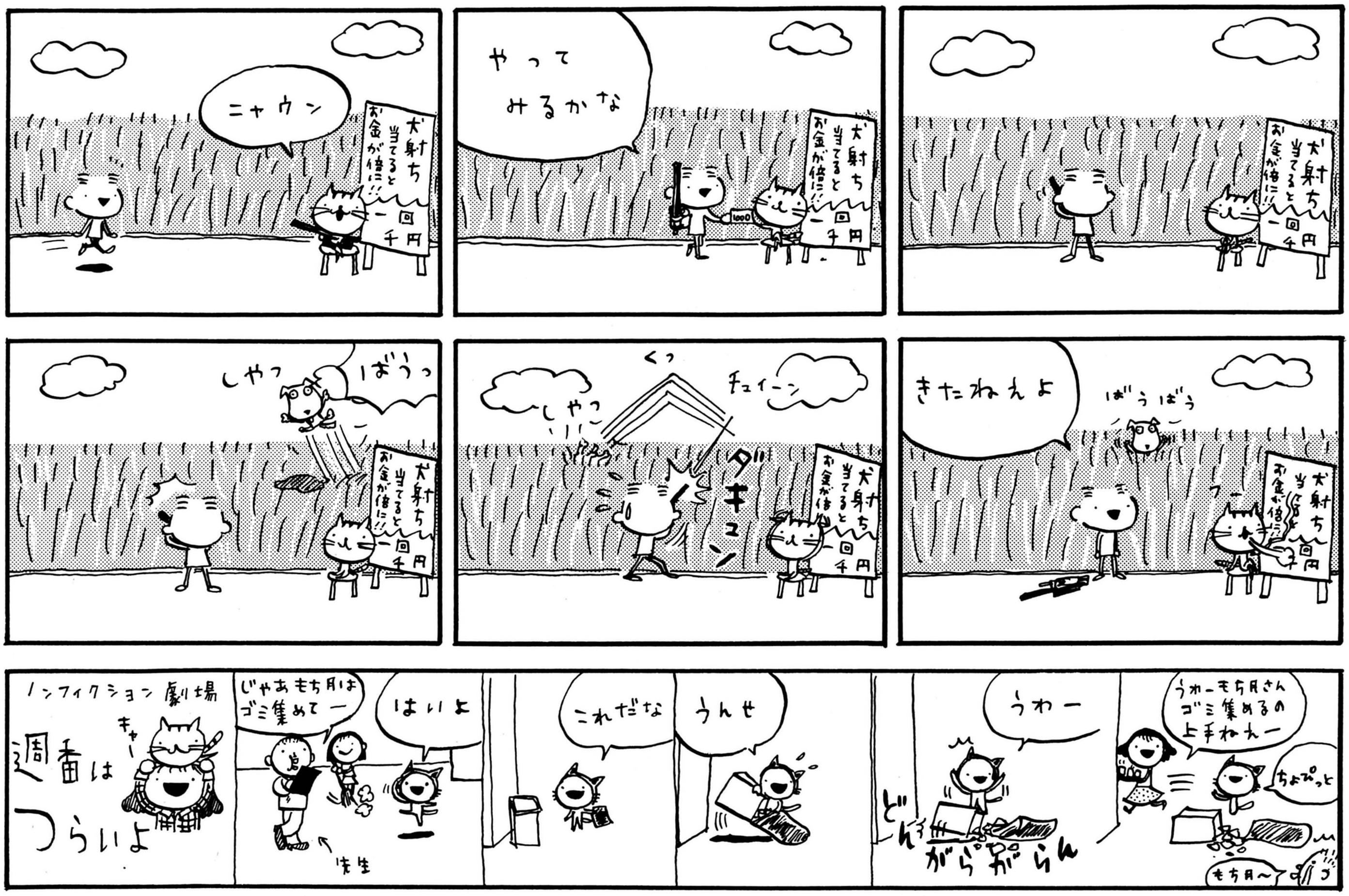
# スーパーマリオカート

## 特別2大付録

①スーパーフォーメションサッカー2　完全選手データブック
②ストリートファイターⅡダッシュ　特製キャラクターカード

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。

# ドラネコシアター　餅月あんこ




## 沖縄よりリアルなゲーム!?

日夜、勉強や仕事に励んでる諸君には悪いけど、「みなさーん、もう夏ですよ」という森高のCMに誘われて、駆け足で行ってきたザンス、沖縄へ。

海と太陽があればいいはずなんですけど、いまの若者(私のことよ)はそれだけじゃ納得しない。観光名所にもコノコノ出かけて行きました。私は歴史には弱いから、予備知識がなくても「どひゃあ～」って驚けそうなところへね。

まず、玉泉洞という、1キロもある鍾乳洞へ。それから、海洋博の跡地にある記念公園でジェットコースターに乗りました。それぞれナイスで、暗い洞窟をトボトボ歩く玉泉洞は『ウィザードリィ』みたいだったし、南の海を背景に走るジェットコースターは『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』のようでした。

でも……、なんか違う。旅行のちょっとまえに見たバーチャル・リアリティーのCGのほうがずっと感動的だったし、そのホンモノのジェットコースターより『ソニック』のほうがもっとワクワクする。せっかく時間とお金をかけて遠くにやって来たのに、CGやゲームのほうが現実よりもピンと来るなんて、どういうこと？　私はちょっと悲しくなって、強い現実感を手に入れるため、おぼれそうになるまでプールで泳いだのでした。

まあ、私はいつも、登校拒否(学校に行きたいのに行けない子が多い)の子に、「ゲームがうまくできるのも、学校に行くのと同じくらい価値がある」なんて言ったりしてるんだから、ゲームのほうがホンモノの沖縄よりすごくてもビックリすることはないんだけどねぇ。

こんなことを書くと、「旅行も楽しめなくなるなんて、だからゲームは有害だ」なんて言われちゃうかもね。でも、そうやって頭ごなしに決めつけないで、なぜ、ゲームの洞窟が実物よりホンモノっぽいのかをじっくり考えるのが私の使命、と沖縄の夕日に誓ったのでした。



イラスト：二木志乃

登録商標



香山クリニック

**尻に目薬 目に座薬**

ファミ通薬品株式会社

かやまりか：本人もゲーム好きだけどさらに輪をかけてゲームが好きな弟さんがいる精神科のお医者さんなのだ。

ROUND 94

# ゲーム名を英字にしてみたぞ！

今回はゲームの題名に関する問題だ！

**問題** ついに出た！ 今回はちょっと大人向け。アルファベットでシークワーズに挑戦よ。右のパズル面のなかに隠された、11のゲームタイトルを拾い出そう。言葉の並びはタテとヨコ。上下左右、どちらから読んでもいいし、同じ文字を何度使用してもOK。残る文字は6。それを組み合わせると、あるキャラの名前ができるんだな、これが。

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| S | T | A | R | F | O | X | M |
| N | S | S | T | M | R | E | E |
| A | I | G | Y | O | E | V | T |
| T | M | N | P | T | Z | I | A |
| C | A | I | E | H | F | O | L |
| H | N | M | R | E | D | U | M |
| E | T | E | T | R | I | S | A |
| R | Z | L | E | Y | S | A | X |

## 先週の答え

激亀忍者伝

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 生 | 矢 | 星 | 士 | 闘 | 聖 | 命 | 本 |
| 転 | 玉 | 者 | 境 | 剣 | 三 | 國 | 志 |
| 神 | 道 | 上 | 伝 | 康 | 討 | 平 | 源 |
| 女 | 鉄 | 説 | 海 | 界 | 外 | 忍 | 雄 |
| 伝 | 電 | 陀 | 伝 | 村 | 怒 | 天 | 英 |
| 龍 | 郎 | 雷 | 曼 | 狼 | 亀 | 略 | 熱 |
| 截 | 太 | 魂 | 斗 | 羅 | 餓 | 戦 | 半 |
| 双 | 桃 | 弟 | 切 | 草 | 沙 | 大 | 激 |

## 応募のきまり

ふだんカタカナ感覚で呼んでたゲームも、じつは英字表記だったりする。『マザー』、『エフゼロ』ぐらいならまだしも、『イース』『シムアント』になるとつづりがわかんなかったりして、さあ大変だ。さて、答えがわかったらはがきに書いて、7月2日号クイズ！脳天逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は6月24日。当日消印有効だぞ！

## 賞品について

いつものように正解者のなかから抽選で10名に、5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼント。お楽しみに！ ところで、ロシア産の『テトリス』は英語表記みたいだけど、『ゼビウス』はいったい何語なんだろうね？ 謎だ……。誰か教えてくれい。

**クイズ！脳天逆おとし 5月21日号当選者**

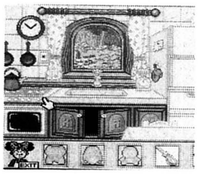
●大分県 中矢良孝
●埼玉県 熊井淳一
●東京都 片岡啓一
●三重県 吉田浩也
●兵庫県 野久倫稔
●愛媛県 高田智広
●広島県 桃木鉄平
●和歌山県 山本都可
●岡山県 久安憲子
●岡山県 料治洋之

# INFORMATION インフォメーション

## 味の素オリジナルゲームプレゼント！

味の素では、味の素マヨネーズの発売25周年を記念して、オリジナルのスーパーファミコン用ゲームソフト『もと子ちゃんのワンダーキッチン』のプレゼントキャンペーンを実施中なのだ。この『もと子ちゃんのワンダーキッチン』は、もと子ちゃんがおいしい料理の材料を捜して、ファンタジックな世界を旅するゲームだ。ゲームのなかでは、味の素マヨネーズを使った料理も登場して、お料理の勉強までできちゃうぞ。

この『もと子ちゃんのワンダーキッチン』を5名にプレゼントしちゃう。はがきに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記して、〒104 東京都中央区銀座2-16-7 恒産第一ビル「味の素もと子ちゃんプレゼントFP」係まで。しめ切りは6月30日。当日消印有効ね。



➡『もと子ちゃんのワンダーキッチン』のゲーム画面。アドベンチャーゲームの要素もふくまれているみたいだぞ。




## 行楽セットが当たるでござーる！

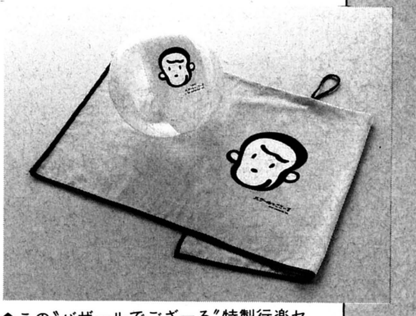
NECのキャンペーンキャラクターの〝バザールでござーる〟は、もうおなじみだよね。ブラウン管や紙上に登場してからもう2年も経つのに、まだ〝バザールでござーる〟っていう名前しか明らかにされていないこのおサルさん。なかなかミステリアスなヤツだよね。

いまNECのお店では、おサルさんの秘密が満載された〝秘密の小箱〟のプレゼントキャンペーンを開催中なのだ。いますぐNECのお店にゴーだね。

今回NECの提供で、〝バザールでござーる〟特製の行楽セットを10名にプレゼントだ！ 右のあて先まで送ってね。

**●あて先**

はがきに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いて、〒164 東京都中野郵便局私書箱90号「NECバザールでござーるFP」係までね。



⬆この〝バザールでござーる〟特製行楽セットが、あたるでござーるよ。

# PRESENTS 読者プレゼント

7月2日号の当選者は7月23日号（7月9日発売）で発表だ

## ゲームソフト

### 1 GP-1

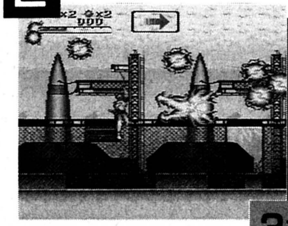



アトラス　スーパーファミコン　3名

ワールドグランプリGP-1クラスに参戦し、世界各国のサーキットを転戦して行くゲームだ。

### 2 ランセイバー

バキバキのアクションゲームをプレーしたいならコレ。



ホリ電気　スーパーファミコン　3名

### 3 卒業-グラデュエーション-

こんなかわゆい生徒に囲まれたら、自分たまらんス。



3名　NECアベニュー　PCエンジン

### 4 パワーモンガー

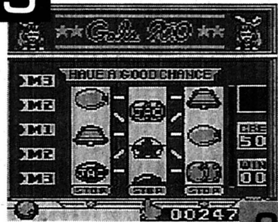
キミもこのゲームで神様になってみないか？　危ないなぁ。



3名　EAビクター　メガドライブ

### 5 パチスロキッズ

新装開店で並ぶときも、このゲームがあればオーケーさー！




ココナッツジャパン　ゲームボーイ　3名

## テレホンカード

### 6 横浜マリノス

5月15日のJリーグ開幕戦を、みごとに白星で飾った横浜マリノス。このまま最後まで突っ走れるかな？




ホワイト加刷　3名

### 7 フェラーリ

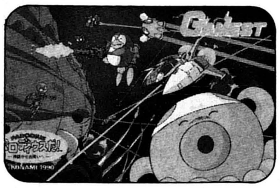
最近低迷しているチームフェラーリ。もっとがんばって欲しいよね。




3名　ホワイト加刷

### 8 パロディウスだ!

キャラクターがカワイイシューティングゲームだ。



ホワイト加刷　3名

### 9 高橋由美子

いつも明かるくて、とっても元気な高橋由美子チャン。彼女の笑顔がステキなテレカを3名にあげちゃうぞ。

ホワイト加刷



3名

### 10 INFIX

ホワイト加刷




3名

テレビアニメ『機動戦士Vガンダム』のエンディングテーマを歌っているINFIX。彼らのニューアルバム『INNOCENT AGE』の発売記念テレカを5名に。

**締切 6月24日必着**

### 応募のきまり

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号③職業、学年④あなたの趣味⑤使用ゲームマシン⑥好きなタレント⑦好きな音楽⑧好きな小説⑨好きなテレビ番組⑩持っているテレカの枚数⑪最近注目していること⑫行ってみたい場所⑬将来の夢

応募券　おっちゃんハイオクねん　7月2日号

### 4/30号の当選者発表

#### ゲームソフト

●ドラゴンズマジック
愛知県　横矢浩平
東京都　飯田光信
岡山県　田中隆二

●ランセイバー
神奈川県　田中直也
三重県　東谷真吾
宮城県　稲　美智瑠

●パワーテニス
広島県　西林裕二
東京都　布施　順
愛知県　松永加誉子

●エクスランザー
福岡県　古賀弘真
東京都　林　玄樹
京都府　小松繁一

●シャイニング・フォース外伝Ⅱ 邪神の覚醒
北海道　野口千春
東京都　田中善隆
埼玉県　後藤　猛

#### テレホンカード

●CoCo
東京都　服部竜良
大阪府　松田正一
東京都　元澤利明

●ジャイアントロボ
神奈川県　斉藤克巳
大分県　軸丸哲也
東京都　島田　孝

●長嶋茂雄
愛知県　西田健太
北海道　滝沢やすこ
神奈川県　杉山牧子

●水着ギャル
兵庫県　福本清文
福島県　伊藤光城
東京都　鏑田秀人

●NBA プロバスケットボール
奈良県　松原　恵
愛知県　岩槻真知子
静岡県　富田小百合

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、賞品の発送は当選発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

# 全国通信販売!!

## オール税込み!! 買いたい人

(新品・中古)商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

### 本体(新品・中古)消費税込

| 本体 | 価格 |
|---|---|
| スーパーファミコン 新品 | ¥15800 |
| スーパーファミコン 中古 | ¥13800 |
| ファミコン 新品 | ¥9480 |
| ファミコン 中古 | ¥6800 |
| ゲームボーイ 新品 | ¥7980 |
| ゲームボーイ 中古 | ¥4800 |
| ツインファミコン 中古 | ¥12800 |
| ツインファミコンNEW 中古 | ¥14800 |
| PCエンジン 中古 | ¥6800 |
| PCエンジンコア 中古 | ¥6800 |
| PCエンジンコア2 新品 | ¥11980 |
| PCエンジンコア2 中古 | ¥8800 |
| PCエンジンDUO 新品 | ¥31800 |
| PCエンジンDUO 中古 | ¥29800 |
| PCエンジンDUO-R 新品 | ¥29800 |
| PCエンジンDUO-R 中古 | ¥27800 |
| スーパーCD-ROM 新品 | ¥29980 |
| スーパーCD-ROM 中古 | ¥19800 |
| CD-ROMシステムVer.2.1 中古 | ¥9800 |
| PCエンジン LT 中古 | ¥48000 |
| メガドライブ 新品 | ¥9780 |
| メガドライブ 中古 | ¥6800 |
| メガドライブプラスワン 新品 | ¥10980 |
| メガドライブプラスワン 中古 | ¥6800 |
| メガドライブ2 新品 | ¥9780 |
| メガドライブ2 中古 | ¥8800 |
| メガーCD 新品 | ¥24800 |
| メガーCD 中古 | ¥17800 |
| メガーCD2 新品 | ¥22800 |
| メガーCD2 中古 | ¥21800 |
| セガワンダー・メガ 新品 | ¥64800 |
| セガワンダー・メガ 中古 | ¥54800 |
| ビクターワンダー・メガ 新品 | ¥64800 |
| ビクターワンダー・メガ 中古 | ¥54800 |
| ゲームギア 新品 | ¥11980 |
| ゲームギア 中古 | ¥9800 |
| PCエンジンGT 中古 | ¥19800 |
| ネオ・ジオ 新品 | ¥34800 |
| ネオ・ジオ 中古 | ¥31800 |
| ディスクシステム 中古 | ¥2800 |

☎まず、TELして下さい!

**TELした次の日に商品がお手もとに!!**

**商品代金は商品と引換です**

(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)
(※一部地域・一部商品除く)

**注意要項**

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日2日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
- キャンセル不可(発送後のキャンセルは送料をいただきます)
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません)
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

### 超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様各1本限り受付ます
目玉商品は中古品との交換はできません
6/19(土)A.M.11:00受付開始

先着20名

| スーパーファミコンソフト | 新品 税込 |
|---|---|
| バーコードバトラー戦記 | ¥2,980 |
| ストリートファイターⅡ | ¥3,980 |
| スターフォックス | ¥3,980 |
| ファイナルファイト2 | ¥4,980 |
| スーパーフォーメーションサッカー2 | ¥4,980 |

| 本体 | | |
|---|---|---|
| スーパーファミコン | ¥14,800 | 税込 |
| PCエンジンDuO | ¥28,800 | 税込 |

| PCエンジンソフト | 新品 税込 |
|---|---|
| ストリートファイターⅡ' | ¥3,980 |

| ネオジオ ソフト | 新品 税込 |
|---|---|
| ファイヤースープレックス | ¥16,800 |

| 新作ソフト予約受付中 | |
|---|---|
| SF ストリートファイターⅡターボ | ¥10,270 |
| SF 聖剣伝説2 | ¥10,090 |
| SF スーパーマリオコレクション | ¥9,800 |
| SF ドラゴンクエスト Ⅰ・Ⅱ | ¥ ? |

### スーパーファミコン

| タイトル | 新品 | 中古 |
|---|---|---|
| アースライト | 5980 | 4200 |
| アウターワールド | 5980 | 5400 |
| 蒼き狼と白き牝鹿 | 9980 | 7800 |
| アクションパチ夫 | 6980 | 3800 |
| アクスレイ | 4980 | 2800 |
| アクトレイザー | 2480 | 1600 |
| 悪魔城ドラキュラ | 3980 | 1800 |
| あしたのジョー | × | 3200 |
| アストラルバウト | 6980 | 4800 |
| アダムスファミリー | 6480 | 4800 |
| アメージングテニス | 6980 | 5800 |
| アメリカ横断クイズ | 6480 | 4800 |
| アルバートオデッセイ | 7480 | 5800 |
| イーハトーヴォ物語 | 0 | 6800 |
| 怒りの要塞 | 6480 | 4800 |
| インターナショナルテニス | 6980 | 6400 |
| ウイザードリー5 | 6980 | 3800 |
| ウイングコマンダー6/下 | 7480 | 6800 |
| ウォーリーをさがせ | 6980 | 4800 |
| うしおととら | 6980 | 5800 |
| ウルティマ 6 | 3980 | 1400 |
| ウルトラセブン | 6480 | 4800 |
| ウルトラベースボール実名版 | × | 5800 |
| エアーマネジメント | 7980 | 6800 |
| エアーマネジメントII | 9980 | 7800 |
| エイリアンVSプレデター | 6480 | 4800 |
| SDガンダム外伝2 | 4980 | 2800 |
| エストポリス伝説 6/25 | 6980 | 6400 |
| エドノキバ | 6980 | 4800 |
| NBAプロバスケットボール | 6980 | 5800 |
| NBAオールスタチャレンジ | 6980 | 4800 |
| F-ZERO | 3980 | 3200 |
| F1グランプリ | × | 1800 |
| F1グランプリ 2 | 7980 | 6800 |
| エキゾーストヒート 2 | 6980 | 4800 |
| エリア 88 | × | 3800 |
| エルナード | 6980 | 5800 |
| エルファリア | 5980 | 3800 |
| 大相撲魂 | × | 5800 |
| オセロワールド | × | 4800 |
| 織田信長 覇王の軍団 | 6980 | 5400 |
| 弟切草 | 6980 | 5800 |
| カードマスター | 2980 | 1200 |
| カコマ ナイト | 3480 | 2800 |
| ガデュリン | × | 1800 |
| カルフォルニアゲームズII | 6980 | 4800 |
| 餓狼伝説 | 6980 | 5800 |
| がんばれゴエモン | 5980 | 4200 |
| ガンフォース | 6480 | 3200 |
| 奇々怪界 | 6480 | 5200 |
| 機動装甲ダイオン | 2980 | 1800 |
| 機動戦士ガンダムF91 | 2480 | 1800 |
| キャプテン翼 III | × | 1800 |
| キャプテン翼 IV | 6980 | 4800 |
| Q パート3 | 5480 | 4800 |
| ぎゅわんぶらあ自己中心派 | 6980 | 5800 |
| キン肉マン | × | 3400 |
| ゲゲゲの鬼太郎 | 6980 | 5800 |
| 拳闘王ワールドチャンピオン | 2980 | 1800 |
| 高校サッカー全国制覇の夢 | 5980 | 5400 |
| 甲子園 2 | 6980 | 5800 |
| 鋼鉄の騎士 | 7480 | 6400 |
| 甲竜伝説ヴィルガスト | × | 4800 |
| コズモギャングザビデオ | 0 | 5200 |
| コズモギャングザパズル | 5980 | 5400 |
| コスモポリスギャリバン6/中 | 6480 | 5800 |
| 魂斗羅 スピリッツ | 5980 | 3800 |
| コンバットライブス | 4980 | 2800 |
| ザ キングオブラリー | 4980 | 3800 |
| サーク | 6980 | 5800 |
| サイコドリーム | 3980 | 2800 |
| サイバーナイト | 3980 | 2800 |
| ザグレイトバトル III | 8480 | 7800 |
| サザンアイズ | × | 4800 |
| ザ 心理ゲーム | 7480 | 6800 |
| THE麻雀闘牌伝 | 6980 | 6400 |
| 三国志 III | 11980 | 9800 |
| 三国志正史天舞スピリッツ6/25 | 9980 | 8800 |
| 斬 IIスピリッツ | 0 | 6800 |
| サンドラの大冒険 | 2980 | 2600 |
| CBキャラウォーズ | 5980 | 3800 |
| 史上最強のクイズ王決定戦 | 6480 | 5800 |
| シムアース | 3980 | 3400 |
| シムアント | 9980 | 8800 |
| シムシティー | 5980 | 4800 |
| ジャングルウォーズ 2 | 6980 | 5800 |
| 雀闘士銅羅王 喜国雅彦 | 6980 | 5800 |
| ジャンボ尾崎ホールインワン | 6980 | 4200 |
| 重装機兵ヴァルケン | 6980 | 6400 |
| 少年アシベ ゴマちゃん | 5980 | 4800 |
| ジョジョの奇妙な冒険 | 6980 | 4800 |
| 初代熱血硬派くにおくん | × | 4800 |
| 初段 森田将棋 | 6980 | 6200 |
| シルヴァサーガ2 6/下旬 | 6980 | 6400 |
| 新世紀サイバーフォーミュラ | × | 5800 |
| 神聖紀オデッセリア6/11 | 6980 | 5800 |
| 信長公記 | 9980 | 7800 |
| 真・女神転生 | 6980 | 5800 |
| スーパーR-TYPE | 3480 | 2200 |
| スーパーアレスタ | 6980 | 5800 |
| スーパー伊忍道 | 2980 | 2400 |
| スーパーヴァリス | 1980 | 1600 |
| スウィヴ SWIV | 2980 | 2200 |
| スーパーエアダイバー7/16 | 6980 | 5800 |
| SF-1サーカスリミテッド | 6980 | 4800 |
| スーパー大相撲 | 6980 | 3800 |
| スカイミッション | 4980 | 3800 |
| Sガチャポンガンダムx | 6980 | 4800 |
| Sキックボクシング | 6480 | 5400 |
| スーパー三国志 II | × | 5800 |
| スーパー上海 | 6980 | 6400 |
| スーパー将棋 | 7480 | 6200 |
| 鈴木亜久里のFIドライビング | × | 2800 |
| スーパースターウォーズ | 6980 | 5800 |
| スターフォックス | 4980 | 4400 |
| スーパー大航海時代 | × | 7800 |
| スーパーダンクスター | 5980 | 5400 |
| スーパーダンクショット | 5980 | 4800 |
| スーパーテトリス2 | 6980 | 6400 |
| スーパーテニス | 6980 | 5800 |
| ステルス | 4980 | 4200 |
| ストリートファイターII | 6980 | 4800 |
| スーパーニチブツ麻雀 | 6980 | 5800 |
| スーパー信長の野望 | 9980 | 6800 |
| スーパーパーティラッシュ | 2980 | 2400 |
| スーパーバトルタンク | 5980 | 5400 |
| スーパーバレーII | 7480 | 5800 |
| スーパーパン | 4980 | 4200 |
| スーパービックリマン | 0 | 5400 |
| スーパーピンボール | 5980 | 3200 |
| スーパーファミリーテニス6/25 | 5980 | 5400 |
| Sファイヤープロレス | 4980 | 1800 |
| Sファイヤープロレス2 | 7980 | 6800 |
| スーパーファミスタ | × | 1800 |
| スーパーファミスタ2 | 5980 | 4800 |
| Sフォーメーションサッカー | 6980 | 5800 |
| Sフォーメーションサッカー2 | 6980 | 6400 |
| スーパーブラックバス | 7980 | 6800 |
| Sプロベースボール | × | 1400 |
| Sプロベースボール2 | × | 4800 |
| スーパーボンバーマン | 7980 | 7400 |
| スーパー麻雀大会 | 7980 | 6800 |
| スマッシュTV | × | 2200 |
| Sマリオコレクション7/14 | 9800 | 0 |
| スーパーマリオワールド | 5980 | 4800 |
| スーパー桃太郎電鉄 II | 6980 | 6400 |
| スーパーロイヤルブラッド | × | 5800 |
| スーパーワギャンランド2 | 5980 | 5400 |
| セプテントリオン | 6480 | 5800 |
| 芹沢信雄のバーディートライ | 6480 | 5800 |
| ゼルダの伝説 | 5480 | 3800 |
| 全日本プロレス 7/上 | 7480 | 6800 |
| ソウルブレイダー | × | 1800 |
| ソードワールドSFC8/上 | 7480 | 6800 |
| ソニックブラストマン | × | 4800 |
| ソニックウイングス 7/下 | 6980 | 5800 |
| ソングマスター | 6480 | 4800 |
| TMNTタートルズ | 4980 | 4200 |
| 対局囲碁ゴライアス | 11980 | 9800 |
| 対決ブラスナンバース | 3980 | 2800 |
| 太閤立志伝 | 8980 | 7800 |
| 第3次.Sロボット大戦7/下 | 7480 | 6400 |
| 大戦略エキスパート | 6980 | 5800 |
| タイニートゥーン | 6480 | 5400 |
| 大爆笑!人生劇場 | 6980 | 4800 |
| 大爆笑人生劇場.青春編.7/30 | 6980 | 6400 |
| 高橋名人の大冒険島 | × | 3200 |
| 戦え原始人2 | × | 4200 |
| ダンジョンマスター | × | 2200 |
| 超魔界大戦どらぼっちゃん | 6480 | 5800 |
| 超攻合神 サーディオン | 1980 | 1400 |
| 超魔界村 | × | 1800 |
| つっぱり大相撲 | 6980 | 4800 |
| 提督の決断 | 12800 | 9800 |
| テクモNBAバスケット | 6980 | 5800 |
| デザートストライク | 6480 | 5800 |
| デスブレイド7/16 | 6980 | 5800 |
| デッドダンス | 7980 | 5800 |
| デビルズコース | 7480 | 6800 |
| デュアルオーブ聖霊珠伝説 | 7480 | 6800 |
| 伝説のオウガバトル | 7980 | 6800 |
| ドラえもんのび太と妖精 | 6980 | 5800 |
| ドラゴンズ アース | 4980 | 2200 |
| ドラゴンボールZ超サイヤ伝説 | × | 2200 |
| ドラゴンクエスト5 | 7980 | 3800 |
| ドラゴンボールZ 超武闘伝 | TEL | TEL |
| ドラゴンスレイヤー | × | 3400 |
| ドラゴンスレイヤーII | 6980 | 5800 |
| ドラッケン | × | 1200 |
| ナイジェルマンセルF1 | 6480 | 5800 |
| ナイトガンダム物語 | × | 2800 |
| 中嶋悟スーパーF-1ヒーロー | 5980 | 4800 |
| なきの竜麻雀飛翔伝 | 6980 | 5800 |
| ナムコットオープン | 6980 | 5800 |
| 2020年Sベースボール | 6480 | 5800 |
| ノイギーア海と風の鼓動 | 7480 | 6800 |
| バーコードバトラー戦記 | 7980 | 5800 |
| バイオメタル | 6480 | 5800 |
| パイロットウイングス | 5980 | 4800 |
| 白熱 野球ガンバリーグ | × | 2800 |
| 白熱 野球ガンバリーグ93 | × | 6800 |
| パチ夫くんスペシャル | 7480 | 6800 |
| パチンコ物語パチスロ | 8480 | 7800 |
| ハットトリックヒーロー | × | 3800 |
| バットマンリターンズ | 5980 | 4200 |
| バトルサッカー | 7980 | 5800 |
| バトルドッチボール | 5980 | 3800 |
| バトルグランプリ | 4480 | 1800 |
| バトルドッジボールII7/下 | 7480 | 6400 |
| バトルコマンダー | × | 1600 |
| バトルテック | × | 6800 |
| バトルブレイズ | 5980 | 3800 |
| 早押し二段森田将棋 | 11180 | 9800 |
| 遥かなるオーガスタ | 6980 | 5800 |
| バルバロッサ | 3980 | 3400 |
| バレーボールTwin | 6980 | 5800 |
| パロディウスだ! | × | 4800 |
| パワーアスリート | 4980 | 3800 |
| パワーモンガー | 9980 | 6800 |
| 半熟英雄 | 5980 | 3800 |
| ヒーロー戦記 | 3980 | 2800 |
| 美少女雀士スーチーパイ7/30 | 6980 | 6400 |
| ヒューマングランプリ | 4980 | 3200 |
| 飛龍の拳S | × | 2200 |
| 飛龍の拳Sハイパー | × | 4800 |
| ファイナルファンタジー4 | × | 3800 |
| 〃 (イージータイプ) | × | 6400 |
| ファイナルファンタジー5 | 6980 | 4800 |
| ファイナルファイト | × | 2800 |
| ファイナルファイトガイ | × | 4200 |
| ファイナルファイト2 | 6980 | 5800 |
| ブライ八玉の勇士伝説 | 4980 | 2800 |
| フライングヒーロー | 6480 | 3800 |
| プリンスオブペルシャ | 2980 | 2400 |
| ブルースブラザーズ | 5980 | 4800 |
| ブレスオブファイア | TEL | 6800 |
| プロ麻雀 極(きわみ)6/未 | 7480 | 5800 |
| プロフットボール 93 | 6980 | 5800 |
| ペブルビーチの波涛 | 6980 | 5800 |
| ヘラクレスの栄光 III | × | 4800 |
| 弁慶外伝 沙の章 | 6980 | 4800 |
| 北斗の拳5 | × | 3800 |
| 北斗の拳6 | 6980 | 4800 |
| Pop'nツインビー | 5980 | 4800 |
| 炎の闘球児ドッジ弾平 | 5980 | 3200 |
| ポピュラス 2 | 4980 | 3800 |
| マイト&マジックBOOK2 | 6480 | 4800 |
| 摩訶摩訶(マカマカ) | 1980 | 1200 |
| 負けるな!魔剣道 | 6480 | 5400 |
| まじかるタルるートくん | 4980 | 2800 |
| マジックソード | 3980 | 1800 |
| 魔蛇羅 2 7/16 | 7480 | 6800 |
| マリオカート | 6980 | 5800 |
| マリオペイント | 7980 | 4800 |
| ミステリーサークル | 2980 | 2800 |
| ミッキーのマジカル | 7980 | 6800 |
| メジャータイトル | 5980 | 5200 |
| メタルマックス 2 | TEL | 7800 |
| モノポリー | 6980 | 5800 |
| USAアイスホッケー | 6480 | 3800 |
| ゆうゆのクイズでGOGO | 5980 | 3800 |
| ヨーロッパ戦線 | 9980 | 8800 |
| 横山光輝 三国志 | 6980 | 5400 |
| 46億年物語 | × | 5800 |
| ライトファンタジー | × | 4800 |
| ラッシング・ビート | 2980 | 2600 |
| ラッシング・ビート乱 | 6480 | 5800 |
| らんま1/2 町内激闘篇 | × | 3800 |
| らんま1/2 爆烈乱闘篇 | 6980 | 4800 |
| リーディングカンパニー | 9980 | 8800 |
| リターンオブダブルドラゴン | 4980 | 3800 |
| 龍騎兵団ダンザルブ | 6980 | 4800 |
| ルーニーテューンズ | × | 4800 |
| レナス | 5980 | 4800 |
| レミングス | 4980 | 1800 |
| ロイヤルコンクエスト | 3980 | 3200 |
| ロードモナーク | 2980 | 2600 |
| ロマンシング・サガ | 3980 | 2800 |
| ワールドヒーローズ 7/下 | 7480 | 6800 |
| ワールドクラスラグビー | 5980 | 5400 |
| ワイアラエの奇蹟 | 7980 | 6800 |
| スーパースコープ6/21 | 8980 | 6800 |

### PCエンジン

| タイトル | 新品 | 中古 |
|---|---|---|
| アイドル花札(ハッカー) | 6980 | 4200 |
| アイドルパチスロ(ハッカー) | 6980 | 5800 |
| AVポーカー(ハッカー) | 6980 | 4800 |
| 究極麻雀(ハッカー) | 6980 | 4800 |
| Jリーググレイテストイレブン | 5480 | 4200 |
| ストリートファイターII' | 9980 | 7800 |
| ゼロヨンチャンプ | 5980 | 4800 |
| TVスポーツバスケット | 5480 | 4200 |
| TVスポーツアイスホッケー | 5480 | 4200 |
| PC原人 3 | 5480 | 4200 |
| ファイヤープロレス3 | 2980 | 2400 |
| ボディコンクエストII (ハッカー) | 6980 | 4800 |
| ボンバーマン93 | 5480 | 4800 |
| レディソード(ハッカー) | 7980 | 4800 |

### CD-ROM

| タイトル | 新品 | 中古 |
|---|---|---|
| AYA(アヤ) | 3980 | 3200 |
| イース 1・2 | × | 6800 |
| イース 3 | × | 2800 |
| 井上麻美この星に | 4480 | 3400 |
| イメージファイト II | 5480 | 4200 |
| ヴァリス II | × | 3200 |
| ヴァリス III | × | 800 |
| ヴァリス IV | × | 1200 |
| ヴァリス ビジュアル集 | 3980 | 3200 |
| ウィザードリィ 5 | 2980 | 2200 |
| ウインズオブサンダー | 4980 | 4200 |
| 宇宙戦艦ヤマト | 5980 | 4200 |
| うる星やつら | × | 2400 |
| 英雄三国志 | × | 4400 |
| A列車で行こう III | 7480 | 5800 |
| エグザイル II | 3980 | 2200 |
| オーレリア幻覇大陸 | 5980 | 4400 |
| カルトQ | 4480 | 3200 |
| 川のぬし釣り 自然派 | 4980 | 4200 |
| キアイダン ダブルオー | 3980 | 3200 |
| CAL II | 2980 | 2600 |
| キャンペーン版大戦略 II | 6980 | 4800 |
| 銀河お嬢様伝説ユナ | × | 5800 |
| クイズ殿様の野望 | 3980 | 3200 |
| クイズの星 | × | 4800 |
| グラディウス II | 5980 | 4400 |
| クレストオブウルフ | 3980 | 3200 |
| ゲイングランドSX | 3980 | 2800 |
| ゲート・オブ・サンダー | × | 1800 |
| コズミックファンタジー | × | 3800 |
| コズミックファンタジー2 | × | 1600 |
| コズミックファンタジー3 | × | 3200 |
| コズミックビジュアル集 | 3980 | 3200 |
| ゴッドパニック | 4980 | 3800 |
| コットン | 5980 | 4800 |
| コブラ 2 | 1980 | 1800 |
| サーク 1・2 | 5980 | 4200 |
| サイキックストーム | × | 800 |
| ザ・デビスカップテニス | × | 400 |
| 三国志 英傑天下に臨む | 1480 | 400 |
| シムアース | 4980 | 2800 |
| ジムパワー | 4980 | 3200 |
| シャーロック探偵講座 | 1980 | 1200 |
| シャーロック探偵講座II | 5980 | 4200 |
| 上海IIIドラゴンズアイ | 5480 | 4400 |
| 雀偵物語 2 出動編 | × | 2800 |
| 雀偵物語 2 完結編 | 3980 | 2800 |
| 雀偵物語 3 | × | 4800 |
| スーパーリアル麻雀 | 5980 | 4800 |
| スーパー麻雀大会 | 7480 | 5800 |
| Sシュヴァルツシルト | 3480 | 2800 |
| Sシュヴァルツシルト2 | × | 4800 |
| スーパー雷電 | × | 2600 |
| スターパロジャー | × | 2800 |
| スナッチャー | 5980 | 4800 |
| スプリガンマーク 2 | × | 4800 |
| 聖竜伝説モンビット | × | 3200 |
| ゼロヨンチャンプ2 | 6980 | 5800 |
| ダブルドラゴン II | 3980 | 3200 |
| ダンジョンマスター | 4980 | 3400 |
| ダンジョンエクスプローラII | 4980 | 4200 |
| 超兄貴 | 5980 | 4800 |
| 超時空要塞マクロス 2036 | 5980 | 4800 |
| 超時空要塞マクロス 永遠のラブソング | 5980 | 4800 |
| テクモWORLDCUPサッカー | 5980 | 4400 |
| 天外魔境 | × | 6800 |
| 天外魔境 II | 5980 | 4400 |
| 天外魔境.風雲カブキ伝7/10 | 6980 | 5800 |
| 天使の詩 | × | 3400 |
| 天使の詩 II | 5980 | 4800 |
| トップをねらえ! | × | 4800 |
| トップをねらえ 2 | 3980 | 3200 |
| ドラゴンナイト II | × | 5800 |
| ドラゴンスレイヤー | × | 2400 |
| ドラゴンスレイヤー II | 4980 | 3200 |
| 熱血ドッジ部サッカー編 | 980 | 800 |
| 信長の野望 武将風雲with 録セーブくん | 11980 | 7800 |
| パステルライム | 3980 | 3200 |
| パチ夫くん 幻の伝説 | × | 4200 |
| パチ夫くん笑う宇宙 | 5980 | 4800 |
| バニラシンドローム | 4980 | 4400 |
| ファージアスの邪皇帝 | × | 3800 |
| ファイティングストリート | × | 3800 |
| フィーンドハンター | 5980 | 4200 |
| フォーセットアムール | 5980 | 4200 |
| ふしぎの海のナディア | 4980 | 4400 |
| ブライ | 5480 | 2200 |
| ブライII闇皇帝の逆襲 | 4980 | 3200 |
| プリンスオブペルシャ | × | 1400 |
| ホラーストーリー | 5480 | 4200 |
| ポリスコネクション | 5980 | 4400 |
| マイト&マジック | × | 1200 |
| マジカルサウルスツアー | 980 | 400 |
| マスターオブモンスターズ | × | 3200 |
| 魔物ハンター妖子 魔界からの転校生 | 2980 | 2400 |
| 魔物ハンター妖子 遠き呼び声 | 5980 | 4200 |
| マンホール | × | 4400 |
| ムーンライトレディ | × | 4800 |
| 夢幻戦士 ヴァリス | × | 1200 |
| YAWARA! ヤワラ | 2980 | 1800 |
| 横山光輝真三国志 | 0 | 4400 |
| ライザンバー III | 5480 | 3800 |
| ラプラスの魔 | 5480 | 3200 |
| らんま1/2 | 1980 | 1600 |
| らんま1/2とらわれの花嫁 | 1980 | 1600 |
| らんま1/2打倒元祖無差別 | 3980 | 3800 |
| ルーム | 2980 | 1800 |
| レミングス | 5480 | 3200 |
| ロードス島戦記 | 4980 | 4200 |

### メガドライブ

| タイトル | 新品 | 中古 |
|---|---|---|
| アイラブミッキー&ドナルド | 4780 | 3800 |
| アイルトンセナ モナコGP2 | 2980 | 2200 |
| 蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史 | 8980 | 7800 |
| ウルトラマン | 3980 | 3200 |
| NBAプロバスケットボール | 7980 | 6800 |
| 餓狼伝説 | 6480 | 5800 |
| サイドポケット | 5980 | 3800 |
| 三国志 III | 11980 | 7800 |
| サンダーフォース 4 | 6480 | 4800 |
| Jリーグチャンピオンサッカー | 5980 | 3800 |
| スプラッタハウスPART3 | 4980 | 3400 |
| ソニックザヘッジホッグ2 | 4980 | 3800 |
| 提督の決断 | 10800 | 7800 |
| デザートストライク | 6480 | 4200 |
| ドラえもん夢どろぼう | 4980 | 3200 |
| ドリームチームUSA | 5480 | 3800 |
| ふしぎの海のナディア | 4980 | 4200 |
| ぷよぷよ | 3980 | 3200 |
| プロホッケー | 4980 | 3800 |
| ベアナックル 2 | 5980 | 4800 |
| マジンサーガ | 4980 | 3200 |
| ヨーロッパ戦線 | 9980 | 8800 |
| ランドストーカー | 5980 | 4200 |

### メガCD

| タイトル | 新品 | 中古 |
|---|---|---|
| アークス1.2.3 4/下 | 6980 | 4400 |
| アネット再び | 5480 | 4200 |
| アフターバーナー 3 | 6480 | 4800 |
| AYA(アヤ) | 5480 | 4200 |
| ウルフチャイルド | 6480 | 4800 |
| Aランクサンダー 未定 | 5980 | 3200 |
| ぎゅわんぶらあ自己中心派2 | 5980 | 4200 |
| コズミックファンタジー | 1480 | 1200 |
| 聖魔伝説3X3EYES | 6480 | 4200 |
| 三国志 III | 11800 | 8800 |
| サンダーストームFX | 3980 | 3200 |
| シムアース | 5980 | 3200 |
| ジャガーXJ220 | 6480 | 4400 |
| スイッチ | 6480 | 4200 |
| セガクラシック | 2980 | 2200 |
| ダークウィザード 5/未 | 4980 | 3800 |
| タイムギャル | 5480 | 4200 |
| 天下布武 テンカフブ | 1480 | 1200 |
| 電忍アレスタ | 3980 | 3200 |
| 天舞メガCDスペシャル | 1480 | 1200 |
| ナイトストライカー | 5980 | 3800 |
| 忍者ウォリアーズ | 5980 | 4200 |
| ノスタルジア 1907 | 1980 | 600 |
| ファイナルファイト | 6480 | 4800 |
| ブライ 八玉の勇士 | 5980 | 3400 |
| 魔法の少女シルキーリップ | 3980 | 3200 |
| メガシュヴァルツシルト6/25 | 5980 | 4400 |
| ゆみみみっくす | 5980 | 3800 |
| らんま1/2白蘭愛歌 | 4980 | 3200 |
| ルナザシルバースター | 3980 | 3200 |
| ロードブラスターFX | 5980 | 4200 |

### ネオジオ

| タイトル | 新品 | 中古 |
|---|---|---|
| あしたのジョー伝説 | × | 14800 |
| アンドロデュノス | 19800 | 14800 |
| エイトマン | 18800 | 12800 |
| ASO 2 | × | 11800 |
| 餓狼伝説 | 17800 | 9800 |
| 餓狼伝説 2 | TEL | TEL |
| キングオブモンスターズ | × | 11800 |
| キングオブモンスターズ2 | × | 13800 |
| クイズ大捜査線 | × | 12800 |
| クイズ迷探偵ネオ&ジオ | × | 16800 |
| クロスソード | 0 | 9800 |
| ゴーストパイロット | × | 9800 |
| サイバーリップ | × | 6800 |
| サッカーブロール | 16800 | 9800 |
| ジョイジョイキッド | 7800 | 5800 |
| ザ・スーパースパイ | 9800 | 7800 |
| スラッシュラリー | × | 14800 |
| 戦国伝承 | × | 14800 |
| 戦国伝承 2 | 21800 | 17800 |
| 得点王 | 21800 | 17800 |
| トッププレイヤーズゴルフ | 9800 | 7800 |
| ナム 1975 | 9800 | 7800 |
| 2020スーパーベースボール | × | 11800 |
| ニンジャコンバット | × | 9800 |
| ニンジャコマンドー | × | 19800 |
| バーニングファイト | 10800 | 8800 |
| バカ殿様麻雀漫遊記 | 17800 | 12800 |
| ビューポイント | × | 16800 |
| ファイヤースープレックス | 16800 | 14800 |
| フットボールフレンジー | 14800 | 9800 |
| ベースボールスターズ | 7800 | 6800 |
| ベースボールスターズ2 | × | 16800 |
| 麻雀狂烈伝 | × | 6800 |
| マジシャンロード | 9800 | 7800 |
| みなさんのおかげさまです | × | 9800 |
| ミューティションネイション | × | 9800 |
| ライディングヒーロー | 11800 | 9800 |
| ラギ | × | 9800 |
| ラストリゾート | × | 19800 |
| リーグボーリング | × | 8800 |
| 龍虎の拳 | 21800 | 16800 |
| ロボアーミー | × | 9800 |
| ワールドヒーローズ | × | 13800 |
| ワールドヒーローズ2 | 21800 | 19800 |

〒431-31 静岡県
浜松市笠井町32-1

## エマーソン

年中無休
通販部係

フランチャイズ店募集
(静岡県内)

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中
コミック本・攻略本・ミュージックCDも買取ります

☎053-433-9900 受付時間(AM11:00~PM8:00)
FAX053-435-5454 FAXでも受付ています 現金書留でも受付します

### 買取申込書

| ファミ通 6/18 | 氏名 (フリガナ) 印 | 生年月日 年 月 日生 | 年令 才 | 保護者名 未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。 | (フリガナ) 印 |
|---|---|---|---|---|---|

| 住所 〒 (フリガナ) | 送金方法 | 郵便・銀行 |
|---|---|---|
| | TEL | - - |

日本全国 翌日 到着
一部地域2日

離島や遠隔地の方にも絶対お届けします。

# オール新品全国通信販売!!

6月18日より 送料 ¥800のみでOK!!(ヤマトコレクトの手数料なし)(2日間地域除く)

全国どこでも翌日お届け致します(一部地域2日)

買って安心!! 故障・修理も完全メーカー代行(返送は当社負担しております)

次回広告掲載は No.282(7月9日発売号)です

## ワーロード今月の超!!激安!!オススメ品コーナー!!

PC用アベニューパット3 連射・スローOK!! 定価¥4,980 ¥999

ドラゴンクエストV 導きの書 CD+ 定価¥1,554 ¥500

ビデオ端子、リモコン付VAテレビ
14インチC-14R27(NEC) 安い!! ¥26,600
20インチC-20R28(NEC) 安い!! ¥43,800

## 新作予約も受付中!!(発売日到着)

今日 ★お店にTELする
①在庫、合計金額を聞く
住所、氏名、電話番号を伝える
③保護者電話確認(18歳未満の方)

次の日 ★商品到着
①ヤマト運輸のドライバーに代金を払
②8日以内の返品は可(送料自己負担)
但し開封後の返品はご遠慮下さい

4F 中古コーナー
2F 新品コーナー

値段は高いが本物だ!

## アイフレンドNX NEW(効果)

| 紫外線カット | チラツキカット | 可視光線カット | 反射光カット | 静電気カット | 電磁波カット | X線カット |
|---|---|---|---|---|---|---|

アイフレンドNEW(効果)
画面が鮮明!! / 目が疲れない!! / 肩コリ、イライラ解消!! / 取付けワンタッチ!!
37インチまで各種あります
アイフレンドNEW 14インチ……¥8,000 19インチ……¥12,000
アイフレンドNX NEW 14インチ……¥12,000 19インチ……¥18,000

## ハード

- スーパーファミコン本体(任天堂) 定価¥24,272 ☎
- ファミコン本体(任天堂) 定価¥14,800 ☎
- ゲームボーイ本体(任天堂) 定価¥12,136 ☎
- メガドライブプラスワン(ソニックザヘッジホッグ付)(セガ) ¥10,980
- ゲームギア本体(セガ) 定価¥19,800 ☎
- メガドライブ2(セガ) 定価¥12,800 ¥9,780 ニューマシン
- メガーCD2(セガ) メガドライブにも接続OK!! 定価¥29,800 ¥22,800
- DUO-R(NEC) 定価¥39,800 ¥29,700 ニューマシン
- PCエンジン コアグラフィックスII(NEC) 定価¥19,800 ¥11,980
- PCエンジン スーパーロムロム(NEC) 定価¥47,800 ¥27,800
- PCエンジン GT(NEC) 定価¥44,800 ☎
- ワンダーメガ(ビクター) 定価¥82,800 ¥64,800
- PCエンジン用 ターボスティック(NEC) 連射 定価¥6,800 ¥1,980
- FC用 連射・スローOK パックスパワーグローブ 定価¥19,800 ¥1,980

## スーパーファミコンソフト

豪槍神雷伝説MUSYA / RPMレーシング / ストライクガンナー / バトルグランプリ 各¥1,980
ディメンションフォース / ジョー&マック / 超攻合神サーディオン
イースIII・ドラッケン / サイバリオン・ラグーン / ルーニーテューンズ / 拳闘王ワールドチャンピオン / ダイナウォーズ 各¥2,500 / ミステリーサークル
カードマスター・レミングス / HOOK・サイバーナイト / プリンスオブペルシャ / ダンジョンマスター / キャメルトライ 各¥2,800 / アクロバットミッション / スピンディジーワールド / スーパーリニアボール / ラッシングビート / スーパーバーディーラッシュ / 機甲警察メタルジャック
コンバットトライブス / スマッシュTV 各¥3,500 / ファランクス
ヒューマングランプリ / キャプテン翼III 各¥3,800 / サイコドリーム
バトルドッジボール / パワーアスリート 各¥4,800 / ザ・キングオブラリー / スーパーF1サーカスリミテッド
スーパー倉庫番 / パーディートライ 各¥5,500
スーパーフォーメーションサッカー ¥6,160
スーパーマリオワールド ¥6,213
ノイギーア・スーパーバレーII / つっぱり大相撲・ヒーロー戦記 / スーパー将棋・鋼鉄の騎士 / らんま½爆烈乱闘編 / ウルティメイトフットボール / スーパーキックボクシング / 2020年スーパーベースボール / BURAI八玉の勇士伝説 / ワールドクラスラグビー / USAアイスホッケー 各¥6,800 / マンセルF1チャレンジ / ジャングルウォーズII / インターナショナルテニスツアー / 竜騎兵団ダンザルブ / スーパー伊忍道・打倒信長 / 横山光輝・三国志 / DEAD DANCE / エルファリア
甲竜伝説ヴィルガスト / バトルサッカー 各¥7,200 / スーパーガチャポンワールドガンダムX
極・シルヴァサーガII / ドラゴンクエストV / 真・女神転生 / ストリートファイターII / スーパーマリオカート / ミッキーのマジカルアドベンチャー / スーパーテトリスII+ボンブリス / アクションパチ夫 / 雀闘士銅羅王 / スーパー麻雀大会 / THE麻雀・闘神伝 / エルナード / スーパーバトルタンク / テクモNBAバスケットボール / 遙かなるオーガスタ / スーパーボンバーマン 各☎ / ドラゴンボールZ超武闘伝 / NBAオールスターチャレンジ / ファイナルファイトII / ドラゴンスレイヤー英雄伝説II / 神聖紀オデッセリア / スーパーフォーメーションサッカーII / スーパーファミリーテニス / エストポリス伝説 / 天舞スピリッツ / シルヴァサーガII / マジンガーZ / GP-1・スペースバズーカ / ヨッシーのロードハンティング

## 決算大処分セール!! 限定品

| | | |
|---|---|---|
| (MD) | ヴェリテックス | ¥500 |
| (MD) | ジュエルマスター | ¥500 |
| (MD) | サンダーフォックス | ¥500 |
| (MD) | セイントソード | ¥500 |
| (MD) | ターボアウトラン | ¥500 |
| (MD) | クラックス | ¥500 |
| (MD) | 大旋風 | ¥500 |
| (MD) | ダブルドラゴンII | ¥1,000 |
| (MCD) | テスプリンガー | ¥1,000 |
| (FC) | がんばれゴエモン外伝II | ¥1,000 |
| (FC) | SDガンダムIVニュータイプストーリー | ¥1,000 |
| (FC) | バーコードワールド | ¥1,500 |
| (FC) | ナムコクラシックII | ¥1,500 |
| (SFC) | マジックソード | ¥1,500 |
| (SFC) | 超魔界村 | ¥1,500 |
| (SCD) | ドラゴンスレイヤー英雄伝説II | ¥1,800 |
| (SCD) | YAWARA | ¥1,800 |
| (SFC) | ロマンシングサガ | ¥2,000 |
| (SCD) | らんま½元祖無差別格闘流 | ¥2,000 |
| (FC) | ドラゴンボールZIII烈戦人造人間 | ¥2,000 |
| (FC) | 三国志 | ¥2,000 |
| (SFC) | 半熟英雄 | ¥3,000 |
| (SFC) | ウルトラセブン | ¥3,000 |
| (SFC) | スーパーファイヤープロレスリング | ¥3,000 |
| (SCD) | BURAI II闇皇帝の逆襲 | ¥3,000 |
| (SCD) | ふしぎの海のナディア | ¥3,000 |
| (SCD) | 魔物ハンター妖子遠き呼び声 | ¥3,000 |
| (MD) | スプラッターハウスパートIII | ¥3,000 |
| (PC) | スーパー桃太郎電鉄II | ¥3,000 |
| (SFC) | ファイナルファンタジーV | ¥4,000 |
| (SFC) | キャプテン翼IV | ¥4,000 |
| (SFC) | ポップンツインビー | ¥4,000 |
| (SFC) | スーパー三国志II | ¥4,000 |
| (SFC) | スターフォックス | ¥4,000 |
| (SCD) | コズミックファンタジーIII | ¥4,000 |
| (SCD) | CAL II | ¥4,000 |
| (FC) | 三国志II | ¥4,000 |
| (SFC) | 元朝秘史 | ¥5,000 |
| (MD) | 信長の野望・武将風雲録 | ¥5,000 |
| (MD) | 三国志II | ¥5,000 |

## ファミコンソフト

WWFレッスルマニアチャレンジ / ダイナマイトバットマン 各¥800 / マックスウォーリアー
クライシスフォース・忍者龍剣伝III / テトラスター・ピザポップ / 快傑ヤンチャ丸II・マルサの女 / メルヴィルの炎・フリップル / オーバーホライゾン 各¥1,200 / SDガンダムIII英雄戦記 / それ行けアンパンマン / ゴルビーのパイプライン大作戦 / メタルフレームサイバスター / ニューヨークニャンキース / ラグランジュポイント
ランペルール・ロイヤルブラッド / ファイナルラップ・TMNT / パチンコ大作戦I 各¥2,000 / 烈火・ドラドラドラ / ミニパット・フリントストーン
ロボッ子ウォーズ / ドラゴンウォーズ / ベースボールファイター / 熱血硬派くにおくん / ハリキリスタジアムIII / ヨッシーのクッキー 各¥2,800 / エキサイティングラリー / エイセスアイアンイーグル / もえろツインビー / サンリオカーニバルII
イースIII・ギミック / AD&Dヒーローオブランス / AD&Dヒルズファー / ドンドコドンII 各¥3,500 / ファミリースタジアム'91 / ドラえもんギガゾンビの逆襲
ロックマンII・パチンコ大作戦II / 熱血高校ドッジボール部 / 時代劇だヨ全員集合 各¥3,980 / それ行け熱血ホッケー部 / 高橋名人の冒険島III / AD&Dプールオブレイディアンス
ワギャンランドIII・バブルボブルII / レッドアリーマII・ドラゴンボールZ / ウルトラマン倶楽部III / 聖鈴伝説リックル 各¥4,300 / 究極ハリキリ甲子園・人生劇場I
天地を喰らうII・パチ夫くんII / 熱血格闘伝説・SDガンダムV / アメリカ横断ウルトラクイズ / 熱血サッカーリーグ 各¥4,800 / 史上最強のクイズ王スーパー / ファイヤーエムブレム外伝
ナイトガンダム物語III / ジャストブリード 各¥5,980 / バトルベースボール
元朝秘史 ¥7,980
パチ夫くんIV・パチ夫くんV / ファミスタ'93 / ドラゴンクエストI・II・III・IV / スーパーマリオUSA 各☎ / Jリーグファイティングサッカー / マイティファイナルファイト

## ゲームボーイソフト

バイオニックコマンドー / SD戦国伝II 各¥500
詰番パラダイス・恋は駈け引き / メガリット・ルーブス / TWIN・プロサッカー / アルタードスペース / ライサンダー 各¥1,200 / トラックミートめざせバルセロナ
SD戦国伝I・SaGa / ジャンケンマン・ころダイス / ミクレイン 各¥1,800 / ヨッシーのクッキー / オペレーションガンダムGARMS
華佗・ドッジボーイ / 読本夢五誉身・トーピドーレンジ / コナミックスポーツインバルセロナ / 怒りの要塞II 各¥2,500 / トキオ戦鬼 / 太陽の勇者ファイバード
プロ野球スタジアム'91 / ダンジョンランド / ダブル役満 各¥2,980 / ハイパーブラックバス
GIキング ¥3,980
闘魂三銃士・テトリス / エイリアンIII・ああ播磨灘 / ゼルダの伝説・スプリッツ / Dr.マリオ・三国志GB 各☎ / パチスロキッド

## PCエンジンソフト

アームドF・エナジー / にこにこプン・バリスティックス / オペレーションウルフ 各¥800 / ダライアスプラス
ワールドサーキット / ドラゴンEGG 各¥1,800
トリッキー・ガイフレーム / 魔界プリンスどらぼっちゃん / 源平討魔伝巻の弐 各¥2,500 / 沙羅曼蛇
イメージファイト・パワーゲート / スパイラルウェーブ / カダッシュ・NHK太平記 / 高橋名人の新冒険島 / サンダーブレード 各¥3,000 / TVスポーツフットボール / ちびまる子ちゃんクイズでピーヒャラ
サイバーナイト・ポピュラス / 麻雀覇王伝カイザーズクエスト / スーパー桃太郎電鉄 各¥4,380 / 熱血高校PCサッカー編 / 桃太郎伝説外伝第一集
タツジン・ストラテゴ / TVスポーツアイスホッケー / ファイヤープロレスリング2 各¥4,980 / TVスポーツバスケットボール
ストリートファイターIIダッシュ / ゼロヨンチャンプ / ボンバーマン'93 各☎ / 伊賀忍伝凱王 / パワーテニス

## ゲームギアソフト

ファンタシースターアドベンチャー ¥2,300
レミングス・ドラえもん / THE GG忍II 各¥2,800 / ミッキーのマジカルアドベンチャー
ソニックザヘッジホッグII ¥3,040
プロ野球GGリーグ ¥3,500
トムとジェリー ☎

## メガドライブソフト

ロードブラスターズ / ワード大の森スペシャル 各¥980
ジャンクション・ファンタジア / アトミックロボキッド / ファステストワン 各¥1,300 / シャドーオブザビースト
シャドーダンサー・グラナダ / ブロックアウト・マーベルランド / ローリングサンダーII / アンデッドライン 各¥1,800 / 熱血高校サッカー編MD
カース・ヘビーユニット / ディックトレイシー / スパイダーマン 各¥2,500 / ストームロード / スーパーエアーウルフ
ちびまる子ちゃんわくわくショッピング / コラムス 各¥2,800 / 夢幻戦士ヴァリス
火激・FZ戦士アクシス / 中嶋悟F1ヒーローMD / シーザーの野望II 各¥3,500 / マスターオブウェポン / ビーストウォリアーズ / ウルトラマン / テクモワールドカップ'92 / ファイヤームスタング
マジンサーガ / G-LOC / クライング / バトルトーズ 各¥4,500 / ボールジャックス / バットマンリターンズ / キングサーモン
ザ・キックボクシング / デザートストライク / アウトラン2019 各¥5,800 / メガロマニア / レミングス
元朝秘史 ¥7,980
大航海時代 / NBAバスケットブルズVSレイカーズ / PGAツアーゴルフII / JリーグプロストライカーLHXアタックチョッパー / ジェームスボンドII / スラップファイト 各☎ / パワーモンガー / トッププロゴルフII / エリミネートダウン / スティールタロンズ / ゴールデンアックスIII / スーパー忍II

## スーパーCDRソフト

ビルダーランド ¥800
デビスカップテニス / シャドーオブザビースト 各¥1,800
AYA・カラーウォーズ(両対応) / シェイプシフター 各¥3,800 / キアイダン00・パステルライム / ゲイングランドSX・ダブルドラゴンII
ジェノサイド・ブロウニング / ポリスコネクション・エグザイルII / F1チームシミュレーションプロジェクトF / クレストオブウルフ 各¥4,480 / フィーンドハンター / 井上麻美この星にたった1人のキミ
ベイビージョー・シムアース / ホラーストーリー 各¥4,980 / スライムワールド
メタモジュピター / イメージファイトII 各¥5,400
サークI・II・幻蒼大陸オーレリア / パチ夫くん笑う宇宙 各¥5,980 / フォーセットアムール
テクモワールドカップサッカー / 雀偵物語II 各¥6,240 / グラディウスII
ドラゴンナイトII / 天外魔境II卍丸 / マクロス永遠のラブソング / ダンジョンマスターセロンズクエスト / スーパー麻雀大会 / トップをねらえVol.II 各☎ / ゼロヨンチャンプII / A列車で行こうIII / 天外魔境風雲カブキ伝 / レインボーアイランド

## CDRソフト

OEDO808 / 太平記 各¥800
ハイグレネイダー・ライジングサン / 秘宝伝説クリスの冒険 / ロードオブウォーズ 各¥1,800 / 魔笛伝説アストラリウス
ぎゅわんぶらあパズルコレクション / コブラII 各¥2,500
クイズまるごとTHEワールドII / クイズアベニューI / ウルトラBOX6号 各¥3,500 / クイズ殿様の野望
BURAI八玉の勇士伝説 / ゼロウィング 各¥3,980 / スプラッシュレイク
上海IIIドラゴンズアイ ¥4,980
横山光輝真・三国志 ¥5,980
シャーロックホームズの探偵講座II ☎

## メガCDソフト

惑星ウッドストックFHB / ワンダードック 各¥800
クイズスクランブル ¥1,800
コズミックファンタジーストーリーズ / アイルロード 各¥2,800 / プリンスオブペルシャ
アネット再び ¥3,980
ウルフチャイルド / ジャガーXJ220 各¥5,980 / アフターバーナーIII / ファイナルファイトCD
プロ野球スーパーリーグCD / シムアース 各¥6,240
三国志III ¥9,980
アーネストエバンス・スイッチ / デバステイター・ポップンランド / Aランクサンダー・らんま½白蘭愛歌 / アークスI・II・III 各☎

## 決算大処分!! 部品

| | |
|---|---|
| **GB** | |
| 4人用アダプター | ¥500 |
| **SFC** | |
| バーコードバトラーインターフェイス | ¥980 |
| S端子ケーブル | ¥1,500 |
| ハイパービーム | ¥3,980 |
| **DUO** | |
| バッテリーパック | ¥3,980 |
| バッテリーセット | ¥9,800 |

## 部品

| | |
|---|---|
| **ファミコン** | |
| ACアダプター | ¥1,350 |
| RFスイッチブースター | ¥1,350 |
| Iコントローラー | ¥1,170 |
| IIコントローラー | ¥1,350 |
| 十字ゴム | ¥200 |
| ABゴム | ¥100 |
| 変換器 | ¥300 |
| スーパーツインブースター | ¥1,980 |
| RFケーブル | ¥400 |
| DC用ACアダプター | ¥1,350 |
| DC用カードクリーナー | ¥2,400 |
| ツイン用ACアダプター | ¥2,350 |
| ジョイカードマークII | ☎ |
| **ゲームボーイ** | |
| 充電用ケーブル・充電式アダプター | ☎ |
| 通信ケーブル | ¥1,311 |
| ライトボーイ・ワイドボーイ | 各☎ |
| カーアダプター | ¥2,232 |
| ACアダプター | ¥1,350 |
| **スーパーファミコン** | |
| ステレオAVケーブル | ¥1,500 |
| RGBケーブル | ¥2,500 |
| L・Rゴム | ¥100 |
| 十字・ABXY・スタート各ゴム | 各¥200 |
| 純正コントローラー | ¥1,900 |
| スーパージョイカード | ¥2,232 |
| アスキーパット | ¥2,682 |
| ホリファイティングコマンダー | ¥2,412 |
| アスキースーパーL5 | ¥2,682 |
| スーパーマルチタップ | ¥2,682 |
| 早押しツインタップ | ☎ |
| カプコンパワースティックファイター | ☎ |
| CPSF用コードレスアダプター | ☎ |
| ホリファイティングスティック | ☎ |
| ホリコマンダーgold | ¥2,412 |
| **メガドライブ** | |
| ファイティングパッド6B | ☎ |
| ACアダプター(GG対応) | ¥1,300 |
| RFオートスイッチボックス | ¥1,800 |
| ビデオ入力コード | ¥800 |
| メガコマンダー | ☎ |
| MCD用バックアップRAMカートリッジ | ☎ |
| セガタップ | ☎ |
| XMD-2RGB1S | ☎ |
| MDII用ステレオコード | ☎ |
| MDII用RFユニット | ☎ |
| **ゲームギア** | |
| TVチューナーパック | ☎ |
| バッテリーパック | ☎ |
| AVケーブル | ¥1,000 |
| VSケーブル | ¥1,400 |
| **PCエンジン** | |
| ターボパットグレー | ¥2,412 |
| マルチタップ | ¥2,232 |
| RFユニット | ¥4,482 |
| AVブースター | ¥1,200 |
| ACアダプター | ¥1,200 |
| 十字・I・II・RUN各ゴム | 各¥50 |
| 天の声2・天の声バンク | 各☎ |
| コードレスマルチセット | ☎ |
| コードレスパッド | ☎ |
| ハイパークリックション | ☎ |
| インターフェイス用ABアダプター | ¥2,000 |
| S・CD用ACアダプター | ¥1,980 |
| ジョイスティックアダプターXHE-3 | ☎ |
| LT・スーパーシステムカード | 各☎ |
| アベニューパッド6 | ☎ |
| ファイティングスティック | ☎ |
| **GT** | |
| TVチューナー | ☎ |
| ACアダプター | ¥2,900 |
| カーアダプター | ¥8,510 |
| パワーパック | ☎ |
| 対戦用COMケーブル | ¥1,800 |
| マルチキット | ¥780 |
| Cキット | ¥380 |
| **DUO** | |
| カーアダプター | ¥5,220 |
| ACアダプター | ¥1,980 |
| DUOモニター | ☎ |
| モニター用カーアダプター | ¥4,032 |
| モニター用充電アダプター | ¥1,032 |
| モニター用AV接続ケーブル | ¥980 |
| **その他** | |
| AVセレクター・ゲームセレクター | 各☎ |


信頼と実績の ファミコンショップ ワーロード
〒464 名古屋市千種区今池5-22-16
通信販売専用電話 ☎052-733-1996(代)
受付時間 AM10:00~PM9:00(日・祝日も受付記連OK!!)

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

# 東京ゲームデザイナー学院

**PHONE 03-3370-2720**　〒150 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。

Rec　Rew　Play　Few　Still　Stop

## 入学資格は特にありません。

### ゲームデザイナー養成講座コース一覧

| | | | |
|---|---|---|---|
| 全日制 | 1年コース | 月～金曜日<br>AM10:00～PM4:00 | 1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。 |
| 全日制 | 2年コース | 月～金曜日<br>AM10:00～PM4:00 | ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。 |
| 単科 | ゲームデザイン | 火・金曜日<br>午前 AM10:00～PM12:30<br>午後 PM 6:45～PM 9:00 | ゲームの企画・プランニングを勉強するためのコースです。 |
| 単科 | ゲームシナリオ | 火・金曜日<br>午前 AM10:00～PM12:30<br>午後 PM 6:45～PM 9:00 | コンピューターゲームのシナリオの研究・制作を中心に勉強するコースです。 |
| 単科 | ゲームCG | 月・木曜日 or 火・金曜日<br>午前 AM10:00～PM12:30<br>午後 PM 6:45～PM 9:00 | ゲームに用いられるグラフィックプログラミングを勉強するコースです。コンピューターゲームのグラフィックデザイナーを志す方に薦めます。 |
| 単科 | ゲームサウンド | 月・木曜日 or 火・金曜日<br>午前 AM10:00～PM12:30<br>午後 PM 6:45～PM 9:00 | コンピューターゲームに用いられるサウンドプログラミングを勉強するコースです。コンピューターサウンドに興味のある方に薦めます。 |
| 単科 | ゲームプログラミング | 月・木曜日 or 火・金曜日<br>午前 AM10:00～PM12:30<br>午後 PM 6:45～PM 9:00 | コンピューターゲームを題材にしながら、C言語又はアセンブラによる実践的なゲームプログラミングを中心に勉強するコースです。 |
| 単科 | ゲームデザイナー | 月・木曜日 or 火・金曜日<br>午前 AM10:00～PM12:30<br>午後 PM 6:45～PM 9:00 | 勉強時間があまり採れない人を対象にコンピューターゲームの企画から、様々なゲームの制作の流れをマスターするコースです。 |

**※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。**
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

**■夏季特別講習（中高生向け）**
I. 7月21日～8月4日
II. 8月23日～9月3日（宿泊施設は有料です。）

**■7月生募集！（通学）**
全日制1年、2年コース（月曜日～金曜日）
単科コース（月曜日と木曜日又は、火曜日と金曜日の週2回又は土曜日の週一回）

**■通信教育講座 同時募集中！**
ゲームデザイナーコース
ゲームプログラミングコース
ゲームCGコース
受講期間6ヶ月（経験者）、1年、2年（初心者）
希望者には、月1回程度の土曜スクーリング可

## 1ヶ月間の無料体験入学コース実施中

当校では、ゲームデザイナー養成講座に1ヶ月間の無料体験コースを設定しています。これは、1ヶ月間に限って学費は無料で当校のゲームデザイナー養成講座の授業に出席することができるコースです。このコースに入学をしたい方は、あらかじめ当校の学校見学会に来られてその際担当のスクールアドバイザーに申し出てください。

### 全日制コースの主なカリキュラム

**■ゲーム作成の予備知識**
ゲームの歴史について
ゲーム業界について
ゲームの企画・開発手順について

**■コンピューター作成の予備知識**
コンピューター概論
ハードウェアの基礎知識
ソフトウェアの基礎知識

**■プログラミング入門**
プログラミング言語の種類と特徴
Human68kの基礎知識
フローチャート
BASICの基本プログラミング
C言語の基本プログラミング
アセンブラ基本プログラミング
※ AI(人工知能) PROLOG or LISPのプログラミング
※ 通信制御プログラミング

**■CG（コンピューターグラフィック）**
BASICによるCG
C言語によるCG
アセンブラによるCG
開発ツールによるCG

**■サウンドプログラミング**
BASICによるサウンド
C言語によるサウンド
アセンブラによるサウンド
開発ツールによるサウンド

**■ゲームプログラミングの基礎**
文字列処理
ファイル処理
ユーザーインターフェース

**■ゲームデザイン**
シナリオの表現方法
アイディア発想法
アイディアの煮つめかた
アイディアの脚色法
ジャンル別シナリオ作成

**■ゲーム作成実習**
BASICによるゲーム作成
C言語によるゲーム作成
アセンブラによるゲーム作成

**■卒業制作**
自作シナリオ制作
自作ゲーム制作

※印の項目については、2年制のみです。
尚、BASICプログラミングやアセンブラプログラミングをマスターされている方々には、それぞれ該当する項目を省略してコース設定してあります。

1　2　3　4
States

Edit

# THE Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

## SF スーパーファミコン

### 6月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 18日 | 早指し 二段森田将棋＜セタ＞ 14800円/バックアップカートリッジ |
| 18日 | 神聖紀オデッセリア＜ビック東海＞ 9500円/バックアップカートリッジ |
| 21日 | スーパースコープセット＜任天堂＞ 9800円[込]/カートリッジ |
| 21日 | スペースバズーカ＜任天堂＞ 6500円[込]/カートリッジ |
| 25日 | トムとジェリー＜アルトロン＞ 8900円/カートリッジ |
| 25日 | 三国志正史 天舞スピリッツ<ウルフ・チーム> 12800円/バックアップカートリッジ |
| 25日 | エストポリス伝記＜タイトー＞ 8900円/バックアップカートリッジ |
| 25日 | ドラゴンズマジック＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ |
| 25日 | スーパーファミリーテニス＜ナムコ＞ 7900円/カートリッジ |
| 25日 | シルヴァ・サーガ2＜セタ＞ 9800円/バックアップカートリッジ |
| 25日 | GP-1＜アトラス＞ 8800円/カートリッジ |
| 25日 | マジンガーZ＜バンダイ＞ 8800円/カートリッジ |
| 25日 | 激突弾丸自動車決戦 バトルモービル<システムサコム> 8800円/カートリッジ |

### 7月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 2日 | ファーストサムライ＜ケムコ＞ 7800円/カートリッジ |
| 9日 | ■ヨッシーのクッキー<ビー・ピー・エス> 6600円/カートリッジ |
| 9日 | ■仮面ライダーSD<バンダイ> 8800円/カートリッジ |
| 9日 | エイリアン3＜アクレイムジャパン＞ 8800円/カートリッジ |
| 9日 | スーパーハイインパクト＜アクレイムジャパン＞ 8800円/カートリッジ |
| 10日 | ストリートファイターIIターボ＜カプコン＞ 9980円(予価)/カートリッジ |
| 14日 | スーパーマリオコレクション(仮題)<任天堂> 9800円[込]/バックアップカートリッジ |
| 16日 | マジックジョンソンのスーパースラムダンク<ヴァージンゲーム> 8900円/カートリッジ |
| 16日 | デスブレイド＜アイマックス＞ 9700円/カートリッジ |
| 16日 | スーパーエアダイバー＜アスミック＞ 8900円/カートリッジ |
| 16日 | MADARA2＜コナミ＞ 9800円/バックアップカートリッジ |
| 16日 | サンリオワールド スマッシュボール!<キャラクターソフト> 6980円/カートリッジ |
| 16日 | 全日本プロレス＜メサイヤ＞ 9800円/カートリッジ |
| 21日 | ヨッシーのロードハンティング＜任天堂＞ 6500円[込]/カートリッジ |
| 23日 | ■第3次スーパーロボット大戦<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 23日 | スーパー・バック・トゥ・ザ・フューチャー2＜東芝EMI＞ 9000円/カートリッジ |
| 23日 | メガロマニア-時空大戦略-＜イマジニア＞ 12800円/カートリッジ |
| 23日 | スーパージェームスポンドII<ビクター エンタテインメント> 8800円/カートリッジ |
| 23日 | ウイング・コマンダー＜アスキー＞ 9800円/カートリッジ |
| 23日 | WWFロイヤルランブル＜アクレイムジャパン＞ 9800円/カートリッジ |
| 27日 | マリオとワリオ＜任天堂＞ 6800円[込]/カートリッジ |
| 30日 | ■ヒューマン・ベースボール<ヒューマン> 8600円/カートリッジ |
| 30日 | ■クレヨンしんちゃん<バンダイ> 9500円/カートリッジ |
| 30日 | ■ニトロパンクス マイトヘッズ<アイレム> 8800円(予価)/カートリッジ |
| 30日 | ■バズー! 魔法世界<ホット・ビィ> 9800円/バックアップカートリッジ |
| 30日 | ■聖剣伝説2<スクウェア> 9800円/バックアップカートリッジ |
| 30日 | パティームーン＜バリエ＞ 8900円/カートリッジ |
| 30日 | 大爆笑人生劇場～ドキドキ青春編～＜タイトー＞ 8800円(予価)/カートリッジ |
| 上旬 | ワールドサッカー＜ココナッツジャパン＞ 9500円/バックアップカートリッジ |
| 中旬 | スーパーF1サーカス2＜日本物産＞ 9500円/バックアップカートリッジ |
| 下旬 | ■ソニックウィングス<ビデオシステム> 8900円(予価)/カートリッジ |
| 下旬 | ■バトルドッジボールII<バンプレスト> 9600円(予価)/カートリッジ |
| 下旬 | スーパー競走馬 風のシルフィード<キングレコード> 価格未定/バックアップカートリッジ |
| 下旬 | 宇宙の騎士テッカマンブレード＜ベック＞ 8800円/カートリッジ |
| 7月 | 美少女雀士スーチーパイ＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ |
| 7月～8月 | ■トールキンの指輪物語～第一話～<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ |
| 7月～8月 | スーパープロフェッショナルベースボールIII<ジャレコ> 価格未定/バックアップカートリッジ |

### 8月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 5日 | スーパー信長の野望・全国版<光栄> 8800円/バックアップカートリッジ |
| 6日 | ■Jリーグサッカー プライムゴール<ナムコ> 8500円(予価)/カートリッジ |
| 6日 | 大仁田厚「FMW」＜ポニーキャニオン＞ 9800円/カートリッジ |
| 6日 | スーパーパワーリーグ＜ハドソン＞ 9500円/バックアップカートリッジ |
| 6日 | くにおくんのドッジボールだよ 全員集合!<テクノスジャパン> 9600円/バックアップカートリッジ |
| 10日 | ラプラスの魔＜やのまん＞ 9800円/バックアップカートリッジ |
| 10日 | スーパー競馬＜アイマックス＞ 9700円/バックアップカートリッジ |
| 25日 | サラブレッドブリーダー＜ヘクト＞ 9700円/バックアップカートリッジ |
| 27日 | ■東尾修監修 スーパープロ野球スタジアム<徳間インターメディア> 8900円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 27日 | 樹帝戦紀＜エニックス＞ 9600円/バックアップカートリッジ |
| 上旬 | ソード・ワールドSFC<ティーアンドイーソフト> 9800円/バックアップカートリッジ |
| 下旬 | MOTHER 2 ギーグの逆襲<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ |
| 下旬 | トリネア＜やのまん＞ 9800円(予価)/カートリッジ |
| 下旬 | 美少女戦士セーラームーン＜エンジェル＞ 9800円(予価)/カートリッジ |
| 下旬 | エックスゾーン＜ケムコ＞ 6500円/カートリッジ |
| 下旬 | MVPベースボール＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ |
| 8月 | ワールドヒーローズ＜サンソフト＞ 9800円/カートリッジ |
| 8月 | スーパーチャイニーズワールド2<カルチャーブレーン> 9800円/カートリッジ |
| 8月 | スーパースラップショット＜アルトロン＞ 8500円/カートリッジ |
| 8月 | キネシス＜アルトロン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ |

### 9月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 17日 | ファイナルセット＜FORUM＞ 8500円(予価)/カートリッジ |
| 24日 | ■アークス・スピリッツ<サミー> 8900円/カートリッジ |
| 24日 | ●GO! GO! ドッジボール<パック・イン・ビデオ> 7800円/カートリッジ |
| 上旬 | ソルスティスII＜EPIC・ソニーレコード＞ 9500円/バックアップカートリッジ |
| 上旬 | ウイニング・ポスト<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ |
| 上旬 | 戦国伝承＜データイースト＞ 価格未定/カートリッジ |
| 中旬 | スーパー3Dベースボール<ジャレコ> 12800円/バックアップカートリッジ |
| 中旬 | ●SD機動戦士ガンダム2<エンジェル> 8800円(予価)/カートリッジ |
| 下旬 | ■ダライアスフォース<タイトー> 価格未定/カートリッジ |
| 9月 | ■ユートピア<EPIC・ソニーレコード> 9500円/バックアップカートリッジ |
| 9月 | ■化学者ハリーの波乱万丈<アルトロン> 8900円/カートリッジ |
| 9月 | ■NFLフットボール<コナミ> 9000円/カートリッジ |
| 9月 | 熱血バレーボール ニッポン チャチャチャ<パック・イン・ビデオ> 8800円(予価)/カートリッジ |
| 9月 | 課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE<ユタカ・バンダイ> 9800円/バックアップカートリッジ |
| 9月 | 新日本プロレスリング 超戦士IN闘強導夢<バリエ> 9800円(予価)/カートリッジ |
| 9月 | クラシック・ロード<ビクター エンタテインメント> 9800円/バックアップカートリッジ |
| 9月 | ホーリーストライカー＜ヘクト＞ 8800円(予価)/カートリッジ |
| 9月 | ●マスターズ 遥かなるオーガスタ2<ティーアンドイーソフト> 9800円/バックアップカートリッジ |
| 9月～10月 | ランセイバー＜ホリ電機＞ 8500円(予価)/カートリッジ |
| 9月～10月 | らんま1/2 朱猫団的秘宝＜東宝＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 9月～10月 | デザートファイター＜セタ＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ |

### 10月以降発売のソフト

| | |
|---|---|
| 10月15日 | 将棋 風林火山＜ポニーキャニオン＞ 8800円/バックアップカートリッジ |
| 10月22日 | ■ラストショット<サミー> 9500円/カートリッジ |
| 10月上旬 | SD飛龍の拳(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 9800円(予価)/カートリッジ |
| 10月下旬 | バトルマスター～究極の戦士たち～＜東芝EMI＞ 価格未定/カートリッジ |
| 10月 | 超時空要塞マクロス(仮題)＜ザムス＞ 8800円(予価)/カートリッジ |
| 10月 | 装甲騎兵ボトムズ＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ |
| 10月 | T2 ザ・アーケードゲーム(仮題)<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ |
| 11月5日 | アクタリオン＜テクモ＞ 8900円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 11月19日 | トップレーサー2＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ |
| 11月下旬 | アレサ＜やのまん＞ 9800円(予価)/カートリッジ |
| 11月下旬 | ソード・マニアック＜東芝EMI＞ 8600円(予価)/カートリッジ |
| 11月 | ■ZOOL<インフォコム> 価格未定/バックアップカートリッジ |
| 11月 | ■UNO<トミー> 価格未定/カートリッジ |
| 11月 | 夢幻の如く＜インテック＞ 9800円/バックアップカートリッジ |
| 11月 | 龍虎の拳＜ケイ・アミューズメントリース＞ 9800円(予価)/カートリッジ |
| 11月 | フォーチュンクエスト(仮題)＜ザムス＞ 9600円(予価)/カートリッジ |
| 11月 | 喜国雅彦の雀闘士銅羅王2＜パウ＞ 価格未定/カートリッジ |
| 11月 | クールスポット＜ヴァージンゲーム＞ 8900円(予価)/カートリッジ |
| 11月 | アクセルブリッド＜トミー＞ 9800円(予価)/カートリッジ |
| 11月 | ミラクルガールズ＜タカラ＞ 8800円(予価)/カートリッジ |
| 11月 | 実践! パチスロ必勝法(仮題)＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ |
| 11月 | アルディーライトフット＜アスキー＞ 9800円(予価)/カートリッジ |
| 11月 | ●ファーストクイーン<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ |
| 11月～12月 | ■ソウル&ソード(仮題)<ザムス> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 12月22日 | スーパードラッケン(仮題)<ケムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ |
| 12月下旬 | サッカーキッド＜やのまん＞ 価格未定/カートリッジ |
| 12月 | ■幽☆遊☆白書(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ |
| 12月 | スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)<カルチャーブレーン> 9700円(予価)/カートリッジ |
| 12月 | エスパークス＜トミー＞ 9500円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 12月 | バトルガールズ(仮題)＜パウ＞ 価格未定/カートリッジ |
| 12月 | アストロゴーゴー(仮題)＜メルダック＞ 価格未定/カートリッジ |
| 12月 | お茶の間伝説＜アイ・ジー・エス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ |
| 12月 | シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲<カルチャーブレーン> 9700円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 12月 | スーパー究極ハリキリスタジアム＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ |
| 12月 | キング・オブ・モンスターズ2<タカラ・アミューズメント> 9800円(予価)/カートリッジ |
| 12月 | スーパー人生ゲーム＜タカラ＞ 9800円(予価)/カートリッジ |
| 12月 | 剣勇伝説ヤイバ＜バンプレスト＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 12月 | ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 12月 | ●エースをねらえ!<日本テレネット> 価格未定/カートリッジ |
| '93年 | 超幻魔大戦<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/バックアップカートリッジ |
| '93年 | デバステイター＜マイクロワールド＞ 価格未定/バックアップカートリッジ |
| '93年 | 中嶋悟監修 スーパーF1ヒーロー2<バリエ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '93年 | 雀獣学園(仮題)＜バリエ＞ 8900円(予価)/カートリッジ |
| '93年 | コットン100%＜データム・ポリスター＞ 価格未定/カートリッジ |
| '93年 | キーパー＜データム・ポリスター＞ 価格未定/カートリッジ |
| '93年 | 雲にのる＜ヘクト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ |
| '93年 | 川釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/カートリッジ |
| '94年2月中旬 | G2ジェノサイド＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ |
| '94年 | シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産<カルチャーブレーン> 9700円(予価)/バックアップカートリッジ |
| '94年 | アップルシード＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ |
| '94年 | ●紫炎-SIEN-(仮題)<ダイナミック企画> 価格未定/カートリッジ |

### 発売日未定のソフト

■ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん<テクノスジャパン> 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
■スズカエイトアワーズ<ナムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
テクモスーパーボール(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/カートリッジ
餓狼伝説2＜タカラ＞ 価格未定/カートリッジ
ラスベガスドリーム<イマジニア> 価格未定/バックアップカートリッジ
高校サッカー 全国制覇の夢＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ
サージェント サンダース コンバット<ヨネザワPR21> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
ヴェルヌワールド＜ザムス＞ 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
サンサーラナーガII<ビクター エンタテインメント> 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーフルメタル<アクレイムジャパン> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
鉄道王 レールロードタイクーン<アイ・ジー・エス> 価格未定/バックアップカートリッジ
甲子園3<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
マスターオブモンスターズ(仮題)～大魔王ガイヤの誕生～<カプコン> 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーノヴァ＜コピアシステム＞ 価格未定/カートリッジ
ワンダーブック＜アスク講談社＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・ラストバトル＜テイチク＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
アミュージングドリーム＜タカラ・アミューズメント＞ 8800円/カートリッジ
バトルトード＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000＜ビー・ピー・エス＞ 価格未定/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!＜アルトロン＞ 価格未定/カートリッジ
モンスターメーカー3(仮題)<ソフエル> 価格未定/バックアップカートリッジ
ドラゴンクエストI・II<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
BASTARD!!＜コブラチーム＞ 価格未定/カートリッジ
R-TYPE III＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
ザ・心理ゲームII＜ヴィジット＞ 価格未定/カートリッジ
超ゴジラ＜東宝＞ 価格未定/カートリッジ
イースIV MASK OF THE SUN<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパー将棋2＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
スーパー麻雀2＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ
カブキロックス＜アトラス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーカジノ シーザースパレス<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
ブレヒストリック(仮題)＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
CIVILI ZATION(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
鋼鉄の騎士2＜アスミック＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
グランプリジョッキー(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルZEQUE伝(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
オペレーション・デザート・ストーム(仮題)<セタ> 価格未定/バックアップカートリッジ
B.O.B(仮題)＜EAビクター＞ 価格未定/カートリッジ
がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
ジミーコナーズのプロテニスツアー<ミサワエンターテインメント> 価格未定/カートリッジ
大工の源さん(仮題)＜アイレム＞ 価格未定/カートリッジ
ファイナルストレッチ<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 価格未定/カートリッジ
アラジン＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
はた山ハッチのパロ野球ニュース! 実名版(仮題)<エポック社> 価格未定/バックアップカートリッジ
トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～<チュンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
鉄腕アトム＜ザムス＞ 価格未定/カートリッジ
サンダーバード 国際救助隊出動せよ!!＜コブラチーム＞ 価格未定/カートリッジ
岡本綾子とマッチプレイゴルフ<ツクダオリジナル> 価格未定/バックアップカートリッジ
南国少年パプワくん(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/カートリッジ
●DESTRUCTIVE<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
●ウイニングジョッキー(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
●スーパーバックランド(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
●ブルークリスタルロッド(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
●Ole! Ole! Jリーグ(仮題)<エポック社> 価格未定/カートリッジ
●SONICBLASTEMAN(仮題)<タイトー> 価格未定/カートリッジ
●GS美神 除霊師はナイスバディ<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
●スーパーニチブツマージャン2 全国制覇編<日本物産> 価格未定/カートリッジ
●スーパーファイヤープロレスリング3(仮題)<ヒューマン> 価格未定/カートリッジ
●ヒューマングランプリ2(仮題)<ヒューマン> 価格未定/カートリッジ
●コンパチアイランド めざせ!お祭りヒーロー!!(仮題)<バンプレスト> 価格未定/カートリッジ

## FC ファミコン

### 6月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 18日 | パチ夫くん5＜ココナッツジャパン＞ 8500円/バックアップカートリッジ |
| 19日 | Jリーグ ファイティングサッカー<アイ・ジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ |

### 7月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 9日 | ■うしおととら 深淵の大妖<ユタカ・バンダイ> 7800円/バックアップカートリッジ |
| 30日 | FC原人＜ハドソン＞ 5800円/カートリッジ |
| 下旬 | 甲竜伝説ヴィルガスト外伝＜エンジェル＞ 8000円(予価)/カートリッジ |

### 8月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 上旬 | ドラゴンボールZ外伝 サイヤ人絶滅計画<バンダイ> 7800円(予価)/カートリッジ |
| 下旬 | ●クレヨンしんちゃん<バンダイ> 5800円(予価)/カートリッジ |
| 下旬 | ●クレヨンしんちゃん<バンダイ> 2600円[込]/データック専用カートリッジ |

### 9月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 9月～10月 | ■大工の源さん2-赤毛のダンの逆襲-<アイレム> 価格未定/カートリッジ |

### 10月以降発売のソフト

| | |
|---|---|
| 10月～11月 | アルマジロII＜アイ・ジー・エス＞ 6900円/カートリッジ |
| 11月 | RPG人生ゲーム＜タカラ＞ 7800円(予価)/カートリッジ |
| 11月～12月 | 少年魔術師インディー<アイ・ジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ |
| '93年 | ロックマン6＜カプコン＞ 7800円(予価)[込]/カートリッジ |

### 発売日未定のソフト

グローブビート＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説<ジェイアンドユー> 7800円/カートリッジ
レッド・オクトーバーを追え!<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々<ソフトウェア興業> 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ
オーバーロード<アルトロン> 価格未定/バックアップカートリッジ
なかよしといっしょ＜ユタカ・バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
ろくでなしブルース＜バンダイ＞ 7800円(予価)/カートリッジ
●くにおくんのストリートバスケット(仮題)<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ

## PC PCエンジン

### 6月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 25日 | パワーテニス＜ハドソン＞ 6500円/Huカード |

### 7月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 10日 | 天外魔境 風雲カブキ伝＜ハドソン＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用 |
| 16日 | ■1552 天下大乱<アスク講談社> 8800円/スーパーCD-ROM専用 |
| 23日 | BLACK HOLE ASSAULT<マイクロネット> 6800円/スーパーCD-ROM専用 |
| 23日 | ミスティック フォーミュラー<マイクロキャビン> 7800円/スーパーCD-ROM専用 |
| 23日 | 卒業-グラデュエーション-<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用 |
| 23日 | GALAXY刑事GAYVAN＜インテック＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用 |
| 23日 | ウィザードリィI・II＜ナグザット＞ 8400円/スーパーCD-ROM専用 |
| 23日 | サマーカーニバル'93 ネクスザールスペシャル<ナグザット> 4980円/スーパーCD-ROM専用 |
| 30日 | CD電人 ロカビリー天国＜ハドソン＞ 6800円/スーパーCD-ROM専用 |
| 30日 | 原由子の眠れぬ夜の小さなお話<NECホームエレクトロニクス> 6800円/スーパーCD-ROM専用 |

### 8月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 6日 | サイキックディテクティヴシリーズVOL.4 Orgel(オルゴール)<データウエスト> 7600円/スーパーCD-ROM専用 |
| 6日 | チャンピオンシップ☆ラリー<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用 |
| 27日 | PCココロン＜シュールド・ウェーブ＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用 |
| 上旬 | 麻雀オンザビーチ<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| 上旬 | ラングリッサー光輝の末裔<メサイヤ> 7900円/スーパーCD-ROM専用 |
| 上旬 | もってけたまご＜ナグザット＞ 6400円/スーパーCD-ROM専用 |
| 下旬 | 伊賀忍伝 凱王＜日本物産＞ 7900円/スーパーCD-ROM専用 |
| 下旬 | スーパーダライアスII＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用 |
| 下旬 | インペリアルフォース<シュールド・ウェーブ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| 8月 | 三國志III＜光栄＞ 14800円/スーパーCD-ROM専用 |
| 8月 | 蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞ 11800円/スーパーCD-ROM専用 |

### 9月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 24日 | 真・女神転生＜アトラス＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用 |
| 30日 | 機動警察パトレイバー グリフォン篇<リバーヒルソフト> 7200円/スーパーCD-ROM専用 |
| 下旬 | ■幽☆遊☆白書<バンプレスト> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用 |
| 9月 | ■スタートリング・オデッセイ<レイ・フォース> 8200円/スーパーCD-ROM専用 |
| 9月 | ■メタルエンジェル<パック・イン・ビデオ> 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用 |
| 9月 | ルイン＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用 |
| 9月 | マジクール<NECホームエレクトロニクス> 6800円/スーパーCD-ROM専用 |

### 10月以降発売のソフト

| | |
|---|---|
| 10月22日 | 麻雀レモンエンジェル＜ホームデータ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| 12月 | イースIV＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| 12月 | サークIII(仮題)＜日本テレネット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| 12月 | ●餓狼伝説2<ハドソン> 6000円(予価)/CD-ROM(アーケードカード対応) |
| '93年 | マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード |

| | |
|---|---|
| '93年 | オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞　価格未定/Huカード |
| '93年 | ホッパーキャット(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/Huカード |
| '93年 | オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| '93年 | パラディオン＜パック・イン・ビデオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| '93年 | モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| '93年 | 悪魔城ドラキュラX 血の輪廻＜コナミ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| '93年 | ゴジラ爆闘列伝＜東宝＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| '94年 | **●龍虎の拳＜ハドソン＞　6000円(予価)/CD-ROM(アーケードカード対応)** |

### 発売日未定のソフト

| | |
|---|---|
| | **■ウィザードリィIII、IV＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用** |
| | ダウンタウン熱血物語＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | アンジェラス2 ～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | SWORD MASTER(仮題)＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | レインボーアイランド＜NECアベニュー＞　7600円/スーパーCD-ROM専用 |
| | サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | 21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞　6800円/Huカード |
| | GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | 50th＜テイチク＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM両対応 |
| | ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | ワードナの森＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | ホームデータの囲碁(仮題)＜ホームデータ＞　価格未定/Huカード |
| | ギャラクシーフォース＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | 天地を喰らう＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | ピーターパックラット＜テンゲン＞　価格未定/Huカード |
| | マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞　価格未定/Huカード |
| | アルガノス＜インテック＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞　価格未定/Huカード |
| | ヘルファイアー＜NECアベニュー＞　価格未定/Huカード |
| | ラストハルマゲドンII(仮題)＜ブレイングレイ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | 風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | 芸者ウォリアーズ＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM |
| | FRAY -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | コズミックファンタジー4 銀河少年伝説＜レーザーソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | アルシャーク＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | ブルーフォレスト物語＜ライトスタッフ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | 超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | ロードス島戦記2＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | フェイスボール＜リバーヒルソフト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | Might＆MagicIII＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | YAWARA!2＜ソフィックス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | ブラッドギア＜ハドソン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | シルフィア＜トンキンハウス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | ただいま勇者募集中＜ヒューマン＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | PD3(仮題)＜アイレム＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | 機装ルーガ＜工画堂スタジオ＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | 美少女戦士セーラームーン(仮題)＜バンプレスト＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | ブランディッシュ＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | ぽっぷるメイル＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | エメラルドドラゴン＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | 女神天国＜NECホームエレクトロニクス＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | 麻雀クリニックスペシャル＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | 闇の血族(仮題)＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | 風霧＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |
| | クイズ文化祭＜ナグザット＞　価格未定/スーパーCD-ROM専用 |

## MD メガドライブ

### 6月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 18日 | パワーモンガー＜EAビクター＞　8900円/バックアップカートリッジ |
| 18日 | Jリーグプロストライカー＜セガ＞　8800円/バックアップカートリッジ |
| 25日 | Aランクサンダー誕生編＜RIOT＞　7800円/CD-ROM |
| 25日 | スティールタロンズ＜テンゲン＞　6800円/カートリッジ |
| 25日 | メガ シュヴァルツシルト＜セガ＞　7800円/CD-ROM |
| 25日 | ゴールデンアックスIII＜セガ＞　6800円/カートリッジ |
| 25日 | エリミネート・ダウン＜ソフトビジョン＞　8500円/カートリッジ |
| 25日 | トッププロゴルフ2＜ソフトビジョン＞　8500円/カートリッジ |

### 7月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 16日 | ダイナミックカントリークラブ＜セガ＞　7800円/CD-ROM |
| 23日 | ザ・スーパー忍II＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ |
| 23日 | 聖魔伝説3×3EYES＜セガ＞　8800円/CD-ROM |
| 23日 | ロード・ラッシュII＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ |
| 30日 | **■騎士伝説＜講談社総研＞　9800円/バックアップカートリッジ** |
| 30日 | **■シルフィード＜ゲームアーツ＞　8800円/CD-ROM** |
| 30日 | Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞　7800円/CD-ROM |
| 30日 | モンキーアイランド＜ビクター エンタテインメント＞　8800円/CD-ROM |
| 30日 | NBAプレイオフ ブルズVSブレイザーズ＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ |
| 下旬 | **■アークス I II III＜ウルフ・チーム＞　8800円/CD-ROM** |
| 下旬 | **■バリアーム＜ヒューマン＞　7500円/CD-ROM** |
| 下旬 | F1 CIRCUS CD (仮題)＜日本物産＞　8800円/CD-ROM |
| 下旬 | サイボーグ009＜RIOT＞　7800円/CD-ROM |
| 7月 | エコー・ザ・ドルフィン＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ |

### 8月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 6日 | コラムスIII＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ |
| 6日 | 慶応遊撃隊＜ビクター エンタテインメント＞　7400円/CD-ROM |
| 6日 | 江川卓のスーパーリーグCD＜セガ＞　7800円/CD-ROM |
| 6日 | ロケットナイト アドベンチャーズ＜コナミ＞　7800円/カートリッジ |
| 10日 | ウィザード・オブ・イモータル＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ |
| 13日 | **■マーブルマッドネス＜テンゲン＞　6800円/カートリッジ** |
| 27日 | ああ播磨灘＜セガ＞　7800円(予価)/カートリッジ |
| 8月 | **■ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞　6800円/カートリッジ** |
| 8月 | **■タイムドミネーター＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ** |
| 8月 | ペブルビーチの波涛＜セガ＞　価格未定/カートリッジ |
| 8月 | 雀豪 ワールドカップ＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM |

### 9月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 3日 | キリング・ゲーム・ショー(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ |
| 10日 | ミュータントリーグ・フットボール＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ |
| 24日 | B.O.B(仮題)＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ |
| 下旬 | **■MiG-29＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ** |
| 9月 | **■ガントレット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ** |
| 9月 | **■ストリートファイターIIダッシュプラス＜カプコン＞　価格未定/カートリッジ** |
| 9月 | 笑ゥせぇるすまん＜セガ＞　7800円(予価)/CD-ROM |
| 9月 | ガンスターヒーローズ＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ |
| 9月 | アルシャーク＜ポリドール＞　8800円(予価)/CD-ROM |
| 9月 | マクドナルド～トレジャーランド・アドベンチャー～＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ |
| 9月 | アルスラーン戦記＜セガ＞　7800円(予価)/CD-ROM |
| 9月 | 信長の野望・全国版＜光栄＞　8800円/カートリッジ |
| 9月 | ソニック・ザ・ヘッジホッグCD＜セガ＞　価格未定/CD-ROM |
| 9月 | 雀皇登龍門＜セガ＞　6800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 9月 | 夢見館の物語(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM |
| 9月～10月 | ロードライアット＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ |
| 9月～10月 | 戦国伝承＜サミー＞　価格未定/CD-ROM |

### 10月以降発売のソフト

| | |
|---|---|
| 10月下旬 | **■レースドライビン＜テンゲン＞　価格未定/カートリッジ** |
| 10月 | **■魔天の創滅＜講談社総研＞　8900円/バックアップカートリッジ** |
| 10月 | **■シャイニングフォースII 古えの封印＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ** |
| 10月 | **■バトルマニア 大吟醸＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ** |
| 10月 | クールスポット(仮題)＜ヴァージンゲーム＞　8000円(予価)/カートリッジ |
| 10月 | パーティークイズ MEGA Q＜セガ＞　6800円(予価)/カートリッジ |
| 10月 | モンスターワールドIV(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ |
| 10月 | ウイニング・ポスト＜光栄＞　価格未定/CD-ROM |
| 10月 | 蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史＜光栄＞　価格未定/CD-ROM |
| 11月 | アリボクシング(仮題)＜ヴァージンゲーム＞　8000円(予価)/カートリッジ |
| 11月 | デューン＜ヴァージンゲーム＞　7800円(予価)/CD-ROM |
| 12月 | 幽遊白書外伝＜セガ＞　8800円(予価)/カートリッジ |
| 12月 | ファンタシースターIV＜セガ＞　8800円(予価)/バックアップカートリッジ |
| 12月 | バーニングフィスト＜セガ＞　8800円(予価)/CD-ROM |
| '93年 | アイ オブ ザ ビホルダー＜ポニーキャニオン＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| '93年 | マイト アンド マジックIII＜CSK総合研究所＞　価格未定/CD-ROM |
| '93年 | センチュリオン＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ |
| '93年 | VAMPIRE KILLER＜コナミ＞　価格未定/カートリッジ |
| '93年 | リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞　価格未定/CD-ROM |

### 発売日未定のソフト

| | |
|---|---|
| | ジョーダン VS バードONE on ONE＜EAビクター＞　価格未定/カートリッジ |
| | ウィング・コマンダー＜セガ＞　価格未定/CD-ROM |
| | アフター　ハルマゲドン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM |
| | 夢幻の如く＜セガ＞　価格未定/CD-ROM |
| | ロードス島戦記＜セガ＞　価格未定/CD-ROM |
| | いしいひさいちの大政界＜セガ＞　価格未定/CD-ROM |
| | ぽっぷるメイル＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM |
| | サージングオーラ＜セガ＞　8800円/バックアップカートリッジ |
| | ダークウィザード -蘇りし闇の魔導師-＜セガ＞　6800円/CD-ROM |
| | Vay(ヴァイ)～流星の鎧～＜シムス＞　7800円/CD-ROM |
| | デビルバスター(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ |
| | ポリゴナルゴルフ(仮題)　＜シムス＞　価格未定/CD-ROM |
| | 狼兵(ランピン)(仮題)＜シムス＞　価格未定/CD-ROM |
| | 真・女神転生＜シムス＞　価格未定/CD-ROM |
| | エイリアン3＜ビック東海＞　価格未定/カートリッジ |
| | ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM |
| | ハイムドール＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM |
| | シスターソニック(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM |
| | スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM |
| | スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM |
| | プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞　価格未定/CD-ROM |
| | メタルファング＜ビクター エンタテインメント＞　6900円/カートリッジ |
| | 沈黙の艦隊＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ |
| | パワードリフト＜電波新聞社＞　価格未定/CD-ROM |
| | 大封神伝＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM |
| | MERRY GOROUND＜データウェスト＞　価格未定/CD-ROM |
| | ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞　価格未定/バックアップカートリッジ |
| | THE IIIRD WORLD WAR＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM |
| | ジョーモンタナ　フットボール＜セガ＞　価格未定/CD-ROM |
| | 洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞　価格未定/カートリッジ |
| | イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ・ファルコム＞　価格未定/CD-ROM |
| | ローリングサンダー3＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ |
| | 蓬莱(ホウライ)学園＜セガ＞　価格未定/CD-ROM |
| | V.R.(バーチャレーシング)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ |
| | ハイブリッドフロント＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ |
| | ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ |
| | ベア・ナックルIII＜セガ＞　価格未定/カートリッジ |
| | シャイニング・ローグ(仮題)＜セガ＞　価格未定/バックアップカートリッジ |
| | 超人スパーク＜セガ＞　価格未定/カートリッジ |
| | バトルファンタジー＜マイクロネット＞　価格未定/CD-ROM |
| | シャドウラン＜セガ＞　価格未定/CD-ROM |
| | マルチ野球(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ |
| | ナイトトラップ＜セガ＞　7800円(予価)/CD-ROM |
| | ダンジョン・マスター/スカルキープ＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM |
| | サンダーホーク＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM |
| | ブラスターマスター＜サンソフト＞　6800円(予価)/カートリッジ |
| | AX101(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM |
| | ダイナブラザーズ2＜CSK総合研究所＞　価格未定/カートリッジ |
| | **●エアロ・ザ・アクロバット＜サンソフト＞　価格未定/カートリッジ** |

## GB ゲームボーイ

### 6月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 25日 | ブービーボーイズ＜日本物産＞　3800円[込]/カートリッジ |
| 25日 | SPLITZ＜イマジニア＞　3900円[込]/カートリッジ |

### 7月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 16日 | びっくり熱血新記録 どこでも金メダル＜テクノスジャパン＞　3800円/カートリッジ |
| 16日 | マイケル・ジョーダン ワン・オン・ワン＜EAビクター＞　3900円/カートリッジ |
| 20日 | ゴッドメディスン＜コナミ＞　4500円/バックアップカートリッジ |
| 23日 | **■幽☆遊☆白書＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ** |
| 23日 | **■J・カップサッカー＜ジャレコ＞　3900円[込]/カートリッジ** |
| 23日 | **■ジミーコナーズのプロテニスツアー＜ミサワエンターテインメント＞　3900円[込]/カートリッジ** |
| 23日 | ああ 播磨灘＜アスク講談社＞　4500円[込]/カートリッジ |
| 23日 | ミステリアム＜バップ＞　4660円/カートリッジ |
| 30日 | **■的中ラッシュ＜日本クラリービジネス＞　6900円[込]/カートリッジ** |
| 30日 | **■主役戦隊アイレムファイター＜アイレム＞　価格未定/カートリッジ** |
| 下旬 | **■ザ・グレイトバトル外伝 鉄球ファイト＜バンプレスト＞　3980円/カートリッジ** |

### 8月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 8日 | 桃太郎電劇＜ハドソン＞　4500円[込]/カートリッジ |
| 8日 | ダブル役満Jr.＜バップ＞　4660円/カートリッジ |
| 10日 | モンスターメーカー バーコードサーガ＜ナムコ＞　3800円[込]/バーコードボーイ専用カートリッジ |
| 10日 | バーコードボーイセット2＜ナムコ＞　8600円[込]/バーコードボーイ専用カートリッジ |
| 27日 | ファミリージョッキー2 名馬の血統＜ナムコ＞　4800円[込]/カートリッジ |
| 27日 | ダッシュカーバトル(仮題)＜ナムコ＞　4800円[込]/カートリッジ |
| 上旬 | **■らんま1/2 格劇問答!!＜バンプレスト＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ** |
| 下旬 | **■仮面ライダーSD 走れ!マイティライダーズ＜ユタカ＞　3500円[込]/カートリッジ** |
| 下旬 | 勝馬予想 競馬貴族＜キングレコード＞　価格未定/バックアップカートリッジ |
| 下旬 | MVPベースボール＜アクレイムジャパン＞　4200円(予価)[込]/カートリッジ |

### 9月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 17日 | ダブル役満II＜バップ＞　4660円/カートリッジ |
| 9月 | エイリアンVSプレデター＜アスク講談社＞　4500円[込]/カートリッジ |
| 9月 | **●ウィザードリィ・外伝III＜アスキー＞　5150円(予価)[込]/バックアップカートリッジ** |

### 10月以降発売のソフト

| | |
|---|---|
| 11月 | **■UNO＜トミー＞　3980円(予価)[込]/カートリッジ** |
| 11月 | アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞　3900円[込]/カートリッジ |
| 12月22日 | ミッキーマウスV＜ケムコ＞　価格未定/カートリッジ |
| '93年 | スターウォーズ＜マイクロワールド＞　4200円[込]/カートリッジ |
| '93年 | 天地を喰らう＜カプコン＞　4800円[込]/バックアップカートリッジ |

### 発売日未定のソフト

| | |
|---|---|
| | **■カルトジャンプ＜バンダイ＞　価格未定/カートリッジ** |
| | ルクル(仮題)＜ビック東海＞　価格未定/バックアップカートリッジ |
| | マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞　価格未定/バックアップカートリッジ |
| | メトロパニック(仮題)＜日本物産＞　価格未定/カートリッジ |
| | 鉄道王II＜デービーソフト＞　3500円[込]/カートリッジ |
| | バトルトード＜メサイヤ＞　価格未定/カートリッジ |
| | MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞　価格未定/カートリッジ |
| | アメリカ横断ウルトラクイズ4＜トミー＞　価格未定/カートリッジ |
| | 女神転生外伝 ラストバイブルII＜アトラス＞　価格未定/バックアップカートリッジ |
| | 剣勇伝説ヤイバ＜バンプレスト＞　価格未定/カートリッジ |
| | **●ファミスタ3(仮題)＜ナムコ＞　価格未定/カートリッジ** |

## GG ゲームギア

### 6月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 25日 | トム＆ジェリー＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ |
| 25日 | シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒＜セガ＞　5500円(予価)/バックアップカートリッジ |

### 7月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 2日 | ああ播磨灘＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ |
| 23日 | ベアナックルII～死闘への鎮魂歌～＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ |
| 23日 | ジュラシックパーク＜セガ＞　3800円/カートリッジ |

### 9月発売のソフト

| | |
|---|---|
| 9月 | GGアレスタII＜セガ＞　3800円/カートリッジ |

### 10月以降発売のソフト

| | |
|---|---|
| 10月 | 妖逢伝ひすい丸 梵天の剣(仮題)＜セガ＞　5500円/バックアップカートリッジ |

### 発売日未定のソフト

| | |
|---|---|
| | 魔導物語1～3つの魔導球～＜セガ＞　5500円(予価)/バックアップカートリッジ |
| | ヤングインディ・ジョーンズ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ |
| | ドナルドダッグ2(仮題)＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ |
| | 対戦麻雀 好牌II＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ |
| | スクラッチゴルフ(仮題)＜シムス＞　価格未定/カートリッジ |
| | フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞　価格未定/カートリッジ |
| | ザ・シンプソンズ　バートVSザ・スペースミュータント(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ |
| | アウトラン・ヨーロッパ＜セガ＞　価格未定/カートリッジ |
| | ソニック＆テイルス＜セガ＞　3800円(予価)/カートリッジ |
| | ALADDIN＜セガ＞　価格未定/カートリッジ |
| | ぷよぷよ2(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ |
| | NBAバスケットボール＜セガ＞　価格未定/カートリッジ |
| | NFLフットボール＜セガ＞　価格未定/カートリッジ |
| | バトルトード＜セガ＞　価格未定/カートリッジ |
| | TEAM WILLIAMS(仮題)＜セガ＞　価格未定/カートリッジ |
| | エイリアン3＜セガ＞　価格未定/カートリッジ |
| | RIDDICK BOWE BOXING＜マイクロネット＞　価格未定/カートリッジ |

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM$^2$ で使用すると、CD・ROM$^2$ で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

# Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ビックカメラ

## ディスカウントショップ最新価格データ

| | ソフト名 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|---|
| スーパーファミコン | ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ | 9800円 | 7610円 |
| | キャプテン翼Ⅳ プロのライバルたち | 9700円 | 6780円 |
| | 龍騎兵団ダンザルブ | 9500円 | 7370円 |
| | 対局囲碁ゴライアス | 14800円 | 11490円 |
| | セプテントリオン | 8500円 | 6600円 |
| | エルナード | 9600円 | 7450円 |
| | スーパーダンクスター | 7900円 | 6130円 |
| | ブレスオブファイア ～竜の戦士～ | 9800円 | 7610円 |
| | NBAオールスターチャレンジ | 8800円 | 6380円 |
| | パチンコ物語・パチスロもあるでよ!! | 9800円[込] | 7611円[込] |
| | ファイナルファイト2 | 9000円 | 6990円 |
| | スーパーバトルタンク | 7800円 | 6800円 |
| | デュアルオーブ ～聖霊珠伝説～ | 9700円 | 7530円 |
| | 太閤立志伝 | 11800円 | 8590円 |
| | バーコードバトラー戦記 スーパー戦士出撃せよ! | 7680円 | 5960円 |
| ファミコン | ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団 | 7800円 | 5900円 |
| | ジェットソン | 6800円 | 4620円 |
| | ゴリラーマン | 6900円 | 4680円 |
| | ダックテイルズ2 | 5800円 | 3940円 |
| | SDガンダム GUNDAM WARS | 2800円 | 1900円 |
| | ジョイメカファイト | 4900円[込] | 3429円[込] |
| | 愛先生のO・SHI・E・TEわたしの星 | 12800円 | 8690円 |
| | バブルボブル2 | 5900円 | 4000円 |
| | ウルトラマン倶楽部 スポ根ファイト!! | 2800円 | 1900円 |
| | USA ICE HOCKEY in FC | 6300円 | 4280円 |
| | 星のカービィ 夢の泉の物語 | 6500円[込] | 4408円[込] |
| | 炎の闘球児 ドッジ弾平2 | 6800円 | 4620円 |
| | 蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史 | 11800円 | 8010円 |
| | もえろツインビー シナモン博士を救え! | 3900円 | 2650円 |
| | スターウォーズ 帝国の逆襲 | 7900円 | 5360円 |
| PCエンジン | 英雄三国志 | 7700円 | 5230円 |
| | Jリーグ グレイテストイレブン | 7400円 | 5020円 |
| | 雀偵物語3 セイバーエンジェル | 7800円 | 5900円 |
| | クイズキャラバン カルトQ | 5800円 | 3940円 |
| | シャーロック・ホームズの探偵講座Ⅱ | 8200円 | 5570円 |
| | TVスポーツ・バスケットボール | 7200円 | 4890円 |
| | フィーンドハンター | 7800円 | 5300円 |
| | ウインズ・オブ・サンダー | 6800円 | 4620円 |
| | ムーンライトレディ | 6800円 | 4620円 |
| | ラプラスの魔 | 7500円 | 5090円 |

| | ソフト名 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|---|
| メガドライブ | LHXアタック・チョッパー | 8900円 | 6400円 |
| | ジェームス・ボンドⅡ | 5900円 | 4000円 |
| | スイッチ | 8800円 | 5980円 |
| | 太閤立志伝 | 11800円 | 9160円 |
| | 三國志Ⅲ<MEGA-CD版> | 14800円 | 10050円 |
| | デバステイター | 7800円 | 5300円 |
| | 幻影都市 ～ILLUSION CITY～ | 4980円 | 3330円 |
| | ナイトストライカー | 7800円 | 5150円 |
| ゲームボーイ | ゼルダの伝説 夢をみる島 | 3900円[込] | 2729円[込] |
| | ミロンの迷宮組曲 | 3800円[込] | 2667円[込] |
| | 妖精物語 ロッド・ランド | 3900円[込] | 2647円[込] |
| | WWFスーパースターズ2 | 3980円[込] | 2698円[込] |
| | ポピュラス外伝 | 4900円[込] | 3326円[込] |
| | 鈴木亜久里のF-1スーパードライビング | 3900円[込] | 2667円[込] |
| | バブルボブルJR. | 3600円[込] | 2513円[込] |
| | NBAオールスターチャレンジ2 | 3980円[込] | 2781円[込] |
| ゲームギア | KICK&RASH | 4500円 | 3050円 |
| | ぷよぷよ | 3500円 | 2370円 |
| | プロ野球GGリーグ | 4500円 | 3050円 |
| | ドラえもん ノラのすけの野望 | 3500円 | 2370円 |
| | ミッキーマウスの魔法のクリスタル | 3800円 | 2580円 |

| ハード名 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|
| スーパーファミコン本体 | 25000円[込] | 16274円[込] |
| ゲームボーイ本体 | 9800円[込] | 8075円[込] |
| ファミコン本体 | 14800円 | 8900円 |
| ワンダーメガ本体(ビクター) | 82800円 | 69800円 |
| メガドライブ2本体 | 12800円 | 9500円 |
| メガ-CD2 | 29800円 | 24500円 |
| ゲームギア本体 | 19800円 | 11800円 |
| PCエンジンDUO-R本体 | 39800円 | 29700円 |
| PCエンジンCGⅡ本体 | 19800円 | 11800円 |
| PCエンジン スーパーCD・ROM² | 47800円 | 26800円 |
| ネオジオ本体 | 48800円 | 32810円 |
| スーパーマルチタップ | 2980円 | 2310円 |
| アスキーパッド | 2980円 | 2310円 |
| アスキースティック | 6500円 | 5200円 |
| アスキースティック スーパーエルファイブ | 2980円 | 2380円 |
| CPSファイター | 9800円 | 7610円 |
| ターボファイルアダプター | 2500円 | 2000円 |
| スーパーファミコン用マウス | 3000円[込] | 2399円[込] |

## 今週のお買い得情報

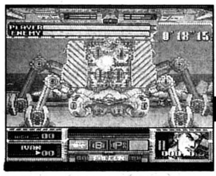
- ○伝説のオウガバトル (スーパーファミコン) ---------- 7450円
- ○NBAプロバスケットボール ブルズVSブレイザーズ (スーパーファミコン) ----- 6910円
- ○ミッキーのマジカルアドベンチャー (スーパーファミコン) ------ 6600円
- ○エルファリア (スーパーファミコン) ------------------ 6300円
- ○F-ZERO (スーパーファミコン) ----------------------- 4510円
- ○半熟英雄 ～ああ、世界よ半熟なれ!!～ (スーパーファミコン) ----- 5630円
- ○くにおくんの熱血サッカーリーグ (ファミコン) --- 4410円
- ○熱血格闘伝説 (ファミコン) ------------------------------ 4360円
- ○ダンジョン・マスター セロンズ・クエスト (PCエンジン) ---- 5570円
- ○ソニック・ザ・ヘッジホッグ2 (メガドライブ) -------- 4620円
- ○ベア・ナックルⅡ ～死闘への鎮魂歌～ (メガドライブ) -- 5300円
- ○魔界村外伝 (ゲームボーイ) ------------------------------ 2375円
- ○G1キング 3匹の予想屋 (ゲームボーイ) ---------------- 3890円
- ○コラムス (ゲームギア) ---------------------------------------- 1970円

## 最新再出荷情報

| 発売日 | ソフト名 |
|---|---|
| | **スーパーファミコン** |
| 6月18日 | ○ぎゅわんぶらあ自己中心派 8800円 <パック・イン・ビデオ> |
| 6月25日 | ○ドラゴンボールZ 超武闘伝 9800円 <バンダイ> |
| 6月25日 | ○雀闘士銅羅王 8900円 <パウ> |
| 6月中旬 | ○白熱プロ野球 ガンバリーグ'93 9500円 <EPICソニー> |
| 6月下旬 | ○ナイジェル・マンセル F1チャレンジ 8800円 <インフォコム> |
| 6月 | ○オセロワールド 8700円 <ツクダオリジナル> |
| 6月 | ○雀闘士銅羅王 8900円 <パウ> |
| 7月下旬 | ○スーパー麻雀 8000円 <アイマックス> |
| 7月下旬 | ○スーパー将棋 8800円 <アイマックス> |
| 7月下旬 | ○デュアルオーブ ～聖霊珠伝説～ 9700円 <アイマックス> |
| 7月下旬 | ○メタルマックス2 9500円 <データイースト> |
| 7月下旬 | ○伝説のオウガバトル 9600円 <クエスト> |
| 7月 | ○スーパーブラックバス 9800円 <ホットビィ> |
| 7月 | ○スーパー上海 ドラゴンズアイ 7800円 <ホットビィ> |
| | **ファミコン** |
| 6月25日 | ○テトリス 4900円 <ビー・ピー・エス> |
| 6月25日 | ○テトリス2+BomBliss 6500円 <ビー・ピー・エス> |
| | **PCエンジン** |
| 7月16日 | ○ライザンバーⅢ 7600円 <データウエスト> |
| 7月16日 | ○PSYCHIC DETECTIVE SERIES vol.3 AYA 7600円 <データウエスト> |
| | **ゲームボーイ** |
| 6月18日 | ○ぬ～ぼ～ 3800円[込] <アイレム> |
| 6月18日 | ○R-TYPEⅡ 3800円[込] <アイレム> |
| 6月25日 | ○美少女戦士セーラームーン 3500円[込] <エンジェル> |
| 6月25日 | ○クレヨンしんちゃん オラとシロはおともだちだよ 3500円[込] <バンダイ> |
| 7月 | ○ハイパーブラックバス 4500円[込] <ホットビィ> |
| 8月中旬 | ○DX馬券王Z 5900円 <アスミック> |

## スーパーマリオ クラブ SUPER MARIO CLUB

スーパースコープ専用ゲームの第1弾。巨大メカに戦いを挑むマイクとキミ。ユニークな敵キャラが仕掛けてくる多彩な攻撃はどれも大迫力。画面狭しとくり広げられる近未来バトルの数々に興奮することまちがいなし。独特の操作感が特徴なのだ。販売予想本数は35万本。



**スペースバズーカ**

スーパーファミコン ＜任天堂＞
6500円[込] 6月21日発売



※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。 ★6月8日調べ

# スタパ斎藤の バカ一代 no.12



## エネルギーを蓄積すると危険あ～んど便利！

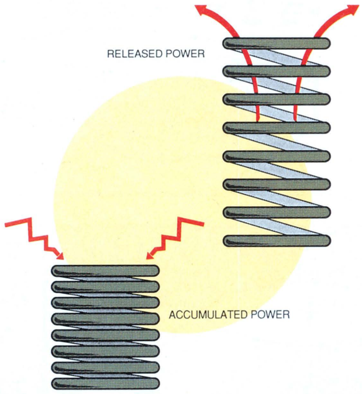
友人に、エネルギーがたまっている状態がすげえ嫌いな奴がいる。そいつは、モーターが回ったり、電気が流れたり、なにかの温度が上がったりするようなエネルギーは嫌いではないらしいのだが、エネルギーが見るから露骨に蓄えられている状態が嫌いなのだそうだ。たとえば、床に落ちているナイフを棚の上に乗せたりしようものなら「よせ!! そのナイフは今、位置エネルギーを得た。そんな危ないものにエネルギーを与えてどうするつもりだ」なんて言うわけ。床に置いておけば落ちて足に突き刺さったりしないので安全だという。ゴムを伸ばしたりバネを押し縮めたりすれば「あ～ダメだ～!! エネルギーを蓄えるな～!! 危ないぞ～」と大変。まあ半分は冗談で言っているのだが、そいつの言葉を聞くと、なるほどこれはエネルギーを蓄えるテクノロジーなのだな、と思ったりする。

たとえばバネ。バネは単純な構造ながら、非常に多く使われているエネルギー蓄積具だ。昔懐かしい振り子時計も、カモの敵とされている弓矢も、かのゲーム帝国のロケットパンチ発射装置も、みんなバネによってエネルギーを蓄積してこそ使える装置だ。む～、あらかじめ器具にエネルギーを蓄えておいてから、それを目的に応じて発散するわけだな。やるなバネ。

そんな感じで身のまわりを見ると、けっこうエネルギーが蓄積されてました。バネを利用した目覚まし時計、圧縮した気体を詰め込んだスプレー、電気的な圧力を封じ込めた電池など、エネルギーだらけだった。俺ってけっこうエネルギー持ちな感じ。さすがバネ。あれもバネ。これもバネ。ああバネって素敵。ちょっと嬉しいネ。キミんちはどうかね？ で、また思ったのだが、こーゆーエネルギーってやっぱり勝手に発生するわけじゃなくて、誰かが蓄えたわけですな。いったい誰が!? ともかく、誰かがどうにかして作ったエネルギーが俺様んところにあるということは事実だ。不・思・議。

本当に当たり前のことで少々すまんスって感じなのだが、誰かがどこかで蓄えたエネルギーは、なんらかの形で持ち運ばれて、いまここにあったりする。おお!! エネルギーが持ち運べるなんて!! なんてこったい!! 神をも恐れぬ行為!! ジーザスクライスト!! つまり縮めたバネを郵便で送れば、日本で作ったエネルギーを南極で使うこともできるのか!! ああ、なんだか吉田戦車の4コママンガみたいだけど、嬉しい気持ちだ。

エネルギーというのはなんだか科学的かつ物理的な言葉だが、その存在はすごく身近だった。バネみたいなヘボそうなモンも、あながちバカにできないぜ。ありがとう、エネルギー嫌いな友人よ!!




# 加藤博一の代打一発！

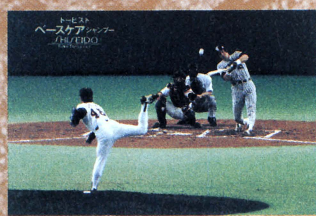


## 混戦を抜け出せるか阪神!!

今年もまた混セである。しかも、開幕したばかりのJリーグに勝るとも劣らないほどの加熱ぶりである。どのチームも実力がきっこうしているせいか、キメ手のないままダンゴ状態で進んできている。いま、チームが波に乗るためには、そして勝つためには打線の爆発が不可欠。とくにクリーンアップトリオが打つチームほど安定する傾向にある。だが、最終的に1年の長丁場を乗り切れるかは投手力の整備しだい。その点、阪神が有利な立場にいるのは明白だろう。

野球の試合には流れというものがあって、たとえば相手にいきそうな流れを引き寄せるためにありとあらゆる作戦を取る。阪神の場合でいえば昨年は、ほとんどが投手陣のふんばりで流れの変化を抑えていた。それが今年は、序盤戦投手陣が抑えられない。パチョレックと交代で郭李を昇格させてみたが、まだ使えないことを露呈しただけだった。郭李に関しては、あと2、3年勉強させなければダメだろう。さて、話を戻すと阪神がこの混戦から抜け出すためにはやはり投手陣の復活がカギ。打線はパチョレックが戻ってきたこともあり、ある程度ふんばれるようになった。鮎川、桧山といった左の代打陣も成長した。亀山、新庄などのケガ人も戻ってきた。彼らが戻ってきて、チームに活気が増した。あとは昨年、おんぶにだっこだった投手陣を打線でどうカバーできるか。そうして復活を待つ。

チームとしては、いままでにないいい流れになってきた。ダンゴレースのなかでも、飛び出せる力を持っている阪神だけに今後どうなっていくか……。要注目だ。




⬆腰のケガから復活し、郭李と交換で1軍再登録されたパッキー。登録以降は、抹消まえと別人のような働きぶりだ。

■このおぢさんはまた変なことを始めちゃって〜






■でもしあわせの担当者はまだこのサービスを受けてないんだよね。ラッピー！

はがきちょうだい

# 禁断の秘技!

KIN DAN HI GI

最近、ファミ通編集部では、パズルゲームがちょっとしたブームなのだ。なかでも『ぷよぷよ』や『ヨッシーのクッキー』など、対戦モノが大人気。誰か秘技班のためにこっそり秘技を教えて。

ファミ通㊙情報局

SF バーコードバトラー戦記　スーパー戦士出撃せよ　エポック社

## あなたの好きな場所でして♥

バーコード戦士たちの熱い戦いがカッチョいい『バーコードバトラー戦記』。そのなかでも、多人数での対戦モードは手に汗握りまくりボンバーの興奮モノだよね。じつはその対戦モードで、戦闘するときの地形が自由に選択できるという超便利な秘技が見つかったのでピシッと紹介するぞ。やりかたは、プレーヤー数を選択する画面のときに、下に書かれたコマンドを入力するだけ。各キャラクターには、得意な地形というものがあらかじめ設定されているので、自分に有利な地形で戦闘すれば、勝利はまちがいナシってわけなのさ。秘技を使って友だちに勝っちゃいましょ。

### プレーヤー数選択画面で




フツーはランダムです




⬅通常なら、地形はランダムに選択されるのだ。運まかせなのよ。

⬇それぞれのキャラは、得意としている地形を持っている。




Lボタンを2回押してからAボタンを押す

Rボタンを2回押してからAボタンを押す

Xボタンを2回押してからAボタンを押す

### オトコならやっぱり地上戦でしょう




⬆いちばんオーソドックスな地形。どの種族の戦士もそこそこ戦える、あまり特徴のない地形なのだ。

### 日本海の荒波がオレの心を熱くする




⬆鳥関係の戦士たちはこの地形に強い。羽がついてて飛んでいるから、足場の悪さなんて関係ナシ夫なんだわ。

### バーコードウォーズにゃ宇宙がお似合いだぜ




⬆宇宙空間のこの地形は、メカニック系の戦士が戦闘を得意としている。やっぱ機械はこんな場所に強いんスね。

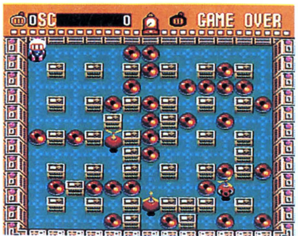
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1650ガバス

SF スーパーボンバーマン ハドソン

## 炎の戦士でゴー

埼玉県 三吉正彦 （会員番号903823）

### 爆弾をセット



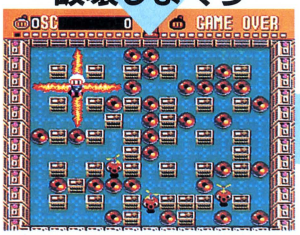

⬆ゲーム開始直後とともに、爆弾をセットして爆弾の横で待つのだ。

### 爆風に当たれ




⬆セットした爆弾の爆風が当たる場所で、Ａボタンを連打して待っていよう。

### 破壊しまくり




⬆炎のボンバーマンとなり、壁や敵、出現したアイテムを破壊するぞ。

ノーマルモードでゲームが始まると、しばらくは無敵状態でいられるよね。そこで、その間を利用して爆風を撒き散らしながら進んじゃう秘技を紹介。

とにかくゲーム開始直後に爆弾をセットし、爆風が当たる位置でＡボタンを連打し続けて待つのだ。そして、爆弾が爆発すると、いまセットしたばかりの爆弾が誘爆していくので、無敵のあいだだけ炎のボンバーマンとなり壁や敵を破壊しつつ進めるのだ。ただしこの技は、ボンバーマンが無敵でいられるあいだだけ。無敵の点滅が早くなったら、Ａボタンの連打をやめないと自爆するので注意しよう。

### 自爆するとは




⬆無敵が終わると、当然ボンバーマンは自爆してしまうので注意してね。

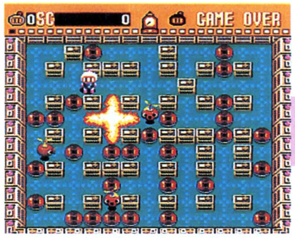
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1550ガバス

SF スーパーボンバーマン ハドソン

## いきなりパワーアップ

東京都 徳田素直 （会員番号903824）

### パワーアップ不足

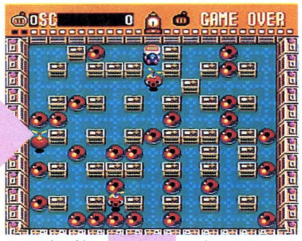



⬆パワーアップしていない弱い状態だと、このさき不安。そんなときは……。

ノーマルゲームで、パワーアップしてないため、なかなか先に進めないでいる場合には、この秘技がオススメ。

パワーアップしないですぐにゲームオーバーになる。そしてコンティニューする。すると爆弾の火力が１段階、移動スピードが１段階パワーアップしている状態から始まる。わざとゲームオーバーになってからコンティニューすれば、パワーアップした状態から始まるってわけ。とくにステージ１-１で、この秘技を活用してプレーすれば、パワーアップする分お得ですぞ。これで、ちょっとは楽して、先のステージに進めそうだね。

### ゲームオーバーに



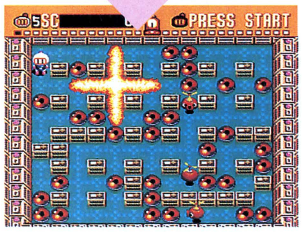

⬆わざと敵にやられて、ゲームオーバーになる。ここがみそだ。

### コンティニューする




⬆そして、必ずコンティニューを選んで再スタートするのだ。

### ちょっと強い




⬆すると、火力と移動スピードが１段階パワーアップした状態から始まる。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

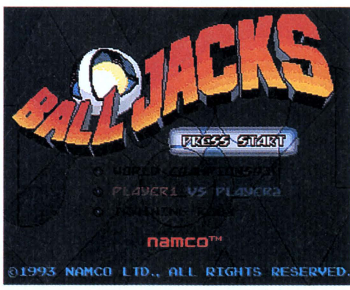
MD ボールジャックス ナムコ

## 世界よりも、もっとスゴイ宇宙に挑戦

山口県 長尾雄一郎 （会員番号903825）

ワールドチャンピオンシップをクリアーして世界一になったかな。優勝するとギャラクシーチャンピオンシップのやりかたが紹介されるのだが、ここではそのやりかたをズバッと紹介。まだ世界一になっていない人は、宇宙の厳しさを知ってみるのもいいかも。タイトル画面で右のコマンドを入力すると、ギャラクシーに挑戦できるぞ。

### タイトル画面で




⬆タイトル画面でコマンドを入力すると、ギャラクシーチャンピオンシップでプレーできる。

秘
タイトル画面で✚ボタンの右上を押したままスタートボタンを押す

### ギャラクシーだ




⬆このようにギャラクシーの文字がっ！世界のときと違って数段難しくなっているぞ。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1500ガバス

SF ドラゴンボールZ 超武闘伝　バンダイ

# 必殺技もなんのその！ 無敵キャラコマンドだ!!

群馬県　高井浩司　（会員番号903826）

## タイトル画面の

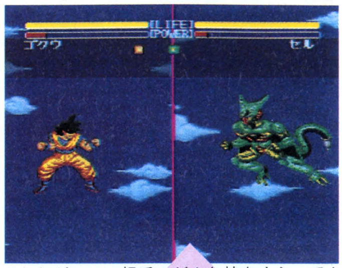



⬆「オッス、オラ悟空だ」というデモのあと、この画面になる。もうちょい待とう。

さて、今週紹介するのは、対戦モードでキャラが完全無敵になってしまう秘技だ。

やりかたは、まず、タイトル画面で悟空とピッコロが動きだすまでなにもしないで待つ。動きだしたら、下のコマンドを入力しよう。するとリセットがかかって、またオープニングに戻る。このとき、オプションのゲームランクが"スーパー"になっていれば成功だ。どのモードでゲームを始めても、キャラが絶対無敵になるぞ。ただし、対戦以外のモードでは、画面が止まってしまうので注意。対戦モードで必殺技や返し技の練習をするときに使うと便利だね。

## ライフが減らない!!



⬆おたがいに、相手のどんな技をくらってもライフがまったく減らなくなるのだ。

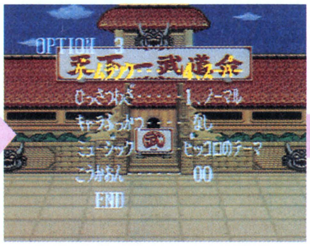
## 悟空とピッコロが動きだしたら




⬆しばらくすると、悟空とピッコロが戦い始めるぞ。そのときに……。

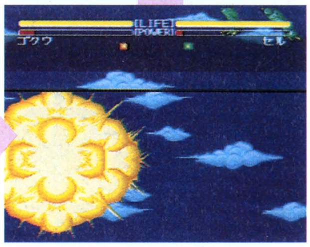
コントローラー1の
Lボタン、Rボタン、
セレクトボタン、
スタートボタンを
同時に押す

## 対戦モードを選ぶと



⬆難易度設定が"スーパー"になっていれば成功。いつものように対戦を選べ。

## 技を受けても



⬆対戦が始まった。パッと見たかぎりでは、なにも変わってないみたいだが……。

おもちゃ券 1500円
ファミ通チケット 1250ガバス

SF Pop'n ツインビー　コナミ

# こちらも負けずに無敵になっちゃいましょう!!

愛知県　横山聡一　（会員番号903827）

## ボスキャラを



⬆ステージの最後に待ちかまえているボスキャラ。まずはコイツを倒してしまえ。

## 倒したらポーズ



⬆ボスを倒すと、ベルがたくさん出現する。ここでタイミングよくポーズだ。

ポーズ中に
✚ボタンの
上、上、下、下、
左、右、左、右、
Bボタン、Aボタン、
の順に押し、
ポーズを解除する

## 墜落するけど…




⬆自機が墜落していくが、このあとコンティニュー画面にならなければ成功。

パステルタッチの色彩と、ユニークなキャラで人気の『Pop'nツインビー』で、自機が無敵になる技を紹介しよう。

この秘技を成功させるには、ポーズをかけるタイミングが重要なのだ。コマンド入力後にポーズを解除すると、自機が墜落してしまうが、ステージが終わって画面がフェードアウトする瞬間に墜落するようにポーズをかけなくてはならない。わりとムズいので、いろいろとタイミングを試してみよう。ちなみに、自機がバリアを張っている場合はこの秘技は成功しないぞ。また、秘技が成功すると、敵の弾が当たらなくなると同時にアイテムも取れなくなるので注意。しかも、画面表示や自機の動きがヘンになるのだ。

## 無敵になるぞ!!




⬅なんと、敵の弾やアイテムが自機をすり抜けてしまうのだ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1550ガバス

MD アウトラン2019 シムス

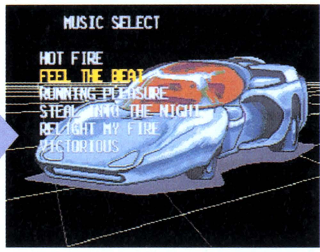
# BGMくらい選びたいものですな

東京都　佐藤加奈　（会員番号903828）

ステージセレクト画面でスタートボタンとCボタンを同時に押し続けてみよう。ミュージックセレクト画面が登場、『ホットファイア』など、全部で6曲あるなかからゲーム中のBGMを選択できるようになるのだ。ちなみに、ステージクリアーのときの画面やゲームオーバーのときの画面でも、この秘技は使えるぞ。

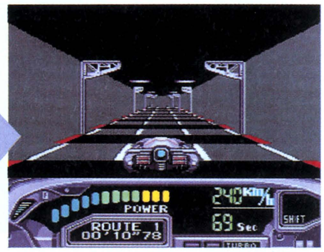
秘
ステージセレクト、ステージクリアー、ゲームオーバーのいずれかの画面でスタートボタンとCボタンを押し続ける

## ミュージックセレクトだ




⬆さあ、ミュージックセレクト画面の登場です。キミの好みは、どの曲ざんショ。

## 曲を選んでゲーム再開




⬆『フィール・ザ・ビート』という曲を選んでみました……って写真じゃわからんか。

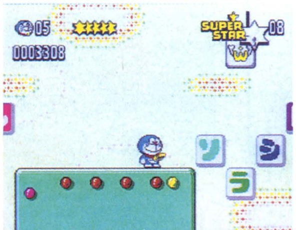
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2350ガバス

MD ドラえもん 夢どろぼうと7人のゴザンス セガ

# どこでもドアをくぐったら

東京都　小川佐織　（会員番号903829）

## ステージ2の2番目のブロック群で



⬆今回で使用するのはこちらのブロック群。このまえにあるのと間違えるな。

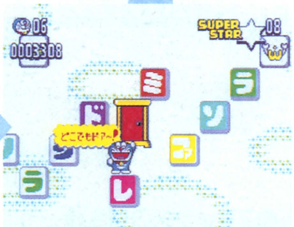
秘
ソ、ド、ド、ミ、ラ、ミ、ソ、ソ、ラ、ソ、ミ、ファ、ミ、レ、とブロックを踏む

## ボーナスステージへ



⬆ボーナスステージ！　どんどんスターチップを取って、人数を増やそうぜ。

## どこでもドアの出現だあ



⬆あら、どこでもドアがこんなとこに。

ステージ2の2番目に登場するブロック群を、上に示したとおりの順番で踏みつけよう。ブロックは、ソ、ラ、シ、ド、レ、ミ……と並んでいるのだが、その順番を無視して踏むのだ。するとどこでもドアが出現し、スターチップが大盤振舞いされる、ボーナスステージに行けるようになるぞ。

なお、ブロックを踏む順番を間違えたときには、最初から、つまりソ、ド、ド、と踏み直せばオーケーだ。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1450ガバス

SF ブレス オブ ファイア ～竜の戦士～ カプコン

# 陸にあがったデボ

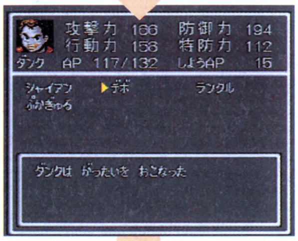
三重県　山西由人　（会員番号903830）

## マッカ以外の村でセーブ



⬆まずはマッカ以外の村でセーブするのが肝要。難しい条件ではないでしょ。

## 海に入ってデボにチェンジ




⬆デボにチェンジ！　これもカンタン。

## デボを出さずに海のなかで全滅



⬆さて、ここが今回の秘技のポイント。

まずマッカ以外の適当な村でセーブをしよう。そして海に入り、ダンクの合体能力を使ってデボに変身させる。つぎに、デボを後列にまわしてから、海のなかで戦闘をし、ワザと全滅してみよう。

すると、デボを加えたままの状態で先にセーブした村に戻ってしまうので、そのまま村の外に出てみよう。なんと、海のなかでしか登場できないはずのデボを、陸の上でも前列に置くことができてしまうぞ。しかも、その状態でモンスターと遭遇すれば、デボを使って戦闘することだって可能だ。

## 陸なのにデボになったまま



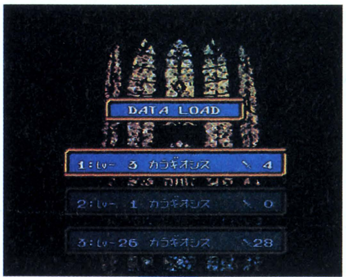
⬆村に戻ってもデボはそのまんまだ。

| おもちゃ券 2000円 | SF 伝説のオウガバトル クエスト |
| --- | --- |
| ファミ通チケット 1450ガバス | **もうひとつのリセット** 東京都　中野剛善　（会員番号903831） |

ふだんリセットする場合には、コントローラーのLボタンとRボタンとセレクトボタンとスタートボタンを同時に押せばできた。あと、直接リセットボタンを押す方法もあるけどね。しかしこの方法以外にもデータをロードする画面でBボタンを押せば、リセットできちゃうのだ。

ゲームを最初から始めるときに、誤ってコンティニューを選んでしまった場合に、このコマンドでリセットするのがよいですぞ。

**データーロード**




⬅データーをロードする画面でBボタンを押すと、リセットになるぞ。

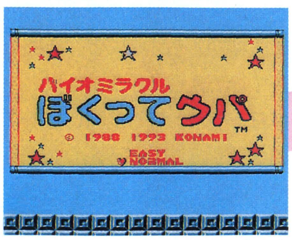
**リセット**




⬅ホラこのとおり。リセットがかかり、クエストのロゴがバーンだ。

| おもちゃ券 2000円 | FC バイオミラクル ぼくってウパ コナミ |
| --- | --- |
| ファミ通チケット 1450ガバス | **ステージセレクトダッシュ** 広島県　矢尾信治　（会員番号903832） |

**タイトル画面で**




⬆タイトル画面で右のコマンドを入力するのだ。それにしても懐かしいね。

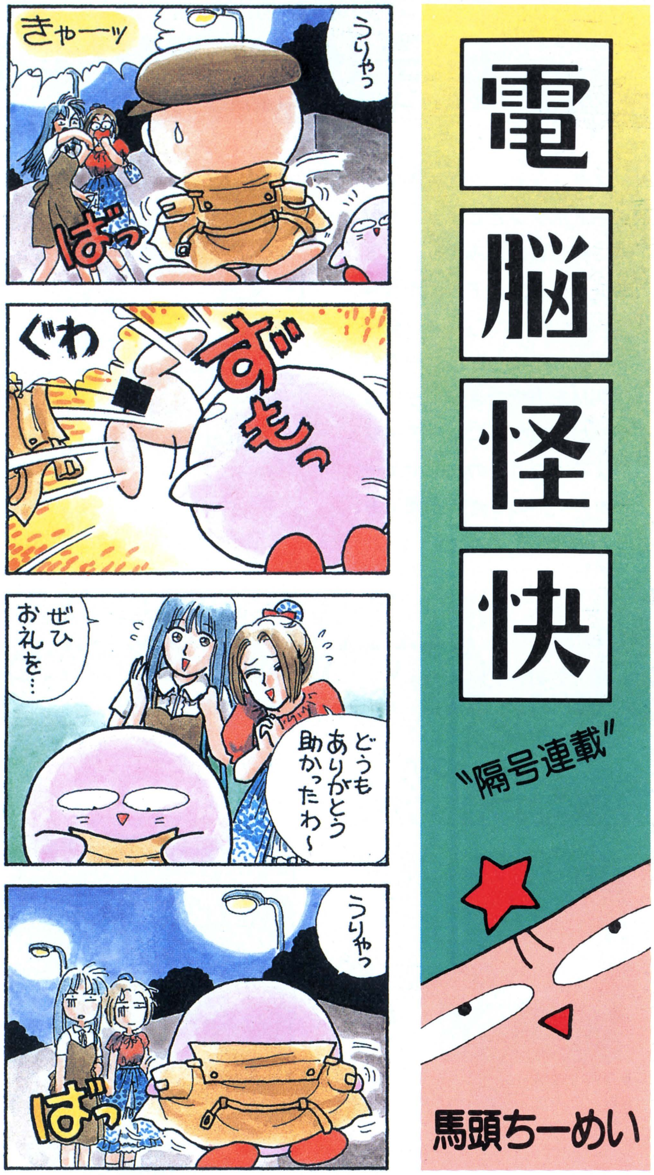
コントローラーⅡの
✚ボタンの下とBボタンと
コントローラーⅠの
✚ボタンの上とAボタンを
押したまま
セレクトボタンを押す

むかしディスク版で発売されたとき、タイトル画面でコマンドを入力するとステージセレクトができた。そこで、今回発売されたカートリッジ版で試したところ、同じようにステージセレクトができたぞ。隠しコマンドが完全移植されているとなると、ディスク版で使えた数々の秘技が使えそうだね。

**ステージセレクトだ**




⬆すると、タイトルの下にステージセレクトの表示が表われるのだ。




## 禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるぞっ！ 応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

**●ファックスの場合●**

ウィザードリィ外伝・Ⅰ
バックアップデータをリセット
① タイトル画面で
セレクトボタンを押したまま
Bボタンを押す
② メッセージが表示され
「はい」を選ぶと
データが初期化される

ファックス番号は
☎03・5411・0071

**●はがきの場合●**

107 24
東京都港区南青山6の11の1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
いただきストリート係

いただきストリート
サウンドテスト
① コントローラーⅠの✚ボタンの上と
セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面で
スタートボタンを押すと
メドレーで曲が聞ける！

住所 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-3236-8350　会員NO. 000009



もしゲームマガジンなら…

# If Game Magazine

ファミ通なりに
他の人気雑誌を
パロってます……

でも、いちおう
ゲーム雑誌です

大特集

## 他誌の人気ページをファミ通で楽しむ

◎このページは人気週刊情報誌

●男性情報誌風
女の子攻略法

●オタク向け週刊誌風
RPG家付き娘を探せ!

●女性向けファッション誌風
ゲームできれいになる

●ヤンキー雑誌風
東京最強武闘派電脳遊戯族見参

●写真週刊誌風
疑惑のトレード マリオがゼルダに登場?

## こんなことやってもいいのですか?

◎世の中にはIf(もしも)がいっぱい、
◎ファミ通が他誌の形式でゲーム誌をつくったら?
◎もし、他の人気雑誌がファミ通をつくったら?
◎そんなテーマでゲーム記事を作ってみました
◎7タイプの記事を楽しんでください、

イラスト：持丸一昭

●今週のモデル
本田やよい
(元看護婦現編集者)

# Point 3 【覆面放談会】女のコたちの本音を聞いて学ぼう!

## つねに強い男を求めているの…

**L嬢** ねえねえ、いつもアンタを助けにくる男がいるじゃない? 最近はどうなのよ。
**P嬢** 私のことを恩知らずとか言って、最近は助けに来てくれないのよね。
**E嬢** どうしてかしら?
**P嬢** 私がモンスターに捕まってばかりだから、疑ってるの。浮気してるんじゃないかって、嫉妬の炎を燃やしてるのよね。
**L嬢** キャハハハ。
**E嬢** 男ってそうなのよね。
**P嬢** 私、ヒーロー願望があるから、彼にそれを求めてるだけなのに……。いつも私を助けてくれる、強い男でいてほしいのよ。
**E嬢** あなたって、けなげねぇ。
**L嬢** 私にはできないわ。男と女の関係って、もっと正直でいいのに。そんな愛情確認なんて面倒臭いわよ。したくなったら、する。これがいちばんだわ。
**E嬢** それじゃケモノよ。
**P嬢** やっぱり、スケベゲームのキャラね、あなたって。下半身で物事を考えているんでしょ。
**L嬢** うるさいわね。

## 私だけを愛してほしいんです。

**P嬢** Eちゃんの男は、めちゃたくましくていいわよね。
**E嬢** 私を含めて、33人の女を満足させてるわ。
**L嬢** うわぁ~すごい。超絶倫な奴じゃない。うらやましいわぁ。
**E嬢** でも、複雑な気持ちになるときがあるの。オルドで求められても、心とは裏腹に拒否しちゃったりして……。
**L嬢** どうしてよ。もったいないじゃない。
**P嬢** 私、わかる気がする。
**L嬢** ……?
**E嬢** やっぱり、私だけを愛してほしいのよ。
**L嬢** ふ~ん。
**P嬢** Lちゃんはべつとしても、たいていの女のコはそう思っているものなのよね。
**E嬢** Pちゃんの場合は、その愛情確認が頻繁だけど。
**P嬢** しかたないのよ。私ってラテンの血が流れてるから、情熱的なの。いつも愛を実感していたいんだもん。
**L嬢** みんな、恋愛に哲学をもっているのねぇ。
**E嬢** Lちゃんだって、こだわっていることがあるでしょ。
**L嬢** え!?
**P嬢** なんにもないの?
**L嬢** 考えたことないわ。どんな男でもフィーリングが合えばオーケー。楽しければいいのよ。私。
**E嬢** 即物的。
**P嬢** それで幸せ?
**L嬢** 多勢の男に愛を与えたいの。
**E嬢** 体が大変ね。
**P嬢** 心が疲れないだけいいかも。

♥今回出席してくれた、恋愛のプロフェッショナルたち



●L嬢
『龍夜III』に登場。ゲーム名は当然、当て字。彼女はデカパイで有名です。



●P嬢
超有名アクションゲームのお姫様。○男を熱愛する余り、囚われの身に。



●E嬢
ジンギスカンものに登場する美貌の淑女。31国あたりで見かけられる。

# Point 4 準備は万全…彼女をデートに誘うのだ!

ここまでくれば、キミの女のコに対する知識は完璧なはずだ。あとは実践あるのみだね。勇気を出して、大好きな彼女をデートに誘ってみよう。遊びにいこうよ、なんて気軽に声をかけてみれば、彼女も深刻にならないで応じてくれるはずだ。

ゲームの世界は刺激的なスポットでいっぱい。デートコースは彼女のキャラクターに合わせていろいろあるぞ。

戦士・格闘家系の彼女だったら、モンスターに襲撃されて焦土と化した街とか、反乱軍の蜂起に混乱する王国とかがお奨め。彼女とふたりで、ボスキャラクラスのモンスターと戦うなんて最高の贅沢。ふたりで気持ちいい汗をかけば、いつのまにか心はひとつになるってもの。防具や武器をペアで揃える楽しさもあるぞ。

また、心優しき僧侶系の彼女だったら、散歩気分でゲームのオープニング地域に出かけ、ザコなモンスターに素手で立ち向かうってのも素敵。適度に傷ついたキミは、彼女の回復呪文で夢ごこちになれるって寸法だ。



⬆ドラキュラ城。ホラーな仕掛けは夏の涼を取るにはもってこいだ。



⬆邪教の館。悪魔たちの合体ショーが楽しめるぞ。豪華な演出だね。



**アルル・ナジャ**
『ぷよぷよ』出演

2頭身の私としては、この体に無理のない場所でデートを楽しみたいですね。でも、愛してる人とだったら苦労もいいかも。

### デートスポット

| | |
|---|---|
| 毒の沼地 | 危険な場所だけど、多少の毒だったら手足が痺れ、トリップ状態に。シンナーより安全だよ。 |
| やたら長いダンジョン | 彼女の手作り弁当に、回復薬をドッサリ持参。日帰りは無理だから、ウッシッシの一泊旅行。 |
| お化け沼コース | 一流キャラのレースをたっぷりと堪能。ここは落としあいをする過激なコースとして有名だ。 |
| ブランカ・ステージ | 彼女との関係が少し進展したら、官能的な南国で甘い夜を。昼間は原人の格闘ショーもある。 |
| ツーリアン | 活発な彼女とだったら、メトロイドのテーマパークへ。レトロなアトラクションがたまらない。 |

# Point 5 女心をシェイクする、プレゼント作戦で効果アリ

物で女性の気を引くってのは、古来より行なわれてきた効果的な方法。キミのサイフは淋しくなるけど、大好きな彼女を手に入れるためだから、気前良くいこうぜ!



### ■戦士系の彼女には…

パリカジ派も喜ぶ、小振りなゴールドの剣がナイス。¥10000G Ⓐ



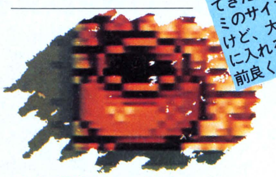
### ■魔術士系の彼女には…

取り扱いは要注意だけど、思いきって炎の火種もいい。¥3000G Ⓑ



### ■僧侶系の彼女には…

蘇生が出来なかった仲間を葬る際に、きっと重宝しそう。¥9000G Ⓒ



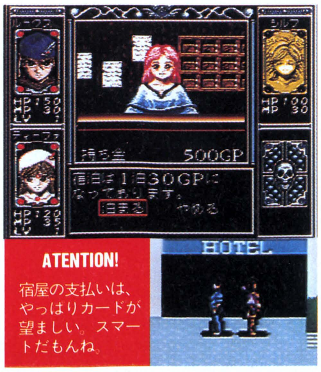
### ■お姫様系の彼女には…

貰い慣れたアクセサリーは避けて、いっそ骨董のツボを。¥18000G Ⓓ

# Point 6 お楽しみはやっぱり…宿屋!

キミが望むように、女のコだってエッチに憧れている。マニュアルに従って行動したキミは、きっと彼女の心を摑んでいるはず。だったら、即ベッドインも可能だ。

ホテルは、ガサツな勇者のパーティーなどがよく利用するので騒がしいけど、甘い夜を迎えようとするふたりには気にならないはず。手順さえ間違えなければオーケーだ。



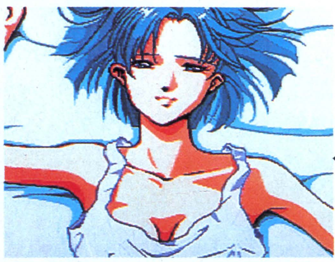

**ATENTION!**
宿屋の支払いは、やっぱりカードが望ましい。スマートだもんね。

➡宿屋にチェック・イン。予約してあったからスムースイン。彼女がウットリ見惚れてるぞ。

**ATENTION!**
部屋に入っても慌てずに。いきなり彼女に抱きついたら、警戒心をあおるだけ。ゆっくりと彼女の防具を脱がせてあげよう。



➡ふたりだけの部屋。甘美な空気がたちこめていく。さあ、クライマックスだ!



⬆マニュアルを実践した、長く辛い努力の日々が報われた。これでキミもモテモテ君の仲間入りを果たしたわけだ。モンスターをひたすら殺し続け、貯金したゴールドで泊まるスウィートルーム。彼女と過ごすこの夜をキミはきっと忘れないだろう。

〈ショップリスト〉Ⓐリムルダール商店 Ⓑ参考商品 Ⓒデス・ギャラリー Ⓓ千年屋

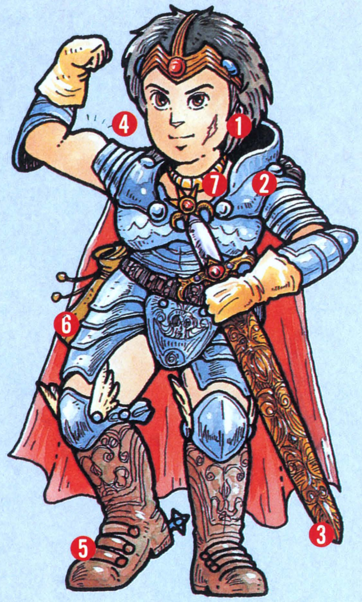
➡このページは右側から読んでください♥

Sweet Love Manual

# ●TPO別徹底攻略…あのコのハートをトリコにすれ！
# 「ゲームなキミが恋愛の達人になる㊙テクニック」

## モテモテ君

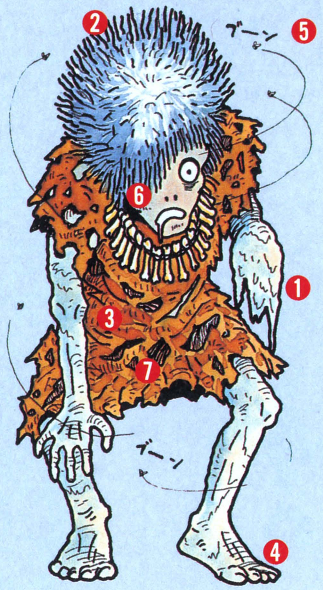
今年ふうワイルドコーディネートがワンランクアップの決め手。強い男をプンプン匂わせるのがグッドなのだ。



| | |
|---|---|
| 1 | グルーミング顔に男らしい戦闘傷。あえて回復呪文は使わず、おちゃめなワンポイントを。 |
| 2 | 夜でも映える金属系の防具がグー。見てくれ重視で、古びた〝伝説の防具〟はこの際パス。 |
| 3 | バブルがはじけて、アンティーク・ソードも値崩れ状態。1点買いで、威光を撒き散らせ。 |
| 4 | プッシュ系、プル系のトレーニングをバランス良く。筋肉美の男に女のコは惚れぼれだ。 |
| 5 | ストリートスタイルの定番、ハードブーツで決める。敵にごついトゥキックも可能だぞ。 |
| 6 | 集金のヤッくんじゃあるまいし、セカンドバッグはペケ。さりげない袋が好印象を与える。 |
| 7 | 一見、水カジと間違われそうなネックレス。渋めのゴールドで危険な男の演出が効果大。 |

## ダメダメ君

女のコは、フケツ野郎が大嫌い。不快感を与えちゃ、恋なんて芽生えない。アンデッド系はちょっと不利だぞ。




| | |
|---|---|
| 1 | ドロドロの手で触れられちゃ、女のコはチキン肌もの。オイリースキンは恋愛の邪魔だぞ。 |
| 2 | 髪のボリュームバランスが最悪。ボブが重たすぎて男らしくない。おばちゃんみたいだぞ。 |
| 3 | アナーキーで反逆児っぽい魅力が無きにしもあらず、のファッション。でも汚なすぎだよ。 |
| 4 | はだしじゃダメ君でしょ。でもアンデッドって、コストパフォーマンスが高い奴かもね。 |
| 5 | 回りを飛ぶハエは、フケツさを表わしたマンガ的表現。腐った奴だから、仕方ね～よな。 |
| 6 | 青白い顔と肌。不健康を表わした身体的特徴表現。腐った奴だから、これも仕方ね～よな。 |
| 7 | クドいけどさ、腐った奴だからここは超オイニ～。アンデッドはベッドインを諦めるべし。 |

## Point 1 まずは自分を知ろう。キミのタイプは…？

誰にだって恋のチャンスはある。生まれながらに大モテの奴は別として、いま現在、女のコに縁のないキミは何か気付かない欠点があるのかもしれない。そろそろ恋の季節。ちょっと客観的に自分を見つめて、恋愛の成功者になってみようじゃないか――。

なんて、HやPなどのマニュアル本はいまにも恋が叶いそうな、希望に満ちたことを言ってるけど、まぁ世の中はそんなに甘くないよね。みんなが同じことをして、同じように恋愛に成功するわけないもの。

とりあえず、この〝もどき〟なページは、ゲームの世界を材料にして、マニュアル本が根拠のないウソを撒き散らし、多くの若者を混乱させまくった罪悪（ちょっと大ゲサ）を検証するのが目的なのだ。つまり、ファミ通がジャーナリズムの使命に目覚めちゃったってワケ。笑っちゃうね。

さて、上の図解について語ってみよう……と思ったけど、字数が足りなくなったので、言わんとしていることはキミたちで判断してね。



**レイカちゃん**
『タイムギャル』出演
短パンをはいてがんばってます。好みのタイプは、バトルで疲れた心を癒してくれる、心の優しい人です。

■構成／ファミ通編集部 ■取材／大宮雅彰
■協力／鈴木ドイツ ラヴフェロモン国頭

## Point 2 こんなこと絶対に…しちゃダメ

マナー音痴やルール違反の男が多いと、最近の女のコは嘆いているぞ。女のコを意識するあまり、ついカッコをつけたり、愛情表現を間違えたり……とミステークはさまざま。ここでは、いくつかの事例を挙げて、キミたちがやっと知り合った女のコを失わないように導いてあげるのだ。恋愛が成就できなかったら、心に致命傷を負っちゃうもの。そんなことになったら、生きていくのがムチャクチャ悲しいよね。

### 【嫌われ度 100%】



死んでもなお、パーティーにくっついて来る奴は、しつこい男として問題外です。たとえば、女のコが男をフッたとして、いつまでもつきまとわれたらイヤですものね。男は、いさぎよいのがいちばんです。

### 【嫌われ度 60%】




パーティー全員で土足のまま他人の家に上がり込む。そればかりか、かってにタンスのなかやツボを調べまわる。はっきり言って、礼儀を知らない男は軽蔑の対象になります。靴を脱ぎ、家の人に断わりましょう。

### 【嫌われ度 30%】



女のコにいいところを見せようと、ザコキャラを徹底的にいたぶるのは考えものだね。そんなキミの姿に、女のコは眉をひそめてるぞ。あえて戦いを避けて逃げだすのがいちばん。度量の大きさを示せば、吉です。

贋作 第16777216回

# RPG家つき娘を探せ！

推定資産

**∞億 シルバー**

（土地・建物より推定）

## ミア さん（16）

PROFILE

みあ・おーささん　生年月日不詳の16歳。身長163センチ。スリーサイズは上から86・56・88。なにごとにも控え目な性格ながら、魔法ギルドでは彼女のブロマイドが売られているほどの人気とか。

- ▶土地：魔法都市ヴェーン全部
- ▶建物：ドイツ風尖塔建築
- ▶自家用車：魔法で代用
- ▶家族：母（レミリアさん）
- ▶結婚の条件：婿養子になってくれる人



自然科学雑誌ネイチャーよりも長大な連載回数を誇るこのコーナー。今回登場してくれたのは、魔法都市ヴェーンの継承者にして攻撃魔法の使い手ミアさん。それなに？　って、ルナだよ『LUNAR-THE SILVER STAR-』。




ちょっとロリロリしてますね。そこが人気です。

「ひっこみじあんで自分に自信が持てないんです」というミア・オーサさんは、魔法都市ヴェーンの当主レミリアさんのひとり娘。しかしおしとやかな性格に似合わず、強力な攻撃魔法の使い手という一面も持っている。そんな彼女の好きな男性のタイプは、強い人。この街の次期当主となる彼女には心身ともに強いパートナーが必要なのかも。そんな人なら「外見なんか気にしません。でも魔法はできたほうがいいかも」魔法の腕に覚えのあるかたはぜひ！

▽編集部からのひと言

所有資産は空飛ぶ非常識な都市だから、地価は思いのままの逆タマちゃん。おとなしい性格ゆえいろいろ教える楽しみがっ。



地価の高いところへ着陸すれば資産もふえる？

### ▶文通してみましょう◀

「魔法ギルドの継承者というプレッシャーに押し潰されそうなんです」というミアさん。ここはやさしく彼女の相談相手になってあげるのがチャンス。って、常識的にはゲームをプレーした感想なんかをゲームアーツに送りましょーね。ところでこの誌面は某温泉的名前の週刊誌からきてる。FIベルギーグランプリな感じとでもゆーか。うーん。

1992 GAME ARTS/STUDIO ALEX

ゲームの上等使いこなし

# ゲームできれいになるわきゃねーだろ

ぐっと知的な遊戯となった最近のコンピューターゲーム。もちろんセンスも質もぐっと進歩しています。

写真・水科人士　モデル・PINK SATAN（松原理恵）

## ゲームの緊張感や高揚感が女らしさにヘルシーさをプラス



右：キャミソール　¥タグを剝がしちゃったんで不明。☎だから不明。
　長時間座ったまま。夜更かしする。電磁波浴びまくり。と、ゲームは美容に良さそうなところは何にもないです。でもセッ○○できれいになれるんだからゲームもがんばってほしいよなあ。ストーリーに感動したりハラハラしたり、メンタルな部分からきれいになってほしいもんです。セッ○○って？　そりゃとーぜんセッケンでしょ。きれいになるし。

ゲームできれいになる。なーんてことがあったらぜひやってみたいもんだよな。お、いかん、文体がぜんぜん違うぞ。
　まずはアクションゲーム。手のひら全体をまんべんなく使うことで血行が促進され、ボケ防止にも役だってくれて。単発のゲームでは物足りなく感じてしまうけれど、『マリオ』シリーズてんこ盛りの『スーパーマリオコレクション』なんかでおとなっぽくシックにプレーしてみたい。
　無難すぎるかもしれないけれどパズルゲームも捨て難い魅力がある。さりげなく嫌味のない『スーパーテトリス2＋ＢｏｍＢｌｉｓｓ』の組み合せが新鮮。
　ゲームも選びかた次第でオフィシャルな場面で活躍できるアイテムになる（わけねーか）。



# 東京青山 華威魔 二代目

GAIMA

虚栄という光に輝く地獄街・青山
この夜風と死臭を我が身に浴び
死んでも出します破偉棲虎亜
死闘華武(KEKKA・GAME)
じゃ誰にも負けない
東京青山華威魔二代目ここに見参

## 世間になんと言われようと オレたちはただ華武を続けるだけ それだけがオレたちの命の証

今週紹介するホットなヤツラは、この4月に2代目を襲名したばかりという新鋭ゲーマー集団華威魔(GAIMA)だ！　東京青山を本拠地とする彼らは、初代総長ローリング内沢君の「ケンカとゲームでは誰にも負けない。シンナー、薬物の併用プレーと女同伴のふたりプレーは絶対禁止」という硬派な姿勢を受け継ぐ武闘派の集団。

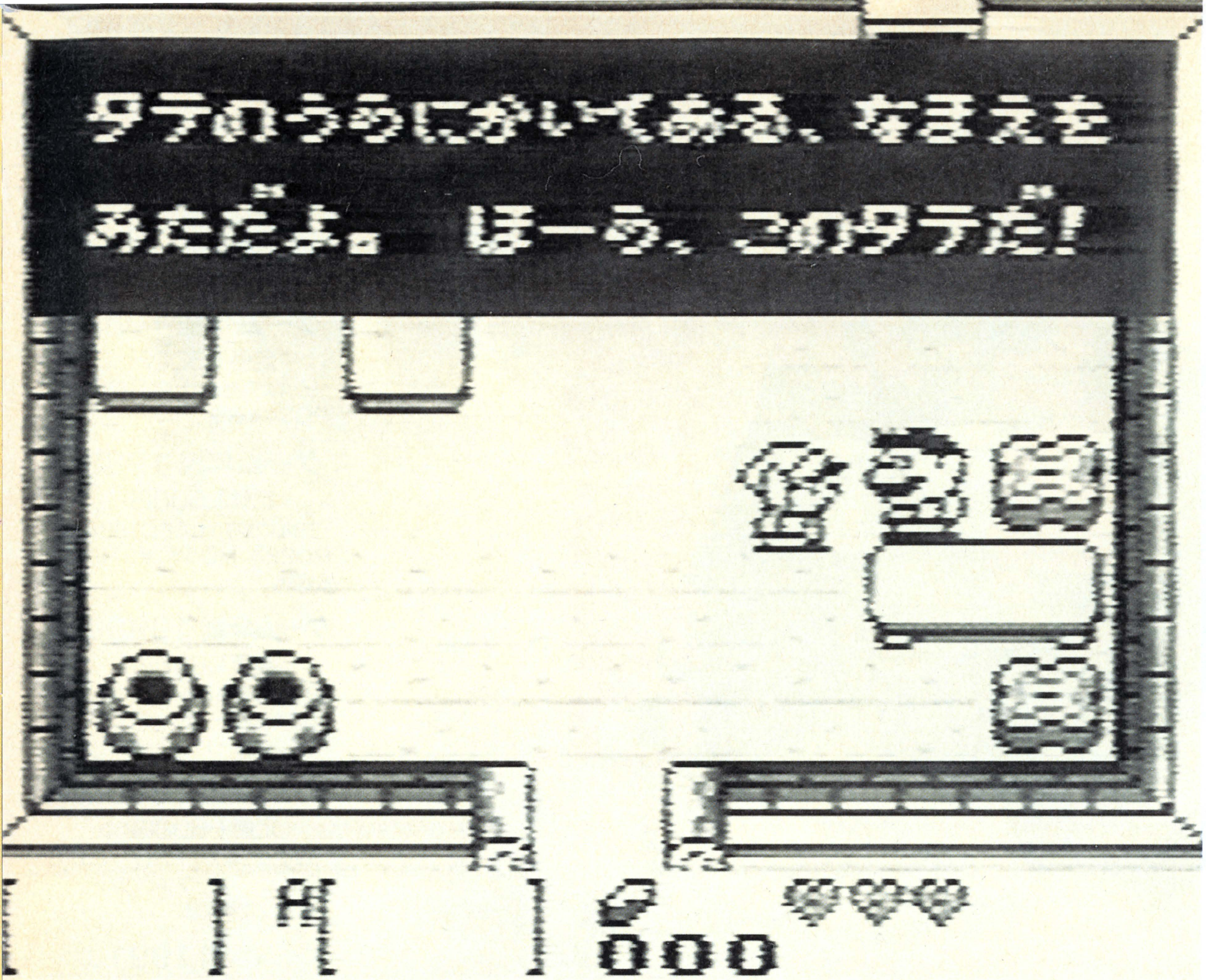
現在は2名の小数勢力だが、いずれはメンバーを増やして東京を制圧したいとのこと。また関東に点在する他のゲーマー集団との連合設立構想も持っているということからも、彼らが血の抗争をくり広げるだけの無法集団とはひと味違うということがわかるだろう。

最後に華威魔二代目総長である獅子無(レオナ)君の言葉を紹介して締めくくる。

「気合あるヤツなら相手になるぜ」

## これがオレの血染めの愛機だ!

⬆ここで獅子無君の愛機を紹介。彼はバリバリのメガドラ派でこのマシンはなんと8000円もかけてチューンしたそうだ。水玉の模様はケンカ相手の返り血とのこと……。



これが問題のスクープ写真。たしかにマリオに良く似た人物だが……。

PM0:00

# 疑惑トレード!? マリオが『ゼルダの伝説』に登場?

## ゲーム業界最強の人気キャラクターがまたまた活動範囲を拡大?

ある晴れた午後、ファミ丸は都内某所の路上で、ゲームキッズから奇妙なウワサ話を入手した。その内容は、ゲームボーイ版『ゼルダの伝説』にはマリオが登場している。このお返しに『スーパーマリオ』の次回作には『ゼルダ』の主人公がゲスト出演して、いずれはひとつのシリーズになってしまう、という奇怪なもの……。

別の小学生のあいだでささやかれているウワサ話はちょっとだけ結末が違う。なんと、『マリオ』と『ゼルダ』の主人公がいずれは完全に入れ替わってしまうという……。

たしかにゲームボーイ版『ゼルダの伝説 夢をみる島』のイラストには、マリオにソックリの男性が登場している。最近は映画にも進出したりと、大活躍のマリオなので前出のウワサ話もじゅうぶんにありうることだと感じたファミ丸は任天堂に直撃電話取材したのだ。

「あのキャラクターはヒロインのマリンの父親でタリンという名前です。マリオではありません。まったくの別人です」(任天堂 広報)

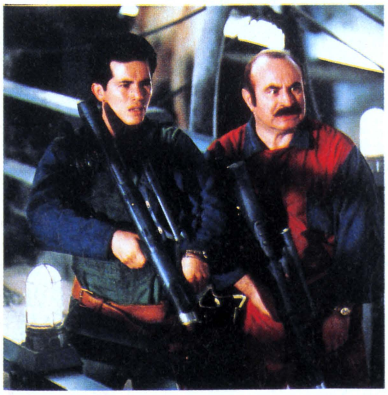
え、でも〜、好物がキノコだって部分もマリオにソックリですよね? 顔も兄弟のルイージよりもずっとマリオに似ているのになあ。

「あれはまあギャグです。マリオに似たキャラだけでなく、『カエルのために鐘は鳴る』の王子や『シムシティ』のDr.ライトなどを彷彿させる人物が多数登場しますよ」(同)

う〜ん、なるほど。マリオでない以上、キャラクターのトレードなんて、やっぱりただのウワサだったようですね。とはいっても任天堂のゲームでは、他のゲームに同社のキャラクターが友情出演することがよくある(例:『シムシティ』に登場したクッパなど)。いつかマリオとリンクの夢の共演を見てみたいなあ。そのときはぜひ、アクションRPGでやっていただきたいとファミ丸は思うのです。

という感じでお送りしたIfゲームマガジンですが楽しんでいただけたでしょうか? う〜ん、マネするだけではなくて、このまま他誌になっちゃうなんてのもいいかもなあ。じつは今回の7誌以外にも取り上げたい素晴らしい雑誌がたくさんありました。もし、読者のみなさんのご要望があれば、第2弾をお届けできるかも……。

映画でのマリオとルイージの勇姿。多方面で活躍中。



ASCII

# キミの知らない世界が見えてくる。



ずらり、勢ぞろい!!
好評のラインナップ

**ゲーム年鑑 1983-1986**
定価1,450円
1983年から1986年までに発売されたFC全211本を収録。

**ゲーム年鑑 1987**
定価1,500円
'87年に発売されたFC185本、PC5本を収録。

**ゲーム年鑑 1988**
定価1,500円
'88年に発売されたFC188本、PC22本、MD5本、全215本を収録。

**ゲーム年鑑 1990(上)**
定価1,600円
'90年に発売されたアクション160本、シューティング63本、アドベンチャー17本を収録。

**ゲーム年鑑 1990(下)**
定価1,600円
'90年上巻以外のRPG、シミュレーション、スポーツなどのジャンル全237本を収録。

**ゲーム年鑑 1991(上)**
定価1,500円
'91年に発売されたアクション、シューティングの280本を収録。

**ゲーム年鑑 1991(下)**
定価1,500円
'91年上巻以外のRPG、シミュレーションなどのジャンル全273本を収録。

ファミコン通信
編集部責任編集




最新刊

**ゲーム年鑑 1989**
定価1,600円
ファミコン161本、メガドライブ21本、PCエンジン75本、ゲームボーイ25本、全282本を一挙に掲載。

『ゲーム年鑑』シリーズには、
ゲームを楽しむために必要なデータや秘技が、
ぜいたくに収録されているぞ。
ゲームマニアのキミや、
遊び方がわからないというキミにも、
ぜひ読んでもらいたい。
ファミコン通信おすすめの必須アイテムなのだ!!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで、官製はがきにてお申し込みください。



# NEW SOFT 新着ゲーム通信



ⒸLIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

## GB ゲームボーイ ウィザードリィ・外伝Ⅲ

RPG バックアップカートリッジ

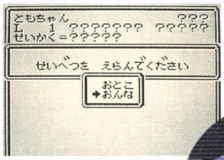
アスキー 9月発売予定 5150円[込](予価) 4メガ

根強い人気を保つ、『ウィザードリィ・外伝』シリーズの第3弾が早くも登場するぞ。もちろん今回もストーリーはオリジナル。ニューシステムも加えられ、確実にパワーアップしているのだ。

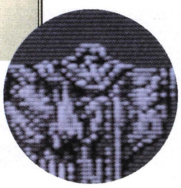
まず第1に注目したいのが、種族が大幅に増えたこと。種族はおなじみの5つの種族(人間、ドワーフなど)に加え、新たにフェアリー、ドラゴン、ラウルフ、ムーク、リズマンの5種類が登場。その能力は個性豊かで、なかにはブレス能力(火を噴いて攻撃)を持つ種族も登場するのだ。

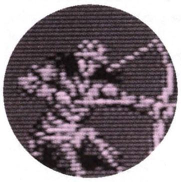
また職業の種類も新たにアルケミスト、バード、レインジャー、バルキリーの4種類が加えられたぞ。キャラクターメイキングが、ひとつのウリともいえるこのゲーム。これだけでもすごいことだけど、『Ⅲ』にはなんと性別の要素も加えられるということだ。

ほかにも、ここでは書ききれないほど新しいシステムが搭載されているので、『外伝』ファンはもとよりRPGマニアは要注目だぞ。

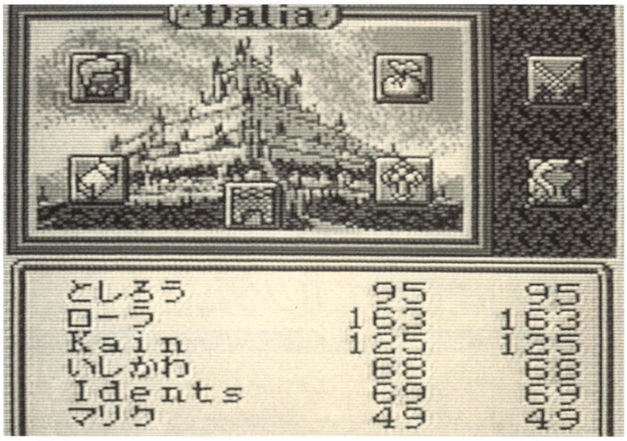



⬅男は力の特性値が高くなり、女は体力の特性値が高くなる。

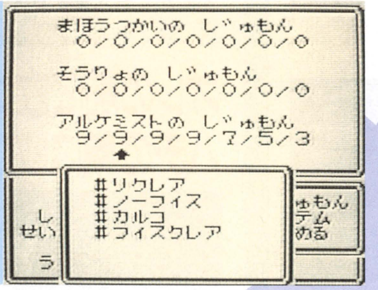




⬅⬆この『Ⅲ』も、出てくるモンスターはヤバそうな連中ばかりだ。

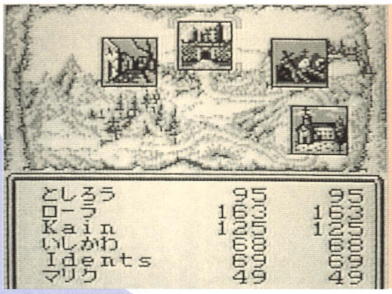



⬅冒険の舞台となるダリア城。冒険は地下迷宮ばかりでなく、墓所、寺院、市街地などにまで今回は広がるのだ。

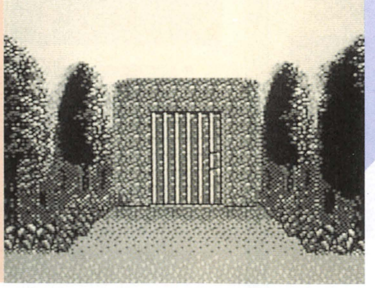



➡新たに『アルケミストの呪文』が加わった。味方の攻撃力や防御力をアップさせる呪文が多いのだ。

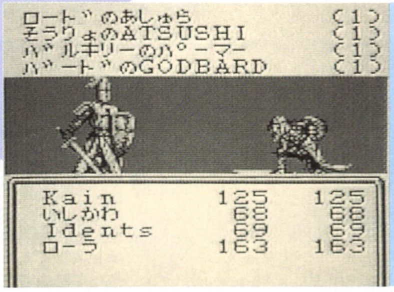
より進化した『WIZ』!!




⬅迷宮全体マップ。冒険が進むにつれて、行動範囲が広がっていくという仕掛けになっているぞ。



➡『Ⅲ』では地上も3Dで表示され、行動できるようになった。この画面は森。雰囲気出てるかな？




⬅通信ケーブルを使えば、対戦もできるようになった。負けたらアイテムとゴールドは奪われるぞ。

Ⓒ1993 ASCII ※画面は開発中のものです。

## SF スーパーファミコン アルディーライトフット
アクション / カートリッジ
アスキー　11月発売予定　9800円(予価)　8メガ

冒険好きのニューヒーロー、アルディーライトフットが、大活躍する横スクロールのアクションゲーム。全17面構成で、面と面のあいだには、ストーリーを盛り上げる演出が入るぞ。この演出によって、より感情移入がしやすくなっているのだ。さあ、旅に出よう！



どんな危険が!?

⬆ステージにはいろんな仕掛けが満載されている。グラフィックもグーだし、期待するっきゃないよね。



アルディー

ペック

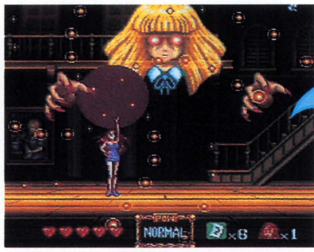
アルディーと冒険開始だ!!

⬆なんでもひとつだけ願いをかなえる資格が与えられるというプリズムのかけら。それを7個集めるのが、アルディーの目的だ。

Ⓒ1993 ASCII CO., LTD.　※画面は開発中のものです。

## SF スーパーファミコン ゴーストスイーパー美神 ～除霊師はナイス・バディ～
アクション / カートリッジ
バンダイ　9月発売予定　価格未定　8メガ

テレビアニメも大好評放送中の『ゴーストスイーパー美神』が、アクションゲームになってスーパーファミコンに登場。主人公美神の華麗なアクションにメロメロだぞ。ゲームの途中に雰囲気を盛り上げる、キャラのアップ画面が挿入されるシステムにもファンは注目。

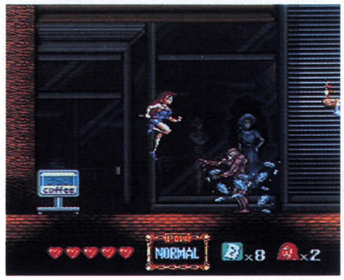



⬆ボスキャラは原作と同じやつらが出てくる。しかしストーリーは違うのだ。

なんちってもボディコン!!



美女たちがアップに!!



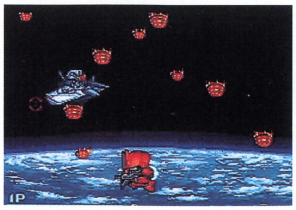

⬆美神の武器はアイテムでパワーアップする。

Ⓒ椎名高志／小学館・旭通・東映動画　※画面は開発中のものです。

## SF スーパーファミコン SD機動戦士ガンダム2
アクション / カートリッジ
エンジェル　9月中旬発売予定　8800円(予価)　8メガ

アニメ『機動戦士Ζガンダム』の世界をモチーフにしたアクションゲーム。自分が操作するモビルスーツは3種類のなかから選べるぞ。しかも選んだ機種によって、ステージやエンディングが変わるのだ。アニメどおりのストーリー展開はマニアにはうれしいぞ。

戦いの日々が再び!!



⬆青い地球をバックに、大気圏外の激闘が始まる。名シーンだぞ。




⬆今度は自分が操作するモビルスーツを3種類のなかから選べるのだ。



⬆何話のどんなシーンか、すぐ答えられたら、カルトなやつでしょう。



⬆巨大なモビルアーマーが出るのも、『2』の魅力のひとつなのだ。

Ⓒ創通エージェンシー・サンライズ　Ⓒエンジェル　※画面は開発中のものです。

## SF スーパーファミコン DESTRUCTIVE
シューティング / カートリッジ
バンダイ　8月下旬発売予定　6800円　4メガ

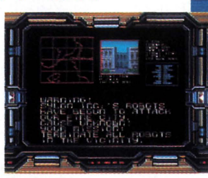
スーパースコープ専用の横スクロールシューティングゲームだ。とにかく撃ちまくり5ステージを戦い抜くモードと、得点と命中率によって射撃の正確さを競うふたつのモードが楽しめるぞ。敵はサイバーなロボット兵士たち、やつらに正義の鉄槌を喰らわせろ!!

オレの前に立つヤツはハチの巣にしてやる!!



⬆高速のスクロールがキモチイイ。さあ、ぶっぱなすのだ。

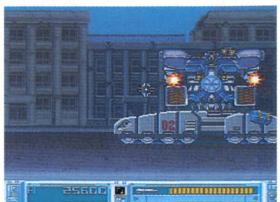




戦場の犬になれ!!



➡血も涙もないロボット兵士に情けは無用ってもんだ。



⬅ステージの最後には極悪、巨大ボスが待っているぜ。

ⒸBANDAI 1993　※画面は開発中のものです。

## SF スーパーファミコン マスターズ 遥かなるオーガスタ2

スポーツ　バックアップカートリッジ

ティーアンドイーソフト　9月発売予定　9800円　12メガ

好評のゴルフゲーム『遥かなるオーガスタ』がパワーアップして再登場。実際のマスターズ同様、全4日間を戦い抜くマスターズモードが加えられたり、マウスで操作できるようになったぞ。また、コンピューターと対戦できるなど盛りだくさんの内容なのだ。




➡ギャラリーがキミのプレーに注目してくれるのだ。

⬅コンピューターになぐさめられてもうれしくない？

©1993 T&E SOFT　※画面は開発中のものです。

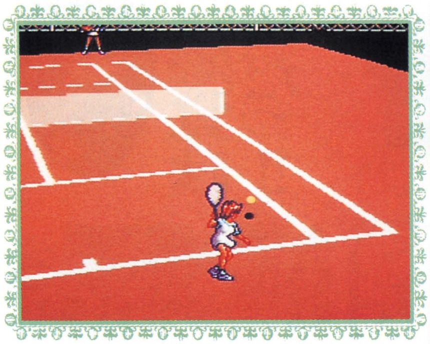
## SF スーパーファミコン エースをねらえ!

スポーツ　カートリッジ

日本テレネット　12月発売予定　価格未定　8メガ

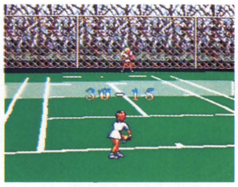
人気マンガを題材にした、最大4人同時プレー可能のテニスゲーム。このゲームのウリは、プレー感覚がこれまでのテニスゲームとまったく違うこと。ボールの動きに合わせて背景が移動するので、立体感やスピード感が秀逸なのだ。ひと味違った感覚が味わえるぞ。

### この感覚はなんなんだ!!

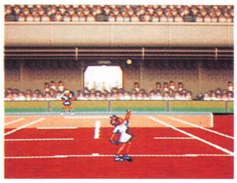


⬆ほら、どう見てもいままでのテニスゲームにはない視点でしょ？　この感覚はちょっと尋常じゃないぞ。

### グリグリ動くのです!?



⬆ボールを中心に背景がぐりんぐりんと動きまくるのだ。



⬆エースをねらうのだよ。

©山本鈴美香/TELENET JAPAN 1993　※画面は開発中のものです。

## SF スーパーファミコン ウイニング・ポスト

シミュレーション　バックアップカートリッジ

光栄　9月上旬発売予定　価格未定　8メガ

競馬をテーマにしたシミュレーションゲーム。競争馬2頭と資金1億円をもとにプレーヤーは馬主経営を行なっていくのだ。資金が増えれば個人牧場を開設したり、馬主兼生産者としても活躍できるぞ。最大4人までの対戦プレーが可能なので友だちと熱くなるのだ。




➡1億円をどう使おうか、悩みます



### 1発当てて金持ちだ!!

⬅馬がかわいくなってくる、そんなゲームです。

➡ゲームのなかでもレースはハラハラドキドキ。



©1993 KOEI　※画面は開発中のものです。

## SF スーパーファミコン スズカエイトアワーズ

レースゲーム　バックアップカートリッジ

ナムコ　発売日未定　価格未定　8メガ

実際に鈴鹿サーキットで、毎年開催されている8時間耐久レースを題材にしたゲーム。オプション機能が豊富で、車体の色を変えたり、オートマチックかマニュアルかの選択も可能。スピード感バツグンで画面を上下2分割した対戦モードは燃えること間違いなし。

### 誰よりも速く走り続ける!!




⬆ふたりプレーが熱い!!　限界を超えるのはどちらだろうか？



➡ボディーの色を変えることも可能。



⬆エンジン押し掛けでレース開始。もう止まらない。

©1993 NAMCO　※画面は開発中のものです。

## SF スーパーファミコン 実戦パチスロ必勝法

テーブルゲーム ／ バックアップカートリッジ

サミー　11月発売予定　価格未定　4メガ

リールのスベリ、設定、速度などが本物のパチスロと同じに作られているパチスロのゲーム。モードは3つ用意されているぞ。パチスロ用語を覚えることができる入門モードから全国各地のパチスロに挑戦してお金を稼ぐ実戦モードなど遊びかたはいろいろなのだ。



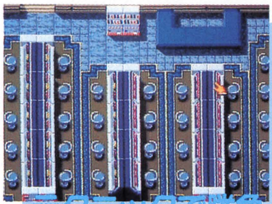
ウォ〜、リアル

⬆マウス対応ってのもウレシイよね。片手でお手軽に遊べちゃうのだ。

この感覚は本物だっ!!





テクニックで勝負

⬅さあて、どの機種から遊んじゃおうかな……。

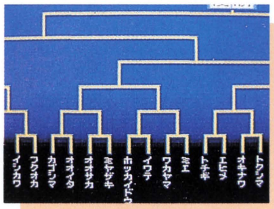
ⓒ1993 Sammy　※画面は開発中のものです。

## SF スーパーファミコン スーパーニチブツマージャン2 全国制覇篇

テーブルゲーム ／ カートリッジ

日本物産　発売日未定　価格未定　12メガ

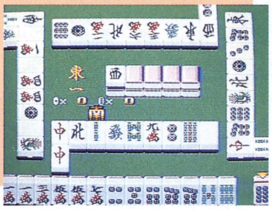
あの『ニチブツマージャン』シリーズが帰ってきた。モードは全国各地にいるプロの雀士たちを相手に日本一を目指す全国制覇モードと、2〜4人打ち麻雀を楽しむ対局モードなど4つ。前作よりもコンピューターの思考時間が短いので、サクサク遊べるぞ。



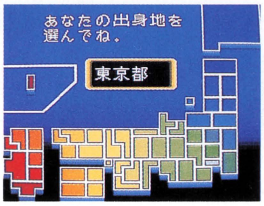
⬅北海道、沖縄など、強敵はいろんなところにいる。



⬆キャラクターはいろいろ。学生からヨボヨボのおじいちゃんまでいるよ。



⬅ルールの設定も自由に変えることができるのだ。




⬅なんと、訪ねた都道府県によってビジュアルも異なっているのだ。

こんな麻雀ゲーム欲しかったのよ!!

ⓒ1993 Nihon Bussan Co.,Ltd.　※画面は開発中のものです。

## SF スーパーファミコン アラジン

アクション ／ カートリッジ

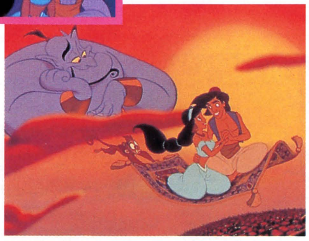
カプコン　発売日未定　価格未定　容量未定

あのカプコンが、8月上旬東映洋画系ロードショー公開の『アラジン』を題材としたアクションゲームを発売するぞ。キミは主人公の青年を操って目の前に立ちふさがる相手をやっつけたり障害物をかわしながら進むのだ。ファンタジーの世界を思う存分味わおう。

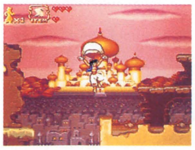


勇敢な青年の冒険がいま、ここに始まる



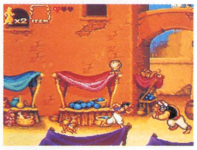






⬅⬆とってもキレイなビジュアルで、映画を見ている気分。

⬆➡冒険の結末はいかに!?　すべてはキミの手にかかっている。



ドキドキ、ハラハラ

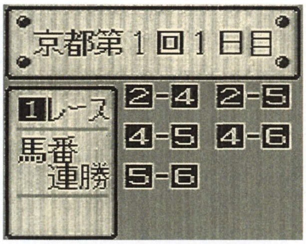
ⓒThe Walt Disney Company　Produced by CAPCOM CO.,LTD　※画面は開発中のものです。

## GB ゲームボーイ 的中ラッシュ

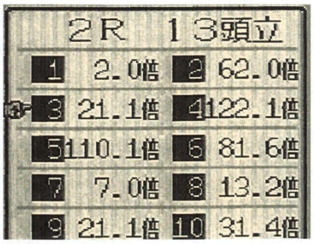
シミュレーション ／ バックアップカートリッジ

日本クラリービジネス　7月30日発売予定　6900円[込]　1メガ

簡単な操作方法で勝ち馬を予想できる競馬予想ソフトが登場。まず、競馬新聞などに載っている発走頭数とオッズのふたつのデータを入力しよう。すると高い的中率でコンピューターが勝ち馬を予想してくれるのだ。これで、誰でも簡単に勝ち馬を予想できちゃうぞ。

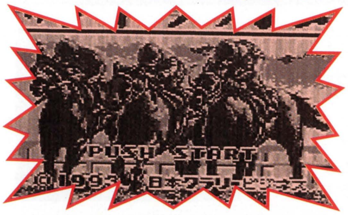



➡出走直前のデータを入力しろ。




➡待ちに待った結果の発表。

ピッタシカンカンッ!!







⬅簡単操作なので初心者でも安心してプレーできるぞ。

ⓒ1993 LIFE CREATE/JAPAN CLARY BUSINESS　※画面は開発中のものです。

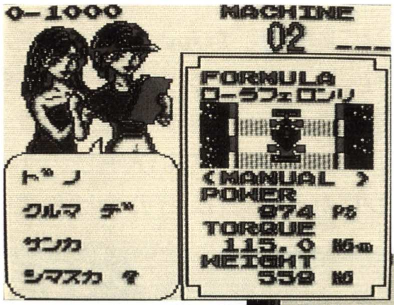
## GB ゲームボーイ カットビロード

レースゲーム
カートリッジ

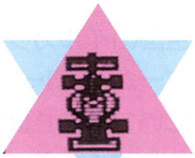
ナムコ　8月27日発売予定　4800円[込]　1メガ

バーコードボーイ対応のカーレースゲームが登場。バーコードボーイにデータを読み取らせるごとにマシン、エンジン、タイヤなどのクルマのパーツが登場する。ここで、できるだけ高性能のパーツどうしを組み合わせて、強力なクルマを作りレースに挑戦しよう。

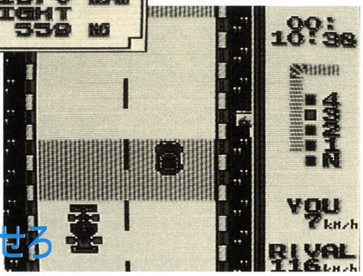
### 速いクルマを作っちゃおう




⬆タイヤ、エンジンなどのパーツによって、バーコードも違うものを用意するのだ。



⬆さあ、キミはこのゲームに備えて今日からバーコード捜しの旅にでかけるのだっ!!




➡スーパーカーやトラックなどバーコードによってできあがるクルマも違う。

### パーツを組み合わせろ

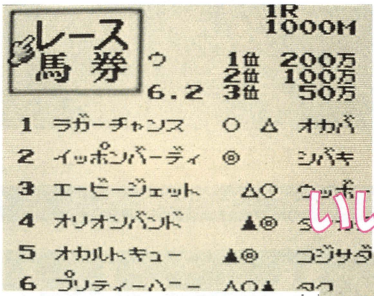
©1993 NAMCO LTD.　※画面は開発中のものです。

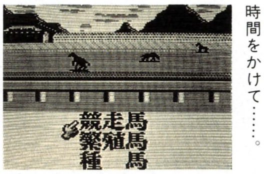
## GB ゲームボーイ ファミリージョッキー2 名馬の血統

シミュレーション
カートリッジ

ナムコ　8月27日発売予定　4800円[込]　1メガ

'91年にゲームボーイで発売された競馬ゲーム『ファミリージョッキー』の最新作なのだ。『2』はバーコードボーイ対応のソフトだぞ。バーコードボーイにデータを読み取らせるとキミだけの強力な競走馬を呼び出すことができる。いい馬がみつかったら16戦に臨め!!

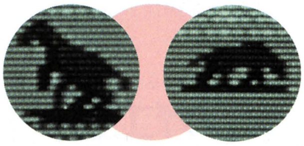


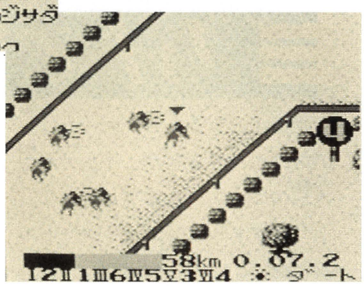




⬅いい馬を作るには、時間をかけて……。

### いい馬を捜し出せ

➡用意したバーコードで親馬を作ってから、種付けをしてより強力な競走用の仔馬を作り出すことも可能なのだ。

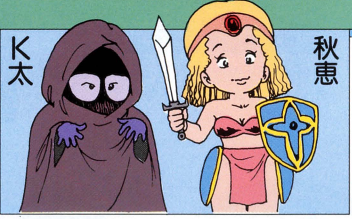




⬆どこかに健康な馬はいないかねぇ～!!

©1993 NAMCO LTD.　※画面は開発中のものです。

## K太☠秋恵の HYPER 新着情報




秋恵　先輩、ただいま!!　おもちゃショーの取材に行ってきたですよ。
K太　本当に6月3日に幕張メッセに行っておもちゃショーの取材してきたんだろうな。まさか日曜日に新宿のおもちゃ屋に行ったって言うなよ。
秋恵　疑りぶかいなぁ……。安心してください。ちゃんと幕張まで行って新作ゲームを取材してきました。ゲームは展示していなかったけど、タイトルだけ発表されている新作もありました。たとえばナムコはスーパーファミコンで『スーパーパックランド(仮題)』というゲームを発売するそうです。なんでも、パックマンを操作する、というものではなくていっしょに遊ぶゲームらしいです。どんなゲームかっていうのは、いまのところ秘密なんだって。
K太　オレはパックマンに芸を教えるゲームじゃないかと予想したね。
秋恵　お手とかチンチンとか……?
K太　そうそう(自信ありげ)。
秋恵　ナムコはスーパーファミコンで『ブルークリスタルロッド(仮題)』というゲームもタイトルだけ発表していました。『ドルアーガ』シリーズの第3弾。いままでのシリーズとは違うらしいです。詳しいことは秘密だって。
K太　日本ではおもちゃショーがあったけど、アメリカでは6月3日～6日の4日間、CESが開催されてたんだ。
秋恵　アメリカの家電ショーですね。
K太　ファミ通でも何人か現地に取材に行ったんだけど、聞いた話によるとカプコンがスーパーNES版の『MEGA MAN』を展示していたらしいんだ。
秋恵　それって、日本で言う『ロックマン』のことですね。
K太　任天堂も日本で発売していないソフトをいろいろ展示していたみたい。写真もたくさん手に入ったぞ。
秋恵　いつもの決まり文句で、アメリカで発売するってことは日本でも近いうちに発売するかもしれないってやつですね。うれしい!!　ウキキキキキキ(喜びのおたけび)。




⬆ダイナミック企画からスーパーファミコンで発売される予定の『紫炎-SIEN-(仮題)』。

⬇アメリカで任天堂がスーパーNESで発売する予定の『MARIO & WARIO』。

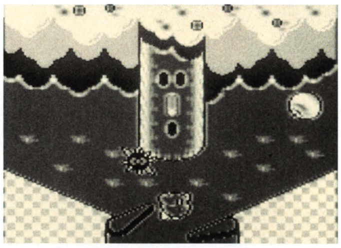


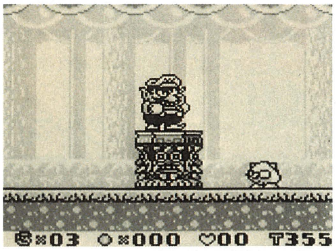




⬆同じく任天堂からスーパーNESで発売する予定の『NHL STANLEY』なのだ。

⬇任天堂がゲームボーイでアメリカで発売する予定の『KIRBY'S PINBALL LAND』。





⬆CESで展示された『WARIO LAND』。任天堂からゲームボーイで発売される予定。

イラスト　弓月光

# 緊急速報2



メガドライブ MD | アクション | カートリッジ
セガ　８月６日発売予定　6800円（予価）　８メガ

## エコー・ザ・ドルフィン

全国のイルカファンに朗報!!　なんとイルカが主人公のゲーム『エコー・ザ・ドルフィン』がメガドライブで登場だ。こいつをやれば、あなたの長年の夢、イルカの気分が味わえちゃうぞ。イルカファンじゃない人もこのゲームをやってイルカファンになってくれ。イルカばんざーい!!

## なんと!!　イルカが主人公のゲーム!!

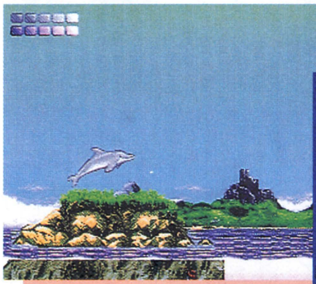
世の中にアクションゲームは星の数ほどありますが、イルカが主人公のゲームはあるでしょうか。あります!!　この『エコー・ザ・ドルフィン』です。やったぜ!!

舞台は海のなか。目的は……あるけどあとで。ひでーと言うなかれ。そのかわり目的なんかどーでもよくなってしまうほどの魅力を教えよう。それは主人公、イルカのエコーを操作することだ。ホントだ!!　だが、こればっかりは誌面じゃ紹介しきれん!!　無念だ。

### ヤツがエコー!!

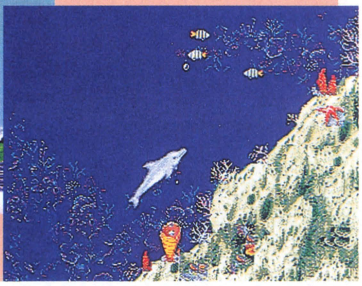


⬆彼が全国のイルカファンの期待を一身に背負うエコーだ。額の星に……ポッ♡。



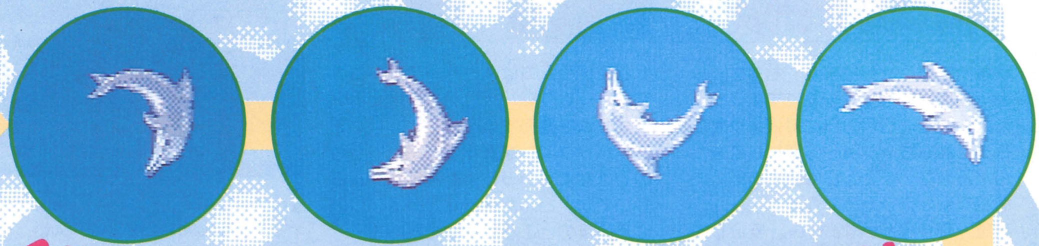
⬆得意のジャンプで小さい島を飛び越えるエコー。う～ん、魅せるねぇ。

⬇エコーを自由自在に動かせれば、このゲームはさらに楽しくなります。



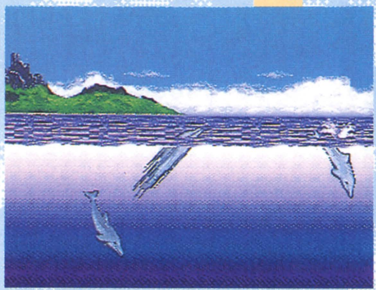
## イルカの生態

イルカはイルカ科のほ乳動物。体長は５、６メートル……じゃなくて、エコーのアクション集です。これらのアクションを完璧に使いこなせれば、はっきり言ってイルカショーを見に行く必要はありません。自宅でイルカショーを見ている雰囲気が味わえます。



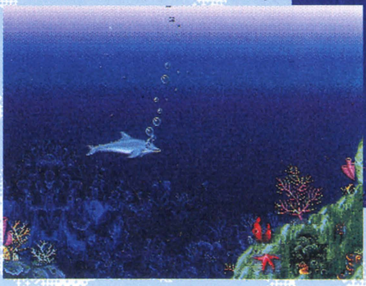
くるりくるりくるりくるりくるりくるり

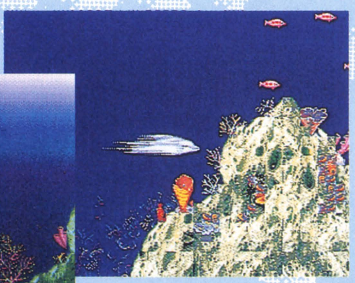
### テイク・オフ!



⬆画面中央のイルカがエコー。いま、まさに回転ジャンプをしようとしているのだ。

⬇イルカはほ乳類なので、ずっと海のなかにいることはできません。下は酸欠中のエコー。ブクブクブク。





⬆エコーは水中でダッシュできます。これでクラゲなどはやっつけられますが、岩には通用しません。

### ザブーン!!



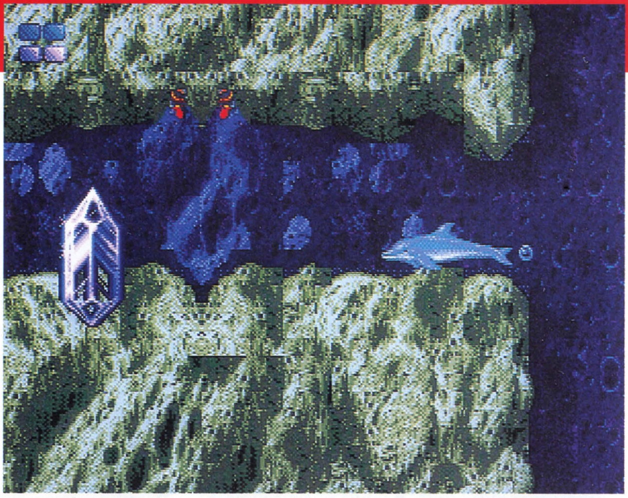
### みごと着水!

©1993 SEGA

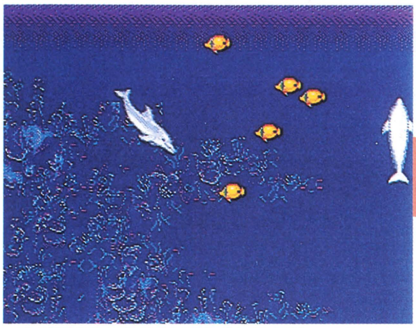
# エコーの旅立ち

限りなく青く、限りなく広い海。イルカのエコーはこの平和な海に仲間とともに住んでいました。しかし突然、巨大な竜巻が発生し、仲間、そしてほかの生物までも吹き飛ばされてしまったのです。ひとりぼっちになったエコーは、消えた仲間と竜巻の謎の答えを求め、力強く泳ぎだすのでした……。というのがストーリー。だけど、やっぱりエコーの操作が楽しい。

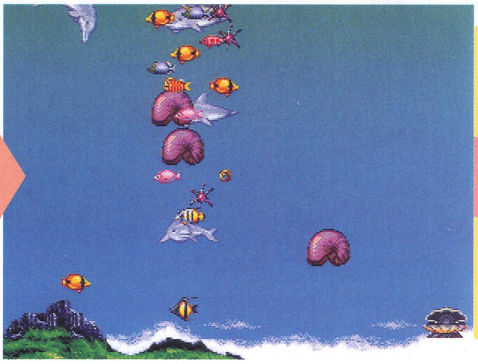
エコーが冒険するステージは27もある。始めはふつうの海のなかだけど、さきへ進むと北極海、海底に眠る古代遺跡、さらに5500万年まえの海などが登場し、飽きることのないステージ構成となっているぞ。だけど、やっぱりエコーの操作が楽しい。さらに各ステージにはパスワードがあるので、途中から始めることも可能。だけど、やっぱりエコーの操作が楽しい。



⬆クリスタルは重要です。ヒントをくれたり、さきへ進むための力を与えてくれたりします。

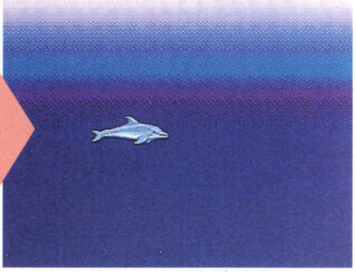


⬆仲間やほかのお魚さんといっしょに楽しく泳ぐエコー。でもこの幸せも謎の竜巻によって……。



なぞの竜巻!?

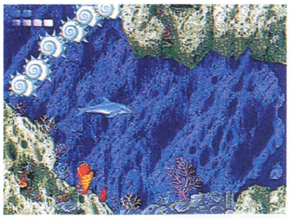
そして誰もいなくなった…



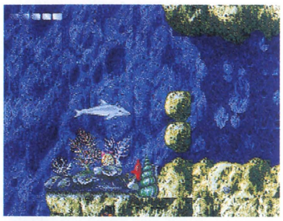
⬆なぜ？　どうして？　突然の不幸にとまどうエコー。しかし彼は力強く冒険に出る……。

## UNDERCAVES

難しい謎はありません。基本のルールと、エコーの楽しい操作感覚に慣れるつもりでプレーしましょう。ステージ途中で現われる大ダコの近くは、ゆっくりゆっくり通過すれば大丈夫です。



➡巻き貝はダッシュでタックルすると壊れます。

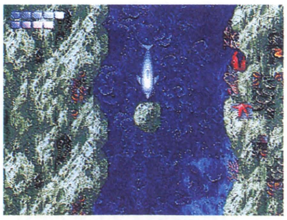


➡岩は貝を当てれば壊れます。ちと難しいけどね。

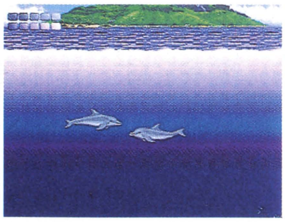



## THE VENTS

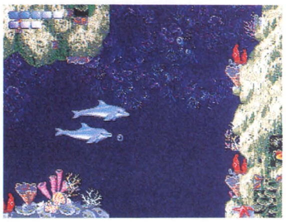
始まるとすぐに仲間が現われて、ちょっといい気分。彼の話を聞くとほかに3頭の仲間がいるというので、さっそく救出にむかいましょう。強い海流が流れているところは岩を利用して進んでください。



⬆こんなカンジで岩を利用して進んでいきます。

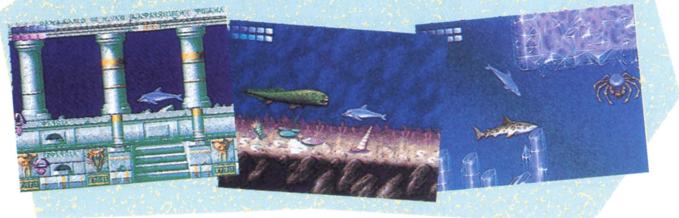


➡仲間との再会です。彼からはヒントがもらえます。



➡仲間を1頭救出しました。やったぜ、エコー!!

冒険はまだまだ続く……

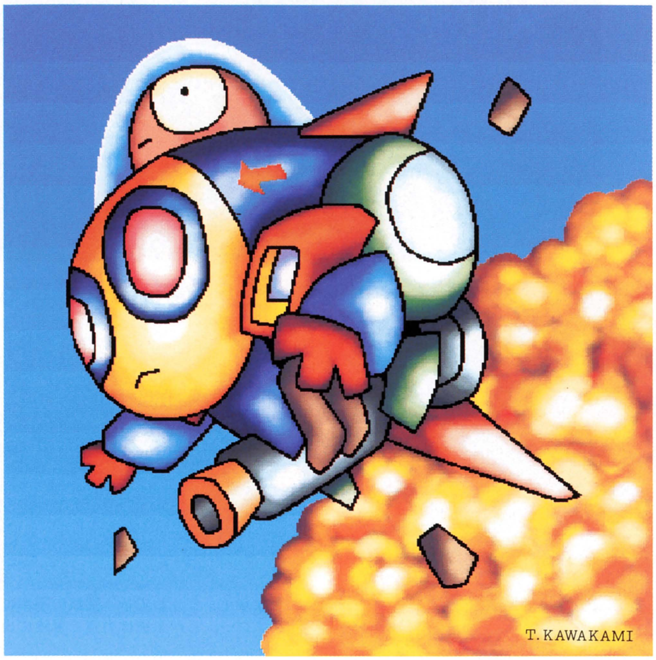


### 開発状況

もう完成しています。美しいグラフィックと不思議なサウンドにも注目してください。
セガ　竹崎

WEEKLY ファミコン通信 1993 7・2

# EDITORIAL INFORMATION




— 次号特集は —

## ストリートファイターIIターボ

編集部ストII班が総力をつくしてお送りする究極のターボ攻略。他誌の攻略とはひと味違うぜッ。

次号は**6/25**発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、田原誠司、渡辺江里　■サブデスク：中治和哉、二木康夫、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、堀尾尚美、澄田雅範、永瀬健太郎、酒井慶太、坂本武郎、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法良、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、村田順一、三尾理華、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：河上英人、石井宏之、岩沢篤子、江崎和生、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、大宮雅彰、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里祐司、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、石川浩司、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：門ロデザインルーム、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、辻秀和、佐和健治、古川誠之、吉田大介、野島弘司、持丸一昭、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子　■広告営業：米澤祐子、原重美、佐藤玲　■雑誌営業：中島直也、鈴木勝徳　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版局営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ファミコン通信編集部「○○○○○」係

# CALENDAR 6.18-7.2

| 日付 | 曜日 | 雑誌 | ソフト |
| --- | --- | --- | --- |
| 6.18 | FRI | 週刊ファミコン通信 7月2日号発売<br>LOGIN 13号発売 | ●パワーモンガー<br>●Jリーグプロストライカー<br>●早指し 二段森田将棋<br>●神聖紀オデッセリア<br>●パチ夫くん5 |
| 19 | SAT | 月刊アスキーコミック 8月号発売 | ●Jリーグ ファイティングサッカー |
| 20 | SUN | | |
| 21 | MON | | ●スーパースコープセット<br>●スペースバズーカ |
| 22 | TUE | | |
| 23 | WED | | |
| 24 | THU | | |
| 25 | FRI | 週刊ファミコン通信 7月9日号発売 | ●トムとジェリー<br>●三国志正史 天舞スピリッツ<br>●エストポリス伝記<br>●ドラゴンズマジック<br>●スーパーファミリーテニス<br>●シルヴァ・サーガ2<br>●GP-1<br>●マジンガーZ<br>●激突弾丸自動車決戦 バトルモービル<br>●パワーテニス<br>●Aランクサンダー誕生編<br>●スティールタロンズ<br>●メガシュヴァルツシルト<br>●ゴールデンアックスIII<br>●エリミネート・ダウン<br>●トッププロゴルフ2<br>●ブービーボーイズ<br>●SPLITZ<br>●トム&ジェリー<br>●シャイニング・フォース外伝II 邪神の覚醒 |
| 26 | SAT | | |
| 27 | SUN | | |
| 28 | MON | | |
| 29 | TUE | | |
| 30 | WED | 月刊LOGOUT 8月号発売 | |
| 7.1 | THU | | |
| 2 | FRI | 週刊ファミコン通信 7月16日号発売<br>LOGIN 14号発売 | ●ファーストサムライ<br>●ああ播磨灘 |

●スーパーファミコン ●ファミコン ●PCエンジン ●メガドライブ ●ゲームボーイ ●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・3796・1916まで。

1083071

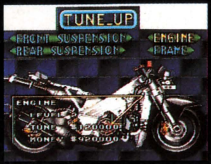

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
超音速
エキサイティング！
迫力の3Dドッグファイトを完全シミュレート
超高速プロセッサ『D・S・P』搭載！
3Dドッグファイト・シミュレーション
SUPER AIR DIVER
スーパーエアダイバー
7月16日発売
© 1993 ASMIK
……レーダー反応あり！…敵機発見。
しまった、後ろを捕られた。アフターバーナー・オン。全速で振りきれ！…
…よーし反撃だ。宙返りで敵の後ろに付け！…ロックオン。サイドワインダー発射！
パイロットに求められる瞬時の判断力、高度な戦闘能力。
全ての力を集結し、世界の制空権を取り戻せ！
計器の把握が
攻略のポイントだ
スーパーファミコンソフト
驚異と魔法のテーマパーク・RPG
『レナス－古代機械の記憶－』
希望小売価格9,600円（税別）
鋼鉄の騎士
戦車ウォー・シミュレーション
『鋼鉄の騎士』
希望小売価格9,800円（税別）
絶賛
発売中！
ASMIK
株式会社アスミック ソフトウェア事業部
〒162 東京都新宿区揚場町1-21 テレフォンサービス03-3235-5902
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

ATLUS

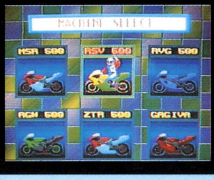
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

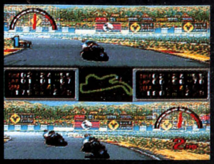
# エントラント達の熱き闘い。

GPライダーの宿命は、クォリファイ(予選)を勝ち上がり、ファイナルで真っ先にゴールを切ること。
そのためにはマシンを徹底的に鍛え上げ、テクニックを極限まで磨くのだ！
キミは12ヶ国13サーキットを転戦する、したたかでクレーバーな国際A級GPライダー。着実にポイントを上げ、
賞金さえ獲得すれば、サスペンションやエンジンをより高性能なものに買い換えられるし、
職人芸をもつメカニックさえ迎え入れられるのだ。
スロットルオープン！ 回転数をマークしろ！ スタートダッシュで一気にインを攻めるのだ!!





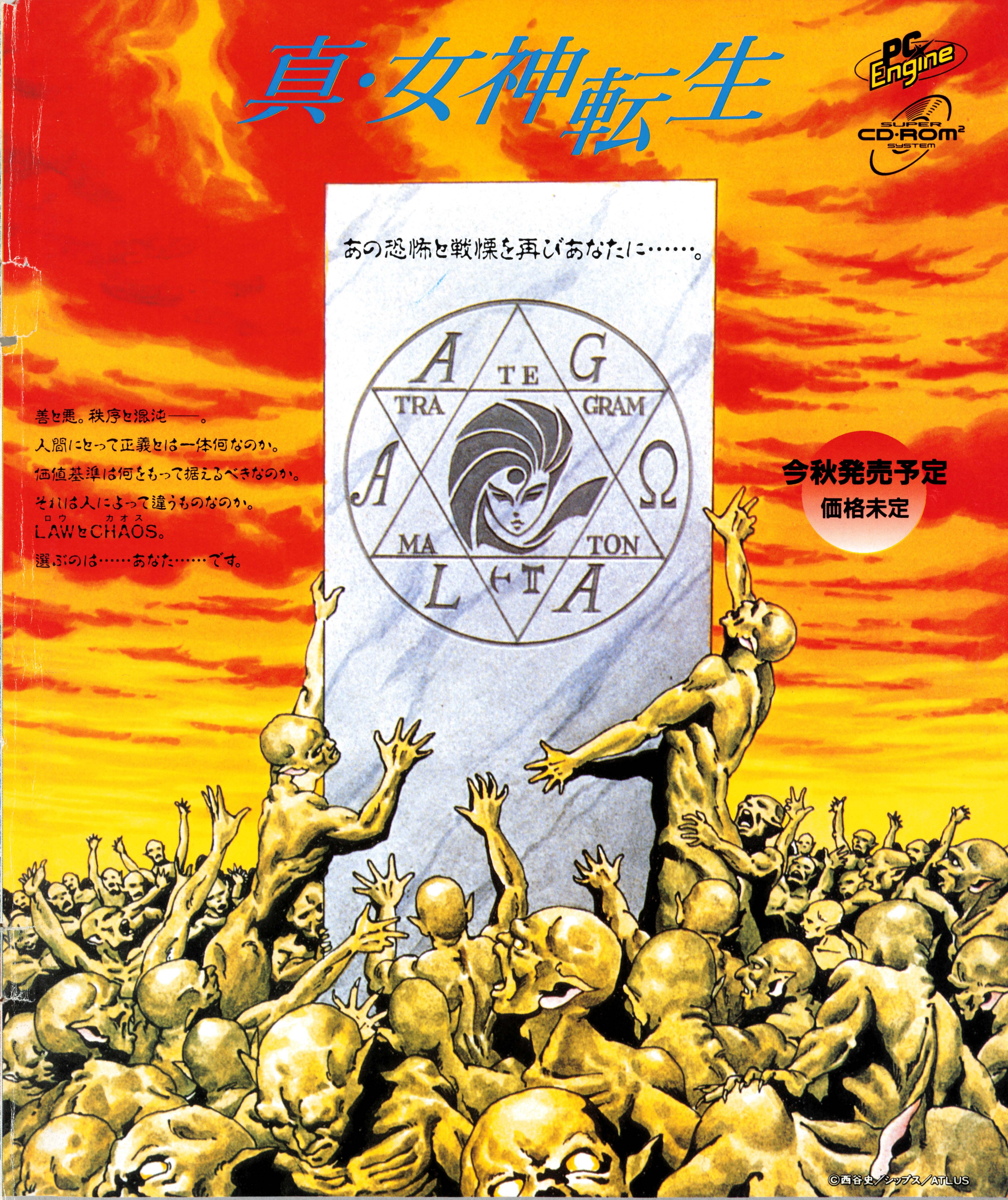






スーパーファミコン®用カセット
6月25日発売
価格¥8,800(税別)
2人対戦型

©1993 ATLUS
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

アトラス・テレホンサービス 03(5261)9191・9192 新作情報を中心にアトラスNEWSをキャッチできます。ただしゲームに関するお問い合せは毎週水曜日の午後4時から6時までの間に限らせていただきます。




株式会社アトラス 〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

WEEKLY ファミコン通信 no.237

定価290円(本体282円)

週刊ファミコン通信7月2日号(毎週1回金曜日発行)
第8巻　第27号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　藤井章生　編集人　塩崎剛三
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
☎03・3486・7111(大代表)　☎03・3796・1916(編集部)




▲映画「スーパーマリオ」より

6/21 (MON.) 発売

スーパースコープ™
SUPER SCOPE™

＋

スーパースコープ専用ソフト
スーパースコープ6
SUPER SCOPE 6™

撃って楽しむ
バトル&パズル、
全部で6タイプもの
ゲームを満載!!



※ただし、乾電池は別売。
単3電池6本が必要です。

スーパースコープ本体とカセットが
セットになって
メーカー希望小売価格9,800円(税込)
(9,515円(税抜))

SUPER Famicom スーパースコープ専用　SHVC-SSA

スーパーファミコン は任天堂の商標です。



専用ソフト
(別売)も
どんどん
出るぞ!

悪の武装ロボットたちを撃ち破れ!!
スペースバズーカ™
SPACE BAZOOKA
6/21 (MON.) 同時発売
SUPER Famicom スーパースコープ専用
メーカー希望小売価格
6,500円(税込)
(6,311円(税抜))
SHVC-BTカセット

ヨッシーとコンビを組んで大活躍!!
ヨッシーのロードハンティング™
7/14 (WED.) 発売予定
SUPER Famicom スーパースコープ専用
メーカー希望小売価格
6,500円(税込)
(6,311円(税抜))
SHVC-RHカセット

任天堂テレホンサービス　東京(03)3540-9999　大阪(06)210-9999　京都(075)525-3444　名古屋(052)586-3000　岡山(086)255-2130　札幌(011)612-4144

任天堂株式会社　本社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地　TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)5820-2251　大阪支店 TEL.(06)376-5950　名古屋営業所 TEL.(052)571-2506　岡山営業所 TEL.(086)252-1821　札幌営業所 TEL.(011)621-0513

©1993 Nintendo

週刊ファミコン通信 7*2
発売直前の聖剣伝説2もストⅡターボもウチにおまかせ!
ASCII

PRINTED IN JAPAN　大日本印刷　©ASCII 1993

T1026251070295　雑誌26251―7/2